## UNIVERSIDADE PAULISTA – UNIP EaD

# Projeto Integrado Multidisciplinar Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

BRUNO AURELIO S. C. RODRIGUES RA: 0501813

# CODIFICAÇÃO EM C# DO MECANISMO DE ACESSO A UM TRECHO DE BANCO DE DADOS

BRUNO AURELIO S. C. RODRIGUES RA: 0501813

# CODIFICAÇÃO EM C# DO MECANISMO DE ACESSO A UM TRECHO DE BANCO DE DADOS

Projeto Integrado Multidisciplinar para obtenção do título de tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, apresentado à Universidade Paulista – UNIP EaD.

Orientador(a): Prof. Cassiano Gunji.

Araraquara - SP

Maio de 2021

Resumo

O Desenvolvimento de Software tem evoluído para além do desktop, sendo navegado

ou melhor dizendo, acessado através de páginas web, de qualquer lugar do mundo.

Nesse PIM VIII, irei te mostrar como funciona um trecho de acesso ao banco de dados

de uma aplicação web, suas interfaces para utilizar o software via notebook / computador e pelo

celular, utilizando a plataforma Android.

Seguiremos em paralelo com a equipe de desenvolvimento onde foi deixado por nossa

responsabilidade o acesso a um trecho do banco de dados, onde usaremos conceito de banco de

dados e suas melhores práticas, a codificação, estruturação e diagramas, que podemos chamar

e back end e auxiliaremos a equipe de front end na prototipação de interfaces gráficas para o

ambiente Android e PC.

Palavras-Chave: Desenvolvimento, Banco de Dados, Android, ASP.NET, C#

Abstract

Software development has evolved beyond the desktop, being navigated, or

better said, accessed through web pages, from anywhere in the world.

In this PIM VIII, I will show you how a section of access to the database of a

web application works, its interfaces for using the software via notebook / computer

and cell phone, using the Android platform.

We will continue in parallel with the development team where access to a portion

of the database was left to our responsibility, where we will use the database concept

and its best practices, coding, structuring and diagrams, which we can call, and back

end and we will assist the front end team in the prototyping of graphical interfaces for

the Android and PC environment.

Keywords: Development, Database, Android, ASP.NET, C#

# LISTA DE FIGURAS

Figura 1 - Stacks de Desenvolvimento	11
Figura 2 - Logotipo Plataforma .NET	12
Figura 3 - Plataforma Desenvolvimento Android	13
Figura 4 - Tabelas do banco de dados	14
Figura 5 - Diagrama Entidade Relacionamento	15
Figura 6 - Transação / Tela Cadastro Usuário em Branco	17
Figura 7 - Transação / Tela Cadastro Usuário - Campos Preenchidos	18
Figura 8 - Transação / Tela Editar Dados	19
Figura 9 - Transação / Tela Listagem de Usuários	20
Figura 10 - Transação / Tela Exibir Detalhes do Usuário	21
Figura 11 - Transação / Tela Deletar Usuário	22
Figura 12 - Protótipo Mobile Navegação	24
Figura 13 - Protótipo Mobile Cadastro	25
Figura 14 - Protótipo Mobile Consulta	26

# LISTA DE CÓDIGOS FONTES

Código 1 - Solução Completa MVC	27
Código 2 - Index 1/2	28
Código 3 - Index 2/3	28
Código 4 - Index 3/3	29
Código 5 – Criar Usuário 1/4	30
Código 6 – Criar Usuário 2/4	30
Código 7 - Criar Usuário 3/4	31
Código 8 - Criar Usuário 4/4	31
Código 9 - Editar Usuário 1/4	32
Código 10 - Editar Usuário 2/4	32
Código 11- Editar Usuário 3/4	33
Código 12 - Editar Usuário 4/4	33
Código 13 - Exibir Detalhes 1/4	34
Código 14 - Exibir Detalhes 2/4	34
Código 15 - Exibir Detalhes 3/4	35
Código 16 - Exibir Detalhes 4/4	35
Código 17 - Deletar Usuário 1/4	36
Código 18 - Deletar Usuário 2/4	36
Código 19 - Deletar Usuário 4/4	37
Código 20 - Deletar Usuário 4/4	37
Código 21 – Usuário Controller 1/5	38
Código 22 - Usuário Controller 2/5	38
Código 23 - Usuário Controller 3/5	39
Código 24 - Usuário Controller 4/5	39
Código 25 - Usuário Controller 5/5	40
Código 26 - Mobile Navegação	41
Código 27 - Mobile Cadastro 1/6	42
Código 28 - Mobile Cadastro 2/6	42
Código 29 - Mobile Cadastro 3/6	43
Código 30 - Mobile Cadastro 4/6	44
Código 31 - Mobile Cadastro 5/6	44
Código 32 - Mobile Cadastro 6/6	45

Código 33 - Mobile Pesquisa 1/5	45
Código 34 - Mobile Pesquisa 2/5	46
Código 35 - Mobile Pesquisa 3/5	46
Código 36 - Mobile Pesquisa 4/5	47
Código 37 - Mobile Pesquisa 5/5	47

