

# BRUNO COUTO

ENGENHEIRO DE SOFTWARE



## Experiência Profissional

### remembs.com

*Desenvolvedor principal*

ano de 2011

Rede social desenvolvida utilizando Java  
.e JSF

### Geometry Puzzle

*Desenvolvedor principal*

ano de 2014

Jogo para Android utilizando Java como  
.linguagem principal

### Slide To Contrary Side

*Engenheiro de software*

2015

Jogo para Android utilizando C++  
. (Cocos2d-x) como linguagem principal

### Magic Matrix

*Engenheiro de software*

2015-2016

Jogo para Android utilizando C++  
. (Cocos2d-x) como linguagem principal

## Contactos

Bruno C. Couto 

99361-6042 016 55+ 

## Educação

### Curso superior incompleto em Sistema de Informação

.Análise e desenvolvimento de sistemas

### Javascript Design Patterns, Udacity

Organização de código, tanto  
conceitualmente como literalmente,  
.utilizando Javascript

## Competências

HTML5



CSS3



JavaScript



Node.js



ReactJS



Java



C/C++



Python

