# Manual de Instalação

# Gestão de Tráfego - Radares

Grupo 5: Austin Foote nº84935

Bruno Ferreira nº95291

Carolina Tavares nº92658

Diogo Oliveira nº95182

Maria Nobre nº92659

1aSemestre Ano Letivo 2019/2020

# Manual de Instalação

# Gestão de Tráfego - Radares

Grupo 5: Austin Foote nº84935

Bruno Ferreira nº95291

Carolina Tavares nº92658

Diogo Oliveira nº95182

Maria Nobre nº92659

Orientador: Joaquim Ferreira

1aSemestre Ano Letivo 2019/2020

# Índice

1	Instalação da Base de dados	1
1.1	Instalação do PostgreSQL	1
1.2	Instalação do pgAdmin 4	1
1.3	Criação da Base de Dados	2
2	Instalação da Aplicação	3
2.1	Instalação do Java Development Kit (JDK)	3
2.2	Instalação do NetBeans	4
2.3	Instalação da aplicação	5
2.4	Como correr a aplicação	5
3	Navegação da Aplicação	6
3.1	Interface Cliente	6
3.2	Interface Login	6
3.3	Interface Histórico	6
3.4	Interface Administrador	6
3.5	Interface Criar Entidade	7

### 1 Instalação da Base de dados

Esta parte do manual irá focar a instalação e criação da base de dados necessária para correr a aplicação. Se já tiver o PostgreSQL e o pgAdmin instalado, pode saltar para o passo 1.3.

### 1.1 Instalação do PostgreSQL

Para instalar o PostgreSQL basta:

- Dirige-se ao site: https://www.enterprisedb.com/downloads/postgres-postgresql-downloads
- Selecione a versão mais recente consoante o seu sistema operativo
- Guarde e execute o ficheiro
- Siga as instruções do Setup Wizard. Quando pedir para criar uma palavra passe, escreva uma palavra passe que lembrará nas duas caixas.
- Quando chegar à tela em que pede para abrir o BlueStacks para instalar componentes adicionais, desseleccione a opção e conclua a instalação

#### 1.2 Instalação do pgAdmin 4

- Dirige-se ao site: https://www.pgadmin.org/download/
- Selecione o sistema operativo que esteja a utilizar (neste caso, Windows)
- Selecione a versão mais recente do pgAdmin 4
- Selecione o ficheiro acabado em .exe

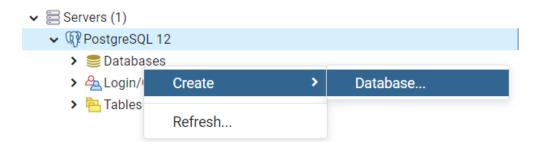


- Guarde e execute o ficheiro
- Siga as instruções do Setup Wizard

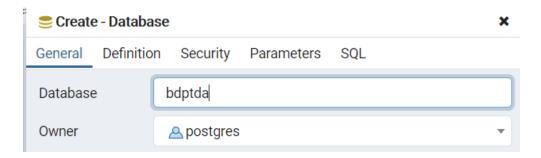
 Após isto concluído, o pgAdmin irá abrir no seu browser predefinido e pedir a sua pass que inseriu durante a instalação do PostgreSQL. Depois de inserida, a instalação estará concluída.

#### 1.3 Criação da Base de Dados

- Abrir o pgAdmin
- Selecionar DataBases com o botão direito do rato
- Selecionar Create e depois Database



• Nomeie a base de dados como bdptda e clique em Save



- Após isto feito, selecione a base de dados bdptda e clique no ícone do query tool ( ) ( ) ( )
- Abra o ficheiro ScriptSQLCriaçãoDB.txt, selecione todo o seu conteúdo (CTRL + A) e copie (CTRL + C) e cole (CTRL + V) para a query tool do pgAdmin.
- Carregue no F5 para correr o os comandos de SQL e criar as tabelas, vistas e dados para a Base de Dados.

Após feito isto, a base de dados está implementada.

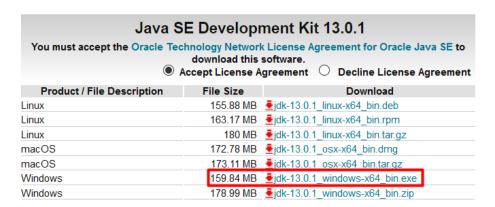
### 2 Instalação da Aplicação

Para a instalação da aplicação e para a poder correr, será preciso instalar o JDK e o Netbeans. De seguida pode-se se encontrar um pequeno tutorial de como instalar cada software. Se já tiver instalado estes dois componentes, pode saltar logo para o passo de Instalação da Aplicação 2.3.

### 2.1 Instalação do Java Development Kit (JDK)

O JDK será necessário para correr o programa através do Netbeans. Para instalar basta:

- Dirigir-se ao sítio: <a href="https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html">https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html</a>
- Clicar no botão "Download" ao lado da versão mais recente listada (neste caso, 13.0.1)
- Clique na checkbox do "Accept License Agreement" e selecione o executável correspondente ao seu sistema operativo (neste caso, Windows)



- Guarde e execute o ficheiro
- Siga as instruções do Intallation Wizard
- Feche a janela quando na tela antes de clicar no "Next Steps"

Com isto, tem instalado o Java Development Kit.

