

# Desenvolvimento em Javascript

Leonardo Rocha





# Programação **orientada** **a eventos**

01



# Introdução

Eventos





# Objetivo:

---

Associar a definição de eventos e seus tipos



# Definição

Um evento pode ser considerado a manifestação de algo que pode ocorrer na aplicação. Eles são utilizados para tornar as aplicações web interativas. Uma ação disparada com o movimento do mouse, por exemplo.



# Tratando **eventos**



Imagine que você está desenvolvendo uma aplicação web e quer disparar alguma ação com o clique do mouse. É possível realizar o tratamento de um evento, que pode ser escrito com javascript, através de uma função. Essa função será executada quando o mouse for clicado.

# Tratamento de eventos

## Validação

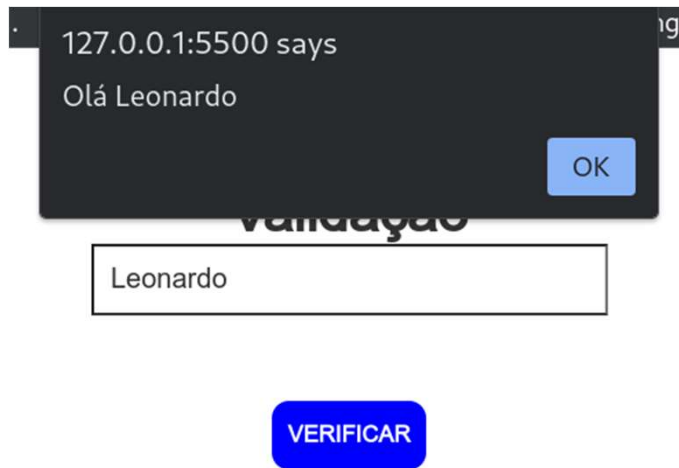
Informe o nome

VERIFICAR

Uma das funcionalidades onde é mais emprego o tratamento de eventos é a realização de cadastros.



# Tratamento de eventos



Ao digitar o nome no campo ao qual o dado é destinado, foi construída uma rotina que identifica o nome e dá boas vindas no sistema.



# Tipos de eventos

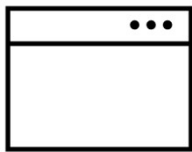
**Formulário**

---



**Janela**

---



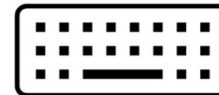
**Mouse**

---



**Teclado**

---



**Touch**

---





**Vamos Exercitar!**

