

Algoritmo se Técnicas de Programa

Prof. Me. Anderson E. Macedo

Gonçalves



Encerramento da Unidade

UNIDADE 1 - Fundamentos dos algoritmos e das linguagens de programação



Objetivo da aula

1.

Ferramenta (IDE)

Apresentar o Portugol WebStudio para Portugol.

2.

Palavras-chave

Ferramenta, IDE, Portugol Webstudio.

Competências abordadas

Competência da Unidade de Ensino: Identificar os fundamentos e conceitos básicos em linguagens de programação.

Competência ENADE: Criar soluções algorítmicas para problemas em qualquer domínio de conhecimento e de aplicação. Explorar os fundamentos da computação para estudos e avanços da área.

Portugol WebStudio

Integrated Development Environment (IDE) de
código aberto para pseudolínguagem Portugol,
baseado no Portugol Studio.



Fonte: <https://portugol-webstudio.github.io/>

Portugol WebStudio

Ferramenta online. Link: <https://portugol-webstudio.github.io/>

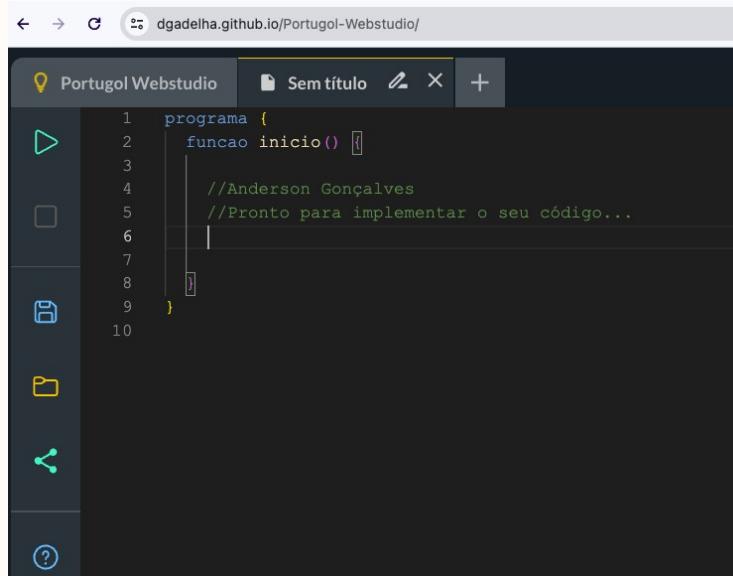
Facilidade de utilizacão.



Fonte: <https://portugol-webstudio.github.io/>

Editor de código

Criando um arquivo, você já pode começar a construir seus algoritmos.



```
dgadelha.github.io/Portugol-Webstudio/  
Portugol Webstudio Sem título ✎ X +  
1 programa {  
2     funcao inicio () {  
3         //Anderson Gonçalves  
4         //Pronto para implementar o seu código...  
5     }  
6     |  
7 }  
8 |  
9 }  
10 |
```

Fonte: <https://portugol-webstudio.github.io/>