

Desenvolvimento em Javascript

Leonardo Rocha





Programação **orientada** **a eventos**



04



Eventos

Em nível de página





Objetivo:

Experimentar eventos utilizando linguagens web

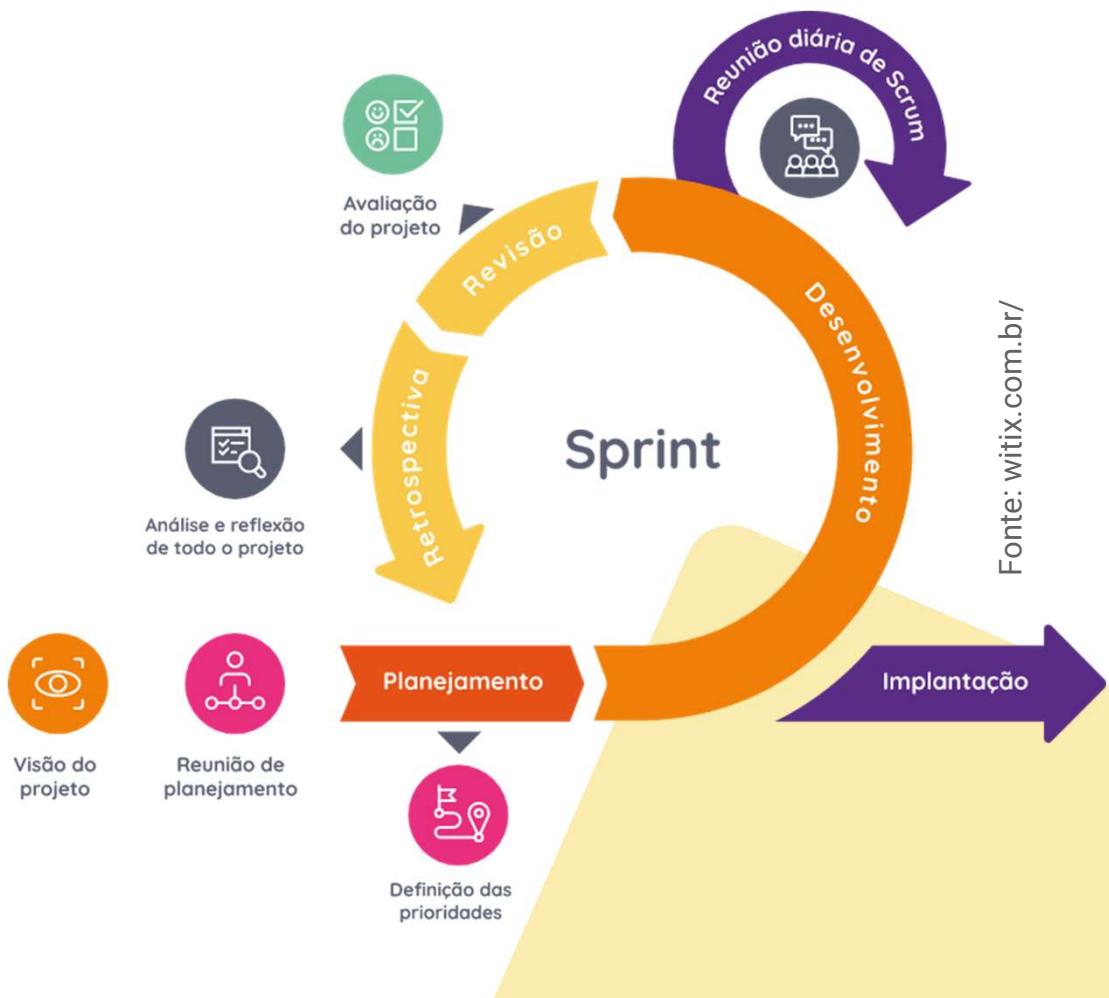
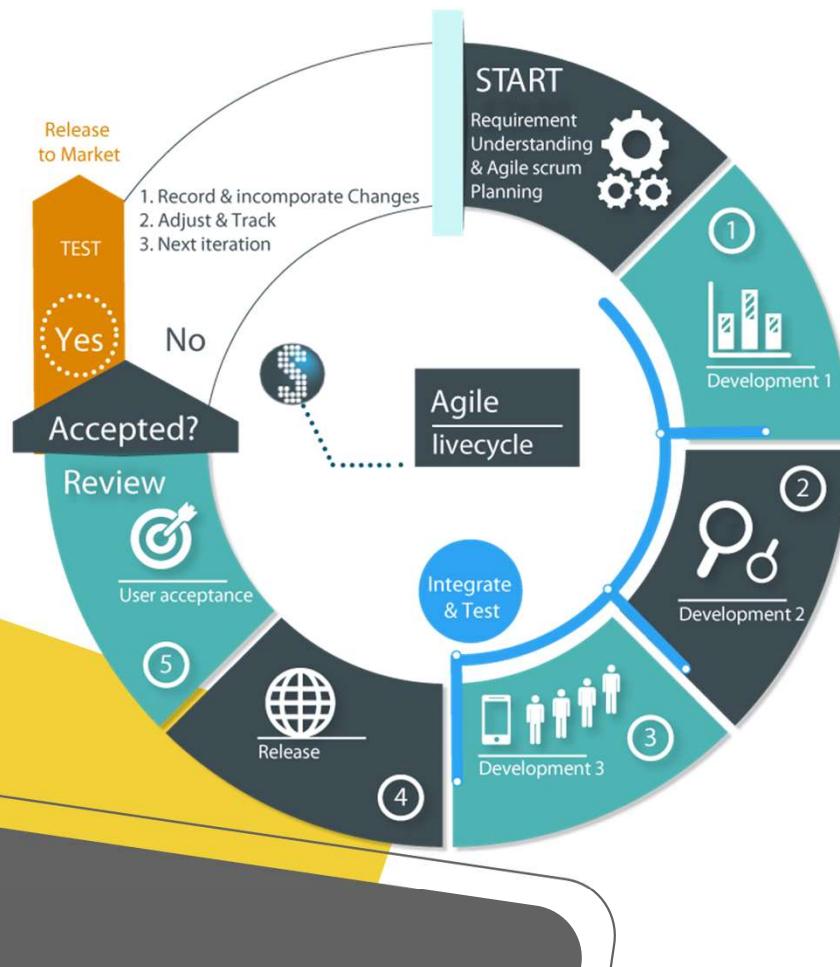
Projeto

