Homework JS1: definir

-Variables: es una forma de almacenar el valor de algo para ser usado.

-Strings: es un bloque de texto siempre entre comillas.

-Funciones: son objetos invocables qué sirven para hacer algo con un conjunto de variables.

.Argumentos: son los tipos de datos que podemos pasarle a una función. ej numero o strings.

.Return: es una declaración, y es la única forma de acceder a la función y que devuelvan algo.

-Valores booleanos: representan la lógica binaria de las computadoras, y siempre serán 2 opciones (True, False).