
Geração procedural com o domínio frequência

— O que se pode fazer? —

Geração procedural

- Geração algorítmica de dados
- Deseja-se alguma estrutura
- Usada para gerar imagens
- Usada em jogos:
 - Relevo
 - Textura
 - Dungeons

Perlin Noise

- Geração procedural
- Inicializado com uma seed
- Após inicializado:
 - Um valor entre $[-1,1]$ para coordenadas (x,y)
 - Determinístico; $f(x,y) = f(x,y)$ sempre
 - Coordenadas próximas geram valores próximos

Perlin Noise – Exemplo (Cinza)

$$L(i, j) = 255 * (P(j/10 + 0.01, i/10 + 0.01) + 1) / 2$$

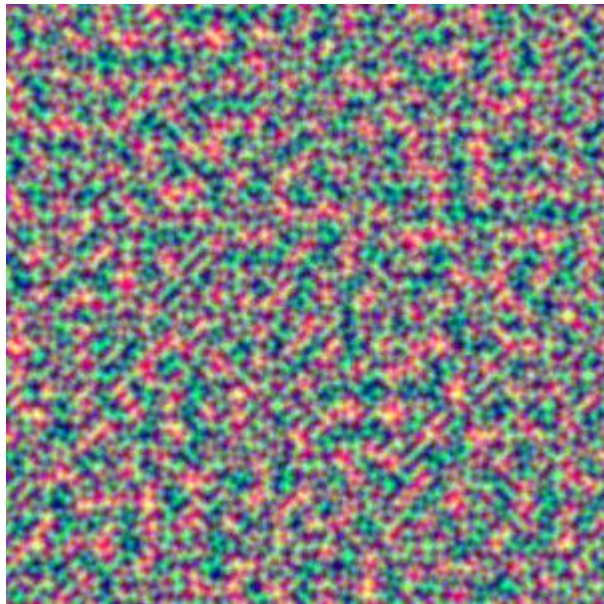


Perlin Noise – Exemplo (RGB)

$$R(i, j) = 255 * (P(j/11 + 0.02, i/11 + 0.02) + 1) / 2$$

$$G(i, j) = 255 * (P(j/5 + 0.51, i/5 + 0.51) + 1) / 2$$

$$B(i, j) = 255 * (P(j/2 + 0.21, i/2 + 0.21) + 1) / 2$$



Geração procedural – observações

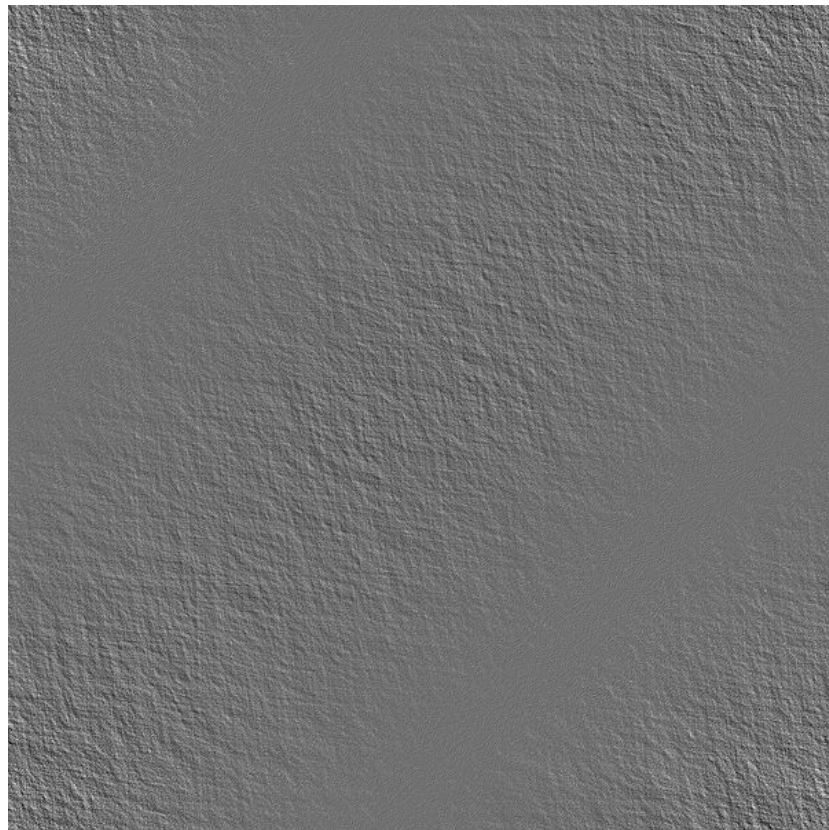
- Maior parte do estado da arte não usa domínio frequência
 - Perlin Noise incluso
- Trabalhos que usam domínio frequência:
 - Ou precisam de imagens exemplo
 - Ou não são adequados para geração procedural

