**Imagem Redonda:**

1. Abrir o Gradle Scripts
2. Abrir a Pasta build.gradle(module)
3. Colar nas dependencies:

implementation 'de.hdodenhof:circleimageview:3.1.0'

1. Dar Sing Now pra funcionar.
2. E em vez de colocar ImagemView, colocar:

<de.hdodenhof.circleimageview.CircleImageView

**Colocar vídeo:**

1. Abrir o Gradle Scripts
2. Abrir a Pasta build.gradle(module)
3. Colar nas dependencies:

implementation 'com.pierfrancescosoffritti.androidyoutubeplayer:core:10.0.5'

1. Dar Sing Now pra funcionar.

<com.pierfrancescosoffritti.androidyoutubeplayer.core.player.views.YouTubePlayerView

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

app:videoId="Z0hYETUR94A"

app:autoPlay="true"

app:showYouTubeButton="false"/>

**Desfocar Imagem:**

1. Abrir o Gradle Scripts
2. Abrir a Pasta build.gradle(Project)
3. Colar em allprojects, debaixo do jcenter()

maven **{** url "https://jitpack.io" **}**

1. Abrir a Pasta build.gradle(module)
2. Colar nas dependencies:

implementation 'com.github.jgabrielfreitas:BlurImageView:1.0.1'

1. Dar Sing Now pra funcionar.
2. E em vez de colocar ImagemView, colocar:
3. <com.jgabrielfreitas.core.BlurImageView  
    android:alpha="0.8"  
    app:radius="1"  
    android:layout\_width="match\_parent"  
    android:layout\_height="match\_parent"  
    android:src="@drawable/music"  
    android:scaleType="centerCrop"/>

**Bottom Navegation**

**- Tirar o espaço em branco do Action Mais (Bottom Navegation):**

1. Ir no activity\_main.xml
2. Retirar

android:paddingTop="?attr/actionBarSize"

1. Pronto.

**- Fazer o NoActionBar funcionar:**

1. Ir no MainActivity.java
2. Deletar a linha 26 ou comentar:

NavigationUI.setupActionBarWithNavController(this, navController, appBarConfiguration);

**- Quando colocar o celular de lado, fazer o que tiver na tela rodar tb:**

1. Vai até a pasta MAndroidManifest.xml
2. Encontra a activity que queira fazer isso.
3. Colocar esse comando dentro dela
4. android:screenOrientation="sensor"

ex.:

<activity android:name=".MainActivity"  
 android:screenOrientation="sensor">

**sensor =** sensor do celular para inverter a tela automaticamente

**landcape =** deixa já como paisagem, usada principalmente em jogos, ela já deixa travada como paisagem

**portrait** = deixa a tela travada na vertical, mesmo que coloque ela de lado.