Analisador Léxico

Bruno Cordeiro Mendes

Universidade de Brasília 150007094@aluno.unb.br

Abstract. Neste trabalho é apresentada a especificação do analisador léxico para o subconjunto da linguagem C com suporte a operações entre conjuntos. O analisador léxico será parte do compilador construído ao longo da disciplina de Tradutores ministrada pela professora Cláudia Nalon.

Keywords: Tradutores · Analisador Léxico · Compilador

1 Motivação

Este trabalho tem como principal motivador exercer o conhecimento adquirido na disciplina de Tradudores através da construção de um analisador léxico para uma linguagem fictícia fornecida na descrição do trabalho. O analisador léxico foi construído utilizando como base os conhecimentos adquiridos na leitura do livro-texto [1]. A linguagem em questão utiliza um nova primitiva de dados para conjuntos e foi projetada para facilitar as operações entre os mesmos em programas escritos na linguagem C. Em A está descrita a gramática da linguagem deste trabalho.

2 Descrição da Análise Léxica

O analisador trabalha de forma a identificar os tokens dentro do programa utilizando REGEX. O código flex criado para gerar o analisador teve como referência o tutorial fornecido por [2]. A saída para os tokens obtidos ficou da seguinte forma:

- KEYWORD: k, onde k é uma palavra reservada da linguagem
- $-\ \mathit{ID:}\ i,$ onde i é um identificador para nomes de variáveis e nomes de funções
- INTEGER: i, onde i é um número inteiro
- FLOAT: f, onde f é um número flutuante.
- STRING: s, onde s é uma string que se encontra dentro de aspas duplas.
- CHAR: c, onde c é um caractere que se encontra dentro de aspas simples.
- PLUS, para representar operação aritmética de soma
- MINUS, para representar operação aritmética de subtração
- TIMES, para representar operação aritmética de multiplicação
- DIVIDE, para representar operação aritmética de divisão

- LESS, para representar operação relacional de 'menor'
- LESS EQUAL, para representar operação relacional de 'menor igual'
- GREATER, para representar operação relacional de 'maior'
- GREATER_EQUAL, para representar operação relacional de 'maior igual'
- LESS_EQUAL, para representar operação relacional de 'menor igual'
- CONJUNCTION, para representar operação lógica de conjunção
- DISJUNCTION, para representar operação lógica de disjunção
- NEGATION, para representar operação lógica de negação

Além disso foram acrescentados EQUALS para comparar se dois valores são iguais; DIFFERENT para comparar se dois valores são diferentes; COMMA para vírgula; SEMICOLON para ponto e vírgula; $OPEN_PAREN$ para abertura de parênteses; $CLOSE_PAREN$ para fechamento de parênteses; também foi adicionado $OPEN_CURL_BRACKETS$ para abertura de chaves; assim como $CLOSE_CURL_BRACKETS$ para fechamento de chaves; ATRIBUICAO para atribuições; e NEWLINE para reconhecimento de quebra de linha. Ao encontrar um caracter não válido o programa informa o erro juntamente com o número da linha seguido da posição (coluna).

3 Descrição dos arquivos de teste

O analisador vem acompanhado de quatro arquivos de teste, sendo eles ex1 e ex2 com código correto e ex3 e ex4 com código contendo erros. O erro do ex3 se encontra na linha 2 coluna 4. E o erros do arquivo ex4 se encontram na linha 11 na primeira coluna e na linha 17 na coluna 3.

4 Instruções para compilação e execução do programa.

O programa se encontra dentro do arquivo lab1.l. Para gerar o arquivo lex.yy.c execute:

flex lab1.1

Em seguida compile o arquivo lex.yy.c com o comando:

gcc lex.yy.c

Após compilar o arquivo, execute o programa **a.out**, passando o arquivo de exemplo, através do comando:

./a.out < ex1

Com isso será gerado os tokens identificados dentro do arquivo de exemplo passado para o programa.