# Sumário

1.	Int	trodução	9
2.	O	Software e sua trajetória	10
3.	O	Projeto	10
4.	Sta	acks de Desenvolvimento	11
5.	So	obre o Desenvolvimento	12
6.	O	SGBD – MySQL	14
7.	Di	iagrama Entidade Relacionamento (DER)	15
8.	So	obre o Projeto	16
9.	Int	terface Gráfica do software em ASP.NET MVC	17
Ģ	9.1.	Adicionar Novo Usuário	17
Ģ	9.2.	Editando usuário	19
Ģ	9.3.	Listagem de Usuários.	20
Ç	9.4.	Detalhes do Usuário	21
٥	9.5.	Deletar Usuário	22
10		Interface para ambiente Android	23
	10.1	. Navegação	24
	10.2	. Cadastro	25
	10.3	. Campo Pesquisar	26
11.		Solução e Códigos Fonte do Software	27
12.		Código Fonte do Protótipo de Interface <i>Mobile</i>	41

## 1. Introdução

O Desenvolvimento de *Software* tem trazido para o mercado várias inovações para as empresas desde a indústria até o comércio local, melhorando a produtividade e qualidade em itens fabris e diminuindo cada dia a distância entre empresas e clientes. Segundo DAVENPORT e PRUSAK a única forma de se manter uma empresa entre as mais competitivas no mercado, é usar ferramentas de fácil acesso, e investir em tecnologia e inovação, dessa forma a empresa consegue se manter no mercado com um produto diferenciado, com a maximização da sua produtividade com o menor custo.

Com a ajuda de um *software* moderno e atualizado a empresa faz o gerenciamento melhor de seus recursos e aloca forças onde realmente é necessário, não desperdiçando esforços onde não atribui valor a seu produto final, obtendo a satisfação total do cliente / *stakeholders*.

## 2. O Software e sua trajetória

Os *softwares* estão cada dia mais presentes nas empresas, e essa mudança de paradigma começou no final do século XX início do século XXI, com a demanda cada vez feroz pela sociedade empresarial por um *software* que gerenciasse de forma eficientes suas finanças, seus estoques, e seus colaboradores.

Essa transformação pelo *software* está cada dia avançando a passos largos, onde cada pessoa possui pelo menos um aparelho celular, além de aumentar o número significativo de pessoas estarem trabalhando, estudando, utilizando aparelho como tablet, notebook e / ou um computador desktop em suas residências.

## 3. O Projeto

O projeto consiste em seu conceito, sua tipologia, etapas de afazeres e onde se é aplicado. Para isso como etapas, devemos ter o seu início, que determina o seu escopo, o meio, ou tarefas que serão desenvolvidas dentro do projeto, que poderão levar todo o seu ciclo, ou podem ter um ciclo curto, e sua entrega, que poderá ser dividida conforme cada etapa do projeto esteja finalizada, sendo denominada de entrega parcial, até juntar todas as partes, onde será feita a entrega para seu cliente.

Esse projeto tem como sua contextualização, desenvolver aspectos de um *software* que já está em desenvolvimento, onde nós iremos fazer parte desse projeto, contribuindo com as interfaces gráficas em ASP.NET que permita que o usuário faça interações com o *software* e interfaces para dispositivos móveis, com tecnologia Android / IOS, podendo ser acessados via aparelho celular ou *tablet* com esse modelo de sistemas operacional, também iremos realizar a conexão com o banco de dados utilizando um mecanismo na linguagem de programação C#.

#### 4. Stacks de Desenvolvimento

Nos dias atuais, existem diversas formas de desenvolvimento de *software* para *web* e Android / IOS. Os mais conhecidos são os desenvolvedores de *front end* e *back end*, o desenvolvedor da forma *front end*, é responsável pela parte visível do *software*, é aquilo que o usuário vê e interage, e a forma *back end*, são os desenvolvedores que criam os dados que serão armazenados em um sistema de gerenciamento de banco de dados, que é o que o usuário não vê, que fica atrás da interface.

As linguagens e marcações que podem ser desenvolvidas para *front end* são HTML, CSS, Javascript, Jquery e fazem a utilização de diversos *frameworks* que ajudam na agilidade e praticidade do programador como Bootstrap, Materialize, entre outros.

Já a parte do *back end* fica com as linguagens e marcações de Java, ASP.NET, C#, Python, Xamarin onde o desenvolvedor cria toda lógica por trás de uma aplicação e utiliza um *software* de um gerenciamento de banco de dados para armazenar os dados gerados, inseridos pelo usuário, tais como MySQL que será usado nesse projeto e Oracle.

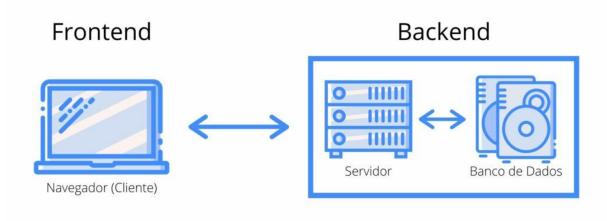


Figura 1 - Stacks de Desenvolvimento

Fonte: https://marquesfernandes.com/wp-content/uploads/2020/08/Servidor-e1597608701874-1024x379.jpg

#### 5. Sobre o Desenvolvimento

Criada pela Microsoft especificamente para desenvolvimento na plataforma .NET, tem como seu principal editor de códigos o Microsoft Visual Studio, o qual usaremos para o desenvolvimento tanto para *desktop / web* como para Android/IOS.

A IDE (Ambiente de Desenvolvimento Integrado – em Português) criada pela Microsoft possibilita o desenvolvimento em várias linguagens de programação como por exemplo: C, C#, F#, C++, ASP.NET, Xamarin, Visual Basic . NET, entre outras.

