### Engenheiro de software

# **BRUNO COUTO**

bruno02221

# **EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL**

#### remembs.com

**Desenvolvedor principal** | ano de 2011

Rede social desenvolvida utilizando Java e JSF.

#### Geometry Puzzle

**Desenvolvedor principal** | ano de 2014

Jogo para Android utilizando Java como linguagem principal.

#### **Slide To Contrary Side**

**Engenheiro de software** | 2015

Jogo para Android utilizando C++ como linguagem principal.

#### **Magic Matrix**

**Engenheiro de software** | 2015-2016

Jogo para Android utilizando C++ como linguagem principal.

# **EDUCAÇÃO**

#### Análise e desenvolvimento de sistemas.

Curso superior incompleto em Sistema de Informação | 2006-2008

Organização de código, tanto conceitualmente como literalmente, utilizando Javascript.

Javascript Design Patterns, Udacity | fevereiro-março 2017

## **COMPETÊNCIAS**

- ReactJS
- JavaScript
- Java

- Python
- HTML5
- CSS3

- Node.js
- C/C++

# Sobre mim

Sou programador há quase 10 anos, com conhecimento acima da média em várias áreas da engenharia de software, principalmente em desenvolvimento front-end e games. Sou completamente apaixonado por programação, aprender novas linguagens e metodologias, e melhorar o meu código. Possuo facilidade de aprendizado e adaptação. Tenho conhecimento pleno em várias linguagens de