

# CAHIER DES CHARGES

## Contexte

Le projet de programmation fil rouge de cette formation consiste à concevoir et à réaliser un site web dynamique en utilisant le langage PHP et le système de gestion de base de données MySQL.

Les outils utilisés pour réaliser ce projet seront ceux présentés dans le cours : le serveur HTTP Apache et le gestionnaire MySQL phpMyAdmin.

Certains logiciels peuvent faciliter l'installation d'un environnement de développement complet, dans le cas présent le choix se portera sur XAMP.

Une base de données de démarrage sera constituée et comportera au moins une trentaine d'annonces fictives.

## Enoncé du sujet

Le thème est un site dynamique de diffusion de petites annonces. Le site comportera une partie publique (interface utilisateur ou "front office"), permettant notamment aux visiteurs de consulter les annonces. Pour cela, ils pourront soit utiliser un classement par catégories, soit procéder à une recherche par mots-clés.

Une personne désirant publier une annonce devra au préalable ouvrir un compte client sur le site. Elle pourra ensuite saisir son annonce. Le prix sera calculé selon la longueur du texte, la présence éventuelle d'une ou plusieurs photos et la durée de publication souhaitée.

À tout moment, un utilisateur inscrit pourra retirer une de ses annonces, afin de ne plus recevoir d'appels pour un objet déjà vendu par exemple.

Le site comportera également une partie privée (interface de gestion ou "back office"), permettant notamment au personnel autorisé de la

société de diffusion de petites annonces de gérer la publication des annonces et les comptes clients. Les autres fonctionnalités de l'application et sa présentation sont libres. Elles peuvent s'inspirer de celles de sites d'annonces existant.

Le volet du paiement sécurisé ne sera pas traité dans le projet. Il pourra être simulé (exemple : formulaire de paiement acceptant n'importe quel numéro de carte bancaire) ou contourné (exemple : mise en ligne d'une annonce différée jusqu'à réception par voie postale du chèque de règlement).

Les autres fonctionnalités de l'application et sa présentation sont libres.

## Consignes

Pour les serveurs et les langages, les versions installées sur l'ordinateur seront de préférence identiques à celles utilisées par l'hébergeur envisagé pour la mise en ligne finale du site.

L'un des buts du projet étant la pratique de PHP et de MySQL, la conception et la programmation de la plus grande partie de l'application seront réalisées personnellement. L'utilisation de code Open Source trouvé sur Internet est toutefois autorisée, à trois conditions :

- signaler cette utilisation à toutes les étapes du projet (cahier des charges, fichiers source, soutenance)

- le code issu d'auteurs tiers ne représente qu'une partie limitée de l'application

- montrer la compréhension de ce code en commentant abondamment les fichiers source concernés en français

Pour les raisons évoquées plus haut, il est demandé de programmer l'application à l'aide d'un éditeur de texte pour la programmation et non d'un outil WYSIWYG générant automatiquement une partie du code.



# Expression fonctionnelle du besoin

Les fonctionnalités du site, sa robustesse, son ergonomie et sa présentation compteront parmi les éléments déterminants dans la satisfaction des clients et du personnel de la société. Après analyse du sujet voici les fonctions nécessaires au développement du site

## Front office

L'interface utilisateur devra permettre de:

- Consulter les annonces
- Trier les annonces par catégories et/ou mots-clés.
- Publier une annonce (après identification ou création d'un compte client).
- Ouvrir un compte client.
- S'identifier.
- Modifier son compte client.
- Supprimer son compte client.
- Récupérer ses données d'utilisateurs (login et mot de passe) à partir de son adresse e-mail.
- Retirer une annonce.
- Calculer le prix d'une annonce.

- Se déconnecter

## Back office

L'interface de gestion devra permettre de :

- Valider la publication d'une annonce.
- Supprimer une annonce.
- Supprimer un compte client.

# Cadre de réponse

## Caractéristiques techniques

La présentation sera indépendante du contenu. Elle sera définie dans le fichier style.css.

Le respect des standards W3C devrait permettre une portabilité et une interopérabilité optimum.

Les langages utilisés seront le html5, le PHP 8 et le MySQL 8.0 .

