

Bruno CAMPERA

Engenheiro de Software Backend com foco em sistemas escaláveis e criados para fácil manutenção.
Mais de 6 anos de experiência na área de TI, incluindo colaboração com equipes internacionais.

EMAIL: brunoc@alunos.utfpr.edu.br
LOCALIZAÇÃO: Curitiba/PR, Brazil.

LINKS: [in LinkedIn](#) [GitHub](#)
CELULAR: [+55 41 99665 8096](tel:+5541996658096)

HABILIDADES TÉCNICAS

Programação: • Java • Javascript • Dart • Desenvolvimento de APIs RESTful
Frameworks: • Spring Boot • Quarkus • Flutter
Banco de dados e ORM: • PostgreSQL • Hibernate • Spring Data JPA • PanacheORM
Ferramentas adicionais: • JUnit 5 • Mockito • Git
Processos: • Metodologias ágeis, com destaque para vivência em Scrum
Línguas: • Inglês fluente • Português brasileiro nativo

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

ENGENHEIRO DE
SOFTWARE
12/2023 – Atual

FS Tech

- Desenvolvi APIs RESTful no backend com Java 17 e Quarkus.
- Modelei e implementei um esquema de banco de dados PostgreSQL utilizando SQL.
- Empreguei o uso de Hibernate ORM e Panache para interação com o banco de dados, juntamente com JPQL e SQL Nativo.
- Hibernate Envers para auditoria e versionamento de entidades do banco de dados.
- Utilizei Git para controle de versão.

ENGENHEIRO DE
SOFTWARE
09/2021 – 09/2023

Serviço Federal de Processamento de Dados (SERPRO)

- Trabalhei no desenvolvimento da plataforma de compras públicas Compras.gov.br.
- Desenvolvi APIs RESTful no backend utilizando Java 17 e Spring Boot 3.
- Modelei e implementei um esquema de banco de dados PostgreSQL usando SQL.
- Empreguei o uso de Hibernate ORM e Spring Data JPA para interação com o banco de dados, juntamente com JPQL.
- Contribuí para o desenvolvimento de uma SPA usando Angular, Typescript, HTML e CSS.
- Participei de time ágil seguindo Scrum.
- Utilizei Git para controle de versão.

ENGENHEIRO DE
SOFTWARE EMBARCADO
02/2021 – 08/2021

Alta Rail Technology

- Trabalhei no desenvolvimento de uma aplicação embarcada para trens ferroviários.
- Desenvolvi módulos em C++ para uma aplicação distribuída.
- Utilizei a biblioteca FlatBuffers do Google para serialização e intercomunicação entre módulos.
- Utilizei Git para controle de versão.

ENGENHEIRO DE
SOFTWARE EMBARCADO
06/2019 – 01/2021

Agres Sistemas Eletrônicos

- Contribuí para o desenvolvimento de uma aplicação embarcada para tratores agrícolas.
- Conduzi entrevistas e coletei requisitos do sistema.
- Desenvolvi uma aplicação em C++ utilizando o framework Qt 5.
- Aprimorei a arquitetura orientada a objetos aplicando os princípios SOLID.
- Implementei a interface do usuário com QML seguindo o padrão MVC.
- Colaborei em uma equipe Ágil, seguindo Scrum.
- Utilizei Git para controle de versão.

ENGENHEIRO DE
SOFTWARE
11/2017 – 06/2019

ExxonMobil BSC Brasil

- Contribuí para o desenvolvimento de programas ABAP para a plataforma SAP ERP.
- Desenvolvi relatórios SAP ABAP.
- Criei formulários editáveis usando as tecnologias SAP Smartforms e Formulários Interativos da Adobe.
- Criei scripts em iniciativa própria que automatizaram processos manuais nos formulários e economizaram centenas de horas.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

2023 Especialização em DESENVOLVIMENTO ÁGIL DE SOFTWARE
Universidade Federal do Paraná (UFPR), Curitiba/PR

2017 Graduação em ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO
Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR), Curitiba/PR