

# Roteiro Aula Prática

**DESENVOLVIMENTO EM JAVASCRIPT**

# ROTEIRO DE AULA PRÁTICA

NOME DA DISCIPLINA: DESENVOLVIMENTO EM JAVASCRIPT

**Unidade:** 1 – PRINCÍPIOS DO JAVASCRIPT

**Aula:** 3 – ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

## OBJETIVOS

- ✓ Compreender e aplicar as estruturas de repetições com a finalidade de familiarizar os estudantes com a estrutura “for” em JavaScript.
- ✓ Compreender e aplicar os conceitos teóricos aprendidos em programação, como variáveis, loops e operações matemáticas simples, em um contexto prático e relevante.

## SOLUÇÃO DIGITAL

- Google Colab

**LINK SOLUÇÃO DIGITAL (EXCETO ALGETEC):** <https://colab.google/>

O Google Colab, ou Colaboratory, é uma plataforma gratuita baseada na nuvem oferecida pelo Google. Ela fornece um ambiente de notebook interativo e colaborativo que permite a criação e execução de código diretamente no navegador, sem a necessidade de configurar ou instalar qualquer software no seu computador.

## PROCEDIMENTO/ATIVIDADE

### ATIVIDADE PROPOSTA:

- Nesta atividade, você irá criar uma página web que oferece uma experiência interativa para gerar tabuadas de multiplicação. Ao abrir a página, os usuários serão guiados a inserir um número de sua escolha entre (1 e 10). A partir desse número, o programa calculará automaticamente e exibirá a tabuada completa desse número, do multiplicador 1 ao 10.

### PROCEDIMENTOS PARA A REALIZAÇÃO DA ATIVIDADE:

#### 1. Abertura da Página:

Ao acessar a página, você receberá uma mensagem com o título "Gerador de Tabuada Interativo" e um campo de entrada para inserir um número.

## **2. Inserção de Dados:**

Na caixa de mensagem será solicitado que você insira um número entre 1 e 10. Isso determinará qual tabuada será gerada.

## **3. Cálculo e Exibição:**

Utilizando a estrutura de repetição “For” em JavaScript, o programa calculará e exibirá cada linha da tabuada correspondente ao número inserido. Cada multiplicação será apresentada de forma clara e organizada na página.

## **4. Exploração e Interatividade:**

Após a geração da tabuada, você poderá explorar os resultados visualizados na página. Experimente inserir diferentes números para gerar novas tabuadas e observe como o programa responde dinamicamente.

### **CHECKLIST:**

- Inserir um campo para o usuário digitar um número.
- Calcular a tabuada desse número utilizando JavaScript.
- Utilizar um *loop* “for” para gerar as multiplicações de 1 a 10.
- Exibir dinamicamente os resultados na página usando manipulação do DOM.
- Testar a funcionalidade com diferentes números para verificar a precisão dos cálculos.
- Revisar e refinar a implementação para garantir que todos os requisitos sejam atendidos.
- Preparar a página e os arquivos necessários para submissão ou uso final.

### **RESULTADOS**

Para comprovar a realização da atividade, é necessário entregar um relatório no formato .docx ou .pdf, contendo:

- Todos os código implementados em HTML, CSS e JavaScript.
- Prints das telas do navegador executando a atividade.

### **RESULTADOS DE APRENDIZAGEM:**

Essa atividade demonstra como integrar HTML, CSS e JavaScript para criar uma aplicação simples e interativa que utiliza a estrutura de repetição for para gerar e exibir a tabuada de um número escolhido pelo usuário.