# Implementação da aplicação no netbeans

## Aplicação Cliente – Servidor

Neste projeto utilizamos a arquitetura cliente-servidor, onde criamos uma aplicação que funcionará como servidor, permitindo assim processar e enviar vários dados que são pedidos pelos clientes.

A aplicação cliente é a mesma para todos os clientes e permite obter diversos dados do servidor.

Implementamos esta arquitetura usando Multithreading de forma a permitir que várias instâncias do cliente corram e recebam dados do servidor em simultâneo.

Quando a aplicação do servidor é aberta, as conexões são criadas, na nossa aplicação utilizamos a comunicação por sockets. Além da conexão principal que serve para enviar dados para o cliente, optamos por criar também uma conexão adicional que serve para enviar dados críticos para a autenticação necessária para a janela de login.

Quando a aplicação do cliente for iniciada, a mesma é automaticamente conectada ao socket do servidor e recebe de imediato os dados para o cliente que são mostrados na sua interface principal. Ao abrir a janela de login do cliente, essa janela vai ser conectada ao outro socket do servidor dedicado para autenticação, que é necessária para mostrar as outras funcionalidades para clientes que possuem registo.