Usaremos nesse projeto a linguagem ASP.NET MVC que é bem consolidada no mercado da programação e possui três pilares como sendo sua estrutura, *Web Forms*, Páginas da *Web* do ASP.NET e ASP.NET MVC. O modelo de *Web Forms*, permite a criação de *web* sites dinâmicos utilizando o método clicar e arrastar, para personalizar os componentes da página *web*, o ASP.NET permite a criação e sincronização de forma rápida com entre o *front end* e o *back end*, permitindo interações em tempo real, além de vários recursos adicionais facilitando a criação, o modelo de ASP.NET MVC é uma maneira eficiente com alto padrão de compilação de projetos *web*, utilizando metodologias ágeis, permitindo uma maior agilidade no desenvolvimento de aplicações complexas.



Figura 2 - Logotipo Plataforma .NET

Fonte:https://res.cloudinary.com/practicaldev/image/fetch/s--AHI0Pqi0--/c\_imagga\_scale,f\_auto,fl\_progressive,h\_900,q\_auto,w\_1600/https://dev-to-uploads.s3.amazonaws.com/i/qt115zhbmh6gnyk1qluh.jpg

Sobre o desenvolvimento por parte de tecnologia *mobile*, Android, com o Android Studio é capaz de criar aplicativos utilizando as linguagens de programação Java e Kotlin, onde poderá realizar as compilações para plataforma Android para diversos dispositivos, como celular, televisões e tablets.

Figura 3 - Plataforma Desenvolvimento Android



Fonte: https://developer.android.com/studio

## 6. O SGBD – MySQL

Para esse projeto iremos utilizar a ferramenta MySQL Workbench. Essa ferramenta utiliza linguagem SQL para realização de funções de inserção, alteração, gerenciamento e remoção, e podemos fazer a modelagem do banco de dados na própria aplicação.

Esse modelo de plataforma, utiliza banco de dados relacional e sua plataforma é Open Source, ou seja, possui seu código aberto para que diversos desenvolvedores possam contribuir aprimorando a ferramenta e seus métodos de gerenciamento aos dados.

Figura 4 - Tabelas do banco de dados

## 7. Diagrama Entidade Relacionamento (DER)

Foi passado para a equipe responsável pelo trecho do software o seguinte modelo de entidade relacionamento a ser implantado, esse modelo foi desenvolvido utilizando o software MySQL.

Pessoa Pessoa\_Telefone 💡 idPessoa INT 💡 idPessoa\_Telefone INT Nom e VARCHAR (55) Pessoa\_idPessoa INT Sobrenome VARCHAR(70) Telefone\_idTelefone INT CPF BIGINT (15) Telefone\_Telefone\_Tipo\_idTelefone\_Tipo INT Endereco\_idEndereco INT Endereco 💡 idEndereco INT Logradouro VARCHAR(2... Telefone Telefone\_Tipo Num ero INT 💡 idTelefone INT 💡 idTelefone\_Tipo INT CEP INT ODD INT Tipo VARCHAR (10) Bairro VARCHAR(50) ○ Num ero INT Cidade VARCHAR(30) Tipo VARCHAR (45) Estado VARCHAR(20) Telefone\_Tipo\_idTelefone\_Tipo INT

Figura 5 - Diagrama Entidade Relacionamento

## 8. Sobre o Projeto

O objetivo do projeto é desenvolver um mecanismo de acesso utilizando linguagem de programação em C#, utilizando o acesso ao banco de dados MySQL. A interface gráfica do *software* será em ASP.NET MVC para ambiente utilizando um computador e Android / IOS quando utilizado um aparelho celular.

Abaixo estão os objetivos desse projeto:

Desenvolver um protótipo de interface em linguagem C#, ASP.NET MVC que permita a interação do usuário, realizando inserção, alteração e remoção de dados, que serão atualizados no banco de dados.

Criação de um protótipo de interface para ambiente Android / IOS que o usuário consiga interagir da mesma foram que no ambiente utilizando um computador.

Desenvolver um mecanismo de acesso ao MySQL, que é o banco de dados utilizando nesse projeto, que será responsável por efetuar o método CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) sigla em inglês, para Criar, Ler, Atualizar, Deletar que são operações básicas em base de dados relacional.

## 9. Interface Gráfica do software em ASP.NET MVC

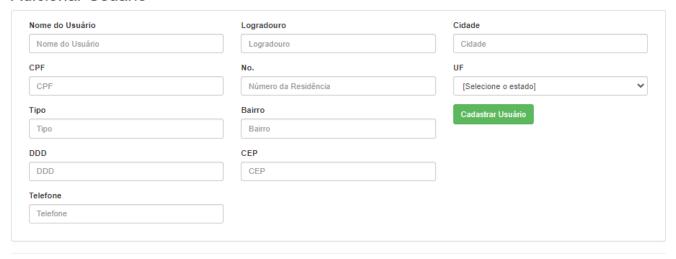
Em seguida serão mostradas as principais transações / tela do sistema.

#### 9.1. Adicionar Novo Usuário

Nessa transação, o formulário está em branco, aguardando a digitação dos dados.

Figura 6 - Transação / Tela Cadastro Usuário em Branco

## Adicionar Usuário



© 2021 - PIMVIII - Desenvolvido por Bruno Aurelio

Após preencher os dados com o novo usuário, clicar no botão Adicionar.

Figura 7 - Transação / Tela Cadastro Usuário - Campos Preenchidos

## Adicionar Usuário

Nome do Usuário	Logradouro	Cidade
Bruno	Rua	Araraquara
CPF	No.	UF
00000000000	111	São Paulo 🗸
Тіро	Bairro	Cadastrar Usuário
Celular	Jardim	
DDD	CEP	
16	0000000	
Telefone		
000000000		

© 2021 - PIMVIII - Desenvolvido por Bruno Aurelio

# 9.2. Editando usuário

Nessa transação é possível editar um usuário que já foi cadastrado no banco de dados.

