

Automação de Testes de Aceitação com PHP

Baixe essa apresentação: bit.ly/UniCesumarAutomacao



Sobre mim

- Principal QA Engineer na Capco
- Formação em Tecnologia
- Pós graduação em Docência no Ensino Superior
- Mestrando em Engenharia Elétrica e Computação com Foco em IA
- Artigos na iMasters e DevMedia
- Palestrante e Coordenador da Trilha Testes do The Developers Conference São Paulo
- PHP, Javascript, Java e Node.js
- Mantenho um Canal no Youtube sobre Testes
- Instrutor na Udemy
- Professor a mais de 10 anos



Sobre a disciplina

1º encontro (27 de abril)

Falaremos sobre a criação do ambiente e de seus primeiros scripts.

2º encontro (4 de maio)

Vamos discutir sobre estratégias de teste e execução na nuvem e conheceremos frameworks de teste utilizados no lugar do PHPUnit.

3º encontro (18 de maio)

Falaremos sobre testes de performance e teremos a apresentação dos projetos.



Automação de Testes

Automatizar testes é uma prática que vem ganhando espaço no mercado de engenharia de software. O principal motivador é a constante mudança e evolução das aplicações desenvolvidas e a necessidade de manter tudo o que funciona, comportando-se como esperado.



Níveis de teste

(1) Unidade

Onde são exercitadas as Menores partes de uma aplicação, por exemplo, um método. 2 Integração

Nesse nível, apenas as comunicações entre os componentes são exercitadas.

(3) Sistema

Todo o software, já integrado, é testado com o objetivo de validar seu comportamento.



Níveis de teste

1 Unidade

Onde são exercitadas as Menores partes de uma aplicação, por exemplo, um método. Os testes de aceitação ocorrem nesse nível de teste. Com o objetivo de comprovar que o software comporta-se como esperado.

2 Integração

Nesse nível, apenas as comunicações entre os componentes são exercitadas.

3 Sistema

Todo o software, já integrado, é testado com o objetivo de validar seu comportamento.



Teste de Aceitação

Como usuário, desejo agendar tarefas para que me lembre de executar as atividades antes da data final

Cenário: Adicionar uma nova tarefa

Dado que estou autenticado
Quando acesso o gerenciador de tarefas
E submeto o formulário com dados da tarefa
Então vejo a mensagem "Parabéns, tudo certo!"



Técnicas de projeto de teste

Há muitas técnicas para projetar casos de teste, mas dentre as mais conhecidas estão a partição de equivalência e os testes exploratórios.



Partição de equivalência

Técnica sistemática baseada na identificação das variáveis de entrada e suas faixas de valores



Testes exploratórios

Testes baseados no conhecimento empírico do testador, olhando para a tarefa, o que ela influi e o que a influencia.



Teste de Aceitação Automatizado

```
public function testAdicionarNovaTarefa () {
    // Arrange
    $navegador = RemoteWebDriver::create('http://localhost:4444',
DesiredCapabilities::chrome());
    $navegador->get('http://www.juliodelima.com.br/taskit');

    // Act
    $navegador->findElement(WebDriverBy::id('signup'))->click();
    $navegador->findElement(WebDriverBy::id('login'))->sendKeys('julio');
}
```



Teste de Aceitação Automatizado



Teste de Aceitação Automatizado

WebDriver

Simulador de ações do usuário disponível em diversas linguagens

```
public function testAdicionarNovaTare1a () {
    // Arrange
    $navegador = RemoteWebDriver::create('http://localhost:4444',

DesiredCapabilities::chrome());
    $navegador->get('http://www.juliodelima.com.br/taskit');

    // Act
    $navegador->findElement(WebDriverBy::id('signup'))->click();
    $navegador->findElement(WebDriverBy::id('login'))->sendKeys('julio');
}
```



Ambiente

1 PHP 7

2 Composer

3) PHPUnit

4 ChromeDriver

http://php.net/downloads.php

https://
getcomposer.org/
download/

https://phpunit.de/

https://chromedriver.storage.googleapis.com/index.html?path=74.0.3729.6/



Ambiente

2 Composer

https://getcomposer.org/download/

```
composer.json
   "require": {
        "phpunit/phpunit": "7.5.0",
        "facebook/webdriver": "1.6.0"
   "autoload": {
        "psr-4": {
             "Tests\\":"tests/"
$ composer install
```



