

Algoritmo se Técnicas de Programa

Prof. Me. Anderson E. Macedo

Gonçalves



Aula 3: Operações e Expressões



UNIDADE 2 – Aplicação de constantes, variáveis, operações e escopo de programação

Objetivo da aula

Operações Matemáticas

1.

Aborda operações por meio da biblioteca "Math".

Manipulação de Strings

2.

Funções específicas para manipulação de strings.

Realidade profissional

3.

Aplicar exemplos da realidade profissional.

Palavras-chave

4.

Operações, expressões, booleanas.

Manipulação de Strings

Biblioteca <string.h> trabalha com alguns comandos em string.

```
char str1[15] = "Hello, ";
char str2[20] = "| world!";

strcat(str1, str2);

printf("%s\n", str1);
```

Strcpy(): copia um string para outra;
Strlen(): retorna o tamanho da string;
Strcmp(): compara duas strings;
Strchr(): Procura um caractere na string;

Funções matemáticas

A biblioteca `<math.h>` oferece funções matemáticas como `sqrt()`, `sin()`, `cos()`, `pow()`, entre outras, que permitem realizar operações matemáticas complexas com facilidade.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3
4 int main() {
5     double num = 16.0;
6     double raiz_quadrada = sqrt(num);
7
8     printf("A raiz quadrada de %.2f é %.2f\n", num, raiz_quadrada);
9
10    return 0;
11 }
12
13 |
```

Realidade Profissional



Revisando

Operações Matemáticas

1.

Aborda operações por meio da biblioteca "Math".

Manipulação de Strings

2.

Funções específicas para manipulação de strings.

Realidade profissional

3.

Aplicar exemplos da realidade profissional.

Palavras-chave

4.

Operações, expressões, booleanas.