

## UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA CENTRO TECNOLÓGICO DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA E ESTATÍSTICA



Disciplina: INE 5680 - Segurança da Informação e de Redes

Professora: Carla Merkle Westphall

# <u>Configurar Kali e OWASP Broken no VirtualBox + Atualizar aplicação</u> <u>Mutillidae na Kali para OWASP 2017</u>

- OWASP Broken Web Applications Project (<a href="https://sourceforge.net/projects/owaspbwa/files/1.2/OWASP Broken Web Apps VM 1.2.ova/download">https://sourceforge.net/projects/owaspbwa/files/1.2/OWASP Broken Web Apps VM 1.2.ova/download</a>): baixar esta máquina do link e no VirtualBox selecione a opção Importar Appliance (menu Arquivo opção Importar Appliance). Login e senha aparecem na tela quando a máquina é carregada (login: root, senha: owaspbwa).
- Máquina Linux no VirtualBox: login: root, senha: toor
  - Se você já tem a máquina Kali não é necessário executar esse passo. A máquina Kali Linux a ser usada é uma máquina que será importada no VirtualBox. Você deve baixar a imagem da Kali <u>para VirtualBox</u> disponível: <a href="https://www.offensive-security.com/kali-linux-vmware-virtualbox-image-download/">https://www.offensive-security.com/kali-linux-vmware-virtualbox-image-download/</a>. Importar a máquina na opção Importar Appliance.

# Configurar rede do VirtualBox

## **KALI LINUX**

1. Menu Arquivo, opção "Host Network Manager" (ou Ctrl-W) na tela do VirtualBox (figura 1).

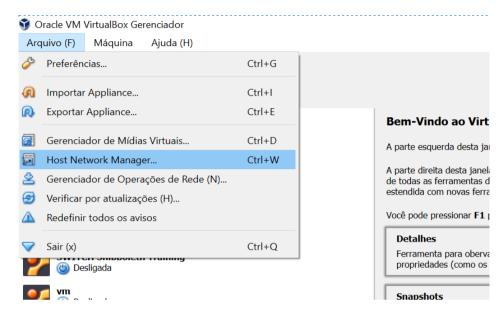


Figura 1 – Host Network Manager.

2. Na aba "Adaptador", deixar a opção "Configurar Adaptador Manualmente" selecionada e colocar o valor 10.1.2.3 no campo Endereço IPv4 (figura 2).

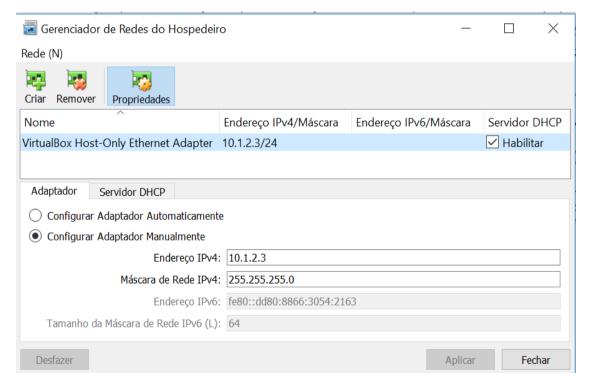


Figura 2 – Configurar Redes do Hospedeiro no VirtualBox.

3. Na aba "Servidor DHCP", editar e colocar os valores da figura 3.

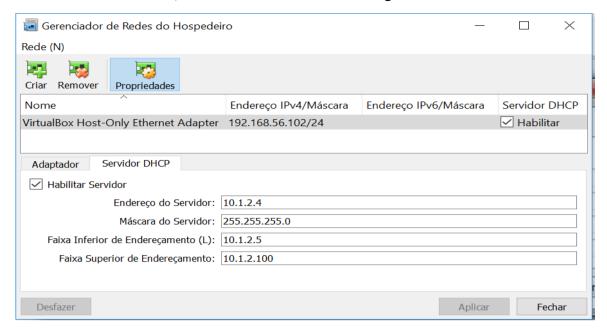


Figura 3 – Servidor DHCP.

