



Os alunos, em grupos, devem adaptar o arquivo UDPServer.java em anexo para implementar um servidor de sockets UDP que receba uma mensagem do cliente (cujo código é dado) e:

1. se a mensagem for "getHora" então envia a hora local para o cliente (pegar a hora com a função `System.currentTimeMillis()` do Java)
2. se a mensagem for `corrigreHora:nnn` o servidor mostra uma mensagem em como atualizou a hora e não manda resposta.

Exibir um “print” de tela com a execução dos procedimentos.