Tarefa Prática

Aluno

• Bruno Aurélio Rôzza de Moura Campos (14104255)

Matéria

• Segurança da informação e sistemas - INE5680

Tarefa Prática – Exercícios de criptografia simétrica, hash, MAC, PBKDF e Criptografia Autenticada em Java

- 1. Abra o projeto2CodigoLivro e teste o seu funcionamento. Responda:
- 1.1. Qual algoritmo é usado no código? Em qual modo?

 Algoritmo AES no modo CBC. Symmetric encryption example with padding and CBC using AES
- 1.2. Explique o que faz o método generateKey da classe https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/crypto/KeyGenerator.html
 Gera uma chave secreta (simétrica).
- 1.3. Explique como s\u00e3o usados os m\u00e9todos init, update e doFinal para cifrar e para decifrar os dados nesse c\u00f3digo. Leia a documenta\u00e7\u00e3o e entenda bem o funcionamento desses m\u00e9todos.

init: é o método que inicia o "Cipher", cifra, recebendo o parâmetro o tipo de operação a cifrar ou decifrar opmode alem de a chave de criptografia e o IV. Fonte:

https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/crypto/Cipher.html#init(int,%20java.security.Key,%20java.security.AlgorithmParameters)

update: Continua uma operação de encriptação ou descriptação de outras partes (dependendo de como essa cifra foi inicializada), processando outra parte de dados. Os parâmetros deste método podem ser: um array de bytes que é o input a ser processado, o offset, o tamanho do input, o texto cifrado e o tamanho desse texto cifrado. Fonte:

https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/crypto/Cipher.html#update(byte[],%20int,%20int)

doFinal: Finaliza a operação de cifragem ou decifragem das múltiplas partes de dados dependendo de como a cifra foi inicializada. Fonte:

https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/crypto/Cipher.html#doFinal(byte[],%20int)

- 2. Crie um programa que permite ao usuário entrar com uma string pelo teclado, o programa cifra a string e mostra a string cifrada na tela. O código deve "sortear" uma boa chave e IV. Use o modo CTR (counter) do algoritmo AES para cifrar. Use o projeto3Aes para auxiliar.
- Arquivo: questao 2.java -> codigo/questao2/src
- Resultado da execução:

```
/usr/lib/jvm/java-1.8.0-openjdk-amd64/bin/java ...

Digite a msg para cifrar:

teste de cifrgem

Mensagem original = teste de cifrgem

Mensagem cifrada = 216af4a6eedbfa5cba440cb7f599b8fe

Process finished with exit code 0
```

3. Nesse projeto você irá programar dois sistemas de decifragem, um usando o AES em modo CBC e outro usando o AES no modo contador (counter mode – CTR). Em ambos os casos um IV de 16 bytes é escolhido de forma aleatória e está colocado no início do texto cifrado (precede o texto cifrado). Para o modo CBC use o esquema de padding PKCS5. Para o modo CTR use NoPadding. Inicialmente iremos testar apenas a função de decifragem. Use o projeto3Aes para auxiliar a responder as questões. Nas questões seguintes você recebe uma chave AES e um texto cifrado (ambos codificados em hexa) e o seu objetivo é recuperar o texto plano/texto decifrado. A resposta de cada questão é o texto decifrado (frase em português).

• 3.1

- Chave CBC: 53efb4b1157fccdb9902676329debc52
- IV: d161fbaa4c64ecf7d2c4abd885751273
- Texto cifrado em modo CBC:

701f7fa45d9bb922c3cb15a519ba40ede1769eb753650886d6e69ebcad9c28160026798 96a65a921d25e00793078474e3dbeca9a2838031c490e5ae9d1ea143f

Resposta-texto decifrado:

- Mensagem decifrada = Modo CBC (Cipher Block Chaining) do AES cifragem encadeada.
- Arquivo: questao_3.1.java -> codigo/questao3.1/src

```
■ ProjetoaesEntraDados × // Usr/lib/jvm/java-1.8.0-openjdk-amd64/bin/java ... Mensagem decifrada = Modo CBC (Cipher Block Chaining) do AES - cifragem encadeada.
Process finished with exit code 0
```

• 3.2

- Chave CTR: a05e2679204241af07f6857d150a1fcd
- IV: 468ce1126a37b07138e78eab48344712
- Texto cifrado em modo CTR (IV+texto cifrado):
 36466b5fddcfcb1b8a9479eb8c489e7139a3c35020b1e5ee808b39ff18b6abd812afe7dbbca40e
 15df391
 - a7c07ece1c8e10a49368b86a946c8379cd8fa01a47f1956671144b0ca18a4c812cde8f7b9

Resposta-texto decifrado:

• Modo CTR (counter) - cifra a contagem do IV e faz XOR com bloco de texto plano.