Figura 8 - Transação / Tela Editar Dados

Projeto PIM VIII Lista	Usuários Adicionar Novo Usuár	io Detalhes do Usuário
Editar Edite os dados abaixo:		
Nome	Bruno	
CPF	0000000000	
Tipo	Fixo	
DDD	16	
Telefone	00000000	
Logradouro	Rua	
Numero	0.00	
Bairro	Jardim	
CEP	00000000	
Cidade	Araraquara	
UF	SP	
	Salvar	

# 9.3. Listagem de Usuários

Nessa página, podemos visualizar todos os usuários que já foram cadastrados no banco de dados do *software*.

Figura 9 - Transação / Tela Listagem de Usuários

Projeto P	IM VIII Lista	Usuários	Adicion	ar Novo Usuário	Detalhes do Usi	uário					
_ista criar Novo	de Usuái <sup>Usuário</sup>	rios									
Nome	CPF	Tipo	DDD	Telefone	Logradouro	Numero	Bairro	CEP	Cidade	UF	
Bruno	0000000000	Fixo	16.00	0.00	Rua	0.00	Jardim	00000000	Araraquara	SP	Editar   Detalhes   Deletar
Aurelio	1111111111	Celular	16.00	0.00	Avenida	111.00	Jardim	11111111	Araraquara	SP	Editar   Detalhes   Deletar
Soares	2222222222	Fixo	16.00	2222.00	Avenida	22.00	Vila	22222222	Araraquara	SP	Editar   Detalhes   Deletar
Campos	3333333333	Celular	16.00	333333333.00	Rua	3333.00	Jardim	33333333	Araraquara	SP	Editar   Detalhes   Deletar
Campos	4444444444	Fixo	16.00	44444444.00	Avenida	4.00	Vila	4444444	Araraquara	SP	Editar   Detalhes   Deletar

© 2021 - Projeto PIM VIII - Desenvolvido por Bruno Aurelio

# 9.4. Detalhes do Usuário

Nessa transação é possível visualizar os detalhes de cada usuário.

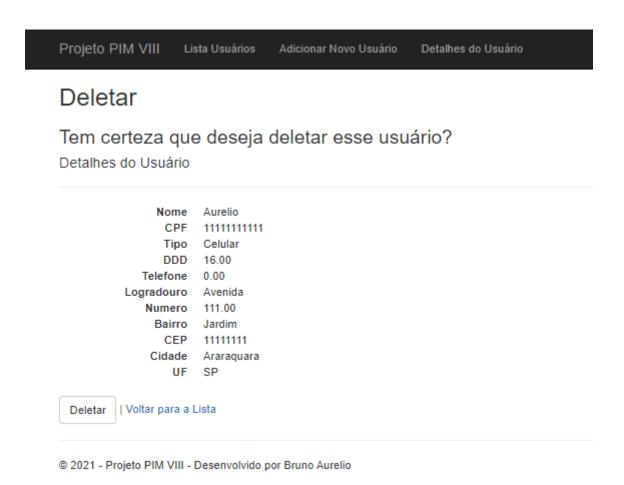
Figura 10 - Transação / Tela Exibir Detalhes do Usuário

Detalhes		
Detalhes do Usuário		
Nome	Aurelio	
CPF	11111111111	
Tipo	Celular	
DDD	16.00	
Telefone	0.00	
Logradouro	Avenida	
Numero	111.00	
Bairro	Jardim	
CEP	11111111	
Cidade	Araraquara	
UF	SP	
Editar   Voltar para a Lista		

## 9.5. Deletar Usuário

Nessa transação é possível deletar / excluir o registro de um usuário selecionado do banco de dados.

Figura 11 - Transação / Tela Deletar Usuário



# 10. Interface para ambiente Android

O protótipo para interface mobile foi desenvolvido pela ferramenta Android Studio em linguagem Kotlin. As interfaces não possuem ligação com software desenvolvido em ASP.NET.

Nos protótipos abaixo, pode mostrarei como fica a interface de Navegação, Cadastro e Pesquisa.

# 10.1. Navegação

A navegação é feita pela lateral esquerda do aplicativo, onde o usuário visualiza todas as funções do aplicativo.

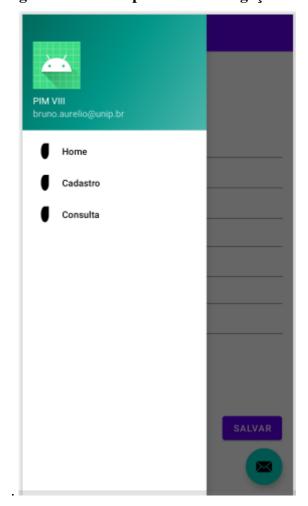


Figura 12 - Protótipo Mobile Navegação

## 10.2. Cadastro

Nessa seção o usuário realiza o cadastro preenchendo as informações que são pedidas no aplicativo e para salvar as informações, clica em Salvar.

Novo Cadastro

Nome Completo
Tipo DDD
Telefone CPF
Logradouro
Bairro No.
Cidade
CEP UF

Figura 13 - Protótipo Mobile Cadastro

## 10.3. Campo Pesquisar

Na seção pesquisar, o usuário pode efetuar a pesquisa de duas formas, pelo nome ou cpf do usuário já cadastrado.

