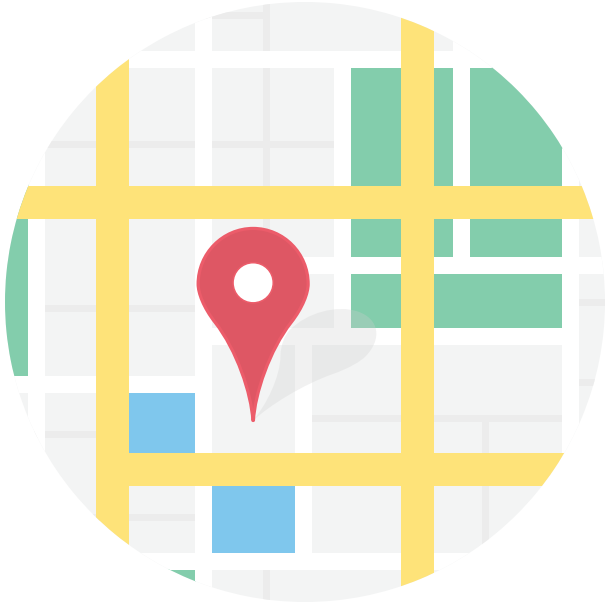
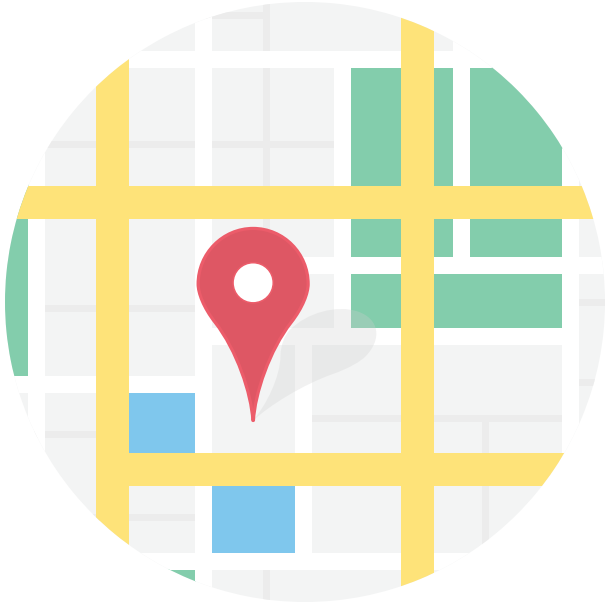
Desenvolvimento Aberto



Documentação de software

Igor dos Santos Montagner (igorsm1@insper.edu.br)

Desenvolvimento Aberto



(A ausência de d)ocumentação de software

Igor dos Santos Montagner (igorsm1@insper.edu.br)

Avisos

- Na próxima semana trabalharemos de novo em projetos externos

Se sua dupla/trio ainda não enviou um PR, faça-o o mais rápido possível

- Continuaremos alternando semanas de trabalho em projetos externos e atividades de "treinamento" até a PI

Documentação de software

Documentação de usuário:

Documentação de desenvolvimento:

Documentação de software

Documentação de usuário:

- Instalação
- Funcionalidades
- Onde obter ajuda

Documentação de software

Documentação de desenvolvimento:

- Como compilar (dependências, ferramentas usadas, etc)
- Como testar (dependências, ferramentas usadas, etc)
- Estilo de código e outras orientações relacionadas
- Organização do código e arquitetura da aplicação

Documentação de software

Às vezes as coisas se confundem! O que vocês colocariam na documentação de usuário do *Python*?

E na de desenvolvedor?

