

BRUNO COUTO

Engenheiro de software

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

REMEMBS.COM - Desenvolvedor principal

ano de 2011

.Rede social desenvolvida utilizando Java e JSF

GEOMETRY PUZZLE - Desenvolvedor

principal

ano de 2014

Jogo para Android utilizando Java como linguagem

.principal

SLIDE TO CONTRARY SIDE - Engenheiro de

software

2015

Jogo para Android utilizando C++ (Cocos2d-x) como

.linguagem principal

MAGIC MATRIX - Engenheiro de software

2015-2016

Jogo para Android utilizando C++ (Cocos2d-x) como

.linguagem principal

EDUCAÇÃO

CURSO SUPERIOR INCOMPLETO EM

SISTEMA DE INFORMAÇÃO

.Análise e desenvolvimento de sistemas

JAVASCRIPT DESIGN PATTERNS, UDACITY

Organização de código, tanto conceitualmente como

.literalmente, utilizando Javascript



CONTACTOS

Bruno C. Couto



99361-6042 016 55+



Av. Antônio Alves

Filgueira, 190

Miguelópolis



<https://github.com/bruno02221>

COMPETÊNCIAS