

# Build de APPs Flutter no iOS

Autor: Jacó Neto

# Depuração e Build de Aplicações Flutter no IOS

## Requisitos:

- Xcode: versão mais atual;
- MacOS: Verificar se a versão do OS roda o Xcode mais recente em:  
<https://xcodereleases.com>
  - Caso não possua um mac, aqui está um tutorial de como rodá-lo em uma máquina virtual:  
Como instalar macOS Monterey no Virtualbox: <https://www.youtube.com/watch?v=tDMdT8jsYw>
- Flutter
- Conta no Apple Developer.
- CodeMagic

# Depuração e Build de Aplicações Flutter no IOS

## Depuração:

Executar no terminal:

- open -a Simulator
- cd <diretório do projeto>
- - flutter clean
- - delete /ios/Pods
- - delete /ios/Podfile.lock
- - flutter pub get
- - cd ios
- - pod install
- - cd ..
- - flutter run

# Depuração e Build de Aplicações Flutter no IOS

## Build:

- Requisito: ter acesso de “app manager” no projeto na Apple Store Connect
- Acessar <https://appstoreconnect.apple.com/access/api> e salvar a chave da API
- Subir o código no github
- No XCode, assinar o código
- Seguir esses passos no CodeMagic

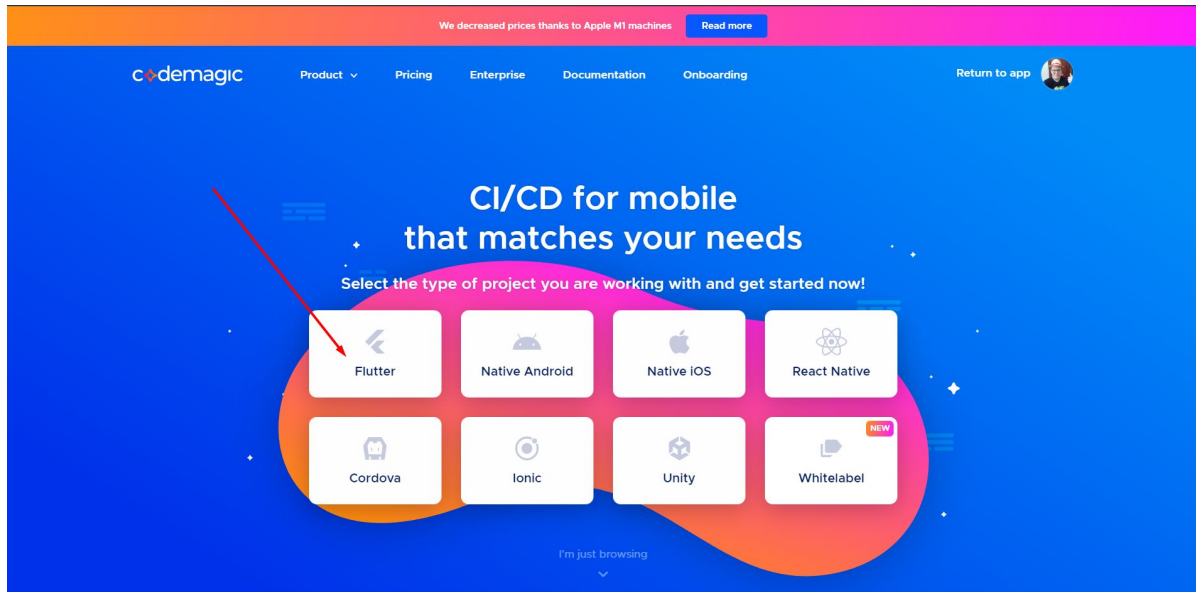
# Deploy de Flutter pelo GitHub

## Requisitos:

CodeMagic: <https://codemagic.io>

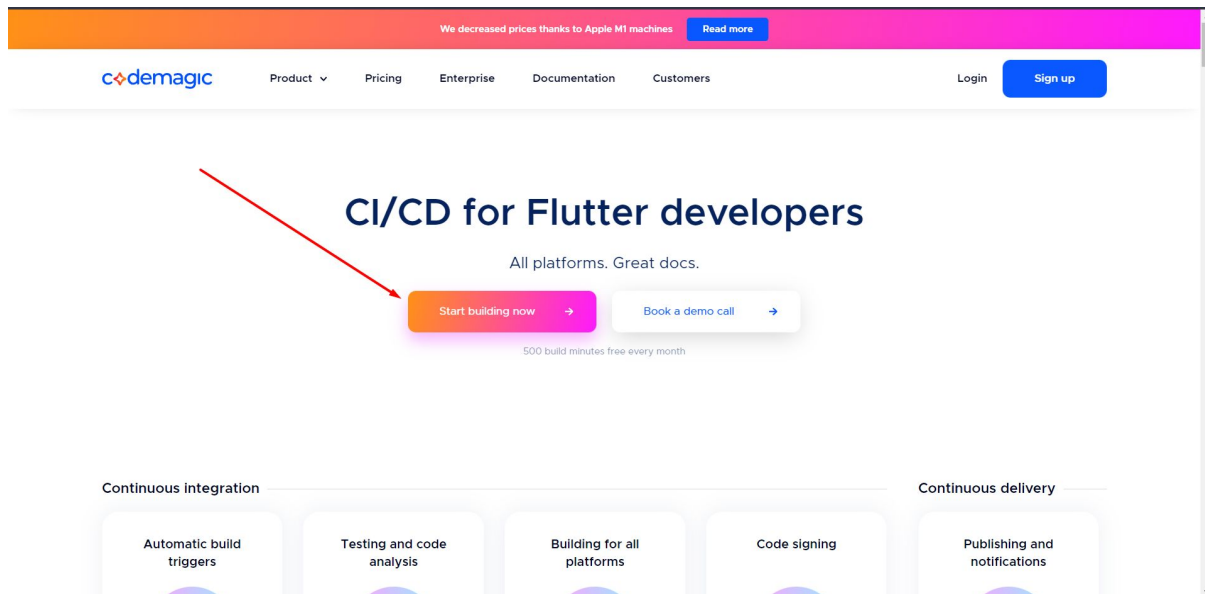
# Deploy de Flutter pelo GitHub

1. Na tela inicial do CodeMagic, clique no botão “Flutter”



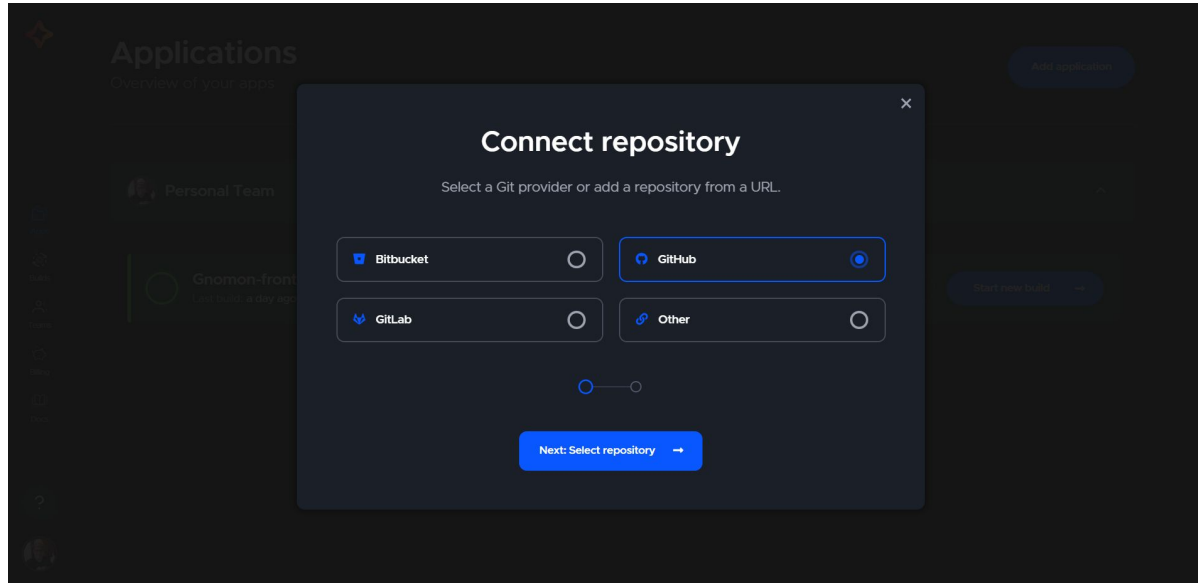
# Deploy de Flutter pelo GitHub

2. Clique em “Start Building Now” e siga o processo de cadastro caso ainda não tenha conta. Caso já tenha conta, você será direcionado para a sua Tela de Aplicações.



# Deploy de Flutter pelo GitHub

3. Após clicar em “Add Application”, selecione “Github” no diálogo exibido e clique no botão de avançar. Será exibido





# Deploy de Flutter pelo GitHub


4. Selecione o repositório do projeto, marque a opção “Flutter App” e clique em “Add Application”

**Set up application**








Select a repository and specify the project type.


**Select repository**

Can't see your repository? Check your [GitHub integration](#) settings.