Ambiente



https://chromedriver.storage.googleapis.com/index.html?path=74.0.3729.6/

chromedriver --port=4444



Escrevendo o primeiro script

A criação do arquivo que abrigará os testes é uma classe PHP que extende a classe TestCase. Esta classe possui métodos públicos sem retorno. Dentro dos métodos, adicionamos comandos do WebDriver, capazes de simular as ações do usuário real.

```
<?php
use PHPUnit\Framework\TestCase;
use Facebook\WebDriver\Remote\DesiredCapabilities;
use Facebook\WebDriver\Remote\RemoteWebDriver;
use Facebook\WebDriver\WebDriverBy;</pre>
```



Escrevendo o primeiro script

Como dito anteriormente, usamos o PHPUnit como base fundamenta da execução e estruturação dos testes com execução via binário contido dentro do diretório vendor.



phpunit.xml

O arquivo phpunit.xml serve para definir uma série de configurações referentes à forma com que os testes serão executados.

\$./vendor/bin/phpunit --testsuite smoke



Arrange

A área de preparação para execução do testes que será executado.

```
// Arrange
$driver = RemoteWebDriver::create('http://localhost:4444',
DesiredCapabilities::chrome());
$driver->manage()->window()->maximize();
$driver->manage()->timeouts()->implicitlyWait(5);
$driver->get('http://www.juliodelima.com.br/taskit');
```



Arrange

A área de preparação para execução do testes que será executado.

ChromeDriver

Parser que envia e receber os comando do browser.

```
// Arrange
$driver = RemoteWebDriver::create('http://localhost:4444',
DesiredCapabilities::chrome());
$driver->manage()->window()->maximize();
$driver->manage()->timeouts()->implicitlyWait(5);
$driver->get('http://www.juliodelima.com.br/taskit');
```



Júlio de Lima iam@juliodelima.com.br

Método do Elemento

Métodos para interação com o browser Eg. click(), getText(), etc.

Estratégias de identificação
Método de identificação dos
elementos
Eg. 'className', 'cssSelector', 'id',
'name', 'linkText', 'partialLinkText',
'tagName' and 'xpath'.

Act

As ações que, basicamente, irão dar sentido ao método de teste.

```
$\forall \text{\forall \forall \text{\forall \forall \text{\forall \forall \text{\forall \forall \text{\forall \forall \forall \text{\forall \forall \forall \forall \forall \forall \fint \forall \forall
```



Asserções

Métodos para comparação entre valores eles mostram ao runner os resultados.

Assert

Fechando o browser

O método quit fecha todas as abas abertas

As ações que, basicamente, validam se um dado atende as perspectivas.

```
// Assert
$this->assertContains('Unicesumar', $username);
$driver->quit();
```



Let's refactor!



Before

O conteúdo com método que possui essa anotação será executado todas as vezes, antes de cada método de teste.

```
private $driver;

public function setUp() {
    $this->driver = RemoteWebDriver::create('http://localhost:4444',
DesiredCapabilities::chrome());
    $this->driver->manage()->window()->maximize();
    $this->driver->manage()->timeouts()->implicitlyWait(5);
    $this->driver->get('http://www.juliodelima.com.br/taskit');
}

2019 | WEBDEV-UniCesumar
```



After

O conteúdo com método que possui essa anotação será executado todas as vezes, antes de cada método de teste.

```
public function tearDown() {
    $driver->quit();
}
```



Estratégias de identificação

Facebook\WebDriver\WebDriverWait

- 1. WebDriverBy::className
 <div class="mensagem"></div>
- 2. WebDriverBy::id
 <div id="mensagem"></div>
- 3. WebDriverBy::name <input name="nome"/>
- 4. WebDriverBy::linkText TASK IT!

- 5. WebDriverBy::partialLinkText TASK IT!
- 6. WebDriverBy::tagName <h1>Task it!</h1>
- 7. WebDriverBy::css selector /div>
 /div>
- 8. WebDriverBy::xpath
 <div data-id="mensagem">Ver mensagem</div>
 //div[@data-id="mensagem"][text()="Ver mensagem"]



Keyword-Driven Testing

Uma forma de intermediar o conhecimento de testes manuais com os testes automatizados.

