

# BRUNO C. COUTO

Engenheiro de  
software



## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

DESENVOLVEDOR PRINCIPAL ▽ REMEMBS.COM  
ano de 2011 , Rede social desenvolvida utilizando Java e JSF.

DESENVOLVEDOR PRINCIPAL ▽ GEOMETRY PUZZLE  
ano de 2014 , Jogo para Android utilizando Java como linguagem principal.

ENGENHEIRO DE SOFTWARE ▽ SLIDE TO CONTRARY SIDE  
2015 , Jogo para Android utilizando C++ como linguagem principal.

ENGENHEIRO DE SOFTWARE ▽ MAGIC MATRIX  
2015-2016 , Jogo para Android utilizando C++ como linguagem principal.

## EDUCAÇÃO

CURSO SUPERIOR INCOMPLETO EM SISTEMA DE INFORMAÇÃO  
Análise e desenvolvimento de sistemas.

JAVASCRIPT DESIGN PATTERNS, UDACITY  
Organização de código, tanto conceitualmente como literalmente, utilizando Javascript.

## COMPETÊNCIAS

- |           |              |
|-----------|--------------|
| ▽ ReactJS | ▽ JavaScript |
| ▽ Java    | ▽ Python     |
| ▽ HTML5   | ▽ CSS3       |
| ▽ Node.js | ▽ C/C++      |

## CONTACTOS

Bruno C. Couto; +55 016 99361-6042; Av. Antônio Alves Filgueira, 190, Miguelópolis;  
<https://github.com/bruno02221>