

Algoritmo s e Técnicas de Programa

Prof. Me. Anderson E. Macedo

Conçalves



Aula 4: Escopo de Variáveis



UNIDADE 2 – Aplicação de constantes, variáveis, operações e escopo de programação

Objetivo da aula

1.

Operações Lógicas

Aborda os operadores lógicos na lógica de programação.

2.

Biblioteca `<stdio.h>`

Entrada e saída de dados.

3.

Realidade profissional

Aplicar exemplos da realidade profissional.

4.

Palavras-chave

Operadores Lógicos, Entrada e Saída.

Operadores lógicos

Utilizados para avaliar condições em tempo de execução:

Operador "E": "&;

Operador "OU": "|"

Operador "NÃO": "!"

Operadores lógicos

```
17     int x = 1;
18     int y = 3;
19     int z = 5;
20
21     // Operador lógico AND (&)
22     if (z > y & y > x) {
23         printf("z eh maior que x e x\n");
24     } else {
25         printf("tratar outras situações\n");
26     }
27
28     // Operador lógico OR (|)
29     if (x == y | x == z) {
30         printf("x eh igual a y ou z\n");
31     } else {
32         printf("x nao eh igual a y ou z\n");
33     }
34
35     // Operador lógico NOT (!)
36     if (!(x > y)) {
37         printf("x nao eh maior que y\n");
38     } else {
39         printf("x eh maior que y\n");
40     }
```

Exemplo de um código na linguagem C utilizando operadores lógicos.

Realidade Profissional



Revisando

1.

Operações Lógicas

Aborda os operadores lógicos na lógica de programação.

2.

Biblioteca `<stdio.h>`

Entrada e saída de dados.

3.

Realidade profissional

Aplicar exemplos da realidade profissional.

4.

Palavras-chave

Operadores Lógicos, Entrada e Saída.