

Nome: Bruno Luiz de Deus Adão
Professor: Cidcley Schmitt de Oliveira

Graduação: Análise de Sistemas
Bloco: Desenvolvimento Front-end
Matéria: Projeto de Bloco

Assessment – AT



Data: 12 de dezembro de 2021

Assessment – AT

1) Quando é recomendando a criação de um site separado para mobile? Seria este o caso do site integrado de Interfaces - SPA?

R:

Quando o site não foi pensado nativamente em ser responsivo e não foi bem projetado sendo necessário um esforço maior para modificar o site do que criar um novo site.

2) No caso de um CSS específico para print, como ele deve ser inserido?

R:

Deve ser inserido no head do site ou por meio de um media types no final da folha de estilos principal:

1 -

```
<!-- CSS para impressão -->  
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="/print.css" media="print" />
```

2 -

```
/*CSS para impressão*/  
@media print {  
}
```

3) O elemento audio permite como elemento-filho o elemento source. Quais são os atributos que o source permite e qual conteúdo eles suportam? Quais os outros atributos do elemento audio e quando devem ser utilizados?

R:

Os atributos do elemento source são src e type, que suportam arquivos do tipo : mp3, wav e ogg.

Os atributos do elemento áudio são:

- autoplay (o áudio inicia automaticamente)
- autobuffer (baixa o áudio automaticamente)
- buffered (intervalos de carregamento do áudio)

- controls (navegador oferecerá controles para reprodução do áudio, incluindo volume, navegação, e pausa/ continuação da reprodução)
- loop (toca novamente ao acabar de tocar)
- mozCurrentSampleOffset (especifica o numero de amostrar de áudio)
- muted (áudio inicializado de forma silenciosa)
- played (indica que todo o áudio foi reproduzido)
- preload (definição do tipo de precarregamento do áudio)
- src (URL do audio)

4) O elemento video permite como elemento-filho o elemento source. Quais são os atributos que o source permite e qual conteúdo eles suportam? Quais os outros atributos do elemento video e quando devem ser utilizados?

R:

Os atributos do elemento source são src e type, que suportam arquivos do tipo : mp4, WebM e ogg.

Os atributos do elemento vídeo são:

- autopictureinpicture (a imagem estática do vídeo)
- controls (navegador oferecerá controles para reprodução do áudio, incluindo volume, navegação, e pausa/ continuação da reprodução)
- controlslist (o programado decide quais controles irão ser oferecidos pelo navegador)
- crossorigin (controlar recursos localizados fora do domínio)
- disablepictureinpicture (não mostra uma imagem statica do vídeo)
- disableremoteplayback (desabilita a capacidade de playback remoto por dispositivos conectados)
- height (a altura da display area)
- loop (o vídeo recomeça após terminar)

- muted (vídeo começa com áudio mutado)
- playsinline (playlist será executada)
- poster (imagem mostrada enquanto o vídeo esta baixando)
- preload (defina as formas de pre carregamento do vídeo)
- src (URL do vídeo)
- width (largura do display de vídeo)

5) No caso do canvas, HTML 5 nunca, em momento algum, fez qualquer animação. Isso porquê o HTML 5 é uma simples linguagem de marcação. Dessa forma, o que é necessário para criar animações com HTML5? O que são APIs do HTML5?

R:

O Canvas é um novo elemento no HTML5, que fornece APIs que permitem gerar e renderizar dinamicamente gráficos, imagens e animação.

A Canvas API provê maneiras de desenhar gráficos via JavaScript e via elemento HTML <canvas>. Entre outras coisas, ele pode ser utilizado para animação, gráficos de jogos, visualização de dados, manipulação de fotos e processamento de vídeo em tempo real.

6) Como o CSS3 pode ser aplicado na aparência da multimídia HTML5. Demonstre com um exemplo.

R:

Ele ajuda na alteração do layout e comportamento do site de acordo com o tamanho da tela em que o site está sendo visualizado.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<style>
body {
  background-color: yellow;
```

```
}
```

```
@media only screen and (max-width: 600px) {  
  body {  
    background-color: lightblue;  
  }  
}  
</style>  
</head>  
<body>
```

```
<h1>The @media Rule</h1>
```

```
<p>. Quando a largura da tela for igual a 600 pixels ou menor, a cor de fundo será  
"lightblue", se for maior, será "yellow".</p>
```

```
</body>  
</html>
```

Bibliografia

<https://tableless.com.br/dicas-de-css-para-impressao/>

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/audio>

https://www.w3schools.com/tags/tag_audio.asp

https://www.w3schools.com/html/html5_video.asp

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/video>

<https://helpx.adobe.com/br/animate/using/creating-publishing-html5-canvas-document.html>

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Canvas_API

https://www.w3schools.com/cssref/tryit.asp?filename=trycss3_media_bg

https://www.w3schools.com/cssref/css3_pr_mediaquery.asp