- 3. Fechar o VirtualBox e abrir o programa novamente.
- 4. Configurar a rede no Adaptador 1 da máquina Kali-Linux como "NAT", conforme a figura 4.



Figura 4 – Adaptador 1 da Kali.

5. Acrescentar na rede da máquina Kali-Linux uma outra placa (Adaptador 2) como "VirtualBox Host-Only Ethernet Adapter", conforme a figura 5.



Figura 5 – Adaptador 2 da Kali.

5. Ao ligar a máquina, verifique se todas as interfaces de rede estão presentes e tem o IP correto com o comando **#ifconfig** (figura 6). NORMALMENTE UMA DAS INTERFACES ESTÁ DESLIGADA! Você pode não obter a mesma tela da figura 6.

```
li:~# ifconfig
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
       inet 10.0.2.15 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.0.2.255
       inet6 fe80::94d8:987:6ebd:6008 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
       ether 08:00:27:c5:0d:lc txqueuelen 1000 (Ethernet)
       RX packets 49 bytes 8231 (8.0 KiB)
       RX errors θ dropped θ overruns θ frame θ
       TX packets 84 bytes 7417 (7.2 KiB)
       TX errors \theta dropped \theta overruns \theta carrier \theta collisions \theta
ethl: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
       inet 10.1.2.5 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.1.2.255
       inet6 fe80::a00:27ff:fecf:5824 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
       ether 08:00:27:cf:58:24 txqueuelen 1000 (Ethernet)
       RX packets 113 bytes 27856 (27.2 KiB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 54 bytes 5180 (5.0 KiB)
       TX errors θ dropped θ overruns θ carrier θ collisions θ
lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
       inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
       inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
       loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
       RX packets 20 bytes 1116 (1.0 KiB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 20 bytes 1116 (1.0 KiB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
 oot@kali:~#
```

Figura 6 – ifconfig da Kali.

6. Para ligar a interface desligada, você poderá ligar/desligar uma interface de rede pela interface gráfica na Kali, clicando no botão superior direito, conforme mostra a figura 7. Ao usar a interface gráfica, quando se liga uma placa, a outra desliga . Por isso é preciso fazer os passos descritos abaixo.

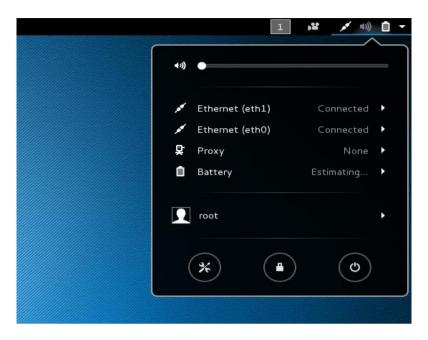


Figura 7 – Ligar placas de rede na interface gráfica da Kali.

O texto a seguir detalha como ligar/desligar as placas pela interface gráfica.

Pela interface gráfica, clique no ícone de rede no canto superior direito. Observe na figura 8 que a eth1 está Connected e a eth0 está Off.



Figura 8 – Placas de rede na interface gráfica da Kali.

Clique na placa que está Off, depois <u>clique em Wired Settings</u>. Você deve estar visualizando a tela da figura 9.

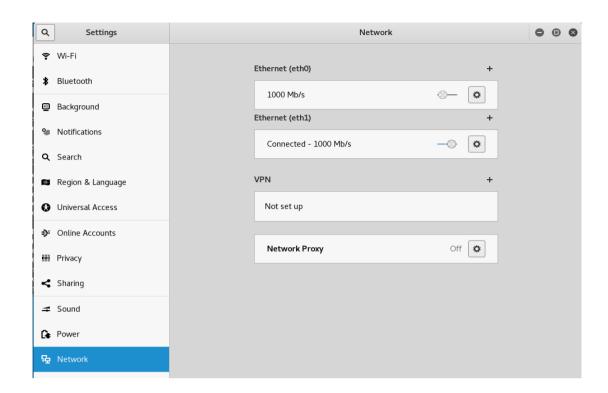


Figura 9 – Wired Settings.

