

IESB - Instituto de Educação Superior de Brasília

DESIGN PARA APLICATIVOS MÓVEIS
UX GUIDE

Bruno Assis Carvalho

Brasília, DF
2016

Indice

Objetivo do App.....	pag 3
Jornada do usuário sem App.....	pag 4
Wireframes.....	pag 5
Workflow cadastros e consultas.....	pag 6
Workflow do Emprestador.....	pag 6
Workflow do Leitor.....	pag 7

Objetivo do app

O objetivo principal do sistema é proporcionar aos usuários um canal de comunicação para a troca e empréstimo de livros, a fim de facilitar o gerenciamento destas ações. Para utilizar o sistema o usuário faz o seu cadastro e depois cadastra os livros que possui e quer emprestar, então outro usuário que também fez seu cadastro pode realizar uma pesquisa no app pelo livro que está precisando.

O usuário faz seu cadastro com os dados: Nome, apelido, e-mail, data de nascimento, e localidade (cidade e estado) que mora. O dado do usuário para o login será o e-mail cadastrado. Os dados dos livros são: título, Autor, ano da publicação, edição e tema; no “tema” o aluno seleciona o tema do livro dentro de uma lista preestabelecida.

O aplicativo também vai conter a lista de usuários cadastrados, e nessa lista um usuário pode favoritar o outro, e nessa lista terá uma busca pelo apelido do usuário.

Além da lista de usuários terá também uma lista de livros para que o usuário busque o livro desejado, para facilitar haverá uma pesquisa pelo título e/ou autor.

A intenção com este app é facilitar a interação entre pessoas que gostam de ler, o objetivo principal é fazer com que as pessoas possam emprestar livros que estão parados em suas casas ocupando espaço e juntando sujeira. Existem pessoas amantes do compartilhamento de conhecimento que dizem “livros não foram feitos para ficarem em prateleiras” com este app estas pessoas terão outra forma de colocarem em prática esta filosofia.

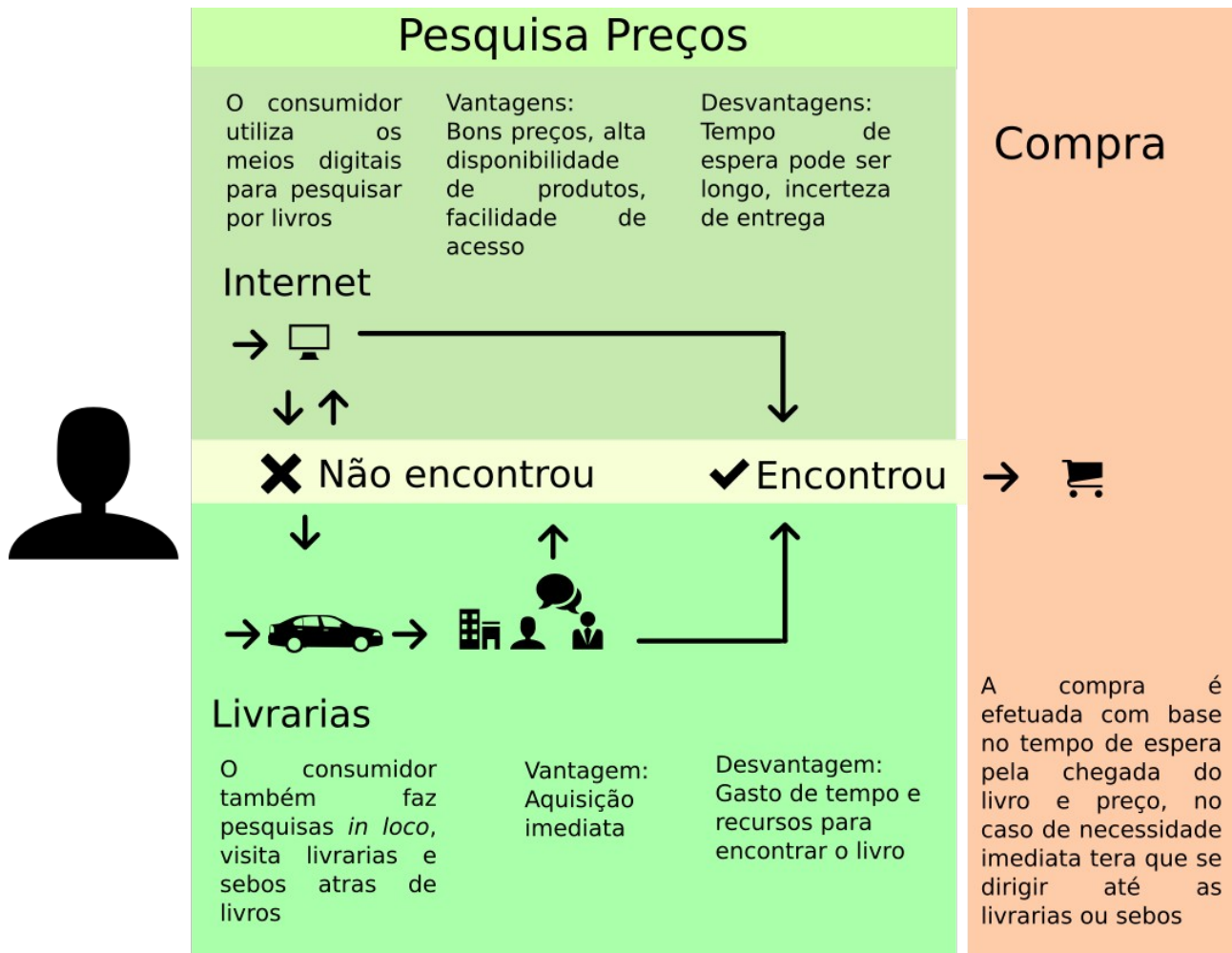
Uma pessoa quando toma a decisão de ler uma obra, tem várias opções para a aquisição dela, pode comprar em livrarias, sebos ou pela internet, ou pode pegar emprestado com um amigo.