Objetivos do projeto

- Como podemos usar o domínio frequência na geração procedural?
- Há algum ganho?
- Idealmente:
 - Síntese direta do domínio frequência
 - Correspondendo a uma imagem real
 - Sem necessidade de imagens exemplo
 - Eficiência em combinações com outras técnicas no dom. freq.
- No pior caso:
 - Descobrir que as técnicas exploradas não nos ajudam

Ideia 1 – Coeficientes totalmente aleatórios

- $\text{re}(F[v,u]) = \text{random}()$
- $\text{im}(F[v,u]) = \text{random}()$
- matemática incorreta
- produziu dois problemas:
 - imagens do tipo complexo
 - valores reais inutilizáveis



Ideia 2: força bruta com sistema de equações

- Resolve o problema de imagens com coeficientes imaginários
- Complexidade absurda: $O(n^6 * m^6)$
- Colocar restrição na definição de IDFT

$$f_{n,m}(y, x) = \frac{1}{nm} \sum_{v=0}^{n-1} \sum_{u=0}^{m-1} F(v, u) e^{i2\pi(\frac{vy}{n} + \frac{ux}{m})} \quad \forall 0 \leq y < n, 0 \leq x < m,$$

$$0 = im \left(\frac{1}{nm} \sum_{v=0}^{n-1} \sum_{u=0}^{m-1} F(v, u) e^{i2\pi(\frac{vy}{n} + \frac{ux}{m})} \right) \quad \forall 0 \leq y < n, 0 \leq x < m$$

$$0 = \sum_{v=0}^{n-1} \sum_{u=0}^{m-1} im \left(F(v, u) e^{i2\pi(\frac{vy}{n} + \frac{ux}{m})} \right) \quad \forall 0 \leq y < n, 0 \leq x < m$$

$$\begin{aligned} 0 &= \left(\sum_{v=0}^{n-1} \sum_{u=0}^{m-1} \operatorname{re}(F(v, u)) \sin \left(2\pi \left(\frac{vy}{n} + \frac{ux}{m} \right) \right) \right) \\ &\quad + \left(\sum_{v=0}^{n-1} \sum_{u=0}^{m-1} \operatorname{im}(F(v, u)) \cos \left(2\pi \left(\frac{vy}{n} + \frac{ux}{m} \right) \right) \right) \\ &\quad \forall 0 \leq y < n, 0 \leq x < m \end{aligned}$$

Ideia 3: restrições sobre IFFT (1)

- Quebrar IFFT em funções recursivas
- Impor restrições sobre coeficientes imaginários:
 - $\text{im}(f(y, x)) = 0$
- Impor restrições sobre coeficientes reais:
 - $0 \leq \text{re}(f(y, x)) \leq 255$
 - resolve o problema de valores reais de pixels coerentes

Ideia 3: restrições sobre IFFT (2)

- Partir do domínio espacial com restrições iniciais
- A cada nível da recursão:
 - Gerar novas restrições aleatórias consistentes com as iniciais
- Caso base:
 - Gerar valores aleatórios que satisfaçam recursão
 - Serão os coeficientes do domínio frequência

