BRUNO GABRYELL CABRAL DA SILVA

Campina Grande, PB, 58436-162 +55 (83) 99672-9765 / +55 (83) 99836-4408 bruno.cabral.silva2018@gmail.com

https://www.linkedin.com/in/brunocabralsilva/ https://bruno-cabral-portfolio.vercel.app/ https://github.com/brunoCabralSilva https://community.revelo.com.br/author/bruno/



OBJETIVO

Busco uma posição desafiadora como programador Full Stack, onde possa aplicar minha experiência em criar soluções inovadoras e contribuir para o sucesso da equipe. Para isto, conto com habilidades sólidas em desenvolvimento de software e foco no trabalho em grupo, além de resoluções práticas de problemas.

PRINCIPAIS HABILIDADES

- Javascript, Typescript, Java, Python, Servicenow
- React.js (Context API e Redux), AngularJS, HTML5, CSS3, JEST, RTL, Tailwind CSS, SASS, Firebase
- JDBC, JPA, Hibernate, Spring
- Node.js, Express, Nest.js, MySQL, MongoDB, Docker, Sequelize, TypeOrm, Mocha, Chai
- Scrum, Kanban, Unix, Git, Github, Arquitetura de Software, Estruturas de dados
- Raspagem de dados, Sets, Algoritmos, HashMaps, Pilhas, Filas

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Desenvolvimento Web Full Stack na Trybe (Remoto, de Fevereiro de 2022 até Março de 2023) O curso totalizou mais de 1500 horas de aulas online, abrangendo uma ampla gama de tópicos envolvendo introdução ao desenvolvimento web, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades interpessoais. O currículo da Trybe cobre uma variedade de linguagens, frameworks e bibliotecas, como Javascript, Typescript, HTML, CSS, React, Node, Express, SQL, Python, Git e muito mais.
- Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas na Faculdade Maurício de Nassau (Presencial, de Janeiro de 2013 até Dezembro de 2015) O curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da UNINASSAU Digital ofereceu uma formação completa em TI com parcerias com empresas como Google, IBM e Microsoft, preparando-me para carreiras versáteis, incluindo Engenheiro Front-End, Desenvolvedor de Java e Cientista de Dados, oportunidades destacadas no mercado de tecnologia.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- Desenvolvedor Servicenow na Aoop Soluções Digitais LTDA (Remoto, de Novembro de 2023 até os dias atuais). O cargo consiste em criar e implementar soluções personalizadas no ServiceNow para atender às necessidades específicas dos clientes, utilizando JavaScript, Glide API, Script Includes, Business Rules e outras ferramentas nativas da plataforma. Também envolve o desenvolvimento de fluxos de trabalho automatizados para otimizar processos de TI e de negócios, além de criar interfaces de usuário intuitivas com Vanilla JavaScript, HTML, CSS, Service Portal, Pages e Widgets. A posição inclui a participação em iniciativas de melhoria contínua, otimizando scripts e fluxos para aumentar o desempenho, e colaboração com equipes ágeis utilizando metodologias Scrum.
- Redator Técnico na Revelo Community (Remoto, de Agosto de 2022 até os dias atuais). O cargo
 consiste em criar artigos técnicos sobre tecnologias como React, Angular, Node.js, MySQL,
 MongoDB, Tailwind CSS e etc. Estes artigos são publicados em português e espanhol nas
 plataformas da Revelo.
- Monitor de Operações na AeC (Híbrido, de Outubro de 2019 até Março de 2023) No cargo, desenvolvia soluções para aprimorar a performance dos operadores de telemarketing por meio de informativos, reuniões, apresentações e feedbacks individuais. Organizando o dia a dia por meio de Metodologias como Kanban e Scrum, a equipe que fazia parte gerava sugestões de melhoria com base na análise de dados gerados por pesquisas de nível de satisfação do usuário (CSAT).
- Operador de Telemarketing na Orbitall (Presencial, de Fevereiro de 2014 até Setembro de 2016) Experiências diversificadas em setores que agiam na recuperação de crédito, elaboração de laudos
 jurídicos de defesa, escritório externo, atendimento ao cliente e vendas de empréstimos
 consignados em instituições como a Caixa Econômica Federal e o Banco Bonsucesso.
- Técnico em Informática na Faculdade Maurício de Nassau (Presencial, de Julho de 2012 até Março de 2014) No cargo, realizava a manutenção de computadores em mais de cinquenta salas de aula e em vários setores administrativos. Além disso, prestava suporte aos alunos da Faculdade em três laboratórios de informática, administrava redes de internet entre os setores e participei da Comissão Interna de Prevenção de Acidentes (CIPA).

