

# Documentation

# EPICTURE

**21/10/2020**

**bruno.cazabat@epitech.eu**

**florian.terras@epitech.eu**

## Langage de programmation :

Java

## Présentation du projet :

Le but du projet était de réaliser une application mobile compatible avec Android reprenant les fonctionnalités d'Imgur.

Imgur est une plateforme de partage de photo poussé par la communauté.

Nous devons utiliser l'API Imgur pour la réalisation du projet : <https://apidocs.imgur.com/>

## Présentation de la documentation :

Vous retrouverez dans cette documentation toutes les fonctionnalités de l'application mobile ainsi que les étapes nécessaires pour l'obtention de l'APK.

# Sommaire :

1. Installation de Gradle et récupération de l'APK
2. Architecture du projet
3. Différentes pages
  - a. Page de connexion
  - b. Page de profil
  - c. Page d'accueil
  - d. Page des favoris
  - e. Page d'upload
  - f. Recherche de contenu

# 1. Installation de Gradle et récupération de l'APK

Gradle est un outil de création open-source à usage général. Il est populaire dans la communauté Java et est l'outil de construction préféré pour Android.

Configuration requise : JDK ou JRE Java installé (version 7 ou supérieure pour la version Gradle 3.x)

Étapes d'installation :

1. Télécharger la distribution Gradle sur le [site officiel](https://gradle.org/gradle-download/) ( <https://gradle.org/gradle-download/> )
2. Déballer le ZIP
3. Ajoutez la variable d'environnement `GRADLE_HOME`. Cette variable doit pointer vers les fichiers décompressés de l'étape précédente.
4. Ajoutez `GRADLE_HOME/bin` à votre variable d'environnement `PATH` pour pouvoir exécuter Gradle à partir de l'interface de ligne de commande (CLI)
5. Testez votre installation Gradle en tapant `gradle -v` dans la CLI. La sortie doit contenir la version de Gradle installée et les détails de configuration de Gradle actuels

Plus d'informations peuvent être trouvées dans le [guide d'utilisation officiel](https://docs.gradle.org/current/userguide/installation.html) ( <https://docs.gradle.org/current/userguide/installation.html> )

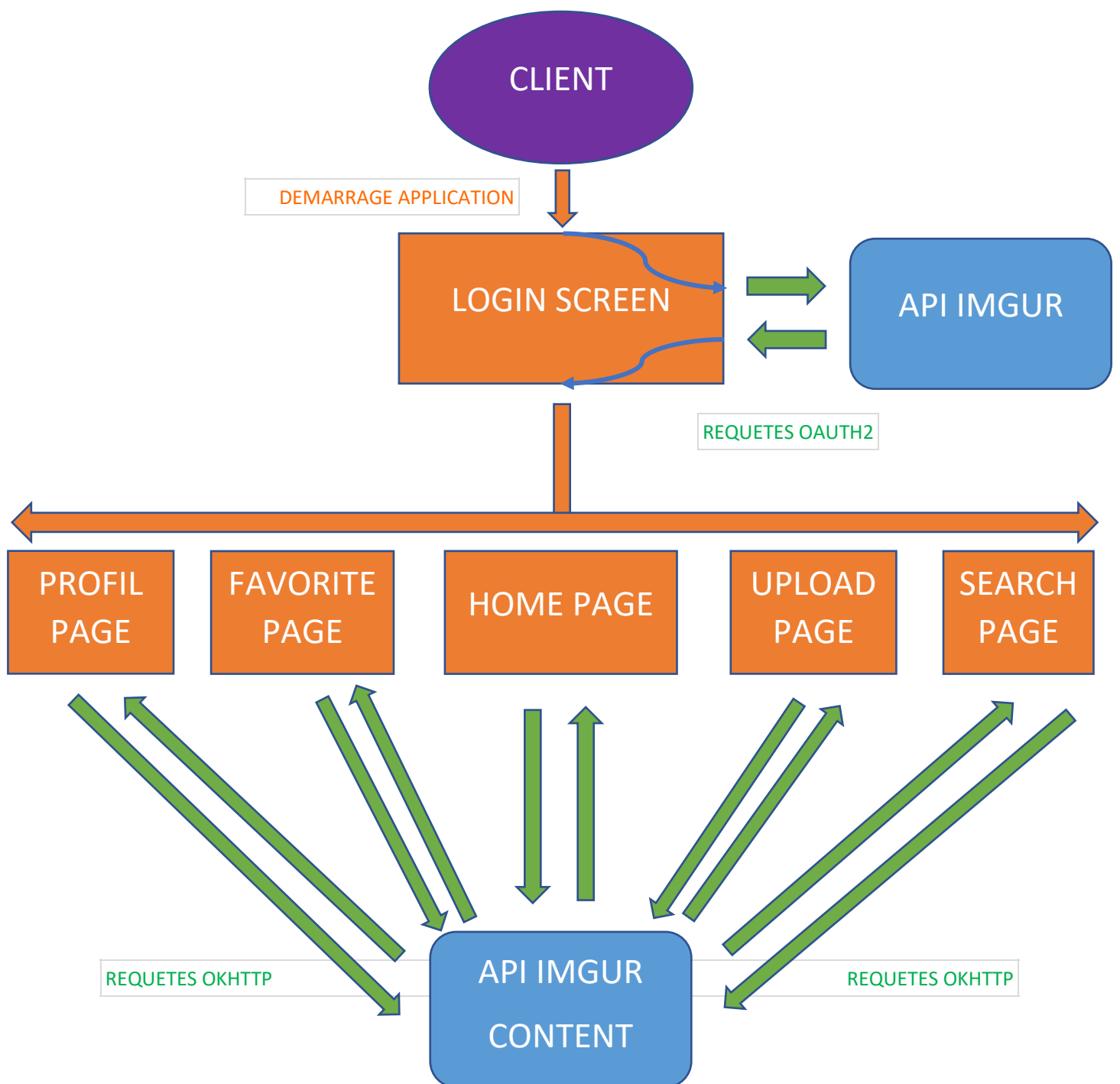
Le fichier `GRADLE.INIT` et `APP/BUILD.GRADLE` étant déjà présents dans le projet, une fois l'installation de Gradle finie vous n'aurez plus qu'à compiler le projet avec :

```
./gradlew build --scan et ./gradlew build
```

```
BUILD SUCCESSFUL in 0s
```