Ideia 3: restrições sobre IFFT – Definição de FFT 1D

$$\mathcal{F}\{f_{2^q}\}(u) = \mathcal{F}_{0,0}\{f_{2^q}\}(u)$$
$$\mathcal{F}_{k,p}\{f_{2^q}\}(u) = \begin{cases} f_{2^q}(k) & p = q \\ \mathcal{F}_{k,p+1}\{f_{2^q}\}(u) + e^{-i\pi u 2^{p-q+1}} \mathcal{F}_{k+2^p,p+1}\{f_{2^q}\}(u) & p < q, \ u < 2^{q-p-1} \\ \mathcal{F}_{k,p+1}\{f_{2^q}\}(u - 2^{q-p-1}) - e^{-i\pi(u-2^{q-p-1})2^{p-q+1}} \mathcal{F}_{k+2^p,p+1}\{f_{2^q}\}(u - 2^{q-p-1}) & p < q, \ u \geq 2^{q-p-1} \end{cases}$$

Ideia 3: restrições sobre IFFT – Definição de IFFT 1D

$$\mathcal{F}^{-1}\{F_{2^q}\}(y) = \frac{\mathcal{F}_{0,0}^{-1}\{F_{2^q}\}(y)}{2^q}$$
$$\mathcal{F}_{k,p}^{-1}\{F_{2^q}\}(y) = \begin{cases} F_{2^q}(k) & p = q \\ \mathcal{F}_{k,p+1}^{-1}\{F_{2^q}\}(y) + e^{i\pi u 2^{p-q+1}} \mathcal{F}_{k+2^p,p+1}^{-1}\{F_{2^q}\}(y) & p < q, \ y < 2^{q-p-1} \\ \mathcal{F}_{k,p+1}^{-1}\{F_{2^q}\}(y - 2^{q-p-1}) - e^{i\pi(y-2^{q-p-1})2^{p-q+1}} \mathcal{F}_{k+2^p,p+1}^{-1}\{F_{2^q}\}(y - 2^{q-p-1}) & p < q, \ y \geq 2^{q-p-1} \end{cases}$$

Ideia 3: restrições sobre IFFT – Imag da IFFT 1D

$$im(\mathcal{F}_{k,p}^{-1}\{F_{2^q}\}(y)) = \begin{cases} im(F_{2^q}(k)) & p = q \\ \begin{aligned} &im(\mathcal{F}_{k,p+1}^{-1}\{F_{2^q}\}(y)) \\ &+ \cos(\pi k 2^{p-q+1}) im(\mathcal{F}_{k+2^p,p+1}^{-1}\{F_{2^q}\}(y)) \\ &- \sin(\pi k 2^{p-q+1}) re(\mathcal{F}_{k+2^p,p+1}^{-1}\{F_{2^q}\}(y)) \end{aligned} & p < q, \ y < 2^{q-p-1} \\ \begin{aligned} &im(\mathcal{F}_{k,p+1}^{-1}\{F_{2^q}\}(y)) \\ &- \cos(\pi(y - 2^{q-p-1})2^{p-q+1}) im(\mathcal{F}_{k+2^p,p+1}^{-1}\{F_{2^q}\}(y - 2^{q-p-1})) \\ &+ \sin(\pi(y - 2^{q-p-1})2^{p-q+1}) re(\mathcal{F}_{k+2^p,p+1}^{-1}\{F_{2^q}\}(y - 2^{q-p-1})) \end{aligned} & p < q, \ y \geq 2^{q-p-1} \end{cases}$$

Ideia 3: restrições sobre IFFT – Real da IFFT 1D

$$re(\mathcal{F}_{k,p}^{-1}\{F_{2^q}\}(y)) = \begin{cases} re(F_{2^q}(k)) & p = q \\ \begin{aligned} &re(\mathcal{F}_{k,p+1}^{-1}\{F_{2^q}\}(y)) \\ &+ \cos(\pi k 2^{p-q+1}) re(\mathcal{F}_{k+2^p,p+1}^{-1}\{F_{2^q}\}(y)) \\ &+ \sin(\pi k 2^{p-q+1}) im(\mathcal{F}_{k+2^p,p+1}^{-1}\{F_{2^q}\}(y)) \end{aligned} & p < q, y < 2^{q-p-1} \\ \begin{aligned} &re(\mathcal{F}_{k,p+1}^{-1}\{F_{2^q}\}(y)) \\ &- \cos(\pi(y - 2^{q-p-1})2^{p-q+1}) re(\mathcal{F}_{k+2^p,p+1}^{-1}\{F_{2^q}\}(y - 2^{q-p-1})) \\ &- \sin(\pi(y - 2^{q-p-1})2^{p-q+1}) im(\mathcal{F}_{k+2^p,p+1}^{-1}\{F_{2^q}\}(y - 2^{q-p-1})) \end{aligned} & p < q, y \geq 2^{q-p-1} \end{cases}$$