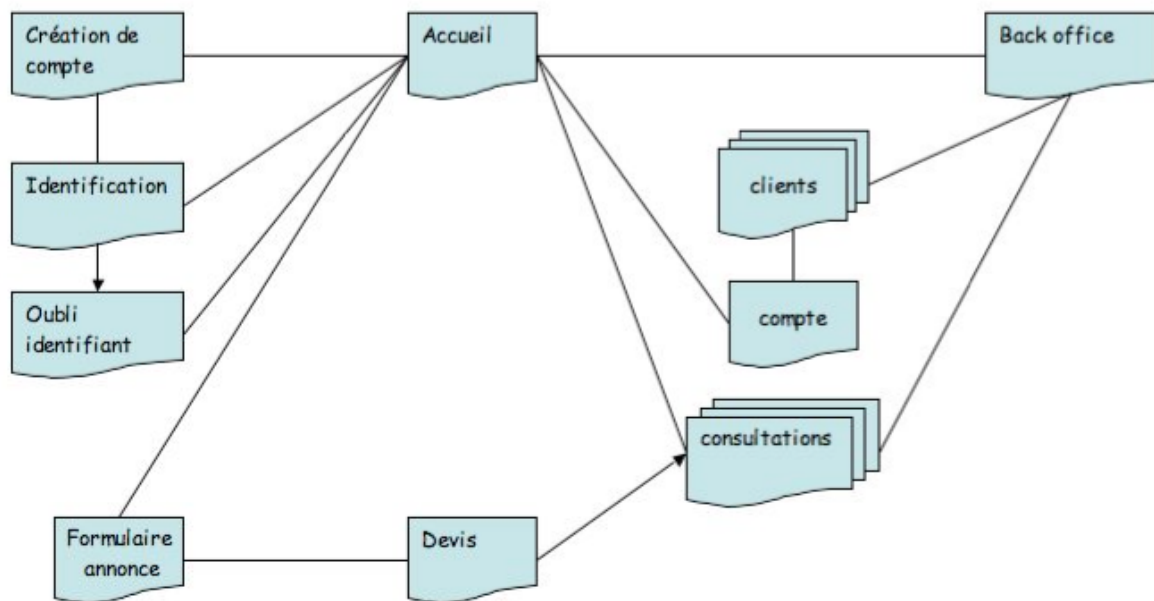
L'encodage sera au format utf-8.

## Architecture

La page d'accueil contiendra un formulaire d'identification, un lien création de compte, un lien oubli d'identifiant, un formulaire de recherche par mots clés, des liens vers les catégories. Un lien de déconnexion sera également présent sur cette page.

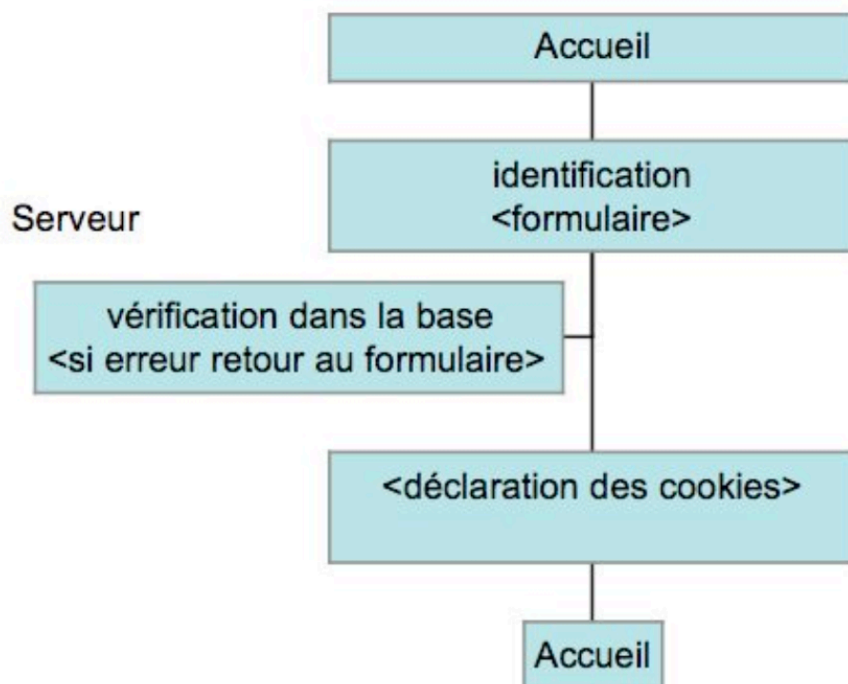
Une fois identifié, le formulaire d'identification et les liens de création de compte et d'oubli d'identifiants seront remplacés par des liens vers la gestion du compte, des annonces associées ou le dépôt d'une nouvelle annonce ou, en cas d'identification en tant qu'administrateur, un lien vers le back office. En cas d'oubli de mot de passe ou de login, on sera redirigé vers un formulaire de récupération des identifiants.

