

Algoritmo s e Técnicas de Programa

Prof. Me. Anderson E. Macedo

Conçalves



Encerramento da Unidade 3



UNIDADE 3 – Estruturas de decisão e repetição

Objetivo da aula

1.

Algoritmo

Apresentar um algoritmo utilizando estruturas de seleção e repetição.

2.

Palavras-chave

Seleção, laço, loop.

Competências abordadas

Competência da Unidade de Ensino: Identificar e compreender a estrutura de decisão e a estrutura de repetição.

Competência ENADE: Criar soluções algorítmicas para problemas em qualquer domínio de conhecimento e de aplicação. Explorar os fundamentos da computação para estudos e avanços da área.

Linguagem de Programação C

Será abordado um exemplo de leitura e impressão de uma matriz de 9 elementos, utilizando laços de repetições.

	0	1	2
0	10	20	30
1	43	54	65
2	50	60	70