

# Mate o rei da noite



A batalha de Winterfell começou. No campo de batalha a sua frente estende-se a horda do rei da noite. Jon Snow precisa eliminar o rei da noite para que todo o seu exercito caia. Contando com suas habilidades furtivas Jon te incubiu com tarefa de identificar se o líder dos caminhanes brancos está no campo de batalha.

## Tarefa

Encontre o rei da noite. Para isso, você receberá a lista de identificadores dos caminhanes brancos no campo de batalha e alguns identificadores que podem ser do rei da noite. Caso o encontre, você deve informar rapidamente em Winterfell que a possibilidade de ganhar ainda existe, gritando para todos ouvirem.

## Entrada

Primeiramente será dado um inteiro '**X**' ( $1 \leq X \leq 100000$ ) que representa a quantidade de caminhanes brancos no campo de batalha. Na linha seguinte são fornecidos '**X**' inteiros '**I**' ( $1 \leq I \leq 100000$ ) representando todos os identificadores dos caminhanes brancos nos arredores de Winterfell. Estes identificadores estão em ordem crescente. Em seguida, um inteiro '**N**' ( $1 \leq N \leq 100000$ ) indica quantos identificadores o Rei da Noite pode ter. Na linha seguinte serão fornecidos os '**N**' identificadores '**R**' ( $1 \leq R \leq 100000$ ). **Somente um desses identificadores poderá estar na sequência de identificadores de caminhanes brancos.**

## Saída

Na saída deverá imprimir "**Preparem o vidro de dragao!!!**" se você encontrar o rei da noite, caso contrário "**E assim termina nossa vigilia**".

## Exemplos

<b>Entrada</b> 5 45 62 91 666 1000 2 666 5	<b>Saída</b> Preparem o vidro de dragao!!!
<b>Entrada</b> 8 2 12 34 43 67 85 90 98 1 13	<b>Saída</b> E assim termina nossa vigilia