

BRUNO GABRYELL CABRAL DA SILVA

Campina Grande, PB, 58436-162
+55 (83) 99672-9765 / +55 (83) 99836-4408
bruno.cabral.silva2018@gmail.com



<https://github.com/brunoCabralSilva>
<https://www.linkedin.com/in/brunocabralsilva/>
<https://community.revelo.com.br/author/bruno/>
<https://brunocabralsilva.github.io/>

OBJETIVO

Busco uma posição desafiadora como programador Full Stack, onde possa aplicar minha experiência em criar soluções inovadoras e contribuir para o sucesso da equipe. Para isto, conto com habilidades sólidas em desenvolvimento de software e foco no trabalho em grupo, além de resoluções práticas de problemas.

PRINCIPAIS HABILIDADES

- Javascript, Typescript, Java, Python, Servicenow
- React.js (Context API e Redux), AngularJS, HTML5, CSS3, JEST, RTL, Tailwind CSS, SASS, Firebase
- JDBC, JPA, Hibernate, Spring
- Node.js, Express, Nest.js, MySQL, MongoDB, Docker, Sequelize, TypeOrm, Mocha, Chai
- Scrum, Kanban, Unix, Git, Github, Arquitetura de Software, Estruturas de dados
- Raspagem de dados, Sets, Algoritmos, HashMaps, Pilhas, Filas

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- **Inglês no Instituto de Formação Profissional** (Presencial, de Abril de 2023 até Dezembro 2024) - O curso é focado no desenvolvimento de habilidades em Inglês, cobrindo gramática, vocabulário, compreensão auditiva e expressão oral. Esta experiência tem me proporcionado a melhoria na fluência para uma comunicação eficaz em âmbito global, fortalecendo minha colaboração com equipes internacionais e meu desempenho em um mercado globalizado.
- **Desenvolvimento Web Full Stack na Trybe** (Remoto, de Fevereiro de 2022 até Março de 2023) - O curso totalizou mais de 1500 horas de aulas online, abrangendo uma ampla gama de tópicos envolvendo introdução ao desenvolvimento web, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades interpessoais. O currículo da Trybe cobre uma variedade de linguagens, frameworks e bibliotecas, como Javascript, Typescript, HTML, CSS, React, Node, Express, SQL, Python, Git e muito mais.

- **Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas na Faculdade Maurício de Nassau** (Presencial, de Janeiro de 2013 até Dezembro de 2015) - O curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da UNINASSAU Digital ofereceu uma formação completa em TI com parcerias com empresas como Google, IBM e Microsoft, preparando-me para carreiras versáteis, incluindo Engenheiro Front-End, Desenvolvedor de Java e Cientista de Dados, oportunidades destacadas no mercado de tecnologia.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- **Desenvolvedor Servicenow na Aoop Soluções Digitais LTDA** (Remoto, de Novembro de 2023 até os dias atuais). O cargo consiste em criar e implementar soluções personalizadas no ServiceNow para atender às necessidades específicas dos clientes, utilizando JavaScript, Glide API, Script Includes, Business Rules e outras ferramentas nativas da plataforma. Também envolve o desenvolvimento de fluxos de trabalho automatizados para otimizar processos de TI e de negócios, além de criar interfaces de usuário intuitivas com Vanilla JavaScript, HTML, CSS, Service Portal, Pages e Widgets. A posição inclui a participação em iniciativas de melhoria contínua, otimizando scripts e fluxos para aumentar o desempenho, e colaboração com equipes ágeis utilizando metodologias Scrum.
- **Redator Técnico na Revelo Community** (Remoto, de Agosto de 2022 até os dias atuais). O cargo consiste em criar artigos técnicos sobre tecnologias como React, Angular, Node.js, MySQL, MongoDB, Tailwind CSS e etc. Estes artigos são publicados em português e espanhol nas plataformas da Revelo.
- **Monitor de Operações na AeC** (Híbrido, de Outubro de 2019 até Março de 2023) - No cargo, desenvolvia soluções para aprimorar a performance dos operadores de telemarketing por meio de informativos, reuniões, apresentações e feedbacks individuais. Organizando o dia a dia por meio de Metodologias como Kanban e Scrum, a equipe que fazia parte gerava sugestões de melhoria com base na análise de dados gerados por pesquisas de nível de satisfação do usuário (CSAT).
- **Operador de Telemarketing na Orbitall** (Presencial, de Fevereiro de 2014 até Setembro de 2016) - Experiências diversificadas em setores que agiam na recuperação de crédito, elaboração de laudos jurídicos de defesa, escritório externo, atendimento ao cliente e vendas de empréstimos consignados em instituições como a Caixa Econômica Federal e o Banco Bonsucesso.
- **Técnico em Informática na Faculdade Maurício de Nassau** (Presencial, de Julho de 2012 até Março de 2014) - No cargo, realizava a manutenção de computadores em mais de cinquenta salas de aula e em vários setores administrativos. Além disso, prestava suporte aos alunos da Faculdade em três