PRINCIPAIS PROJETOS

- Meu Jeito Geek Meu Jeito Geek foi um site desenvolvido para um cliente que queria criar uma aplicação web para sua loja virtual. Lá, tanto o cliente quanto o proprietário têm interações diversas, desde selecionar camisas, acessórios, canecas e muitos outros itens voltados ao meio geek e realizar uma compra até o recebimento enviado um e-mail para o proprietário que dá a ele acesso ao pedido no site, com todos os detalhes! Depois disso, é só enviar o produto e ser feliz! O proprietário também pode acompanhar o andamento de todos os pedidos, assim como o cliente, tornando transparente toda a interação com a plataforma!
 - Tecnologias: HTML5, CSS3, Javascript, React, Tailwind CSS, Swiper, Firebase e md5.
 - Link: https://meujeitogeek.vercel.app/
- Segredos da Fúria Aplicação Full Stack que torna mais fácil o acesso às informações do RPG "Lobisomem: O Apocalipse" e cria Salas para interação entre os usuários e criação de fichas, que são completamente automatizadas na aplicação. Usuários Narradores gerenciam o conteúdo (CRUD), enquanto os usuários exploram as informações com pesquisa e filtros, simplificando uma busca que, de outra forma, exigiria consulta em mais de cem livros, além de editar suas próprias fichas.
 - Tecnologias: HTML5, CSS3, Javascript, React, Tailwind CSS, Swiper, Firebase e md5.
 - Link: https://segredosdafuria.vercel.app/
- Valyrian War Aplicação criada em Vue.js, Firebase e Tailwind que disponibiliza batalhas em tempo real entre dois jogadores, que utilizam dragões da série House of Dragon que podem ser personalizados a cada nível alcançado.
 - Tecnologias: HTML5, CSS3, Javascript, React, Tailwind CSS, Swiper, Firebase e md5.
 - Link: https://valyrianwar.vercel.app/
- Gwent Aplicação que simula o Gwent, baseado no famoso jogo de cartas presente no universo de
 The Witcher 3. A aplicação permite aos usuários consultar todas as cartas disponíveis, visualizar os
 jogadores cadastrados, convidá-los para jogar, selecionar cartas para a partida e jogar em tempo
 real com atualização do jogo.
 - Tecnologias: HTML5, CSS3, Javascript, Vue e Firebase.
 - Link: https://gwent-smoky.vercel.app/
- Pokédex Aplicação Front-End que utiliza a API "PokéApi" para oferecer recursos de pesquisa e apresentação de dados de Pokémon, seja por geração, nome, número e tipos (até dois), tanto de

cada um deles quanto de seus movimentos. Também é possível favoritar os seus Pokémon preferidos e, dentre estes, montar o seu time principal.

- Tecnologias: HTML5, CSS3, Javascript, React, REST API, Tailwind CSS.
- Link: https://brunocabralsilva.github.io/pokedex-react
- Recipes Aplicação Front End que permite que o usuário possa ver, buscar, filtrar, favoritar e acompanhar o progresso de preparação de receitas e drinks, sendo assistido por uma interface agradável e que contribui para a sua experiência.
 - Tecnologias: HTML5, CSS3, Javascript, React, REST API, Tailwind CSS, Swiper.
 - Link: https://brunocabralsilva.github.io/recipes
- Blogs Api Aplicação Back End onde foi desenvolvida uma API e um banco de dados MySQL para a produção de conteúdo para um blog, por meio de uma aplicação em Node.js usando o pacote sequelize para fazer um CRUD de posts.
 - Tecnologias: Node.js, Sequelize, MySQL, Express, Jwt Config.
 - Link: https://github.com/brunoCabralSilva/blogs-api
- Chronicles of Artifacts Aplicação Back End que oferece um sistema completo de gerenciamento (CRUD) de classes de personagens, armas, armaduras e artefatos mágicos em um mundo de RPG, com integração MySQL e JDBC.
 - Tecnologias: Java, JDBC, Mysql.
 - Link: https://github.com/brunoCabralSilva/chronicles-of-Artifacts