

Desenvolvimento em Javascript

Leonardo Rocha





Programação **orientada** **a eventos**



02



Eventos



Objetivo:

Experimentar a utilização de eventos

Foco e desfoco

Contate-nos

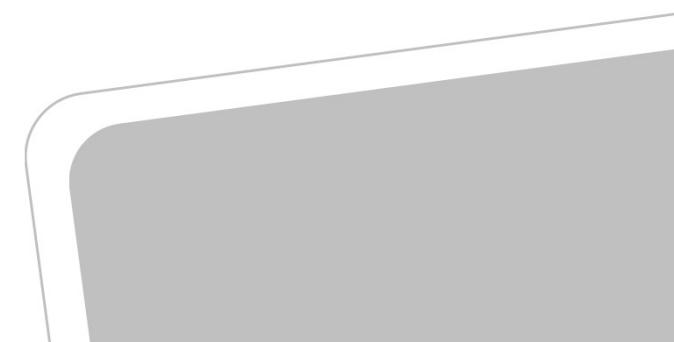
Nome

e-mail

Mensagem

Enviar

A utilização de foco e desfoco tem um propósito muito óbvio: indicar ao usuário qual campo está sendo utilizado no momento e qual foi o último visitado no formulário.





Eventos de formulário

01

focus

Disparado quando um campo input está selecionado, ou seja, está com o foco nele.

02

blur

Quando um elemento, por exemplo, o input, perde o foco.

.....

Eventos de formulário

01

focus

Disparado quando um campo input está selecionado, ou seja, está com o foco nele.

02

blur

Quando um elemento, por exemplo, o input, perde o foco.

```
var form = document.getElementById("form");
form.addEventListener(
  "focus",
  function (event) {
    event.target.style.background = "pink";
  },
  true,
);
form.addEventListener(
  "blur",
  function (event) {
    event.target.style.background = "";
  },
  true,
);
```



Mutation

Event – Detecta e responde às alterações no DOM.

- Ouvinte de eventos
 - addEventListener()

Observer – criado para lidar com problemas do antecessor.

- Considerado construtor
- Instanciar novos observadores de mutação do DOM.



Vamos **Exercitar!**

