Bruno Campera

Engenheiro de Software Backend com foco em sistemas escaláveis e criados para fácil manutenção. Mais de 6 anos de experiência na área de TI, incluindo colaboração com equipes internacionais.

HABILIDADES TÉCNICAS

Programação: • Java • Javascript • Dart • Desenvolvimento de APIs RESTful

Frameworks: • Spring Boot • Quarkus • Flutter

Banco de dados e ORM: • PostgreSQL • Hibernate • Spring Data JPA • PanacheORM

Ferramentas adicionais: • JUnit 5 • Mockito • Git

Processos: • Metodologias ágeis, com destaque para vivência em Scrum

Línguas: • Inglês fluente • Português brasileiro nativo

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

ENGENHEIRO DE SOFTWARE 12/2023 – Atual

FS Tech

• Desenvolvi APIs RESTful no backend com Java 17 e Quarkus. • Modelei e implementei um esquema de banco de dados PostgreSQL utilizando SQL. • Empreguei o uso de Hibernate ORM e Panache para interação com o banco de dados, juntamente com JPQL e SQL Nativo.

• Utilizei Git para controle de versão.

ENGENHEIRO DE SOFTWARE 09/2021 – 09/2023

Serviço Federal de Processamento de Dados (SERPRO)

- Trabalhei no desenvolvimento da plataforma de compras públicas Compras.gov.br.
- Desenvolvi APIs RESTful no backend utilizando Java 17 e Spring Boot 3. Modelei e implementei um esquema de banco de dados PostgreSQL usando SQL. Empreguei o uso de Hibernate ORM e Spring Data JPA para interação com o banco de dados, juntamente com JPQL. Contribuí para o desenvolvimento de uma SPA usando Angular, Typescript, HTML e CSS. Participei de time ágil seguindo Scrum. Utilizei Git para controle de versão.

ENGENHEIRO DE SOFTWARE EMBARCADO 02/2021 – 08/2021

Alta Rail Technology

- Trabalhei no desenvolvimento de uma aplicação embarcada para trens ferroviários.
- Desenvolvi módulos em C++ para uma aplicação distribuída. Utilizei a biblioteca FlatBuffers do Google para serialização e intercomunicação entre módulos. Utilizei Git para controle de versão.

ENGENHEIRO DE SOFTWARE EMBARCADO 06/2019 - 01/2021

Agres Sistemas Eletrônicos

- Contribuí para o desenvolvimento de uma aplicação embarcada para tratores agrícolas.
- Conduzi entrevistas e coletei requisitos do sistema. Desenvolvi uma aplicação em C++ utilizando o framework Qt 5. Aprimorei a arquitetura orientada a objetos aplicando os princípios SOLID. Implementei a interface do usuário com QML seguindo o padrão MVC.
- Colaborei em uma equipe Ágil, seguindo Scrum. Utilizei Git para controle de versão.

ENGENHEIRO DE SOFTWARE 11/2017 - 06/2019

ExxonMobil BSC Brasil

- Contribuí para o desenvolvimento de programas ABAP para a plataforma SAP ERP.
- Desenvolvi relatórios SAP ABAP. Criei formulários editáveis usando as tecnologias SAP Smartforms e Formulários Interativos da Adobe. Criei scripts em iniciativa própria que automatizaram processos manuais nos formulários e economizaram centenas de horas.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

2023 Especialização em Desenvolvimento ÁGIL de Software Universidade Federal do Paraná (UFPR), Curitiba/PR

2017 Graduação em ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO
Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR), Curitiba/PR