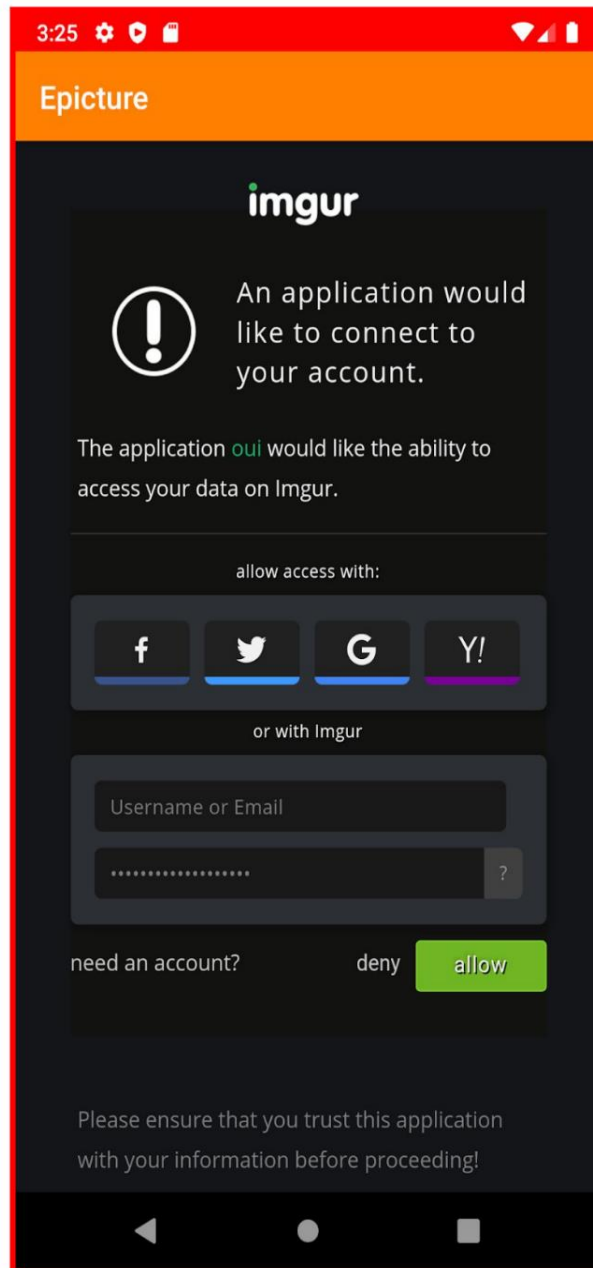
## 2. Architecture du projet

Tous les fichiers nécessaires au développement de l'application se trouvent dans le dossier `/APP`



