

Engenheiro de software

BRUNO COUTO

✉ brunoccouto@gmail.com

☎ +55 016 99361-6042

🔗 [bruno02221](#)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

remembs.com

Desenvolvedor principal | ano de 2011

Rede social desenvolvida utilizando Java e JSF.

Geometry Puzzle

Desenvolvedor principal | ano de 2014

Jogo para Android utilizando Java como linguagem principal.

Slide To Contrary Side

Engenheiro de software | 2015

Jogo para Android utilizando C++ como linguagem principal.

Magic Matrix

Engenheiro de software | 2015-2016

Jogo para Android utilizando C++ como linguagem principal.

EDUCAÇÃO

Análise e desenvolvimento de sistemas.

Curso superior incompleto em Sistemas de Informação | 2006-2008

Organização de código, tanto conceitualmente como literalmente, utilizando Javascript.

Javascript Design Patterns, Udacity | fevereiro-março 2017

COMPETÊNCIAS

- | | | |
|--------------|----------|-----------|
| • ReactJS | • Python | • Node.js |
| • JavaScript | • HTML5 | • C/C++ |
| • Java | • CSS3 | |

Sobre mim

Sou programador há quase 10 anos, com conhecimento acima da média em várias áreas da engenharia de software, principalmente em desenvolvimento front-end e games. Sou completamente apaixonado por programação, aprender novas linguagens e metodologias, e melhorar o meu código. Possuo facilidade de aprendizado e adaptação. Tenho conhecimento pleno em várias linguagens de