Objeto	Palavra-chave	Valor
Sign in	Clicar	
<pre>#signinbox input[name="login"]</pre>	Digitar	unicesumar
<pre>#signinbox input[name="password"]</pre>	Digitar	123456
SIGN IN	Clicar	



Combobox

Facebook\WebDriver\WebDriverSelect

Caixas de seleção são elementos bastante específicos, uma vez que são compostos por funcionalidades compartilhadas entre o grupo e seus itens. Há uma classe específica para este objeto, chamada WebDriverSelect.

```
$fieldType = $driver->findElement(WebDriverBy::name('type'));
$comboType = new WebDriverSelect($fieldType);
$comboType->selectByValue('email');
```



Outras ações que podem ser executas

selectByIndex(int \$index)

Selecionar um item a partir do seu índice numérico

selectByValue(string \$value)

Selecionar um item a partir do valor contido na propriedade "value"

selectByVisibleText(string \$text)

Selecionar um item a partir do texto apresentado na combo

selectByVisiblePartialText(string \$text)

Selecionar um item a partir de parte do texto apresentado na combo

getFirstSelectedOption()

Obter o valor que encontra-se selecionado na combo



Espera explícita

Facebook\WebDriver\WebDriverExpectedCondition

Esperar até que uma condição seja atendida. Geralmente essa condição está relacionada a um elemento que será apresentado no DOM da página.

```
$wait = new WebDriverWait($this->driver, 5, 500);
$wait->until(
WebDriverExpectedCondition::visibilityOfElementLocated(WebDriverBy::id("mens agem"))
);

Timeout em segundos
Intervalo de checagem em milisegundos
```



Outras condições disponíveis

WebDriverExpectedCondition::presenceOfElementLocated(WebDriverBy \$by)

Aguardar até que um determinado elemento seja adicionado ao DOM

WebDriverExpectedCondition::titleIs(string \$title)

Aguardar até que o título da página seja igual a \$title

WebDriverExpectedCondition::elementTextContains(WebDriverBy \$by, string \$text)

Aguardar ate que o texto contido no elemento seja igual a \$text

WebDriverExpectedCondition::elementToBeClickable(WebDriverBy \$by)

Aguardar até que \$by seja clicável

WebDriverExpectedCondition::alertIsPresent()

Aguardar até que uma mensagem Javascript seja apresentada



Javascript

Facebook\WebDriver\WebDriver

Janelas Javascript não possuem sua estrutura baseada em DOM. Ao invés disso, são recursos carregados diretamente pelo browser, por isso, possuem tratativa diferente feita por uma classe especifica.

```
$alerta = $this->driver->switchTo()->alert();
$alerta->getText();
$alerta->accept();

sendKeys(string $text)
Digitar texto no prompt

dismiss()
https://facebook.github.io/php-webdriver/latest/Facebook/WebDriver/WebDriverAlert.html
2019 | WEBDEV - UniCesumar
Clique no botão cancelar
```



Screenshots

Facebook\WebDriver\WebDriver

Obter um screenshot da tela que está aberta no momento da execução do script.

\$this->driver->takeScreenshot("evidencies/screenshot.jpg");



Report

Há diversos formatos de relatórios para execução dos testes no PHPUnit, talvez o que mais se adeque à questão de testes de aceitação seja o formato TestDox, uma vez que gera uma descrição em texto descritivo:

./vendor/bin/phpunit test --testdox-html "reports/index.html"



Outros formatos de report

--log-junit <file>

--log-teamcity <file>

--testdox-html <file>

--testdox-text <file>

Logar a execução dos testes em formato JUnit XML.

Logar a execução dos testes em formato TeamCity

Logar a execução dos testes em formato ágil HTML

Logar a execução dos testes em formato ágil TXT



Sobre a disciplina

1° encontro (27 de abril)

Falaremos sobre a criação do ambiente e de seus primeiros scripts.

2º encontro (4 de maio)

Vamos discutir sobre estratégias de teste e execução na nuvem e conheceremos frameworks de teste utilizados no lugar do PHPUnit.

3º encontro (18 de maio)

Falaremos sobre testes de performance e teremos a apresentação dos projetos.



Componentize seus testes!

