

ALGORITMOS I.

Laboratorio 2 (2p)

1. Escribir un programa que lea dos enteros en las variables x e y , a continuación, obtenga los valores de: (0.25p)
 - a. x/y
 - b. $x\%y$
2. Introduzca 4 números por teclado, de los dos primeros calcule el resto de la división dada por el segundo número entre el primer número. Luego realice una multiplicación entre el tercer y cuarto número. Y sume el primer resultado con el segundo resultado, para así obtener el resultado final. (0.25p)
3. Realice esta prueba matemática en un algoritmo. Introduzca un año de nacimiento y un número del 1 al 9, luego este número multiplíquelo por 2, a este resultado súmele 5, luego multiplíquelo por 50. A este nuevo resultado súmele 1771, para luego al resultado anterior restarle su año de nacimiento o de la persona la cual usted introdujo el año. Obtendrá un número de tres dígitos el cuál estará compuesto de la siguiente manera, el primer dígito es el número introducido al inicio y los siguientes dos dígitos son la edad que usted cumplió o cumplirá en este año. (0.25p)
4. Escribir un programa que permita leer un número y determine cuántos años, meses y días contiene el número leído. (0.25p)
5. Escribir un programa que solicite al usuario el largo y el ancho de una habitación y a continuación imprima en pantalla el área. (0.25p)
6. Escribir un programa que convierta un número dado de segundos en el equivalente de minutos y segundos. (0.25p)
7. Escribir un programa que convierta un número dado de segundos en el equivalente de minutos y segundos. (0.25p)
8. Escribir un algoritmo que encuentre el salario semanal de un trabajador, dada la tarifa horaria y el número de horas trabajadas diariamente. (0.25p)