Pode ser definido como um evento com um tempo de duração predefinido e temporário. É comum, no desenvolvimento de um projeto de software, ter várias pessoas envolvidas. Por isso é importante escolher uma boa metodologia para utilizar e assegurar agilidade e produtividade.



Metodologias de projetos

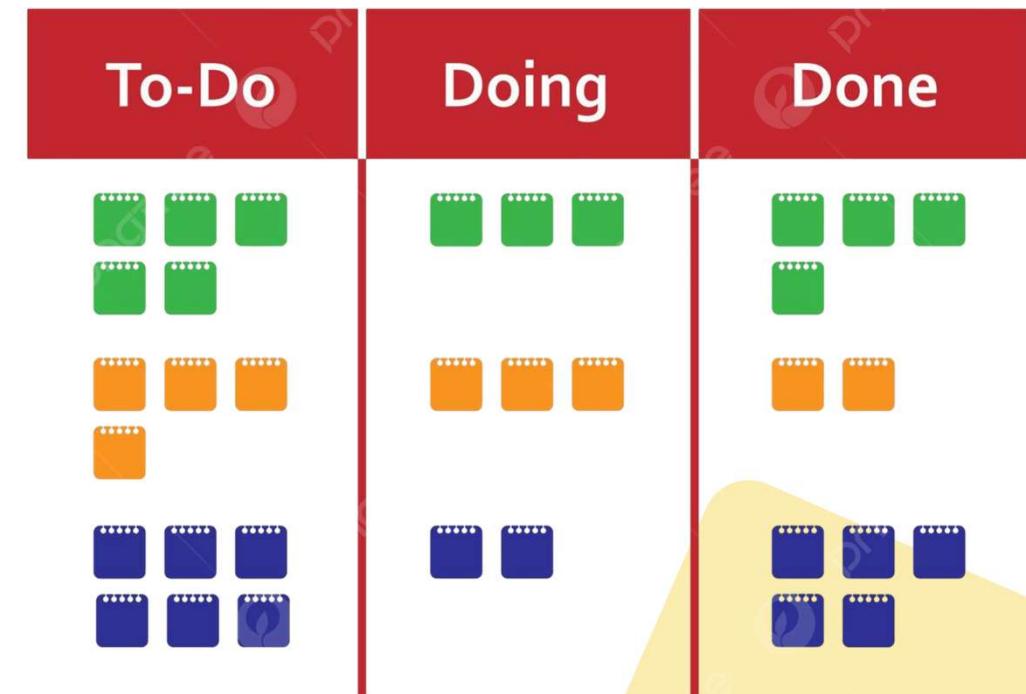
Fonte: metodologiaagil.com



Fonte: wittix.com.br/

Metodologias de projetos

Fonte: agregat.com.br



Fonte: pt.pngtree.com

Eventos CSS

01

animationstart

Disparado quando uma animação CSS inicia.

02

animationiteration

Disparado quando uma animação CSS termina e outra inicia.

03

animationend

Disparado quando uma animação CSS é concluída.

04

animationcancel

Disparado quando uma animação CSS é abortada inesperadamente.

.....

Eventos HTML

01

ononline

O navegador detecta conectividade está em modo online.

02

onoffline

O navegador está em modo offline e sem conectividade.

03

onresize

Disparado quando a janela do navegador é redimensionada.

04

onload

Disparado quando a página está carregada.

05

onunload

Disparado quando a página é descarregada ou a janela é fechada.

06

onerror

Disparado quando o carregamento do recurso falhou (erro de rede).

.....



Vamos **Exercitar!**