Você decide como fará isso, a idéia é fazer algo com manutenibilidade maior

Scripts de teste são semelhante a código de aplicação, logo, use sua criatividade para fazer com que seu projeto seja mais fácil de dar manutenção e mais fácil de usar.

Imagine que que irá criar os testes do PHPUnit são pessoas que não manjam de WebDriver, mas conhecem um pouco de PHP.



Page Objects (Dojo)

Modularizando seus testes e ganhando manutenibilidade

- Cada página possui métodos que representam as ações que podem ser feitas na página
- Todo método retorna a próxima página que irá aparecer após a execução do método
- Toda página possui um construtor que recebe a instância do WebDriver e armazena em uma propriedade
- Todo teste é iniciado pela instanciação da primeira página que será utilizada



Data-Driven Testing

Um mesmo script de teste, com dados diferentes

Quando há um teste que terá a mesma estrutura, independente de quais dados sejam passados a ele, temos a possibilidade de usar essa estratégia de testes.

Basicamente, todos os testes terão parâmetros que serão alimentados por um método de Data Source.



Data-Driven Testing

Um mesmo script de teste, com dados diferentes

```
public static function dataDoSigninUsingAnExistentUser() {
  return array(
      'Aluno Unicesumar' => array('unicesumar', '123456', 'Unicesumars'),
      'Julio' => array('julio0001', '123456', 'Julio')
  );
/**
* @dataProvider dataDoSigninUsingAnExistentUser
public function testDoSigninUsingAnExistentUser($login, $senha, $nome) {
 // Act
  $this->driver->findElement(WebDriverBy::linkText('Sign in'))->click();
  $this->driver->findElement(WebDriverBy::cssSelector('#signinbox input[name="login"]'))->sendKeys($login);
  $this->driver->findElement(WebDriverBy::cssSelector('#signinbox input[name="password"]'))->sendKeys($senha);
  $this->driver->findElement(WebDriverBy::cssSelector('#signinbox'))->findElement(WebDriverBy::linkText('SIGN IN'))->click();
  $username = $this->driver->findElement(WebDriverBy::className('me'))->getText();
  // Assert
  $this->assertContains($nome, $username);
  $this->driver->takeScreenshot("$nome.jpg");
2019 | WEBDEV - UniCesumar
```



Data-Driven Testing

Um mesmo script de teste, com dados diferentes

Pesquise e implemente uma forma de fazer com que os dados sejam capturados de um arquivo externo, como um CSV, JSON ou XLS.



Execução de Testes na Nuvem

Que tal ter mais flexibilidade e cobertura?

Há serviços pagos que provêm uma larga variação de SOs e Browsers de diversas Versões para execução de testes de software. Essas ferramentas, permitem que você dispare seus testes apontando quais são as capacidades necessárias, e então eles executaram os testes e fornecem um rico relatório de execução.

www.browserstack.com www.saucelabs.com



Execução de Testes na Nuvem

Que tal ter mais flexibilidade e cobertura?

Veja mais Capabilities:

https://www.browserstack.com/automate/php



Execução de Testes na Nuvem

Que tal ter mais flexibilidade e cobertura?

- Pesquise e implemente uma forma de reportar no BrowserStack os testes que falharam.
- Faça com que seus testes rodem na SauceLabs



Behavior-Driven Development

Que tal desenvolver algo pensando no comportamento?

No BDD, definimos as funcionalidades das aplicações a partir de exemplos práticos escritos através de uma estrutura sistemática, mas ao mesmo tempo, livre.

Os exemplos usam palavras chave como Given When e Then. Além de conectores como Mas e E. Também é permitido o uso de tabelas e do conceito de Data-Driven Development.



Feature: Contact

In order to change info from my profile As a ordinary user I need to be able to manage my contacts

Rules:

- I can add phones
- I can add telephones
- I can add duplicated data

Scenario: Adding a Phone
Given I am logged in
And I am seeing my contact data
When I add a new phone
Then I see It was my phone



Behat

Um framework para automatizar suas estórias!

Behat é um framework baseado no Cucumber, um framework Ruby que também automatiza estórias. Te dá a possibilidade de implementar as estórias com o uso de bibliotecas de automação de testes.