Exemplo: Spyder

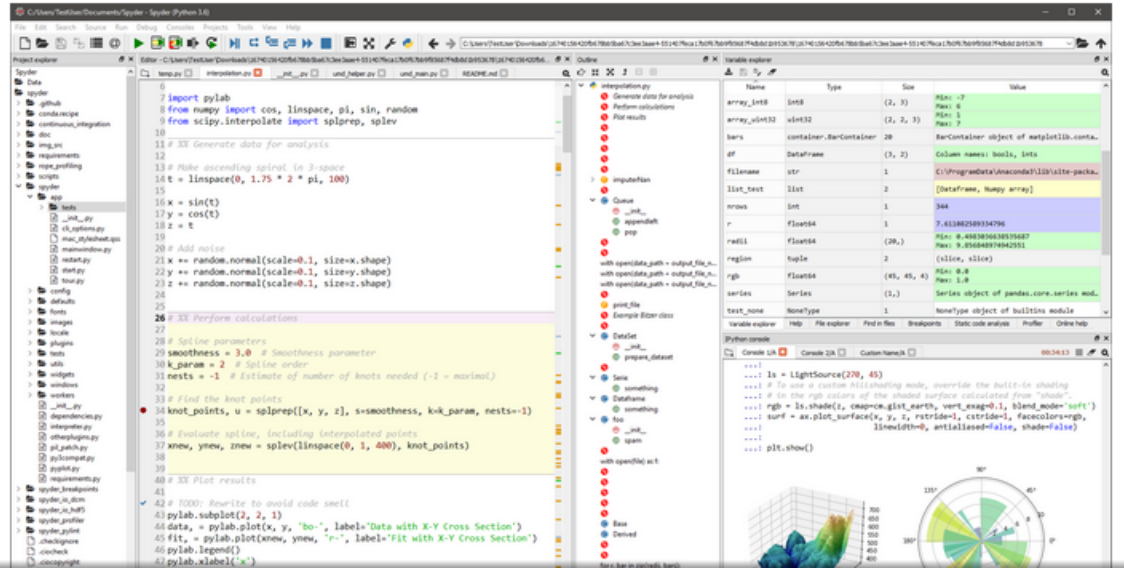
SPYDER | DOCS

HOME BLOG

Navigation

- Overview
- Installation
- Command Line Options
- Editor
- IPython Console
- Variable Explorer
- Help
- Debugging
- Static Code Analysis
- Profiler
- Projects
- File Explorer
- Find in Files
- Online Help
- History Log
- Internal Console

Spyder: The Scientific Python Development Environment — Documentation



https://pythonhosted.org/spyder/

Exemplo: Spyder

Welcome to the Spyder IDE Wiki!

Spyder is a powerful interactive development environment for the Python language with advanced editing, interactive testing, debugging and introspection features.

This wiki contains

- Contributing to spyder
- Current Funding and Development Status
- Development information
- Troubleshooting Guide and FAQ
- SEPs: Spyder Enhancement Proposals
- Roadmap
- Projects using Spyder
- Frequently asked questions
- Plugin ideas
- User Plugins

Pages 42

Find a Page...