Select repository 

**Select project type**

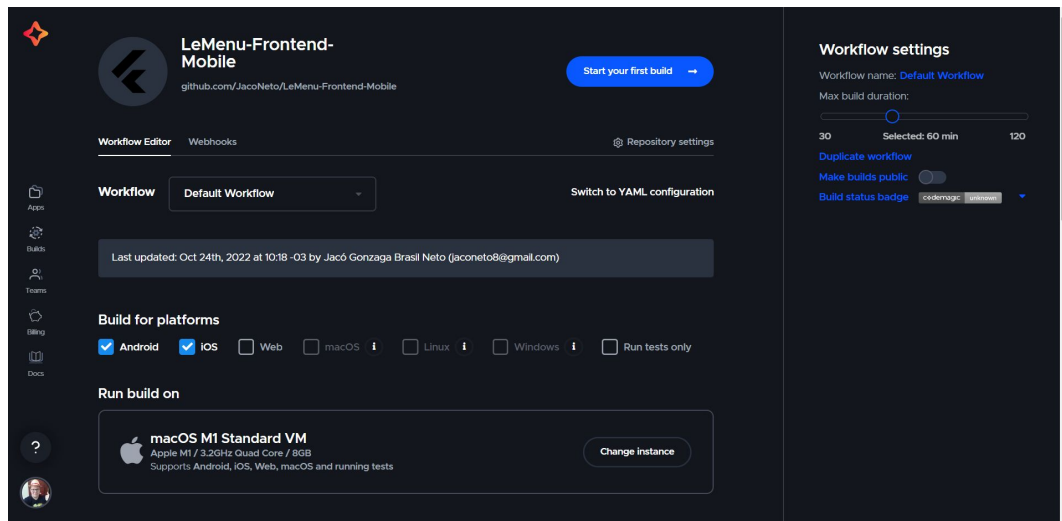
 <b>Android App</b> <input type="radio"/>	 <b>iOS App</b> <input type="radio"/>
 <b>Flutter App (via Workflow Editor)</b> <input checked="" type="radio"/>	 <b>React Native App</b> <input type="radio"/>
 <b>Cordova App</b> <input type="radio"/>	 <b>Ionic App</b> <input type="radio"/>
 <b>Unity App</b> <input type="radio"/>	<b>Other</b> <input type="radio"/>



Finish: Add application →

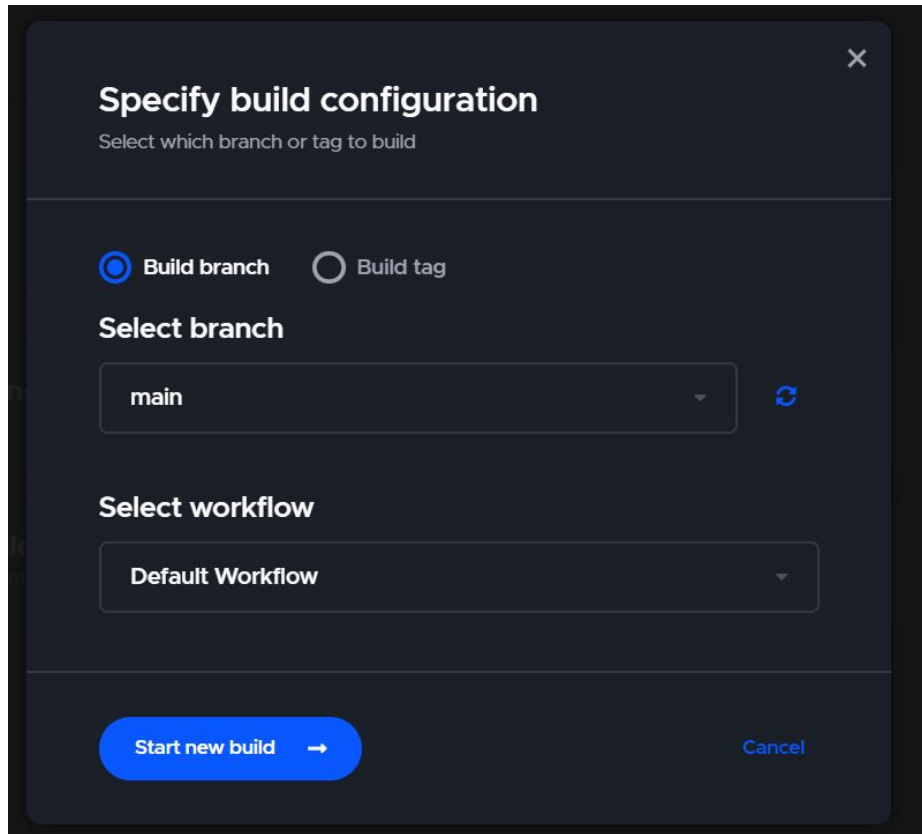
# Deploy de Flutter pelo GitHub

5. Agora que você está na página da aplicação CodeMagic, basta configurar os dados do projeto IOS e Android (links de tutoriais específicos para isso estão no fim desse tutorial) e clicar em “Start your first build”. Se tudo foi configurado corretamente e não há nada errado com a build, o deploy já será concluído com sucesso!



# Deploy de Flutter pelo GitHub

6. Agora, sempre que precisar fazer uma nova release do app, basta entrar na sua página de aplicações e clicar em “Start new build”. Ela será gerada com as atualizações mais recentes da branch desejada.

A dark-themed dialog box titled "Specify build configuration" with a close button (X) in the top right corner. Below the title is the subtitle "Select which branch or tag to build". There are two radio buttons: "Build branch" (selected) and "Build tag". Below these is a section titled "Select branch" containing a dropdown menu showing "main" and a refresh icon. Another section titled "Select workflow" contains a dropdown menu showing "Default Workflow". At the bottom, there is a blue button labeled "Start new build" with a right arrow, and a "Cancel" link to its right.

**Specify build configuration**  
Select which branch or tag to build

☒ Build branch ☐ Build tag

**Select branch**

main

**Select workflow**

Default Workflow

Start new build → Cancel