Analisando a perspectiva de quem empresta, ele tem que fazer o gerenciamento deste empréstimo, quando o amigo demora a devolver ele tem que cobrar, se tiver emprestado muitos livros, tem que se lembrar para quem ele emprestou.

Com o app batizado de “LIVRO EMPRESTADOR”, aumentaremos o leque de pessoas que podem emprestar livros para os leitores além de incentivarmos que ele participe emprestando os que tem, além de disponibilizar uma forma dele montar uma lista de livros que leu.

Para quem empresta eliminamos a necessidade de cobrar a devolução, porque ele define uma data de devolução e o app cobra por ele através de notificações, além de gerenciar seus empréstimos mostrando para quem emprestou e quando emprestou.

Jornada do Usuário sem o APP.



Wireframes

Login

Wireframe for the Login screen. It features a header bar with the text 'Livro Emprestador' and a close button 'X'. Below the header is a grid of five circular icons. The main content area contains a square icon labeled 'icone', followed by two horizontal rounded rectangular input fields, and two small square buttons at the bottom.

Lista Usuários

Wireframe for the Lista Usuários screen. It has a header bar with 'Livro Emprestador' and a close button 'X'. Below the header is a grid of five circular icons. The main content area displays a list of users, each represented by a circular profile picture and the text 'Apelido'. The first two entries have a star icon next to the profile picture.

Perfil

Wireframe for the Perfil screen. It features a header bar with 'Livro Emprestador' and a close button 'X'. Below the header is a grid of five circular icons. The main content area shows a large square placeholder for a 'foto'. Below the photo is a list of personal information: 'Apelido: CCCCCccccc', 'Nome: CCCCCcccccccc', 'Data Nasc: CCCCC', 'Cidade: CCCCCcccccccc', 'UF: CCCCCcccccccc', and 'Email: CCCCCcccccccc'.

Lista livros

Wireframe for the Lista livros screen. It has a header bar with 'Livro Emprestador' and a close button 'X'. Below the header is a grid of five circular icons. The main content area displays a list of books, each with a square placeholder for a book cover, the text 'Titulo livro Autor', and a star rating. The first entry has a checkmark icon next to the book cover.

Detalhes do livro

Wireframe for the Detalhes do livro screen. It features a header bar with 'Livro Emprestador' and a close button 'X'. Below the header is a grid of five circular icons. The main content area shows a book detail with a square placeholder for the book cover, the text 'Titulo livro Autor', and a 'Pegar' button. Below this is a 'RESUMO' section with placeholder text and a 'Pessoas que tem o livro' section with two circular profile pictures and the text 'Apelido'.

Cadastrar Livros

Wireframe for the Cadastrar Livros screen. It has a header bar with 'Livro Emprestador' and a close button 'X'. Below the header is a grid of five circular icons. The main content area shows a form for adding a new book, with a large square placeholder for a 'foto'. Below the photo are input fields for 'Titulo: CCCCCccccc', 'Autor: CCCCCcccccccc', 'Ano: CCCCC', and 'Assunto: CCCCCccccccc' with a checkmark icon.