Adicione ao "dependencies" do composer.json:

"behat/behat": "3.5.0"

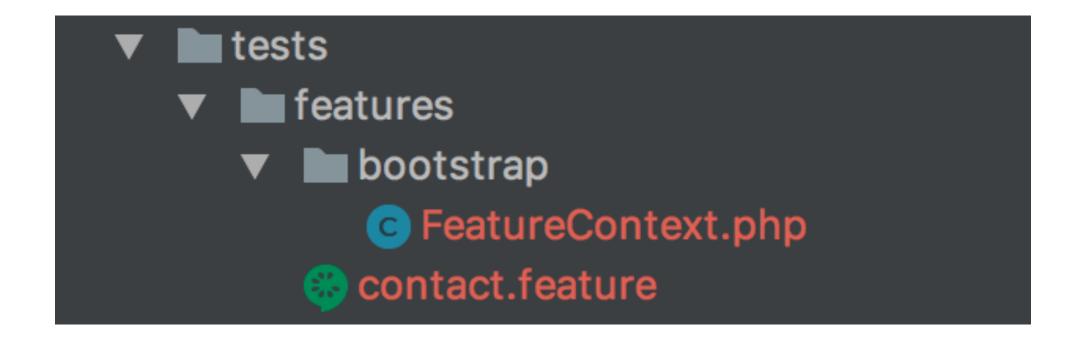


Iniciando o projeto Tudo tem um começo, né?

Dentro do diretório test:

../vendor/bin/behat --init

Estrutura:



A definição da funcionalidade

// Arquivo: contact.feature

Feature: Contact

In order to change info from my profile

As a ordinary user

I need to be able to manage my contacts

Rules:

- I can add phones
- I can add telephones
- I can add duplicated data

Scenario: Adding a Phone
Given I am logged in
And I am seeing my contact data
When I add a new phone
Then I see It was my phone



As importações iniciais



use Behat\Behat\Context\Context,
 Facebook\WebDriver\Remote\Remote\BesiredCapabilities,
 Facebook\WebDriver\WebDriverBy,
 PHPUnit\Framework\Assert;

Construindo e preparando o browser



```
private $driver;
/ * *
 * Initializes context.
 * Every scenario gets its own context instance.
 * You can also pass arbitrary arguments to the
 * context constructor through behat.yml.
 * /
public function construct()
    $this->driver = RemoteWebDriver::create(
        "http://localhost:4444",
        DesiredCapabilities::chrome()
    $this->driver->manage()->window()->maximize();
    $this->driver->manage()->timeouts()->implicitlyWait(5);
    $this->driver->get('http://www.juliodelima.com.br/taskit');
```



Executando os cenários

Eita, agora eu fiquei impressionado

Dentro do diretório test:

../vendor/bin/behat

Resultado:

```
/**
 * @Given I am logged in
 */
public function iAmLoggedIn()
{
    throw new PendingException();
}
2019|WEBDEV-UniCesumar
```

Given I am logged in



```
/ * *
* @Given I am logged in
                                                           Given I am logged in
 * /
public function iAmLoggedIn()
    $this->driver->findElement(WebDriverBy::linkText('Sign in'))->click();
    $this->driver->findElement(WebDriverBy::cssSelector('#signinbox input[name="login"]'))
        ->sendKeys('unicesumar');
    $this->driver->findElement(WebDriverBy::cssSelector('#signinbox input[name="password"]'))
        ->sendKeys('123456');
    $this->driver->findElement(WebDriverBy::cssSelector('#signinbox a'))->click();
    $actual = $this->driver->findElement(WebDriverBy::className('me'))->getText();
    Assert::assertContains('Unicesumar', $actual);
```

Parâmetros inline

// Arquivo: contact.feature

Feature: Contact

In order to change info from my profile As a ordinary user

I need to be able to manage my contacts

Rules:

- I can add phones
- I can add telephones
- I can add duplicated data

Scenario: Adding a Phone
Given I am logged in as "unicesumar"
And I am seeing my contact data
When I add a new phone
Then I see It was my phone





```
/ * *
  @Given I am logged in as :login
                                                  Given I am logged in as "unicesumar"
 * /
public function iAmLoggedInAs ($login)
    $this->driver->findElement(WebDriverBy::linkText('Sign in'))->click();
    $this->driver->findElement(WebDriverBy::cssSelector('#signinbox input[name="login"]'))
        ->sendKeys($login);
    $this->driver->findElement(WebDriverBy::cssSelector('#signinbox input[name="password"]'))
        ->sendKeys('123456');
    $this->driver->findElement(WebDriverBy::cssSelector('#signinbox a'))->click();
    $actual = $this->driver->findElement(WebDriverBy::className('me'))->getText();
    Assert::assertContains('Unicesumar', $actual);
```

