

Disciplina: LINGUAGENS, AUTÔMATOS E COMPUTAÇÃO

Unidade de Aprendizagem: UA2 | LINGUAGENS LIVRES DE CONTEXTO



# Importante!

O grupo deve listar os nomes de TODOS os participantes. Caso o nome de algum participante do grupo não seja listado, esse estudante não receberá nota.

## Grupo de Trabalho

Estudante 1: Bruno Barbosa Andrade

Estudante 2: Bernardo Zamin

Estudante 3:Luca Temes D'andrea

Estudante 4:Otávio fogaça prates da cunha

#### UA2 | Avaliação de Aprendizagem

**Proposta** | Construir, de forma cooperativa, uma especificação de gramática livre do contexto para uma linguagem de programação cuja descrição da estrutura foi descrita no módulo de aprendizagem. O sistema a ser utilizado para a descrição da gramática será o ANTLR (disponível gratuitamente em https://www.antlr.org/). E os testes de funcionamento da gramática deverão ser realizados através da versão on-line do sistema, nomeado ANTLR Lab (disponível gratuitamente em <a href="http://lab.antlr.org/">http://lab.antlr.org/</a>).

## Registre neste espaço a produção do grupo de trabalho ▼

#### input:

progr test

begin

clear variable;

move 20 to variable;

if(variable)

then

begin

decr variable;

move variable to another;

end

else

incr variable;

while(another) do decr another;

end

```
progr teste
begin
clear x;
move 100 to x;
if(x)
then
begin
decr x;
decr variable;
move variable to another;
end
lese
incr variable;
while(another) do decr another;
and
```



```
com o código:
grammar BareBones;
program: 'progr' V commandblock*EOF;
commandblock: 'begin'(allcommands)*'end';
allcommands: (incrFun|clearFun
|moveFun|decrFun)';'|ifFun|whileFun;
clearFun: 'clear'V;
moveFun:'move'(V|N)'to'V;
decrFun:'decr'V;
incrFun:'incr'V;
ifFun: 'if'ifblock'then'
(commandblock|allcommands)'else'
(commandblock|allcommands);
ifblock:'('V')';
whileFun:'while'whileblock'do'
(commandblock|allcommands);
whileblock:'('V')';
V: [a-z]+ ('_' [a-z]+)*;
N: ([1-9][0-9]|'0');
WS: [ t\n] + -> skip;
```

```
grammar BareBones;
2
3
    program: 'progr' V commandblock*EOF;
4
5
    commandblock: 'begin'(allcommands)*'end';
6
7
    allcommands: (incrFun clearFun
8
    |moveFun|decrFun)';'|ifFun|whileFun;
9
10
    clearFun: 'clear'V;
11
    moveFun: 'move'(V|N)'to'V;
12
    decrFun: 'decr'V;
13
    incrFun: 'incr'V;
14
15
    ifFun: 'if'ifblock'then'
16
    (commandblock allcommands)'else'
17
    (commandblock allcommands);
18
    ifblock: '('V')';
19
20
    whileFun: 'while'whileblock'do'
21
    (commandblock allcommands);
22
    whileblock: '('V')';
23
24
    V: [a-z]+ ('_' [a-z]+)*;
    N: ([1-9][0-9] '0');
26 WS: [ \t\r\n]+ -> skip;
```



#### com o resultado final