Opções

Wireframe for the Opções screen. It features a header bar with 'Livro Emprestador' and a close button 'X'. Below the header is a grid of five circular icons. The main content area displays a list of options, each represented by a square placeholder and the text 'BBBBBBBBBBBBBB'.

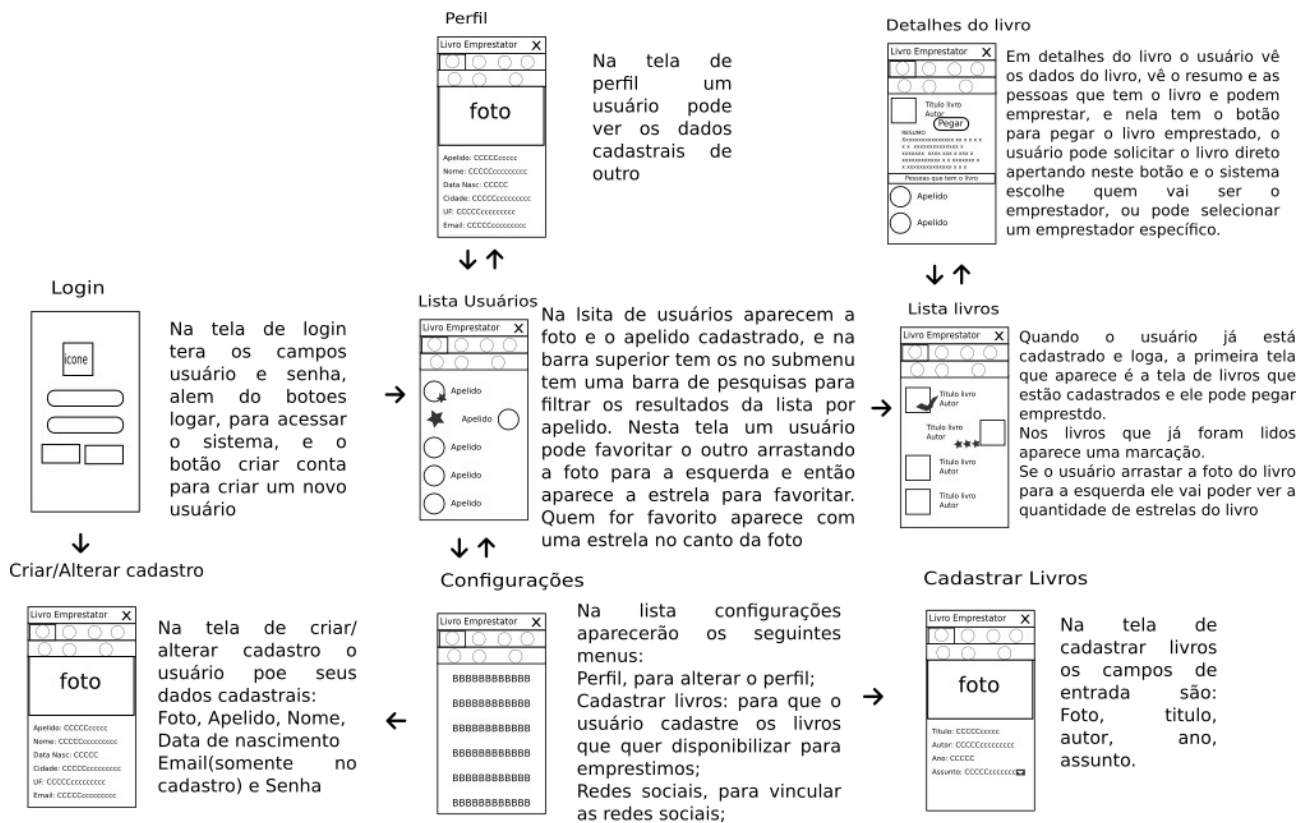
Lista interações

Wireframe for the Lista interações screen. It has a header bar with 'Livro Emprestador' and a close button 'X'. Below the header is a grid of five circular icons. The main content area displays a list of interactions, each with a square placeholder for a book cover, the text 'CCcccccc CCcccccc', and a square placeholder for a user profile picture.

