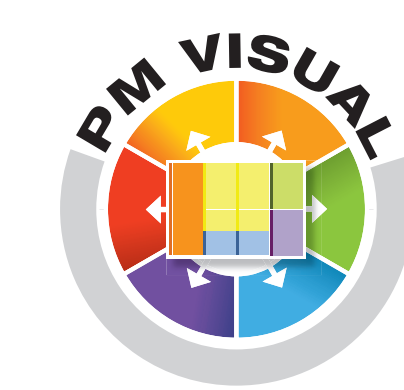


PROJETO Teste de performance

Descrição resumida do projeto:
Desenvolver um projeto simples seguindo metodologias ageis como SCRUM



JUSTIFICATIVAS

Qual é o cenário atual?

Entrega de um projeto em andoid Studio visando o conhecimento de metodologias agéis e conhecimento básico do projeto

OBJETIVOS SMART

S: Específico, **M:** Mensurável
A: Acordado, **R:** Realista, **T:** Tempo

Criar um app que muda de cor no clique

BENEFÍCIOS \$

Payback

Como esse projeto destina-se para conhecimento não sera preenchida esta parte
Ganho Líquido Mensal

(+) Ganho bruto mensal:

(-) Custo operacional mensal:

RESTRIÇÕES

Orçamento e Prazo limite

Prazo limite: dia 30/05/2022

REQUISITOS

O que os Stakeholders querem?

Principais | Ambos | Demais

Um app que na tela inicial ao clicar em um botão ele muda de cor

STAKEHOLDERS PRINCIPAIS

Decisores, Diretores

Uma aplicação simples sem especificações técnicas com o objetivo de por em pratica conhecimentos de SCRUM e desenvolvimento de projeto

DEMAIS

Clientes, Usuários, fornecedores, órgãos, ...

ENTREGÁVEIS

Produtos gerados pelo projeto

- Tela inicial
- Botão sugestivo que ao clicar muda a cor da tela

RISCOS

O que pode inviabilizar o projeto?

- Falta de conhecimento técnico
- Sinergia do time
- Problemas externos

EQUIPE

Áreas envolvidas na implementação

Área de desenvolvimento técnico de sistema

PRAZO: 30/05/2022

Entregáveis ou Fases / Duração

- Primeira entrega
Terça layout de tela
Historias mais definidas
- Segunda entrega
Quarta logica de ao clicar mudar a cor
- Terceira entrega
Sábado documentação e auto avaliação
- Quarta entrega
Entrega do projeto final com todas as documentações

CUSTO:

Entregáveis	Custo
	: \$
Como esse projeto destina-se para conhecimento não sera preenchida esta parte	: \$
	: \$
	: \$
	: \$
	: \$
	: \$
	: \$
	: \$
	: \$
	: \$
	: \$