No exemplo abaixo mostra a pesquisa pelo nome Bruno e mostrando logo abaixo todos os usuários que contém o nome Bruno cadastrado no *software*, como o Bruno Aurelio, Bruno Soares, Bruno Campos.

Consulta

Bruno

CPF

PESQUISAR

Q

Bruno Aurelio

Bruno Aurelio

Bruno Campos

Bruno Soares

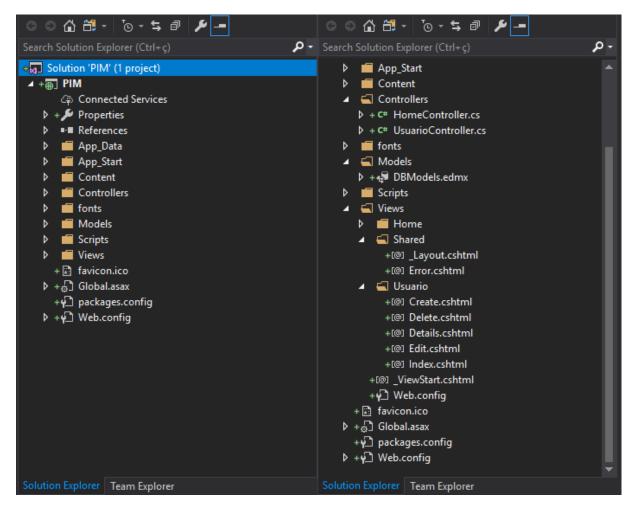
Bruno Rodrigues

Figura 14 - Protótipo Mobile Consulta

## 11. Solução e Códigos Fonte do Software

Abaixo segue a solução criada pelo Microsoft Visual Studio no modelo MVC em linguagem de programação C# e suas subpastas com os arquivos MVC e Banco de Dados criados.

Código 1 - Solução Completa MVC



## Código 2 - Index 1/2

Fonte: Autoria Própria

Código 3 - Index 2/3

```
| Mathematical State | Mathema
```

## Código 4 - Index 3/3

```
| Second | S
```

Código 5 – Criar Usuário 1/4

```
@model PIM.Models.Table
<u>@</u>{
    ViewBag.Title = "Create";
}
<h2>Cadastro Usuário</h2>
@using (Html.BeginForm())
    @Html.AntiForgeryToken()
     <div class="form-horizontal">
          <h4>Preencha os dados abaixo:</h4>
         @Html.ValidationSummary(true, "", new { @class = "text-danger" })
          <div class="form-group">
     @Html.LabelFor(model => model.Nome, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
               <div class="col-md-10">
                   ghtml.EditorFor(model => model.Nome, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
ghtml.ValidationMessageFor(model => model.Nome, "", new { @class = "text-danger" })
         <div class="form-group">
              @Html.LabelFor(model => model.CPF, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
              cdiv class="col-md-10">
    @Html.EditorFor(model => model.CPF, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
                   Html.ValidationMessageFor(model => model.CPF, "", new { @class = "text-danger" })
```

Código 6 – Criar Usuário 2/4

```
<div class="form-group"
     @Html.LabelFor(model => model.Tipo, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
     <div class="col-md-10":
          ghtml.EditorFor(model => model.Tipo, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
ghtml.ValidationMessageFor(model => model.Tipo, "", new { @class = "text-danger" })
<div class="form-group">
    @Html.LabelFor(model => model.DDD, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
      div class="col-md-10">
          gHtml.EditorFor(model => model.DDD, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
gHtml.ValidationMessageFor(model => model.DDD, "", new { @class = "text-danger" })
     </div
<div class="form-group">
    @Html.LabelFor(model => model.Telefone, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
     <div_class="col-md-10">
          gHtml.EditorFor(model => model.Telefone, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
gHtml.ValidationMessageFor(model => model.Telefone, "", new { @class = "text-danger" })
<div class="form-group">
    @Html.LabelFor(model => model.Logradouro, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
      div class="col-md-10">
          GHtml.EditorFor(model => model.Logradouro, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
GHtml.ValidationMessageFor(model => model.Logradouro, "", new { @class = "text-danger" })
<div class="form-group">
```

Código 7 - Criar Usuário 3/4

```
Create.cshtml ≠ ×
                               @Html.LabelFor(model => model.Numero, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
                               <div class="col-md-10"
                                    SHtml.EditorFor(model => model.Numero, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
SHtml.ValidationMessageFor(model => model.Numero, "", new { @class = "text-danger" })
                          <div class="form-group">
                               @Html.LabelFor(model => model.Bairro, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
                               <div class="col-md-10";</pre>
                                    GHtml.EditorFor(model => model.Bairro, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
GHtml.ValidationMessageFor(model => model.Bairro, "", new { @class = "text-danger" })
                         <div class="form-group">
                               @Html.LabelFor(model => model.CEP, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
                               div_class="col-md-10"
                                    @Html.EditorFor(model => model.CEP, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
@Html.ValidationMessageFor(model => model.CEP, "", new { @class = "text-danger" })
                         <div_class="form-group">
                               @Html.LabelFor(model => model.Cidade, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
                                    9Html.EditorFor(model => model.Cidade, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
9Html.ValidationMessageFor(model => model.Cidade, "", new { @class = "text-danger" })
                         <div class="form-group">
                               @Html.LabelFor(model => model.UF, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
```

Código 8 - Criar Usuário 4/4

```
| Section | Sect
```

Código 9 - Editar Usuário 1/4

```
| Semodel PIM.Models.Table | Semodel PIM.Models.Table | Semodel PIM.Models.Table | Semodel PIM.Models.Table | ViewBag.Title = "Edit"; | Semodel PIM.Models.Table | ViewBag.Title = "Edit"; | Semodel PIM.Models.Table | ViewBag.Title = "Edit"; | Semodel PIM.BaginForm() | Semodel PI
```