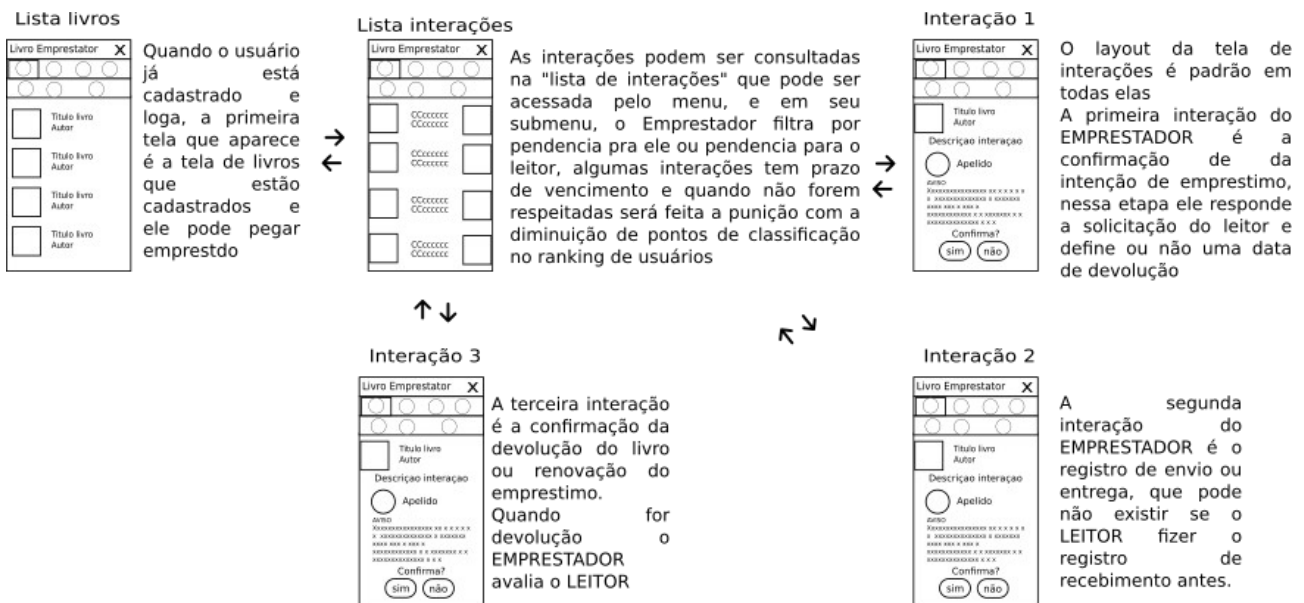
Interações

Wireframe for the Interações screen. It features a header bar with 'Livro Emprestador' and a close button 'X'. Below the header is a grid of five circular icons. The main content area shows a form for adding an interaction, with a square placeholder for a book cover, the text 'Titulo livro Autor', and a 'Descrição interação' section. Below this is a circular profile picture and the text 'Apelido'. At the bottom is a 'CONFIRMAÇÃO' section with a 'sim' button and a 'não' button.

Workflow cadastros e consultas



Workflow do Emprestador



Workflow do Leitor

Lista livros

Quando o usuário já está cadastrado e loga, a primeira tela que aparece é a tela de livros que estão cadastrados e ele pode pegar emprestado

Detalhes do livro

Em detalhes do livro o usuário vê os dados do livro, vê o resumo e as pessoas que tem o livro e podem emprestar, e nela tem o botão para pegar o livro emprestado, o usuário pode solicitar o livro direto apertando neste botão e o sistema escolhe quem vai ser o emprestador, ou pode selecionar um emprestador específico.

Interação 5

A quinta interação é o registro de devolução, que pode não existir se o emprestador registrar a devolução primeiro. Vai se tratar de uma impostação que tem que ser confirmada pelo emprestador. O leitor vai ter essa opção para usar caso o emprestador esqueça de fazer o registro de devolução

Lista interações

As interações podem ser consultadas na "lista de interações" que pode ser acessada pelo menu, e em seu submenu, o leitor filtra por pendência pra ele ou pendência para o emprestador, algumas interações tem prazo de vencimento e quando não forem respeitadas será feita a punição com a diminuição de pontos de classificação no ranking de usuários

Interação 1

O layout da tela de interações é padrão em todas elas. A primeira interação do LEITOR é a solicitação de empréstimo, nessa tela ele pode confirmar ou não a interação

Interação 4

A quarta interação é a intenção de devolução ou renovação do empréstimo

Interação 3

A terceira interação é a confirmação de recebimento do livro

Interação 2

A segunda interação do leitor é a confirmação do termo de empréstimo, nele consta a data de devolução do livro, ou não, caso o emprestador tenha deixado em aberto.