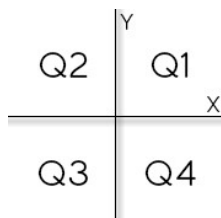


Exercícios de fixação – Algoritmos com seleção PARTE 2

A partir dos enunciados abaixo, elabore os algoritmos utilizando Linguagem de Programação C.

1. Construa um algoritmo onde o usuário informará 3 números inteiros e o algoritmo imprimirá na tela qual o menor deles. Caso o menor número seja maior que 100, imprimir a seguinte mensagem: "O menor número é maior do que 100".
2. Leia 4 valores inteiros A, B, C e D. A seguir, se B for maior do que C e se D for maior do que A, e a soma de C com D for maior que a soma de A e B e se C e D, ambos, forem positivos e se a variável A for par escrever a mensagem "Valores aceitos", senão escrever "Valores não aceitos".
3. Faça um programa que recebe três valores e verifica se estes podem corresponder aos lados de um triângulo retângulo. A saída do programa deve ser sempre uma mensagem: É UM TRIÂNGULO RETÂNGULO ou NÃO É UM TRIÂNGULO RETÂNGULO. DICA: lembrem do teorema de Pitágoras para resolver essa questão, ou seja, a soma do quadrado dos catetos é igual ao quadrado da hipotenusa.
4. Elabore um algoritmo que recebe três valores, que representam os lados de um triângulo e verifica se esse triângulo é equilátero, isósceles ou escaleno. Lembrando:
Equilátero: possui três lados iguais
Isósceles: possui dois lados iguais
Escaleno: possui todos os lados diferentes
5. Leia 2 valores (x e y), que devem representar as coordenadas de um ponto em um plano. A seguir, determine qual o quadrante ao qual pertence o ponto, ou se está sobre um dos eixos cartesianos ou na origem ($x = y = 0$).



Se o ponto estiver na origem, escreva a mensagem "Origem".

Se o ponto estiver sobre um dos eixos escreva "Eixo X" ou "Eixo Y", conforme for a situação.