## trabalho pib

## August 3, 2024

```
[]: import pandas as pd
     import cupy as cp
     import matplotlib.pyplot as plt
     import matplotlib.image as mpimg
     import os
     import cv2
     from cuml.cluster import KMeans
     import torch
     from torchclustermetrics import silhouette
[]: # Função para carregar todas as imagens de um diretório
     def load_images_from_folder(folder):
         images = []
         for filename in os.listdir(folder):
             img = mpimg.imread(os.path.join(folder, filename))
             if img is not None:
                 images.append(img)
         return images
[]:  # Função para calcular silhouette_score médio para um dado k
     def calculate_silhouette(images, k, color_space='RGB'):
         silhouettes = \Pi
         for img in images:
             if color_space == 'HSV':
                 img = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_RGB2HSV)
             img_reshaped = img.reshape((-1, 3)).astype('float32') # Converter para_
      ⇔float32
             img_reshaped_gpu = cp.asarray(img_reshaped)
             kmeans = KMeans(n_clusters=k, random_state=42).fit(img_reshaped_gpu)
             labels = kmeans.labels
             img_tensor = torch.tensor(cp.asnumpy(img_reshaped_gpu)).float().cuda()
             labels tensor = torch.tensor(labels).cuda()
             silhouette_avg = silhouette.score(img_tensor, labels_tensor) # Chamaru
      ⇔o método estático score
             silhouettes.append(silhouette_avg)
         return cp.mean(cp.array(silhouettes))
```

```
[]: # Aplicar borramento e recalcular silhouette_score
     def calculate_blurred_silhouette(images, k, color_space, blur_size):
         silhouettes = []
         for img in images:
             if color_space == 'HSV':
                 img = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_RGB2HSV)
             img_blurred = cv2.blur(img, (blur_size, blur_size))
             img_reshaped = img_blurred.reshape((-1, 3)).astype('float32')
             img_reshaped_gpu = cp.asarray(img_reshaped)
             kmeans = KMeans(n_clusters=k, random_state=42).fit(img_reshaped_gpu)
             labels = kmeans.labels_
             img_tensor = torch.tensor(cp.asnumpy(img_reshaped_gpu)).float().cuda()
             labels_tensor = torch.tensor(labels).cuda()
             silhouette_avg = silhouette.score(img_tensor, labels_tensor)
             silhouettes.append(silhouette_avg)
         return cp.mean(cp.array(silhouettes))
[]: # Visualização dos dados
     def visualize_clusters(images, k, color_space='RGB'):
         for img in images:
             if color space == 'HSV':
                 img = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_RGB2HSV)
             img_reshaped = img.reshape((-1, 3)).astype('float32') # Converter para_
      ⇔float32
             img_reshaped_gpu = cp.asarray(img_reshaped)
             kmeans = KMeans(n_clusters=k, random_state=42).fit(img_reshaped_gpu)
             labels = kmeans.labels_
             clustered_img = labels.get().reshape(img.shape[:2])
             plt.figure(figsize=(10, 5))
             plt.subplot(1, 2, 1)
             plt.title('Original Image')
             plt.imshow(img)
             plt.axis('off')
             plt.subplot(1, 2, 2)
             plt.title('Clustered Image')
             plt.imshow(clustered_img, cmap='viridis')
             plt.axis('off')
             plt.show()
[]: # Visualizar imagens borradas
     def visualize_blurred_images(images, blur_size):
         for img in images:
             img_blurred = cv2.blur(img, (blur_size, blur_size))
```

```
plt.figure(figsize=(10, 5))
            plt.subplot(1, 2, 1)
            plt.title('Original Image')
            plt.imshow(img)
            plt.axis('off')
            plt.subplot(1, 2, 2)
             plt.title(f'Blurred Image ({blur_size}x{blur_size})')
            plt.imshow(img blurred)
            plt.axis('off')
            plt.show()
[]: # Carregar imagens
     folder_path = '/home/bsfn19/PIB/ALL_IDB2/images'
     images = load_images_from_folder(folder_path)
[]: \# Testar k=2 e k=3 para RGB
     silhouette_rgb_k2 = calculate_silhouette(images, 2, 'RGB')
     print("Média do Silhouette Score para k=2 e RGB: ", silhouette rgb k2)
     silhouette_rgb_k3 = calculate_silhouette(images, 3, 'RGB')
     print("Média do Silhouette Score para k=3 e RGB: ", silhouette_rgb_k3)
    Média do Silhouette Score para k=2 e RGB: 0.7319810727467904
    Média do Silhouette Score para k=3 e RGB: 0.6869305686308788
[]: \# Testar k=2 e k=3 para HSV
     silhouette_hsv_k2 = calculate_silhouette(images, 2, 'HSV')
     print("Média do Silhouette Score para k=2 e HSV: ", silhouette_hsv k2)
     silhouette_hsv_k3 = calculate_silhouette(images, 3, 'HSV')
     print("Média do Silhouette Score para k=3 e HSV: ", silhouette_hsv_k3)
    Média do Silhouette Score para k=2 e HSV: 0.7470214111300615
    Média do Silhouette Score para k=3 e HSV: 0.7725789397954941
[]: \# Testar borramento 11x11 e 13x13 e k=2
     silhouette_blur_11_rgb_k2 = calculate_blurred_silhouette(images, 2, 'RGB', 11)
     print("Média do Silhouette Score para k=2 e RGB com borramento 11x11: ", u
      ⇒silhouette_blur_11_rgb_k2)
     silhouette_blur_13_rgb_k3 = calculate_blurred_silhouette(images, 3, 'RGB', 13)
     print("Média do Silhouette Score para k=3 e RGB com borramento 13x13: ", __
      ⇒silhouette_blur_13_rgb_k3)
    Média do Silhouette Score para k=2 e RGB com borramento 11x11:
    0.742155432013365
    Média do Silhouette Score para k=3 e RGB com borramento 13x13:
    0.6774886165673916
```

```
[]: # Testar borramento 11x11 e 13x13 e k=2
silhouette_blur_11_hsv_k2 = calculate_blurred_silhouette(images, 2, 'HSV', 11)
print("Média do Silhouette Score para k=2 e HSV com borramento 11x11: ",
silhouette_blur_11_hsv_k2)
silhouette_blur_13_hsv_k3 = calculate_blurred_silhouette(images, 3, 'HSV', 13)
print("Média do Silhouette Score para k=3 e HSV com borramento 13x13: ",
silhouette_blur_13_hsv_k3)
```

Média do Silhouette Score para k=2 e HSV com borramento 11x11: 0.7837382827813809 Média do Silhouette Score para k=3 e HSV com borramento 13x13: 0.7025265967616668

[]: #Garbage Collection torch.cuda.empty\_cache()