

BRUNO C. COUTO

Engenheiro de software

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

REMEMBS.COM - Desenvolvedor principal

ano de 2011

.Rede social desenvolvida utilizando Java e JSF

GEOMETRY PUZZLE - Desenvolvedor

principal

ano de 2014

Jogo para Android utilizando Java como linguagem
.principal

SLIDE TO CONTRARY SIDE - Engenheiro de
software

2015

Jogo para Android utilizando C++ como linguagem
.principal

MAGIC MATRIX - Engenheiro de software

2015-2016

Jogo para Android utilizando C++ como linguagem
.principal

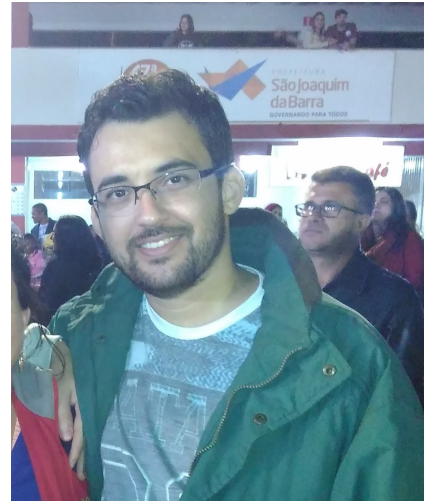
EDUCAÇÃO

CURSO SUPERIOR INCOMPLETO EM
SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

.Análise e desenvolvimento de sistemas

JAVASCRIPT DESIGN PATTERNS, UDACITY

Organização de código, tanto conceitualmente como
.literalmente, utilizando Javascript



CONTACTOS

brunoccouto@gmail.com

...

99361-6042 016 55+

...

Av. Antônio Alves
Filgueira, 190
Miguelópolis

...

<https://github.com/bruno02221>

COMPETÊNCIAS