

# Desenvolvimento em Javascript

Leonardo Rocha





## **Encerramento da unidade**

## SIMILARIDADES

- { USO DO NODE.JS
- USO DO NPM PACKAGE MANAGER

## PRINCIPAIS FRAMEWORKS

- ANGULAR
- VUE
- REACT

FRAMEWORKS  
JAVASCRIPT

## TENDÊNCIAS

- 1 - IA
- 2 - MACHINE LEARNING
- 3 - ANALISE DE DADOS

## AREA

- FRONT-END
- BACK-END
- FULL STACK

## TIPOS

- PROGRAMADOR DESKTOP
- PROGRAMADOR WEB
- PROGRAMADOR MOBILE
- PROGRAMADOR DE GAMES

## INTRODUZINDO

ENTENDEMOS O CONCEITO DE FRAMEWORK E VIMOS A DIFERENÇA ENTRE FRAMEWORK E API, UM DOS GARGALOS DE QUEM ESTÁ INICIANDO NA ÁREA DE PROGRAMAÇÃO.



# Como ser programador



[bit.ly/como-ser-programador-a](http://bit.ly/como-ser-programador-a)

# **É hora de praticar**

Agora que chegamos ao final, é super importante você acessar o encerramento da unidade e se dedicar ao desenvolvimento da atividade prática proposta. Ela é uma atividade muito conectada com o que há de mais atual no mercado de tecnologia e te dará uma boa noção de como lidar com as novas tendências de mercado. Vai lá!