References

- Aho, A.V., Lam, M.S., Sethi, R., Ullman, J.D.: Compilers: Principles, Techniques, and Tools (2nd Edition). Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc., USA (2006)
- 2. Levine, J., John, L.: Flex & Bison. O'Reilly Media, Inc., 1st edn. (2009)

A Gramática da Linguagem

```
\langle program \rangle ::= \langle decl\_list \rangle
\langle decl\_list \rangle ::= \langle decl\_list \rangle \langle decl \rangle \mid \langle decl \rangle
\langle decl \rangle ::= \langle var\text{-}decl \rangle \mid \langle function \rangle
\langle var\_decl \rangle ::= \langle type \rangle \langle identifier \rangle;
\langle function \rangle ::= \langle type \rangle \langle identifier \rangle (\langle arg\_list \rangle?) \langle block \rangle
\langle arg\_list \rangle ::= \langle arg\_list \rangle, \langle type \rangle \langle identifier \rangle \mid \epsilon
\langle type \rangle ::= int \mid float \mid elem \mid set
\langle block \rangle ::= \{ \langle statement\_list \rangle^* \}
\langle statement\_list \rangle ::= \langle statement\_list \rangle \langle statement \rangle \mid \epsilon
\langle statement \rangle ::= \langle var\_decl \rangle
         \langle statement\_if \rangle
         \langle statement\_add \rangle
         \langle statement\_for \rangle
         \langle statement\_forall \rangle
         \langle statement \ assign \rangle
         \langle statement\_return \rangle
         \langle statement read \rangle
         \langle statement\_write \rangle
         \langle statement\_writeln \rangle
\langle statement\ if \rangle ::= \mathbf{if} \ (\langle bool\ exp \rangle) \ \langle block \rangle
      if (\langle bool\_exp \rangle) \langle statement \rangle else \langle statement \rangle
\langle statement \ add \rangle ::= add(\langle pertinence \ exp \rangle)
\langle statement\_remove \rangle ::= \mathbf{remove}(\langle pertinence\_exp \rangle)
\langle statement\_for \rangle ::= \mathbf{for} (\langle statement\_assign \rangle?; \langle bool\_exp \rangle; \langle statement\_assign \rangle?
         ) \langle block \rangle
\langle statement\_forall \rangle ::=  forall (\langle pertinence\_exp \rangle) \langle block \rangle
\langle statement | assign \rangle ::= \langle identifier \rangle = \langle value \rangle ; | \langle identifier \rangle = \langle identifier \rangle ;
```

4 Bruno Cordeiro Mendes

```
⟨statement_return⟩ ::= return ⟨expr⟩ ; | return ⟨bool_exp⟩ ;
\langle statement\_read \rangle ::= \mathbf{read}(\langle identifier \rangle)
\langle statement\_write \rangle ::= \mathbf{write}(\langle exp \rangle)
\langle statement\_writeln \rangle ::= \mathbf{writeln}(\langle exp \rangle)
\langle exp \rangle ::= \langle exp \rangle + \langle term \rangle \mid \langle exp \rangle - \langle term \rangle \mid \langle term \rangle
\langle term \rangle ::= \langle term \rangle * \langle factor \rangle | \langle term \rangle / \langle factor \rangle | \langle factor \rangle
\langle bool\_exp \rangle ::= \langle factor \rangle \langle logical\_op \rangle \langle factor \rangle \mid \langle factor \rangle \mid \langle is\_set \rangle
\langle is\_set \rangle ::= is\_set(\langle factor \rangle)
\langle pertinence\_exp \rangle ::= \langle factor \rangle in \langle factor \rangle
\langle factor \rangle ::= \langle identifier \rangle \mid \langle value \rangle
\langle identifier \rangle ::= [A-z_][A-z_0-9]^*
\langle float \rangle ::= -?[0-9] + .[0-9] +
\langle int \rangle ::= -?[0-9] +
\langle string \rangle ::= .*
\langle \mathit{char} \rangle ::= \text{'.'}|\text{'}|\text{'}|\text{'}|\text{'}|\text{'}|\text{'}}
\langle value \rangle ::= \langle int \rangle \mid \langle float \rangle \mid \langle string \rangle \mid \langle char \rangle \mid \mathbf{EMPTY}
```