

ALGORITMOS I.

Laboratorio 6 (5p)

1. Cree una función **achicar ()** que dada una letra del abecedario en mayúsculas lo convierta a minúsculas.
2. Cree una función **agrandar ()** que dada una letra del abecedario en minúsculas lo convierta a mayúsculas.
3. Si tenemos una cadena con un nombre y apellidos, realizar un programa que muestre las iniciales en mayúsculas.
4. Dada una palabra introducida por el usuario verifique por medio de un algoritmo si ésta es o no un **palíndromo**. Palabra cuyas letras están dispuestas de tal manera que resulta la misma leída de izquierda a derecha que de derecha a izquierda.

EJ: ojo, Orejero, rotor, somos, rayar, etc.

5. Realizar un contador de letras y de palabras. Ingrese una frase por medio del teclado y una letra, por ej:

Frase = "Debes tener muchas precauciones al manejar"

Letra = "E"

contador_letra = 7

contador_palabras = 6

OBS: Se observa que no importa si la letra se introduce en mayúsculas o minúsculas igual se debe contabilizar.