Parâmetros de step

// Arquivo: contact.feature

Feature: Contact

In order to change info from my profile As a ordinary user I need to be able to manage my contacts

Rules:

- I can add phones
- I can add telephones
- I can add duplicated data





use Behat\Gherkin\Node\TableNode;

```
/ * *
                                                  Given I am logged in as:
  @Given I am logged in as:
                                                          login
                                                                     password
 * /
                                                                       123456
                                                         unicesumar
public function iAmLoggedInAs (TableNode $table)
    $hashUsuario = $table->getHash()[0];
    $this->driver->findElement(WebDriverBy::linkText('Sign in'))->click();
    $this->driver->findElement(WebDriverBy::cssSelector('#signinbox input[name="login"]'))
        ->sendKeys($hashUsuario['login']);
    $this->driver->findElement(WebDriverBy::cssSelector('#signinbox input[name="password"]'))
        ->sendKeys($hashUsuario['password']);
    $this->driver->findElement(WebDriverBy::cssSelector('#signinbox a'))->click();
    $actual = $this->driver->findElement(WebDriverBy::className('me'))->getText();
    Assert::assertContains('Unicesumar', $actual);
```

Data-Driven usando Scenario Outline



```
// Arquivo: contact.feature
 Scenario Outline Adding a Phone
   tiven I am togged in as:
       login password
     <login> | <password>
   And I am seeing my contact data
   When I add a new phone
   Then I see It was my phone
  Examples:
     login
                 password
                 123456
    unicesumar
     julio0001
                 123456
```

Júlio de Lima iam@juliodelima.com.br

```
Scenario Outline: Adding a Phone # features/contact.feature:11
   Given I am logged in as:
                                   # FeatureContext::iAmLoggedInAs()
      | login | password
      | <login> | <password>
   And I am seeing my contact data
   When I add a new phone
   Then I see It was my phone
   Examples:
       login
                   | password
      | unicesumar | 123456
       julio0001 | 123456
       Failed asserting that 'Hi, Julio' contains "Unicesumar".
--- Failed scenarios:
   features/contact.feature:22
2 scenarios (1 failed, 1 undefined)
8 steps (1 passed, 1 failed, 6 undefined)
0m16.22s (8.70Mb)
```

Categorizando

```
// Arquivo: contact.feature
  [...]
  @smoke
   Outline: Adding a Phone
   Given I am logged in as:
      login | password
      <login> | <password>
   And I am seeing my contact data
   When I add a new phone
   Then I see It was my phone
 Examples:
    login
                 password
                 123456
    unicesumar
    julio0001
                 123456
```





Executando os cenários categorizados

Eita, agora eu fiquei impressionado

Dentro do diretório test:

../vendor/bin/behat --tags=@smoke



Salvando resultados em arquivo

As vezes é necessário gerar relatório, não é?

Dentro do diretório test:

./vendor/bin/behat --format pretty --out report.txt



Sobre a disciplina

1º encontro (27 de abril)

Falaremos sobre a criação do ambiente e de seus primeiros scripts.

2º encontro (4 de maio)

Vamos discutir sobre estratégias de teste e execução na nuvem e conheceremos frameworks de teste utilizados no lugar do PHPUnit.

3º encontro (18 de maio)

Falaremos sobre testes de performance e teremos a apresentação dos projetos.



Workshop Apache JMeter

Vamos testar a performance das aplicações web!

Apache JMeter é uma ferramenta para simular usuários virtuais simultâneos, buscando validar que a aplicação suporta grande carga de utilização.

Download:

http://jmeter.apache.org/download_jmeter.cgi

Vídeo tutorial:

https://www.youtube.com/watch?v=jtgyUlggO9o



Apresentação de projetos

Agora é com vocês!



Dúdidas?

Ah, vai, fala que tem alguma!