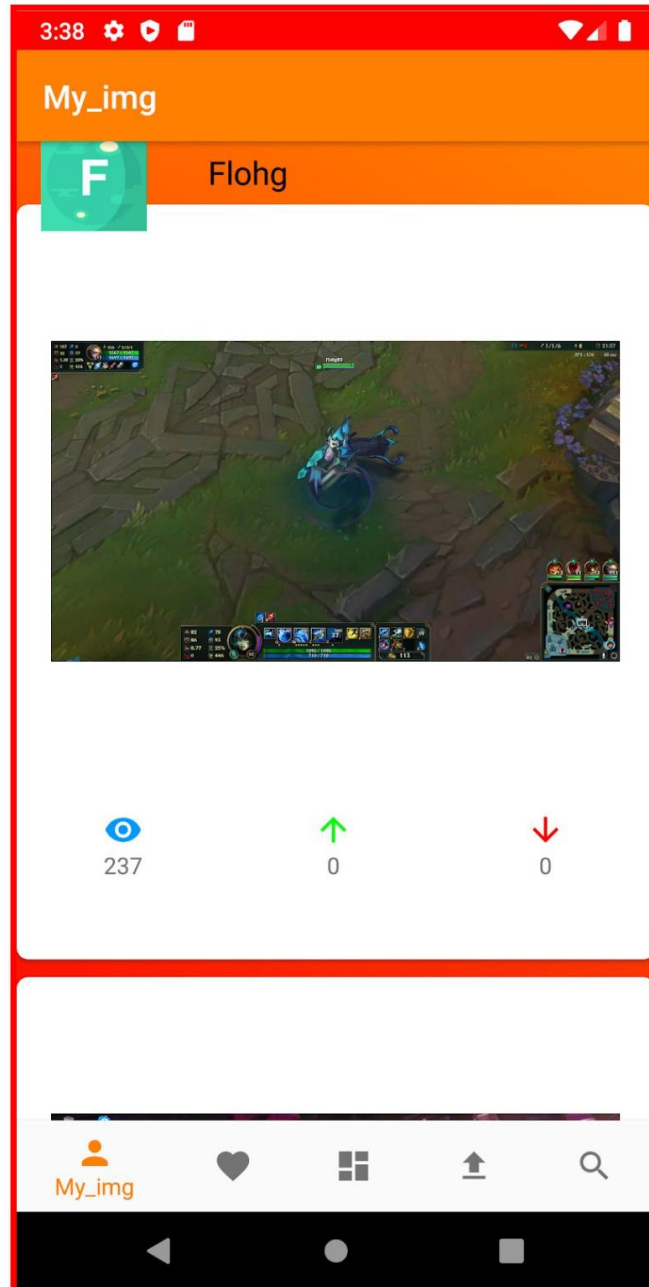
# 3. Différentes pages




## a. Page de connexion



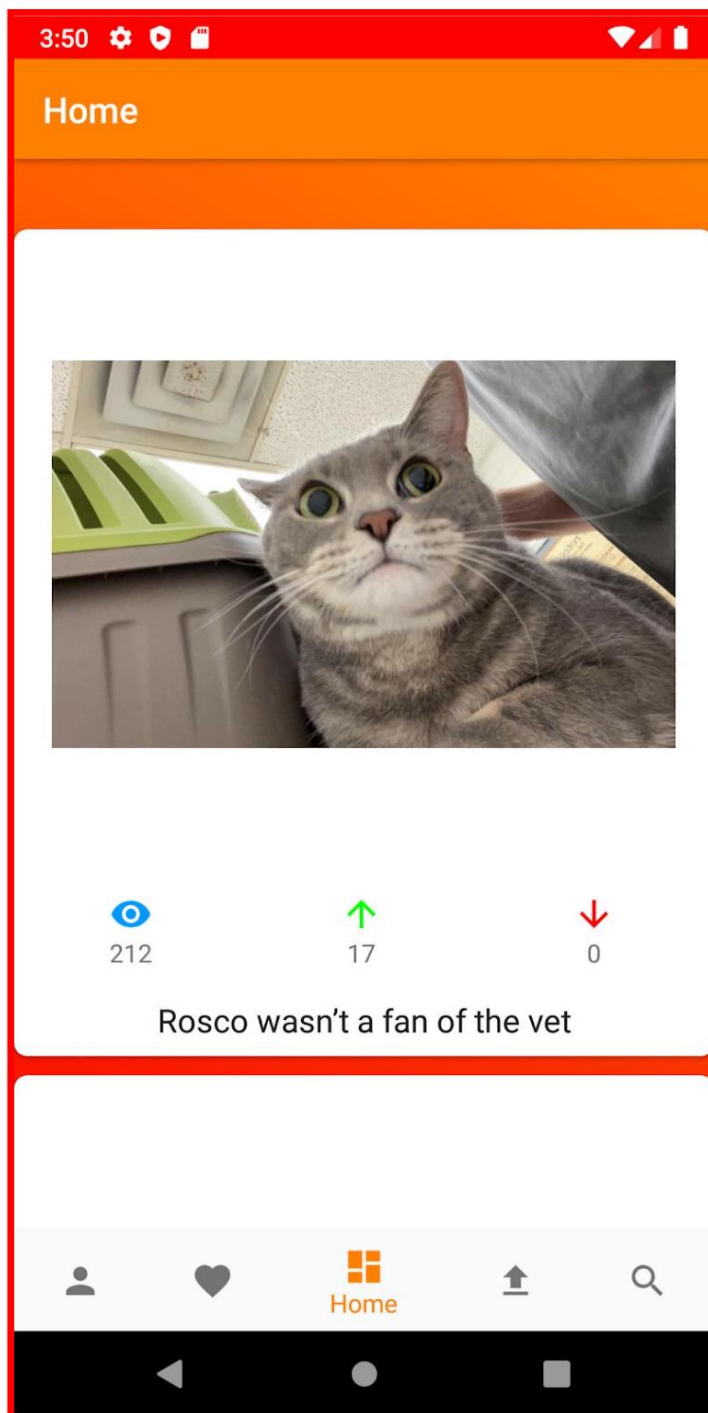
Cette page permet de se connecter à un compte Imgur afin de pouvoir accéder aux fonctionnalités de l'application tel que