En cliquant sur le lien de dépôt d'annonce, on est redirigé vers un formulaire puis vers un devis et si le devis est accepté vers la liste des annonces de l'auteur. Une fois dans le back office, on peut consulter les annonces en attente de validation de paiement, les annonces arrivées à terme, toutes les annonces ou tous les comptes clients.



## Fonctionnalités Front office

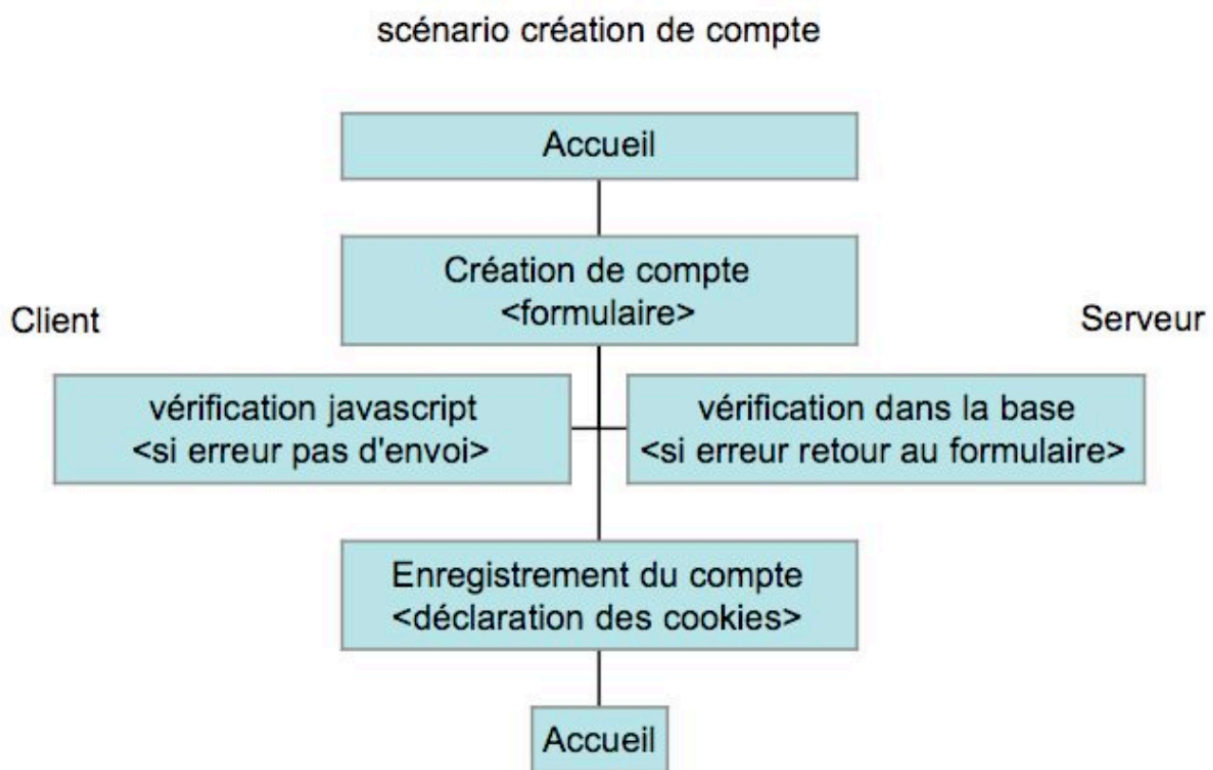
### scénario identification



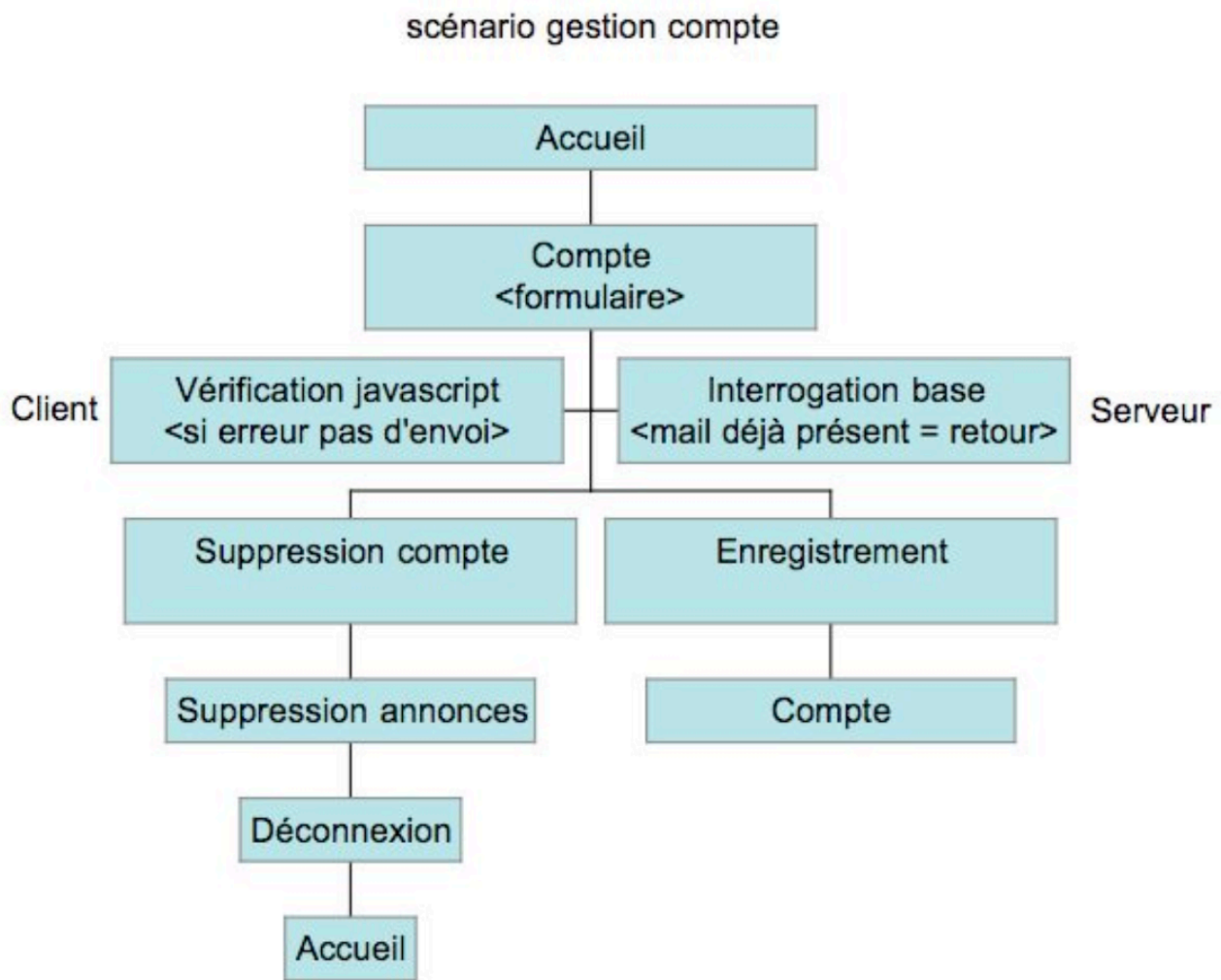
Identification : le login, l'identifiant client et le groupe, seront stockés dans des cookies pour 2 heures après vérification du couple login/mot de passe dans la base de données.

Déconnexion : suppression des cookies et redirection vers la page d'accueil.

Création de compte : formulaire permettant de remplir la table client. Lors de la création, un login et un mot de passe sera choisi par le client, il faudra que le login et le mail soient uniques. Une vérification du formulaire par javascript côté client (comparaison mail à expression régulière, champs non vide, mot de passe et confirmation identique) pourra précéder l'envoi des données. Une seconde vérification côté serveur (login et mail uniques) aura lieu avant l'enregistrement du compte.





