

Algoritmo s e Técnicas de Programa

Prof. Me. Anderson E. Macedo

Conçalves



Encerramento da Unidade 4



UNIDADE 3 – Funções Recursivas

Objetivo da aula

1.

Algoritmo

Apresentar um algoritmo utilizando recursividade.

2.

Palavras-chave

Recursividade, Funções recursivas, Iteração.

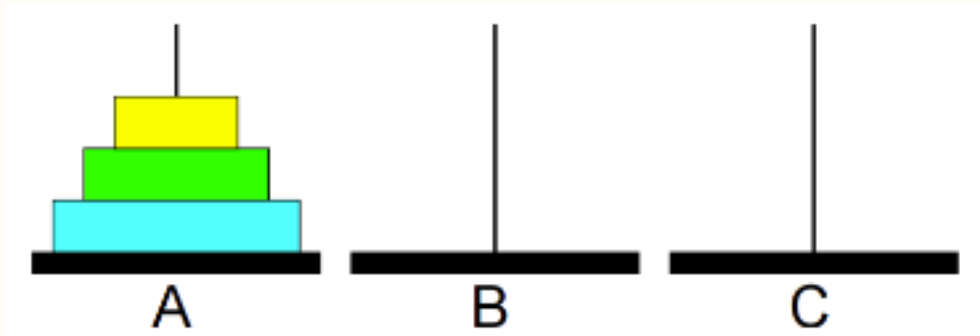
Competências abordadas

Competência da Unidade de Ensino: Conhecer e aplicar os conceitos de recursividade e funções.

Competência ENADE: Criar soluções algorítmicas para problemas em qualquer domínio de conhecimento e de aplicação. Explorar os fundamentos da computação para estudos e avanços da área.

Linguagem de Programação C

Em nosso exemplo prático vamos abordar o famoso game "Torre de Hanói".



Fonte: https://www.ime.usp.br/~kellyrb/mac2166_2017/arquivos/mac2166_aula17.html