

# Algoritmo se Técnicas de Programa

Prof. Me. Anderson E. Macedo  
Gonçalves



# Aula 4: Escopo de Variáveis



UNIDADE 2 – Aplicação de constantes, variáveis, operações e escopo de programação

# Objetivo da aula

1.

## Operações Lógicos

Aborda os operadores lógicos na lógica de programação.

2.

## Biblioteca `<stdio.h>`

Entrada e saída de dados.

3.

## Realidade profissional

Aplicar exemplos da realidade profissional.

4.

## Palavras-chave

Operadores Lógicos,  
Entrada e Saída.

# Operadores lógicos

Utilizados para avaliar condições em tempo de execução:

Operador "E": "&";

Operador "OU": "||"

Operador "NÃO": "!"

# Operadores lógicos

```
17     int x = 1;
18     int y = 3;
19     int z = 5;
20
21     // Operador lógico AND (&)
22     if (z > y & y > x) {
23         printf("z eh maior que x e y\n");
24     } else {
25         printf("tratar outras situações\n");
26     }
27
28     // Operador lógico OR (|)
29     if (x == y | x == z) {
30         printf("x eh igual a y ou z\n");
31     } else {
32         printf("x não eh igual a y ou z\n");
33     }
34
35     // Operador lógico NOT (!)
36     if (!(x > y)) {
37         printf("x não eh maior que y\n");
38     } else {
39         printf("x eh maior que y\n");
40     }
```

Exemplo de um código na linguagem C utilizando operadores lógicos.

# Realidade Profissional



# Revisando

1.

## Operações Lógicos

Aborda os operadores lógicos na lógica de programação.

2.

## Biblioteca <stdio.h>

Entrada e saída de dados.

3.

## Realidade profissional

Aplicar exemplos da realidade profissional.

4.

## Palavras-chave

Operadores Lógicos,  
Entrada e Saída.