#### 2.2 Instalação do NetBeans

Já que tem o JDK instalado, pode-se prosseguir para a instalação do Netbeans. Para fazer tal, basta:

- Dirigir-se ao site: <a href="https://netbeans.apache.org/download/nb112/nb112.html">https://netbeans.apache.org/download/nb112/nb112.html</a>
- Clicar no Instalador correspondente ao seu sistema operativo (neste caso, Windows)
  - Installers:
    - Apache-NetBeans-11.2-bin-windows-x64.exe (SHA-512, PGP ASC)
    - Apache-NetBeans-11.2-bin-linux-x64.sh (SHA-512, PGP ASC)
    - Apache-NetBeans-11.2-bin-macosx.dmg (SHA-512, PGP ASC)
- Depois clique no primeiro link da página
- Guarde e execute o ficheiro
- Siga as instruções do instalador. Se aparecer uma tela onde deixe selecionar que JDK usar, selecione o JDK previamente instalado.

Caso não apareceu, continue até acabar o instalador e abra o Netbeans

- Após aberto o Netbeans, navegue para Tools e depois para Java Platform
- Se já aparecer o JDK que foi instalado previamente, finalizou a sua instalação do Netbeans e pode prosseguir para a instalação da aplicação.
- Se não aparecer, terá que clicar no "Add Platform" e procure e selecione a instalação do JDK no seu dispositivo. Após isto feito, terá o Netbeans instalado e pronto para o próximo passo.

#### 2.3 Instalação da aplicação

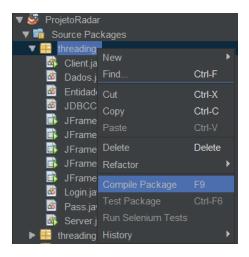
Para instalar a aplicação terá de ter feito a Instalação do Java Development Kit e do Netbeans. Também necessitará da pasta zippada do projeto chamado **ProjetoRadarGrupo5.zip**. Para instalar a aplicação recomenda-se:

- Extrair os ficheiros da pasta zippada. Poderá precisar de softwares adicionais como WinRAR ou 7zip para fazer tal.
- Abrir o NetBeans
- Navegar para File e depois para Open Project.
- Selecione a pasta extraída e clique em Open Project.

#### 2.4 Como correr a aplicação

Para correr a aplicação, terá que ter o pgAdmin aberto com a base de dados conectado.

- Antes avançar, terá de colocar as suas credenciais do PostgreSQL no ficheiro JDBCConnect.
- No Netbeans, carregue no package threading com o botão direito do rato e clique em Compile Package.



- Depois disto, carregue na classe Server.java com o botão direito do rato e carregue em "Run File". Isto irá iniciar o servidor principal.
- Para criar um cliente, basta clicar na classe Cliente.java com o botão direito do rato e carregar no "Run File". Isto irá abrir a interface da aplicação.

## 3 Navegação da Aplicação

De seguida pode encontrar uma breve explicação das interfaces da aplicação e de como as usar.

#### 3.1 Interface Cliente

Nesta interface irá aparecer os dados relevantes aos dados registados pelo radar. Pode mudar de sentido clicando no **Mudar Sentido** ou fazer login carregando no botão **Login**.

Se já tiver feito login como **cliente**, irá aparecer o botão de **Histórico**, onde pode visualizar o histórico de velocidades registados do radar. Se for **administrador**, irá aparecer o botão **Entidades**, onde pode gerir as entidades registadas.

#### 3.2 Interface Login

Nesta interface pode fazer login na aplicação para ver mais informações na interface radar ou adicionar mais entidades caso seja administrador. Por padrão existem dois usuários: **admin** (passe: admin) e **cliente** (passe: cliente). Após inseridas as credenciais, pode clicar em **Entrar** ou **Cancelar** caso não queira efetuar login.

#### 3.3 Interface Histórico

Aqui poderá visualizar o histórico de velocidades, incluindo a máxima e mínima de sempre. Pode mudar de sentido clicando no **Mudar Sentido** e voltar para a interface cliente carregando no **Voltar**.

#### 3.4 Interface Administrador

Nesta Interface poderá visualizar as informações das entidades existentes. Pode também se criar uma entidade nova clicando no **Criar Entidade** ou apagar uma já existente selecionando uma da lista de entidades e carregar em **Eliminar Entidade**. Pode voltar para a interface cliente em **Voltar**.

#### 3.5 Interface Criar Entidade

Nesta interface pode criar uma entidade nova, inserindo o nome, *username* e email deste mesmo. Pode escolher se esta entidade e um administrador ou não usando a combo-box. Ao clicar no **Criar** irá ser criado a entidade, sendo lhe atribuído uma palavra passe aleatória que depois poderá ser lhe passado pessoalmente.

Após lido este manual, deve poder saber instalar os softwares necessários para a aplicação, tal como instalar e navegar aplicação em si. Caso tenha alguma dúvida, pode contactar os criadores da aplicação usando o email <u>austin.foote@ua.pt</u>