Arquivo: questao_3.2.java -> codigo/questao3.2/src

```
■ ProjetoaesEntraDados ×
/usr/lib/jvm/java-1.8.0-openjdk-amd64/bin/java ...
Mensagem decifrada = Modo CTR (counter) - cifra a contagem do IV e faz XOR com bloco de texto plano.
Process finished with exit code 0
```

4. Crie um programa que recebe duas strings pelo teclado, calcula o hash (resumo criptográfico) e o MAC de cada uma das strings escrevendo o resultado na tela. Teste e explique o funcionamento do programa com entrada de strings iguais e depois com entrada de strings diferentes.

```
/usr/lib/jvm/java-1.8.0-openjdk-amd64/bin/java ...

Digite a primeira msg:
mensagem 1

Texto original : mensagem 1

Hash: [B@4fca772d

Tamanho do hash em bytes: 32

Texto original : mensagem 1

Mac: [B@b1bc7ed

Digite a segunda msg:
mensagem 2

Texto original : mensagem 2

Hash: [B@7cd84586

Tamanho do hash em bytes: 32

Texto original : mensagem 2

Mac: [B@30dae81

Process finished with exit code 0
```

Arquivo: questao_4.java -> codigo/questao4/src

As funções de hash garantem resistência a colisão: muito difícil encontrar duas mensagens que geram o mesmo valor de saída da função hash. Então, baseado nessa propriedade do MAC, com strings iguais o MAC gera sempre o mesmo valor. Se for strings diferentes o MAC gera valores diferentes

Dessa forma ele garante a integridade da mensagem.

5. Crie um programa que recebe uma string pelo teclado e cifra a string usando CRIPTOGRAFIA AUTENTICADA (AES no modo GCM). O programa também deve gerar uma boa chave usando PBKDF2.

```
/usr/lib/jvm/java-1.8.0-openjdk-amd64/bin/java ...

Digite a msg para cifrar:
    testes

Mensagem original = testes

Gerando chave -> Chave AES = c2c927a2865c55e46a3d9560a9d4c3a6
    chave usando PBKDF2: 22a3862f051cac4d1a750023ea84d1bd

Mensagem cifrada = 11a69e579573169074bfb83c73e604aa66a8b63b66a1

Process finished with exit code 0
```

- Arquivo: questao_5.java -> codigo/questao5/src
- Authenticated Encryption (AE): combinação da criptografia simétrica com MAC
- Objetivo: garantir confidencialidade, INTEGRIDADE e autenticidade (da origem dos dados)
- 6. (Peso: 50% da nota da tarefa) Desenvolva um programa que usa criptografia autenticada no modo GCM e PBKDF2 para implementar uma aplicação útil. Você é livre para criar seu próprio exemplo para implementar (cifrar arquivos, jogos que usam criptografia, ...) !! NÃO É PERMITIDO: ter chaves e IV fixos e escritos no próprio código. Parâmetros devem ser guardados cifrados em arquivo (não podem ser guardados em texto plano).

6.1

 O código fonte deve ser postado no moodle, juntamente com um tutorial de execução da aplicação. Deve ser possível executar a aplicação com os arquivos anexados dentro do código.

Código da solução-> codigo/questao6/

Tutorial de execução

Crie um CLI para ser executado no terminal e assim poder criptografar qualquer arquivos. A utilidade é não precisar de código para criptografar e descriptografar. Este trabalho virou um módulo Python. Aqui tem todo o código e documentação do módulo e aqui o registro no pypi.org

Requisitos	Versões
Python	3.6.8
pip	20.0.2

Instalação e Execução

```
pip install encrypt-file
```

Execução

- é preciso passar 3 parâmetros
- --func encrypt ou decrypt
- --file endereço do arquivo que se quer encriptar/decriptar. Na pasta tests/plain text.txt é o exemplo.

 --password mesmo sendo um password fraco haverá um nível de segurança pois o módulo fará a derivação.

Outra forma de executar a aplicação

6.2

• Apresentação desta questão (vídeo):

6.2.1

os alunos devem gravar a apresentação desta questão

Link do vídeo: https://youtu.be/tvHZFi-vJD8

6.2.2

o deve ser apresentado o código sendo executado (aplicação rodando)

6.2.3

o deve ser explicado o código, chamando a atenção para os requisitos pedidos (GCM, PBKDF2, ausência de chaves e IV fixos, parâmetros corretos). Ambos os autores devem apresentar uma parte da gravação. O link do vídeo deve ser disponibilizado na entrega da tarefa, juntamente com o código fonte. Pode ser feita a gravação com o celular ou outro software de sua escolha. Não precisa ser nada muito elaborado, desde que seja possível escutar bem a voz, visualizar bem a execução e a apresentação do código. Procure usar fontes grandes para apresentar o código. Lembre de defender bem a sua ideia e de cumprir os requisitos exigidos