BRUNO C. COUTO

Engenheiro de software

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

REMEMBS.COM - Desenvolvedor principal ano de 2011

.Rede social desenvolvida utilizando Java e JSF

GEOMETRY PUZZLE - Desenvolvedor principal

ano de 2014

Jogo para Android utilizando Java como linguagem .principal

SLIDE TO CONTRARY SIDE - Engenheiro de software

2015

Jogo para Android utilizando C++ como linguagem .principal

MAGIC MATRIX - Engenheiro de software 2015-2016

Jogo para Android utilizando C++ como linguagem .principal



CONTACTOS

Bruno C. Couto

99361-6042 016 55+

 \bullet

Av. Antônio Alves Filgueira, 190 Miguelópolis

EDUCAÇÃO

CURSO SUPERIOR INCOMPLETO EM SISTEMA DE INFORMAÇÃO

.Análise e desenvolvimento de sistemas

<u>h</u>ttps://github.com/bruno02221

JAVASCRIPT DESIGN PATTERNS, UDACITY Organização de código, tanto conceitualmente como .literalmente, utilizando Javascript

COMPETÊNCIAS