Código 10 - Editar Usuário 2/4

```
Edit.cshtml + X
                    GHtml.EditorFor(model => model.Tipo, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
GHtml.ValidationMessageFor(model => model.Tipo, "", new { @class = "text-danger" })
                    <div class="form-group">
                        @Html.LabelFor(model => model.DDD, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
                         <div class="col-md-10"</pre>
                            ghtml.EditorFor(model => model.DDD, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
ghtml.ValidationMessageFor(model => model.DDD, "", new { @class = "text-danger" })
                    <div class="form-group">
                        @Html.LabelFor(model => model.Telefone, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
                        div class="col-md-10">
                            ghtml.EditorFor(model => model.Telefone, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
ghtml.ValidationMessageFor(model => model.Telefone, "", new { @class = "text-danger" })
                    <div class="form-group">
                        @Html.LabelFor(model => model.Logradouro, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
                        entml.ValidationMessageFor(model => model.Logradouro, "", new { @class = "text-danger" })
```

Código 11- Editar Usuário 3/4

Código 12 - Editar Usuário 4/4

Código 13 - Exibir Detalhes 1/4

Código 14 - Exibir Detalhes 2/4

Código 15 - Exibir Detalhes 3/4

Código 16 - Exibir Detalhes 4/4

Código 17 - Deletar Usuário 1/4

Código 18 - Deletar Usuário 2/4

Código 19 - Deletar Usuário 4/4

Código 20 - Deletar Usuário 4/4

Código 21 – Usuário Controller 1/5

```
UsuarioController.cs 😕 🗙
                                                                 🕶 🔩 PIM.Controllers.UsuarioController

■ PIM
       1 💡
              □using PIM.Models;
                using System;
using System.Collections.Generic;
                 using System.Linq;
                 using System.Web.Mvc;
                using System.Data.Entity;
              \operatorname{fpnamespace} PIM.Controllers
                      Oreferences | O changes | O authors, O changes public class UsuarioController : Controller
                           O references | O changes | O authors, O changes
public ActionResult Index()
                                 using (DBModels DBModel = new DBModels())
                                       return View(DBModel.Tables.ToList());
                           O references | O changes | O authors, O changes

public ActionResult Details(int id)
                                 using (DBModels DBmodel = new DBModels())
```

Código 22 - Usuário Controller 2/5

Código 23 - Usuário Controller 3/5

Código 24 - Usuário Controller 4/5

Código 25 - Usuário Controller 5/5

# 12. Código Fonte do Protótipo de Interface Mobile

O código fonte referente aos protótipos de interface *mobile* são no formato .XML, e desenvolvidos utilizando a plataforma Android Studio.

Os campos seguem obedecendo o mesmo padrão desenvolvido para plataforma *web*, tais como campos texto com sua tag texto e campo que possuem números com inserção apenas de números.

Código 26 - Mobile Navegação

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2
     3
          xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4
          xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5
          android:id="@+id/drawer_layout"
6
          android:layout_width="match_parent"
7
          android:layout_height="match_parent"
          android:fitsSystemWindows="true"
8
          tools:openDrawer="start">
9
10
          <include
             android:id="@+id/app_bar_main"
12
13
             layout="@layout/app_bar_main"
14
             android:layout_width="match_parent"
15
             android:layout_height="match_parent" />
16
17
          \verb|<com.google.android.material.navigation.NavigationView|\\
18
             android:id="@+id/nav_view"
19
             android:layout_width="wrap_content"
20
             android:layout_height="match_parent"
21
             android:layout_gravity="start"
22
             android:fitsSystemWindows="true"
23
             app:headerLayout="@layout/nav_header_main"
24
             app:menu="@menu/activity_main_drawer" />
25
      </androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout>
```

# Código 27 - Mobile Cadastro 1/6

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2
       <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
3
           xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4
           xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5
           android:layout_width="match_parent"
           android:layout_height="match_parent"
6
           app:layout_behavior="com.google.android.material.appbar.AppBarLayout$Scrolli..."
           tools:showIn="@layout/app_bar_main">
8
10
           <EditText
               android:id="@+id/editTextTextPersonName3"
               android:layout_width="380"
               android:layout_height="41"
               android:ems="50"
14
               android:inputType="textPersonName"
               android:text="Nome Completo"
17
               tools:layout_editor_absoluteX="19dp"
               tools:layout_editor_absoluteY="129dp" />
18
19
20
           <<u>EditText</u>
               android:id="@+id/editTextTextPersonName6"
               android:layout_width="171dp"
               android:layout_height="44dp"
               android:ems="03"
24
               android:inputType="number"
               android:text="DDD"
26
```

Fonte: Autoria Própria

#### Código 28 - Mobile Cadastro 2/6

```
28
               tools:layout_editor_absoluteY="172dp" />
29
30
           <EditText
31
               android:id="@+id/editTextPhone"
               android:layout_width="wrap_content"
33
               android:layout_height="wrap_content"
               android:ems="13"
34
35
               android:inputType="phone"
36
               tools:layout_editor_absoluteX="19dp"
37
               tools:layout_editor_absoluteY="219dp"
               tools:text="Telefone" />
38
39
40
           <EditText
41
               android:id="@+id/editTextNumberSigned"
42
               android:layout_width="171dp"
43
               android:layout_height="44dp"
44
               android:ems="13"
               android:inputType="numberSigned"
45
               android:text="CPF"
46
47
               tools:layout_editor_absoluteX="229dp"
48
               tools:layout_editor_absoluteY="219dp" />
49
50
           <EditText
51
               android:id="@+id/editTextTextPostalAddress2"
52
               android:layout_width="380dp"
               android:layout_height="41dp"
```

