

BRUNO COUTO

ENGENHEIRO DE SOFTWARE



Experiência Profissional

remembs.com

Desenvolvedor principal

ano de 2011

Rede social desenvolvida utilizando Java e JSF.

Geometry Puzzle

Desenvolvedor principal

ano de 2014

Jogo para Android utilizando Java como linguagem principal.

Slide To Contrary Side

Engenheiro de software

2015

Jogo para Android utilizando C++ (Cocos2d-x) como linguagem principal.

Magic Matrix

Engenheiro de software

2015-2016

Jogo para Android utilizando C++ (Cocos2d-x) como linguagem principal.

Contactos

Bruno C. Couto 

+55 016 99361-6042 

Educação

Curso superior incompleto em Sistema de Informação

Análise e desenvolvimento de sistemas.

Javascript Design Patterns, Udacity

Organização de código, tanto conceitualmente como literalmente, utilizando Javascript.

Competências

HTML5	<div><div></div></div>
CSS3	<div><div></div></div>
JavaScript	<div><div></div></div>
Node.js	<div><div></div></div>
ReactJS	<div><div></div></div>
Java	<div><div></div></div>
C/C++	<div><div></div></div>
Python	<div><div></div></div>