Agora, você deve <u>clicar no "sinal de +" na placa eth0 que está desligada</u> e em seguida <u>clicar em Add Profile</u> (figura 10).

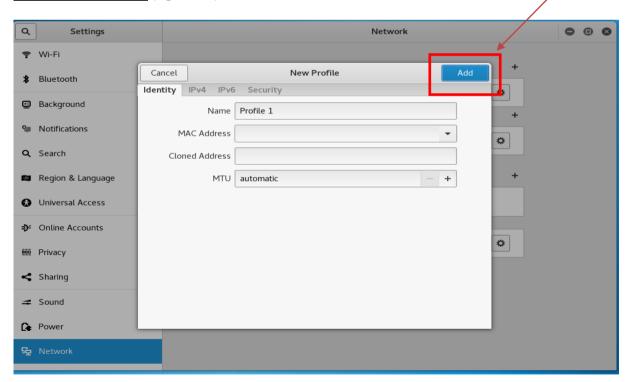


Figura 10 – Adicionar Profile.

Clique no botão Add e você terá o Profile 1 (perfil que indica que as duas placas ficam ligadas), conforme a figura 11.

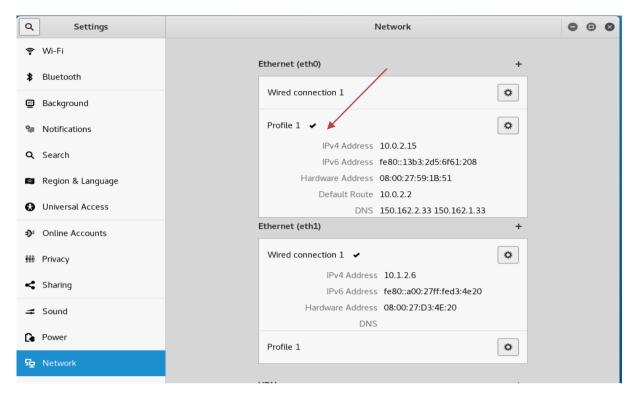


Figura 11 – Profile 1.

Depois disso, as duas placas devem estar no estado Connected e a próxima vez que a máquina for ligada, as duas placas estão ligadas. Agora, execute o ifconfig e verifique que as duas placas têm os seus endereços IP, similares aos encontrados na figura 6.

## **OWASP Broken**

1. Configurar a rede no Adaptador 1 da máquina OWASP Broken como "Placa de rede exclusiva de hospedeiro (host-only)", conforme a figura 12.

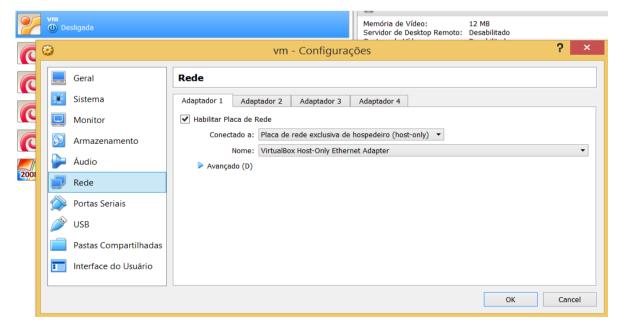


Figura 12 – Adaptador 1 da Owasp Broken.

## Kali Linux – Instalar a aplicação Mutillidae na máquina Kali Linux

A aplicação Mutillidae II, versão 2.6.24, está instalada na máquina OWASP Broken, porém possui apenas suporte para teste da lista de vulnerabilidades TOP TEN do ano de 2013.

Você irá instalar a versão mais nova da Mutillidae II (versão 2.7.9) **na máquina Kali Linux** porque essa versão já possui suporte para testes da lista de vulnerabilidades TOP TEN do ano de 2017.