Home

Anaconda stopped funding Spyder

API decoupling

Beta version changelog

Changelog

Contributing to Spyder

Current Funding and Development Status

Dev: Coding Style

Dev: Cookbook

Dev: Debugging Spyder

Dev: Documentation

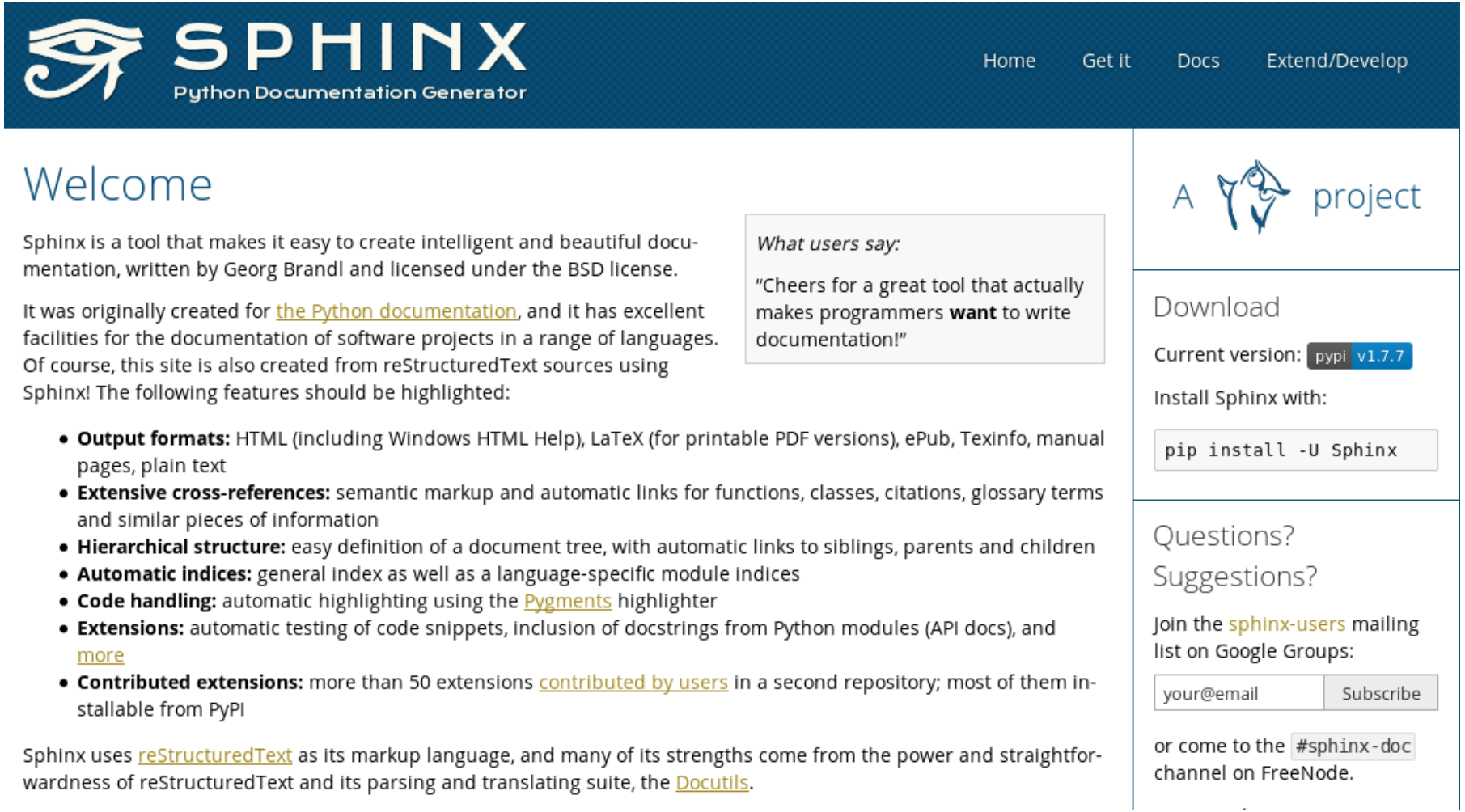
Dev: Github Workflow

Dev: Index

Dev: Spyder Internals

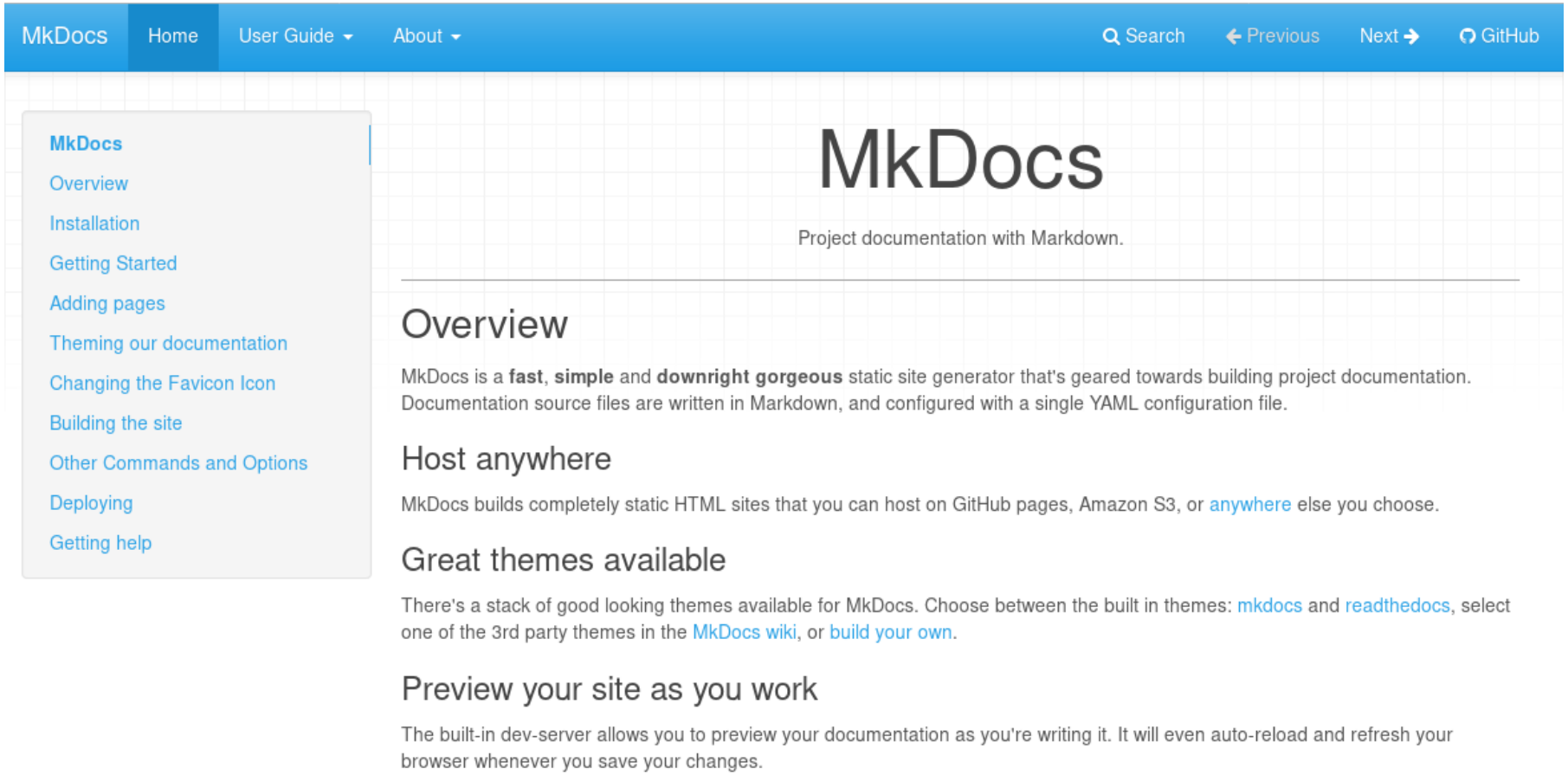
https://github.com/spyder-ide/spyder/wiki

