

Desenvolvimento em Javascript

Leonardo Rocha





**Encerramento da
unidade**



SIMILARIDADES

- USO DO NODE.JS
- USO DO NPM PACKAGE MANAGER

PRINCIPAIS FRAMEWORKS

- ANGULAR
- VUE
- REACT

FRAMEWORKS JAVASCRIPT

TENDÊNCIAS

- 1 - IA
- 2 - MACHINE LEARNING
- 3 - ANALISE DE DADOS

AREA

- FRONT-END
- BACK-END
- FULL STACK

TIPOS

- PROGRAMADOR DESKTOP
- PROGRAMADOR WEB
- PROGRAMADOR MOBILE
- PROGRAMADOR DE GAMES

INTRODUZINDO

ENTENDEMOS O CONCEITO DE FRAMEWORK E VIMOS A DIFERENÇA ENTRE FRAMEWORK E API, UM DOS GARGALOS DE QUEM ESTÁ INICIANDO NA ÁREA DE PROGRAMAÇÃO.



Como ser programador



bit.ly/como-ser-programador-a

É hora **de praticar**

Agora que chegamos ao final, é super importante você acessar o encerramento da unidade e se dedicar ao desenvolvimento da atividade prática proposta. Ela é uma atividade muito conectada com o que é há de mais atual no mercado de tecnologia e te dará uma boa noção de como lidar com as novas tendências de mercado. Vai lá!