# Código 29 - Mobile Cadastro 3/6

```
52
               android:layout_width="380dp"
               android:layout_height="41dp"
53
54
               android:ems="30"
               android:inputType="textPostalAddress"
55
               android:text="Logradouro"
56
               tools:layout_editor_absoluteX="19dp"
57
58
               tools:layout_editor_absoluteY="264dp" />
59
60
               android:id="@+id/editTextTextPersonName8"
61
               android:layout_width="wrap_content"
62
63
               android:layout_height="wrap_content"
64
               android:ems="20"
               android:inputType="textPersonName"
65
               android:text="Bairro"
66
67
               tools:layout_editor_absoluteX="19dp"
68
               tools:layout_editor_absoluteY="305dp" />
69
           <EditText
70
               android:id="@+id/editTextTextPersonName7"
71
               android:layout_width="171dp"
72
73
               android:layout_height="44dp"
74
               android:ems="7"
75
               android:inputType="number"
76
               android:text="No."
               tools:layout_editor_absoluteX="229dp"
```

# Código 30 - Mobile Cadastro 4/6

```
android:text="No."
                tools:layout_editor_absoluteX="229dp"
                tools:layout_editor_absoluteY="307dp" />
 79
 80
            <EditText
 81
                android:id="@+id/editTextTextPostalAddress3"
                android:layout_width="380dp"
 83
                android:layout_height="41dp"
                android:ems="20"
                android:inputType="textPostalAddress"
85
                android:text="Cidade"
86
                tools:layout_editor_absoluteX="19dp"
87
                tools:layout_editor_absoluteY="351dp" />
88
89
90
                android:id="@+id/editTextTextPersonName9"
91
92
                android:layout_width="171dp"
93
                android:layout_height="44dp"
94
                android:ems="2"
95
                android:inputType="textPersonName"
96
                android:text="UF"
                tools:layout_editor_absoluteX="229dp"
97
                tools:layout_editor_absoluteY="394dp" />
98
99
100
            <EditText
101
                android:id="@+id/editTextTextPersonName10"
```

Fonte: Autoria Própria

#### Código 31 - Mobile Cadastro 5/6

```
100
            <EditText
101
                android:id="@+id/editTextTextPersonName10"
102
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
103
104
                android:ems="9"
105
                android:inputType="numberSigned"
                 android:text="CEP"
107
                tools:layout_editor_absoluteX="19dp"
108
                tools:layout_editor_absoluteY="392dp" />
109
            <EditText
110
                android:id="@+id/editTextTextPersonName5"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:ems="10"
114
                android:inputType="textPersonName"
116
                android:text="Tipo"
                tools:layout_editor_absoluteX="19dp"
                tools:layout_editor_absoluteY="170dp" />
119
120
            <Button
                android:id="@+id/button"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                 android:text="Salvar"
                tools:layout_editor_absoluteX="304dp"
```

# Código 32 - Mobile Cadastro 6/6

```
118
                tools:layout_editor_absoluteY="170dp" />
119
120
            <Button
                android:id="@+id/button"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:text="Salvar"
                tools:layout_editor_absoluteX="304dp"
126
                tools:layout_editor_absoluteY="549dp" />
            <TextView
129
                android:id="@+id/textView2"
130
                android:layout_width="252dp"
131
                android:layout_height="45dp"
                android:text="Novo Cadastro"
                android:textSize="34sp"
                android:textStyle="bold"
                tools:layout_editor_absoluteX="24dp"
136
                tools:layout_editor_absoluteY="19dp" />
        </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Fonte: Autoria Própria

#### Código 33 - Mobile Pesquisa 1/5

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2
       | androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3
           xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
           xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
4
5
           android:layout_width="match_parent"
           android:layout_height="match_parent">
6
8
           <EditText
               android:id="@+id/editTextTextPersonName15"
10
               android:layout_width="393dp"
               android:layout_height="41dp"
               android:ems="10"
13
               android:inputType="textPersonName"
               android:text="Bruno Rodrigues"
14
15
               tools:layout_editor_absoluteX="9dp"
               tools:layout_editor_absoluteY="562dp" />
17
18
19
               android:id="@+id/editTextTextPersonName13"
20
               android:layout_width="393dp"
21
               android:layout_height="41dp"
22
               android:ems="10"
23
               android:inputType="textPersonName"
               android:text="Bruno Campos"
25
               tools:layout_editor_absoluteX="9dp"
               tools:layout_editor_absoluteY="460dp" />
26
```

# Código 34 - Mobile Pesquisa 2/5

```
tools:layout_editor_absoluteX="9dp"
               tools:layout_editor_absoluteY="460dp" />
27
28
           <EditText
               android:id="@+id/editTextTextPersonName14"
29
30
               android:layout_width="393dp"
31
               android:layout_height="41dp"
32
               android:ems="10"
               android:inputType="textPersonName"
               android:text="Bruno Soares"
               tools:layout_editor_absoluteX="9dp"
               tools:layout_editor_absoluteY="510dp" />
38
           <EditText
               android:id="@+id/editTextTextPersonName12"
39
               android:layout_width="393dp"
40
               android:layout_height="41dp"
41
               android:ems="10"
43
               android:inputType="textPersonName"
               android:text="Bruno Aurelio"
               tools:layout_editor_absoluteX="9dp"
               tools:layout_editor_absoluteY="408dp" />
47
           <EditText
49
               android:id="@+id/editTextTextPersonName2"
50
               android:layout_width="345dp"
```

