BRUNO C. COUTO

ENGENHEIRO DE SOFTWARE



Experiência Profissional

remembs.com

Desenvolvedor principal ano de 2011 Rede social desenvolvida utilizando Java

e JSF.

Geometry Puzzle

Desenvolvedor principal ano de 2014

Jogo para Android utilizando Java como linguagem principal.

Slide To Contrary Side

Engenheiro de software 2015

Jogo para Android utilizando C++ como linguagem principal.

Magic Matrix

Engenheiro de software 2015-2016

Jogo para Android utilizando C++ como linguagem principal.

Educação

Curso superior incompleto em Sistemas de Informação

Análise e desenvolvimento de sistemas.

Javascript Design Patterns, Udacity

Organização de código, tanto conceitualmente como literalmente, utilizando Javascript.

Competências

ReactJS	
JavaScript	
Java	
Python	
HTML5	
CSS3	
Node.js	
C/C++	

Contactos