importer une image ou voir ses images hébergés.

## b. Page de profil



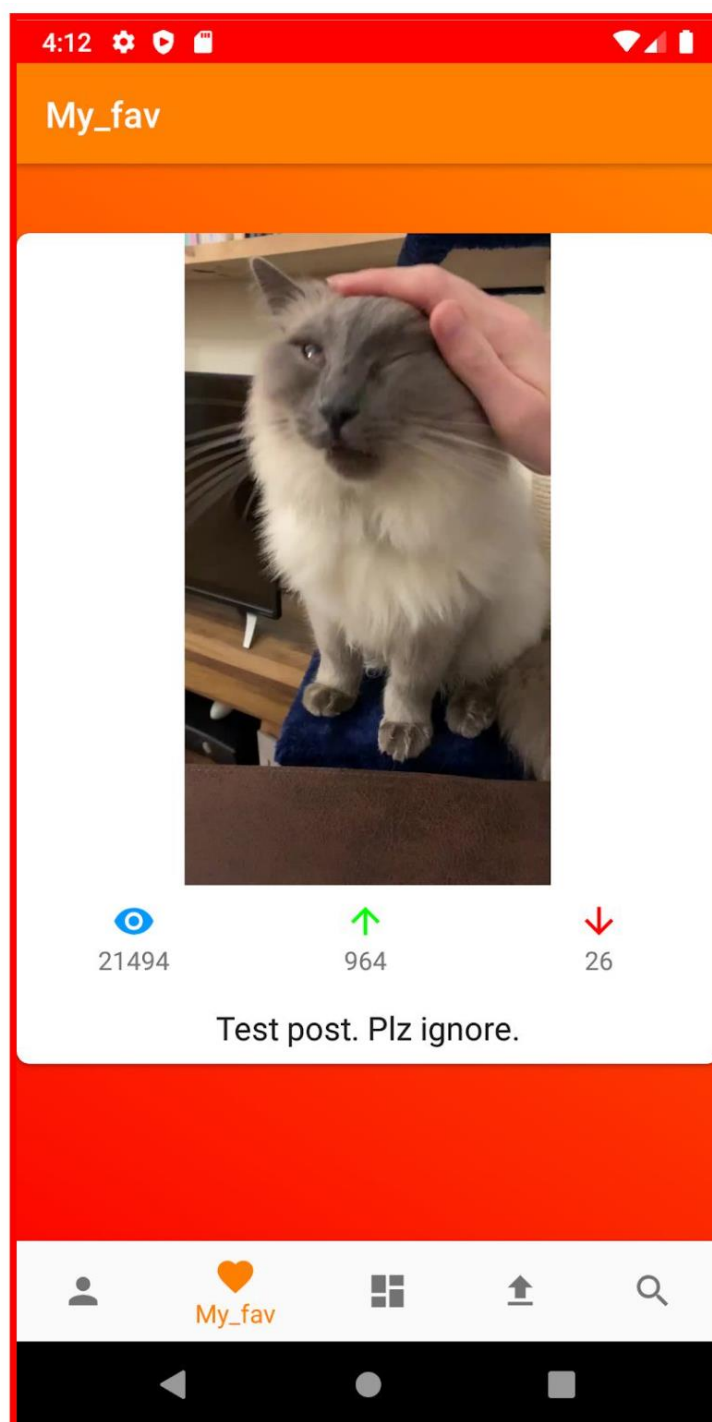
Cette page permet de visualiser les images qui ont été importés. Les images contiennent le nombre de vues  , d'upvotes  et de downvotes  .