Fonte: Autoria Própria

## Código 35 - Mobile Pesquisa 3/5

```
android:ems="10"
               android:inputType="textPersonName"
54
               android:text="CPF"
55
               tools:layout_editor_absoluteX="25dp"
               tools:layout_editor_absoluteY="169dp" />
           <TextView
               android:id="@+id/textView3"
               android:layout_width="346dp"
               android:layout_height="42dp"
61
62
               android:text="Consulta "
               android:textSize="34sp"
63
               android:textStyle="bold"
65
               tools:layout_editor_absoluteX="22dp"
66
               tools:layout_editor_absoluteY="56dp" />
           <SeekBar
               android:id="@+id/seekBar2"
               android:layout_width="348dp"
70
71
               android:layout_height="23dp"
72
               tools:layout_editor_absoluteX="31dp"
               tools:layout_editor_absoluteY="671dp" />
73
74
75
           <androidx.constraintlayout.widget.Barrier</pre>
76
               android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
```

# Código 36 - Mobile Pesquisa 4/5

```
tools:layout_editor_absoluteX="284dp"
79
                tools:layout_editor_absoluteY="269dp" />
80
81
82
            <EditText
83
                android:id="@+id/editTextTextPersonName"
84
                android:layout_width="345dp"
85
                android:layout_height="51dp"
                android:ems="10"
                android:inputType="textPersonName"
87
88
                android:text="Bruno"
                tools:layout_editor_absoluteX="25dp"
89
                tools:layout_editor_absoluteY="112dp" />
90
91
            <EditText
92
93
                android:id="@+id/editTextTextPersonName4"
                android:layout_width="393dp"
94
                android:layout_height="41dp"
95
96
                android:ems="10"
97
                android:inputType="textPersonName"
98
                android:text="Bruno Aurelio"
99
                tools:layout_editor_absoluteX="9dp"
100
                tools:layout_editor_absoluteY="359dp" />
101
102
            <Button
103
                android:id="@+id/button2"
104
                android:layout_width="wrap_content"
```

Fonte: Autoria Própria

## Código 37 - Mobile Pesquisa 5/5

```
android:ems="10"
96
                android:inputType="textPersonName"
97
98
                android:text="Bruno Aurelio"
99
                tools:layout_editor_absoluteX="9dp"
100
                tools:layout_editor_absoluteY="359dp" />
101
102
            <Button
103
                android:id="@+id/button2"
104
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
105
                android:text="Pesquisar"
106
                tools:layout_editor_absoluteX="252dp"
107
                tools:layout_editor_absoluteY="246dp" />
109
110
            <SearchView
                android:layout_width="393dp"
                android:layout_height="43dp"
                tools:layout_editor_absoluteX="9dp"
113
114
                tools:layout_editor_absoluteY="306dp" />
115
        </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

# REFERÊNCIAS

UM GUIA PARA INICIANTES NA ÁREA WEB. Diferenças entre Front End e Back End Disponível em: <a href="https://tableless.github.io/iniciantes/manual/obasico/o-que-front-back.html">https://tableless.github.io/iniciantes/manual/obasico/o-que-front-back.html</a> Acessado em: 13 de abril de 2021.

FAÇA RÁPIDO, SITES REPONSIVOS COM BOOTSTRAP. Bootstrap Disponível em: <a href="https://getbootstrap.com/">https://getbootstrap.com/</a> Acessado em 09 de maio de 2021.

PÁGINA OFICIAL MICROSOFT VISUAL STUDIO. Microsoft Visual Studio Disponível em: <a href="https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/">https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/</a> Acessado em 10 de maio de 2021.

PÁGINA OFICIAL ANDROID STUDIO. Android Studio Disponível em: <a href="https://developer.android.com/studio/">https://developer.android.com/studio/</a> Acessado em 27 de maio de 2021.

AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO INTEGRADO. O que é uma IDE Disponível em: <a href="https://www.redhat.com/pt-br/topics/middleware/what-is-ide">https://www.redhat.com/pt-br/topics/middleware/what-is-ide</a> Acessado em 10 de maio de 2021.

PÁGINA OFICIAL BANCO DE DADOS MYSQL Disponível em: <a href="https://www.mysql.com/downloads/">https://www.mysql.com/downloads/</a> Acessado em 12 de maio de 2021

O QUE É E COMO USAR O MYSQL Disponível em: <a href="https://www.techtudo.com.br/artigos/noticia/2012/04/o-que-e-e-como-usar-o-mysql.html">https://www.techtudo.com.br/artigos/noticia/2012/04/o-que-e-e-como-usar-o-mysql.html</a>
Acessado em 12 de maio de 2021

DAVENPORT, Thomas H.; PRUSAK, Laurence. Conhecimento Empresarial; como as organizações gerenciam o seu capital intelectual. Rio de Janeiro: Campus, 1998.

GUNJI, José Cassiano, MARINHO, Salatiel Luz, SOUZA, Luciano Soares de. Tópicos Especiais de Programação Orientada a Objetos. São Paulo: UNIP Interativa, 2019.

MARINHO, Salatiel Luz, SOUZA, Luciano Soares de. Programação Orientada a Objetos II. São Paulo: UNIP Interativa, 2019.