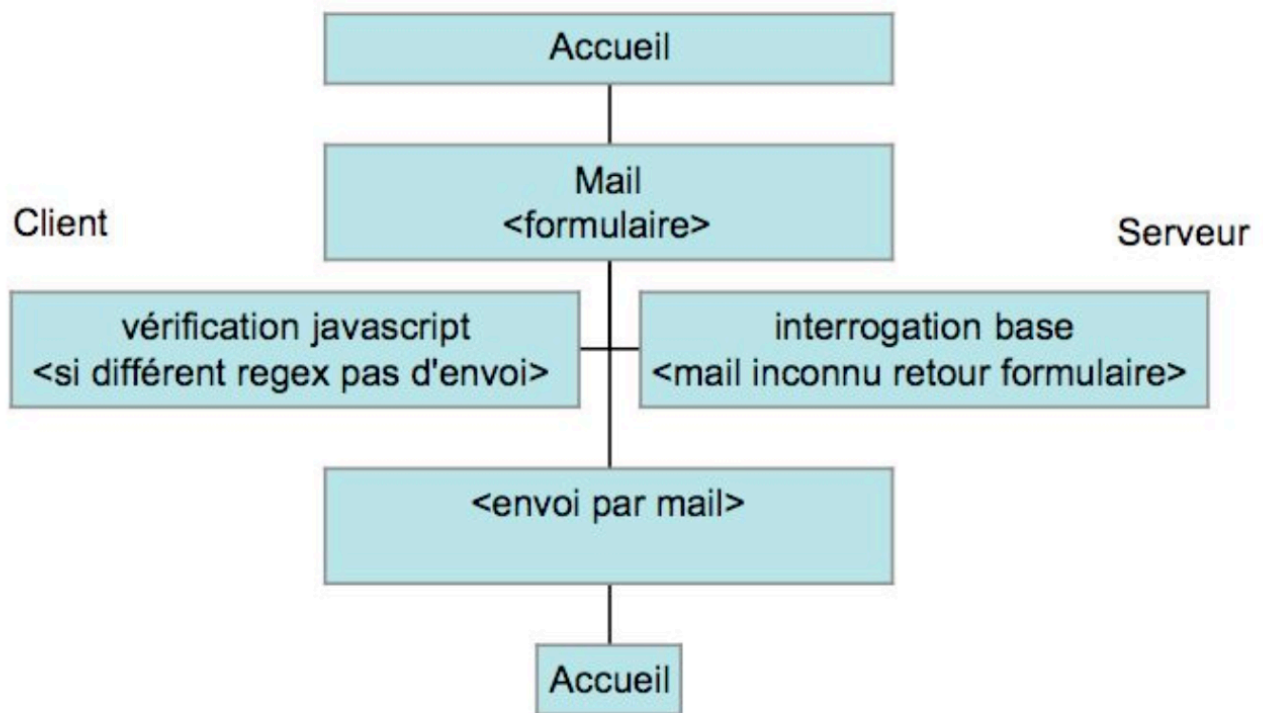


Récupération des identifiants : après saisie de l'adresse mail et vérification javascript qu'elle correspond bien à l'expression régulière adéquate, vérification qu'elle se trouve dans la table client, envoi par mail des identifiants et redirection vers la page d'accueil. Si le mail n'est pas dans la table, informer l'utilisateur et l'inviter à vérifier sa saisie ou créer un compte (lien vers la création de compte)

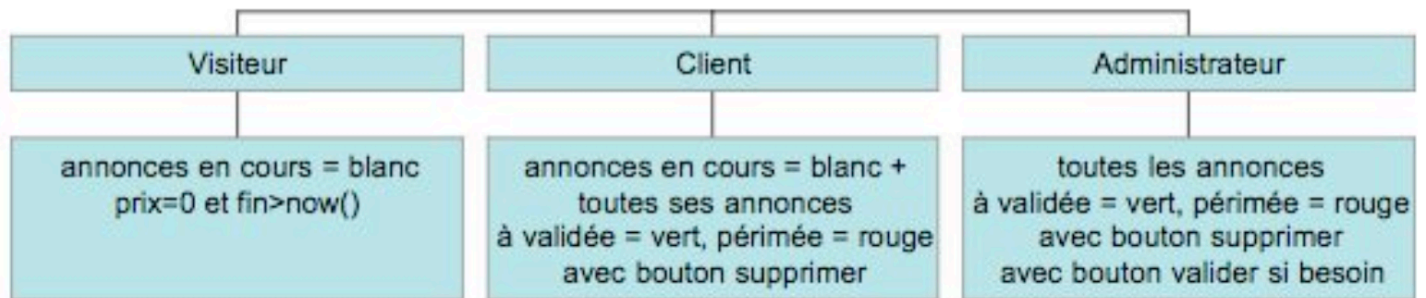
Gestion de compte : formulaire pré-rempli à partir de la table client, permet de modifier le mail ou le mot de passe du compte ou supprimer (après confirmation) le compte, et transmet les informations à la table après vérification que le nouveau mail n'est pas déjà enregistré.

Suppression d'un compte : suppression d'une ligne de la table des comptes en fonction de l'identifiant, après confirmation, et suppression des annonces associées.