### c. Page d'accueil



Le menu home contient les images récentes les plus virales.

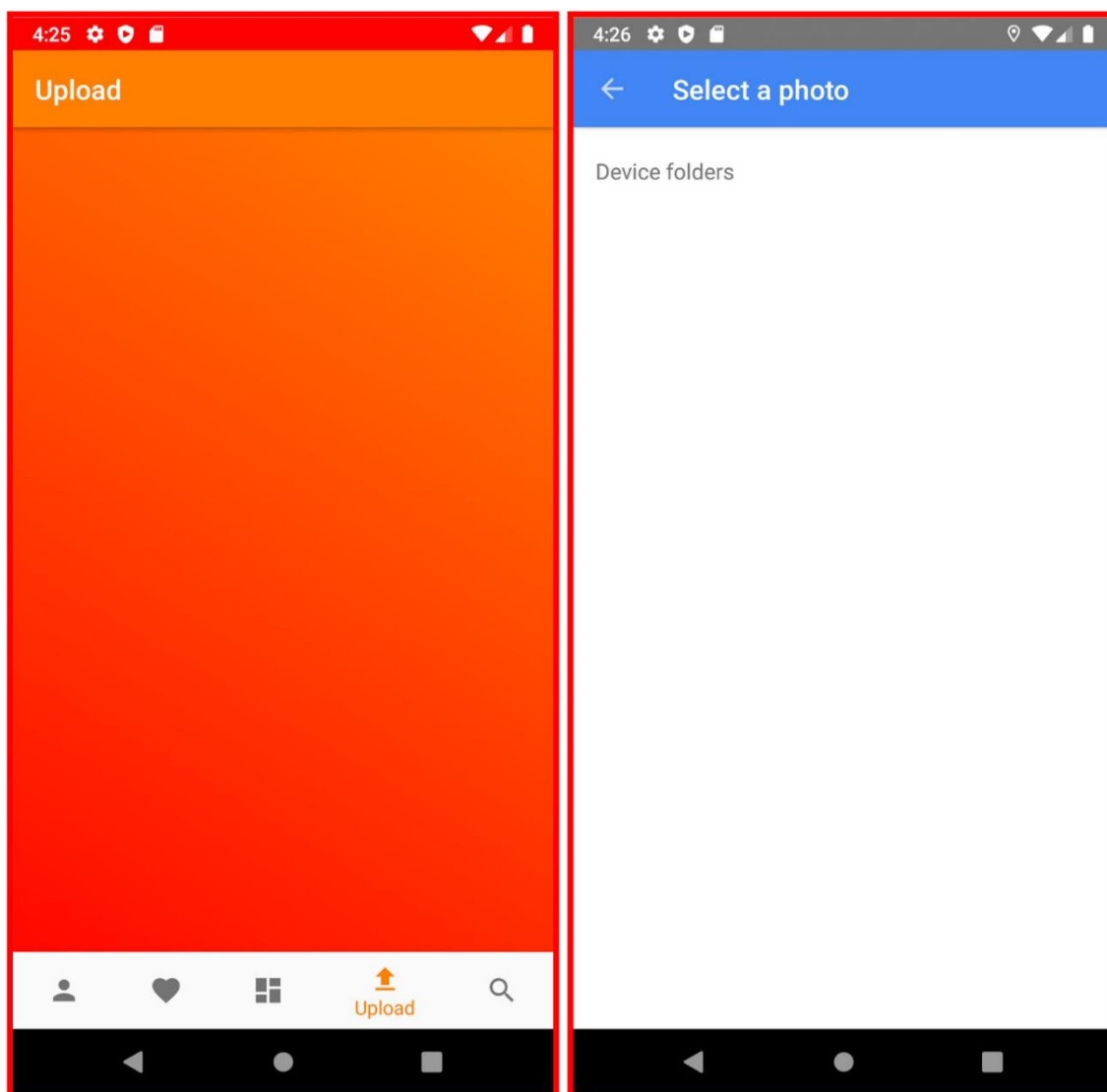
## d. Page des favoris



Cette page permet d'accéder aux images définies comme favorites.

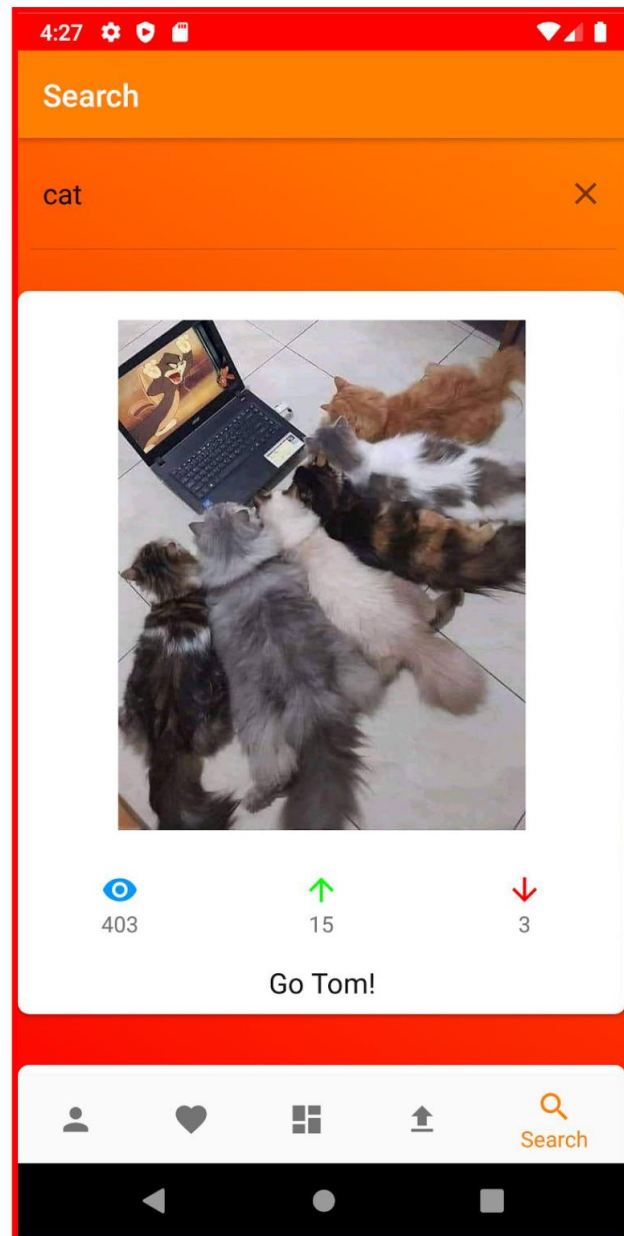


## e. Page d'upload



Cette page permet d'importer une ou plusieurs images depuis l'appareil vers la plateforme Imgur. Vous pourrez ensuite les retrouver dans l'onglet "Mes images".

## f. Recherche de contenu



Cette page permet de rechercher des images en fonction d'un ou plusieurs mots-clés.