#### Para isso você deve:

Executar o script descrito no link <a href="https://miloserdov.org/?p=87">https://miloserdov.org/?p=87</a>.
 Siga as instruções descritas na parte "How to install OWASP Mutillidae II in Kali Linux". Você irá copiar e colar o script da página no arquivo upd\_mutillidae.sh. Depois vai executar este script. O script instala a aplicação mutillidae na máquina Kali Linux.

```
#!/bin/bash
      sudo ant undate
      sudo apt install php-xml php-fpm libapache2-mod-php php-mysql php-xml php-gd php-imap php-mysql php-gettext php-curl -y
      sudo a2enmod proxy_fcgi setenvif
sudo systemctl restart apache2
      sudo a2enconf php7.3-fpm
sudo systemctl reload apache2
      sudo systemctl restart apache2.service
      sudo service php7.3-fpm restart
sudo systemctl restart mysql
      git clone https://github.com/webpwnized/mutillidae
if [ $? -ne '0' ]; then
           exit 1
16
17
18
19
      if [ -d "/var/www/html/mutillidae.backup" ]; then
     sudo rm -rf /var/www/html/mutillidae.backup
fi
     if [ -d "/var/www/html/mutillidae" ]; then
           sudo mv /var/www/html/mutillidae /var/www/html/mutillidae.backup
25
26
27
28
      sudo mkdir /var/www/html/mutillidae
sudo mv mutillidae*/* /var/www/html/mutillidae/
     sudo chown -R www-data:www-data /var/www/html/mutillidae/
      sudo rm -rf mutillidae*
```

2. Executar os comandos na Kali para acertar login e senha da aplicação. Executar cada um desses comandos no terminal:

```
mysql -u root use mysql; update user set authentication_string=PASSWORD('mutillidae') where user='root'; update user set plugin='mysql_native_password' where user='root'; flush privileges; quit;
```

3. Agora você poder acessar o browser no seguinte endereço da Kali: <a href="http://localhost/muttilidae/">http://localhost/muttilidae/</a> ou no browser da sua máquina real: <a href="http://IP">http://IP</a> Kali/mutillidae/.

- 4. Na primeira vez que executar a aplicação é necessário, conforme listado em <a href="https://miloserdov.org/?p=87">https://miloserdov.org/?p=87</a> clicar em setup/reset the DB.
- 5. Ao reiniciar a Kali, você deve executar os seguintes comandos no terminal antes de carregar a aplicação Mutillidae no browser:
  - service php7.3-fpm start
  - service mysql start
  - service apache2 start

## 

As operações descritas a seguir são APENAS DICAS que PODEM ser feitas na máquina Kali Linux, não são obrigatórias

## \*\*\* Copiar e colar na máquina virtual

Habilitar "Área de transferência compartilhada" clicando no menu da janela da VM Dispositivos > Área de transferência compartilhada.

\*\*\* Instalar Adicionais para Convidado no VirtualBox (para poder compartilhar pasta com sua máquina real). Isso pode ser feito na máquina Kali Linux. Não modifique a máquina OWASP Broken pois é muito antiga e não tem interface gráfica.

Instale os pacotes necessários:

apt-get install build-essential module-assistant

Configure seu sistema para a construção de módulos do kernel:

m-a prepare

No menu da janela da VM, clique em *Dispositivos > Inserir imagem de CD dos Adicionais* para Convidado. Isto colocará um CD virtual na VM o qual deve ser montado automaticamente. Caso não seja montado automaticamente, monte com o comando abaixo:

```
mount /dev/cdrom /mnt
```

Agora copie o script de instalação dos Adicionais para Convidado para uma pasta do HD virtual:

cp /mnt/VBoxLinuxAdditions.run /tmp

### Dê permissão de execução para o script:

chmod +x /tmp/VBoxLinuxAdditions.run

#### E execute-o:

/tmp/VBoxLinuxAdditions.run

O restante do processo de instalação é automático.

Para finalizar, reinicie o sistema:

shutdown -r now

## \*\*\* Para montar a pasta compartilhada no VirtualBox:

mount -t vboxsf nomePastaCompartilhada /mnt