## scénario oubli d'identifiant



## Affichage des annonces

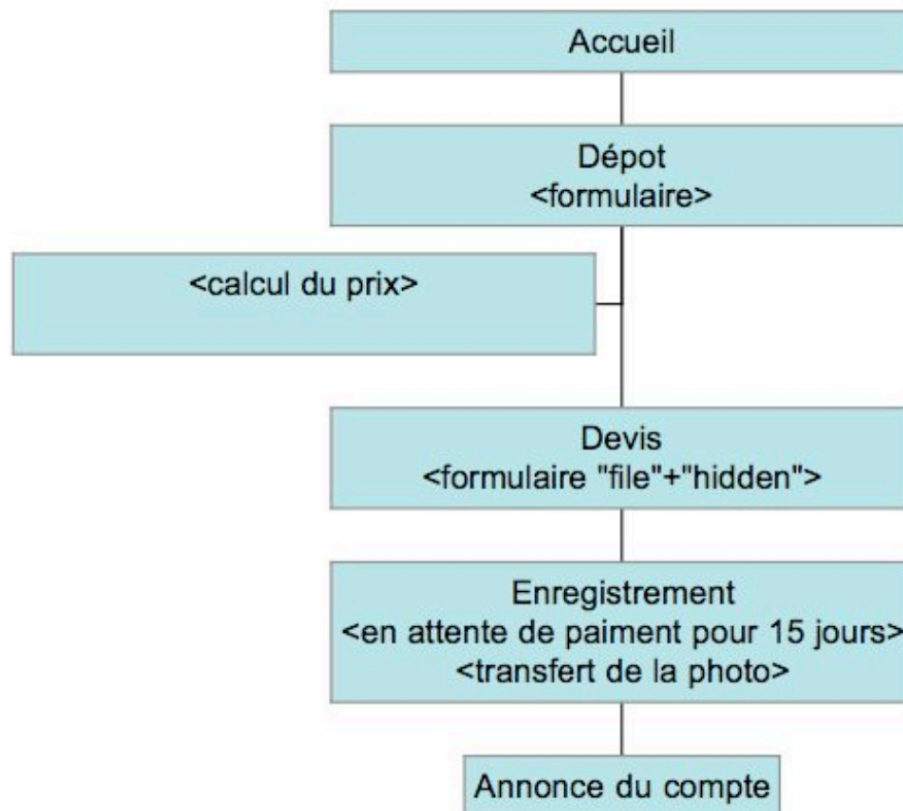


Dépôt d'une annonce : formulaire qui permet de remplir la table annonce. L'auteur choisit la catégorie, saisie le texte, choisit la durée de parution et s'il souhaite insérer une photo ou pas. Un bouton « valider » redirige vers le devis. Le prix est :

$\text{prix} = (\text{nombre de mots} * \text{prix du mot} + \text{prix photo}) * \text{nombre de mois}$

Un formulaire reprend les valeurs saisies sur la page précédente en « hidden » et un champs « file » où l'auteur sélectionne sa photo le cas échéant (le formulaire sera en ENCTYPE="multipart/form-data"). Si acceptation le transfert de fichier s'effectue et s'il n'y a pas d'erreurs, l'annonce est enregistrée en attente de paiement.

### scénario dépôt d'annonce



Gestion des annonces : l'utilisateur pourra avoir accès aux annonces qu'il a déposé (= consultation avec tri sur l'identifiant client), même celles non validées, et supprimer ses annonces.

Affichage des annonces : Une fonction permettra d'afficher les résultats d'une requête sur la table annonce. L'option « supprimer » sera insérée dans les annonces de l'utilisateur identifié, et toutes les annonces si c'est l'administrateur. L'option « valider » sera insérée le cas échéant pour l'administrateur. Les annonces périmées seront encadrées en rouge, les annonces à validées en vert, pour ces deux dernières, seules l'administrateur et l'auteur pourront y avoir accès. S'il y a une photo, une miniature sera insérée avec zoom au passage de la souris.

Suppression d'une annonce : suppression d'une ligne de la table des annonces en fonction de la référence, après confirmation, et suppression du fichier photo associé si besoin. Pour être sûr de pouvoir effacer le fichier photo on redéfinira les droits (chmod 0777).

Validation d'une annonce : mise à jour de la ligne de la table des annonces en fonction de la référence. Le prix est mis à 0 et la date de fin de validité recalculée en fonction de la durée de parution choisie.

## Back office

L'administrateur en fonction de son choix transmettra les paramètres d'URL dans le lien.

