

# Desenvolvimento em Javascript

Leonardo Rocha





## Programação **orientada** **a eventos**



01



# Introdução

---

Eventos





# Objetivo:

---

Associar a definição de eventos e seus tipos

# Definição

Um evento pode ser considerado a manifestação de algo que pode ocorrer na aplicação. Eles são utilizados para tornar as aplicações web interativas. Uma ação disparada com o movimento do mouse, por exemplo.



# Tratando **eventos**



Imagine que você está desenvolvendo uma aplicação web e quer disparar alguma ação com o clique do mouse. É possível realizar o tratamento de um evento, que pode ser escrito com javascript, através de uma função. Essa função será executada quando o mouse for clicado.

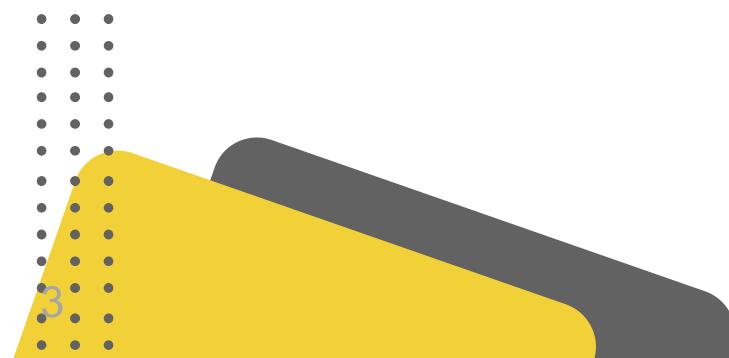
# Tratamento de **eventos**

## Validação

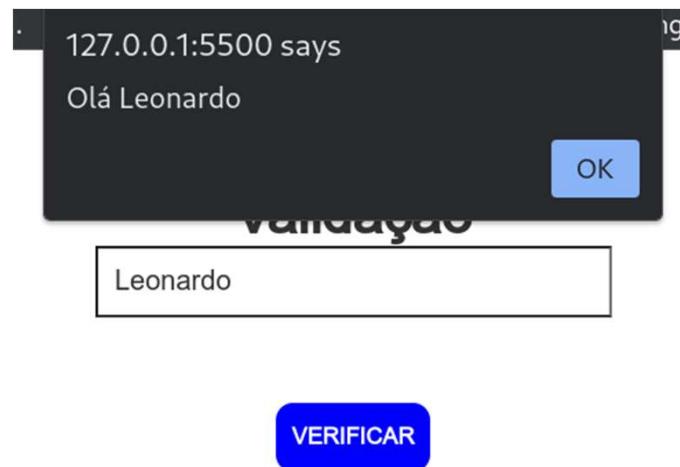
Informe o nome

VERIFICAR

Uma das funcionalidades onde é mais emprego o tratamento de eventos é a realização de cadastros.



# Tratamento de **eventos**



Ao digitar o nome no campo ao qual o dado é destinado, foi construída uma rotina que identifica o nome e dá boas vindas no sistema.

# Tipos de eventos

Formulário



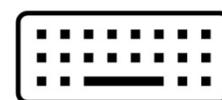
Janela



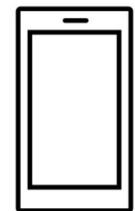
Mouse



Teclado



Touch





Vamos **Exercitar!**

