

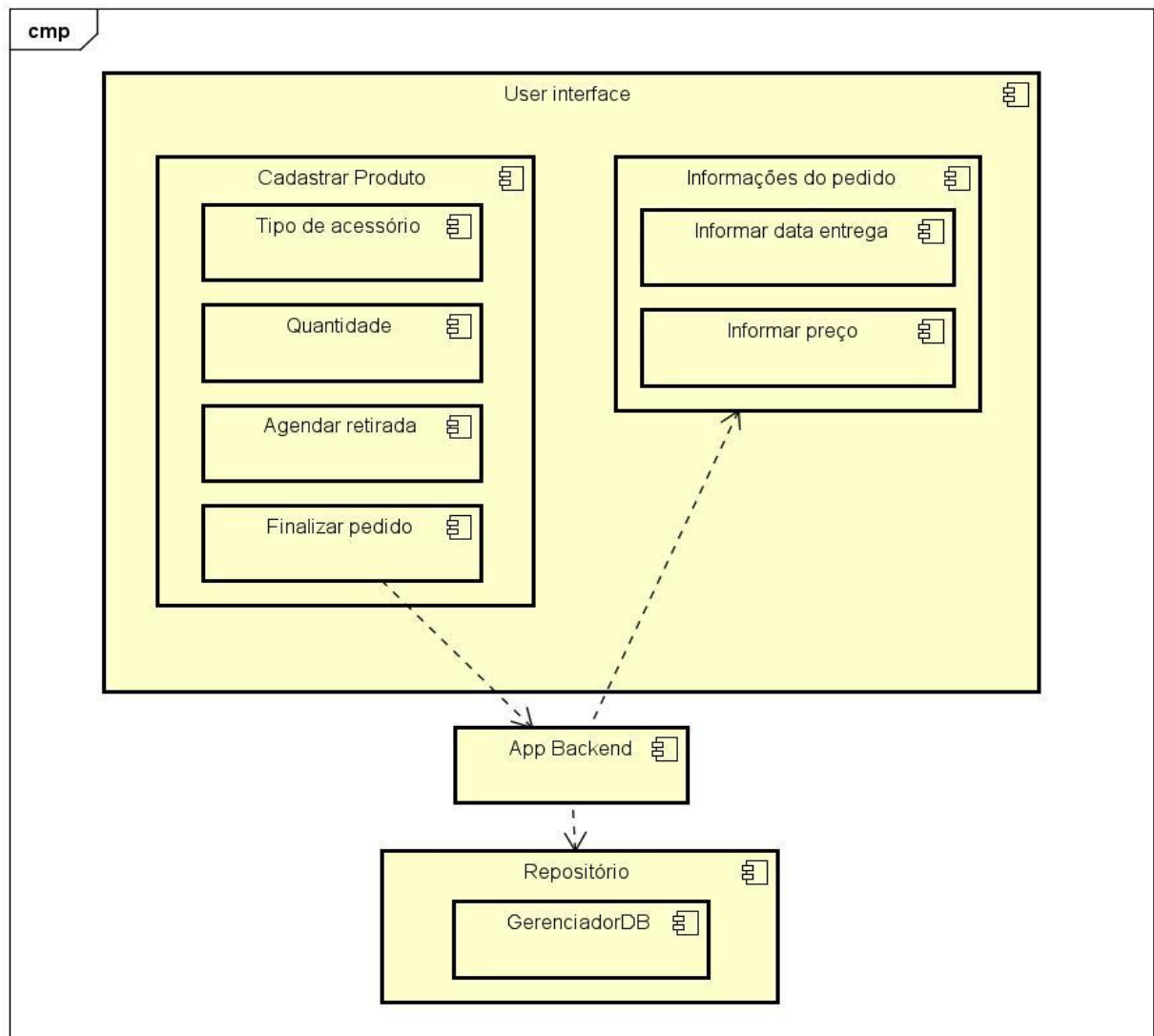
## Computação para dispositivos móveis - A2

Sistemas de Informação - Bruno Ascensão RA:1889314

### Arquitetura

Iremos utilizar a arquitetura Model-View-Controller (MVC), pois é um padrão arquitetural que separa um aplicativo em três componentes lógicos principais: o modelo, a visualização e o controlador. Visualização é a parte do aplicativo que representa a apresentação dos dados, o controlador é a parte do aplicativo que lida com a interação do usuário e o modelo armazena dados e sua lógica relacionada. Portanto, a arquitetura MVC nos ajuda a controlar a complexidade do aplicativo, dividindo-o em três componentes.

### Diagrama de componentes



No diagrama de componentes é possível identificar os componentes que fazem parte do Aplicativo. O usuário irá cadastrar o produto que deseja ser lavado e depois que finalizar seu pedido, esses dados irão ser tratados e retornados para ele na tela informando o preço e a data de entrega.

### Diagrama de casos de uso