Sistemas de documentação



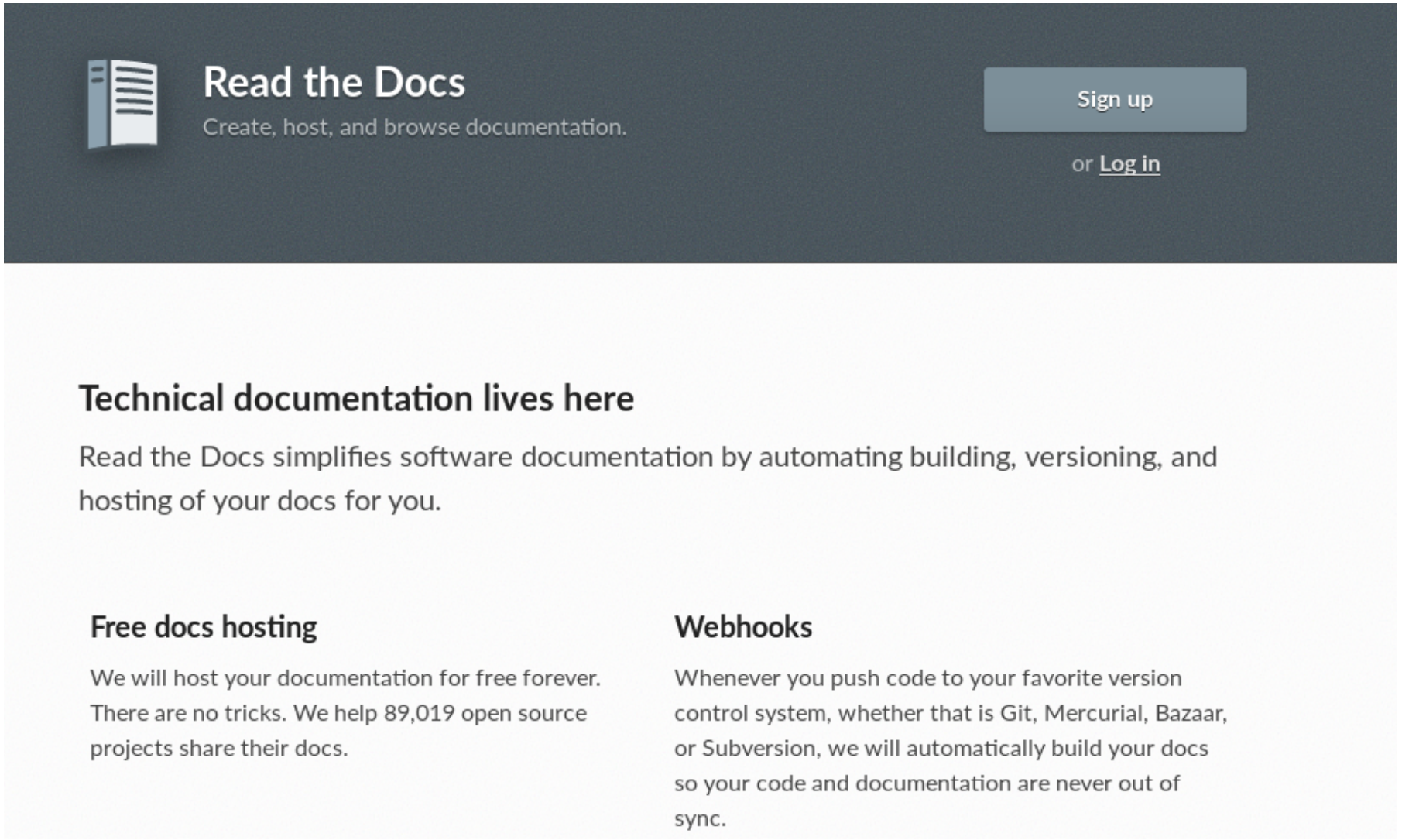
Sphinx

Sistemas de documentação



Mkdocs

Sistemas de documentação (hospedagem)



https://readthedocs.org/

Atividade de Hoje

Vocês receberão um *zip* com o código de um software e zero instruções. Vocês deverão:

1. Aprender como rodar o software
2. Documentar os passos que vocês seguiram para fazê-lo
3. Fazer uma análise crítica do projeto com relação a
    - Arquitetura
    - Qualidade do código
    - Segurança da solução
4. Criar uma documentação de usuário e uma de desenvolvimento baseado em suas anotações

Objetivos desta atividade

1. Entender na prática a necessidade de documentação;
2. Praticar suas habilidades de leitura de código e entendimento da arquitetura de uma aplicação desconhecida;
3. Obter primeira experiência com documentação de desenvolvimento e de usuário.

Não são objetivos desta atividade

1. Mostrar nenhum tipo de boa prática de programação
2. Melhorar o software analisado
3. Criticar o desenvolvedor que trabalhou antes no projeto

Passo 1 - explorar o projeto

Vamos fazer o roteiro **pelo menos até a pergunta 5**:

1. Aprender como rodar o software
2. Documentar os passos que vocês seguiram para fazê-lo

Duração: 30~45 minutos

Passo 2 - identificar pontos de melhorias

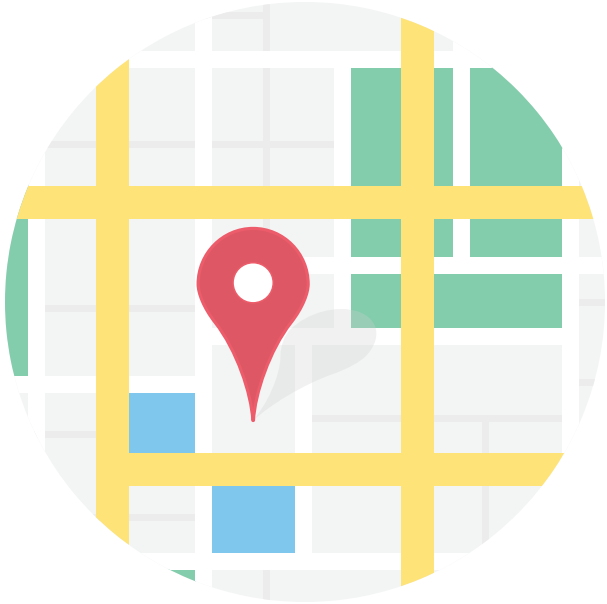
3. Fazer uma análise crítica do projeto com relação a
    - Arquitetura
    - Qualidade do código
    - Segurança da solução

Duração: 15 minutos para reolhar o código, 15 minutos para discussões.

Passo 3 - estado atual deste sistema

https://github.com/Insper/servidor-de-desafios

Desenvolvimento Aberto



Documentação de software

Igor dos Santos Montagner (igorsm1@insper.edu.br)