laboratórios de informática, administrava redes de internet entre os setores e participei da Comissão Interna de Prevenção de Acidentes (CIPA).

PRINCIPAIS PROJETOS

- **Gwent** - Aplicação que simula o Gwent, baseado no famoso jogo de cartas presente no universo de The Witcher 3. A aplicação permite aos usuários consultar todas as cartas disponíveis, visualizar os jogadores cadastrados, convidá-los para jogar, selecionar cartas para a partida e jogar em tempo real com atualização do jogo.
 - Tecnologias: HTML5, CSS3, Javascript, Vue e Firebase.
 - Link: <https://github.com/brunoCabralSilva/gwent>
- **Segredos da Fúria** - Aplicação Full Stack que torna mais fácil o acesso às informações do RPG "Lobisomem: O Apocalipse" e cria Salas para interação entre os usuários e criação de fichas, que são completamente automatizadas na aplicação. Usuários Narradores gerenciam o conteúdo (CRUD), enquanto os usuários exploram as informações com pesquisa e filtros, simplificando uma busca que, de outra forma, exigiria consulta em mais de cem livros, além de editar suas próprias fichas.
 - Tecnologias: HTML5, CSS3, Javascript, React, Tailwind CSS, Swiper, Firebase e md5.
 - Link: <https://github.com/brunoCabralSilva/segredosdafuria>
- **Pokédex** - Aplicação Front-End que utiliza a API "PokéApi" para oferecer recursos de pesquisa e apresentação de dados de Pokémon, seja por geração, nome, número e tipos (até dois), tanto de cada um deles quanto de seus movimentos. Também é possível favoritar os seus Pokémon preferidos e, dentre estes, montar o seu time principal.
 - Tecnologias: HTML5, CSS3, Javascript, React, REST API, Tailwind CSS.
 - Link: <https://github.com/brunoCabralSilva/pokedex-react>
- **Recipes** - Aplicação Front End que permite que o usuário possa ver, buscar, filtrar, favoritar e acompanhar o progresso de preparação de receitas e drinks, sendo assistido por uma interface agradável e que contribui para a sua experiência.
 - Tecnologias: HTML5, CSS3, Javascript, React, REST API, Tailwind CSS, Swiper.
 - Link: <https://github.com/brunoCabralSilva/recipes>

- **Blogs Api** - Aplicação Back End onde foi desenvolvida uma API e um banco de dados MySQL para a produção de conteúdo para um blog, por meio de uma aplicação em Node.js usando o pacote sequelize para fazer um CRUD de posts.
 - Tecnologias: Node.js, Sequelize, MySQL, Express, Jwt Config.
 - Link: <https://github.com/brunoCabralSilva/blogs-api>
- **Chronicles of Artifacts** - Aplicação Back End que oferece um sistema completo de gerenciamento (CRUD) de classes de personagens, armas, armaduras e artefatos mágicos em um mundo de RPG, com integração MySQL e JDBC.
 - Tecnologias: Java, JDBC, Mysql.
 - Link: <https://github.com/brunoCabralSilva/chronicles-of-Artifacts>