Ideia 3: restrições sobre IFFT – As restrições

$$\begin{aligned} \operatorname{im}(\mathcal{F}^{-1}\{F_{2^q}\}(y)) &= 0 \\ 0 \leq \operatorname{re}(\mathcal{F}^{-1}\{F_{2^q}\}(y)) &\leq 255 \end{aligned}$$

Ideia 3: restrições sobre IFFT – Definição de IFFT 2D (1)

$$\mathcal{F}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y,x) = \frac{\mathcal{F}_{0,0,0}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y,x)}{2^{2q}}$$

$$\mathcal{F}_{k,j,p}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y,x) = \begin{cases} F_{2^q,2^q}(k,j) & p = q \\ \mathcal{F}_{k,j,p+1}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y,x) + e^{i\pi x 2^{p-q+1}} \mathcal{F}_{k,j+2^p,p+1}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y,x) + e^{i\pi y 2^{p-q+1}} \mathcal{F}_{k+2^p,j,p+1}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y,x) + e^{i\pi(y+x)2^{p-q+1}} \mathcal{F}_{k+2^p,j+2^p,p+1}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y,x) & p < q; y, x < 2^{q-p-1} \\ \mathcal{F}_{k,j,p+1}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y, x - 2^{q-p-1}) - e^{i\pi(x-2^{q-p-1})2^{p-q+1}} \mathcal{F}_{k,j+2^p,p+1}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y, x - 2^{q-p-1}) + e^{i\pi y 2^{p-q+1}} \mathcal{F}_{k+2^p,j,p+1}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y, x - 2^{q-p-1}) - e^{i\pi(y+x-2^{q-p-1})2^{p-q+1}} \mathcal{F}_{k+2^p,j,p+1}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y, x - 2^{q-p-1}) & p < q; y < 2^{q-p-1}; x \geq 2^{q-p-1} \end{cases}$$

Ideia 3: restrições sobre IFFT – Definição de IFFT 2D (2)

$$\mathcal{F}_{k,j,p}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y,x) = \begin{cases} \mathcal{F}_{k,j,p+1}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y-2^{q-p-1},x) \\ \quad + e^{i\pi x 2^{p-q+1}} \mathcal{F}_{k,j+2^p,p+1}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y-2^{q-p-1},x) \\ \quad - e^{i\pi(y-2^{q-p-1})2^{p-q+1}} \mathcal{F}_{k+2^p,j,p+1}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y-2^{q-p-1},x) \\ \quad - e^{i\pi(y+x-2^{q-p-1})2^{p-q+1}} \mathcal{F}_{k+2^p,j,p+1}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y-2^{q-p-1},x) & p < q; \ y \geq 2^{q-p-1}; \ x < 2^{q-p-1} \\ \\ \mathcal{F}_{k,j,p+1}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y-2^{q-p-1},x-2^{q-p-1}) \\ \quad - e^{i\pi(x-2^{q-p-1})2^{p-q+1}} \mathcal{F}_{k,j+2^p,p+1}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y-2^{q-p-1},x-2^{q-p-1}) \\ \quad - e^{i\pi(y-2^{q-p-1})2^{p-q+1}} \mathcal{F}_{k+2^p,j,p+1}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y-2^{q-p-1},x-2^{q-p-1}) \\ \quad + e^{i\pi(y+x-2^{q-p-1})2^{p-q+1}} \mathcal{F}_{k+2^p,j,p+1}^{2^{-1}}\{F_{2^q,2^q}\}(y-2^{q-p-1},x-2^{q-p-1}) & p < q; \ y, x \geq 2^{q-p-1} \end{cases}$$

Ideia 3: restrições sobre IFFT – Problemas

- Não é trivial isolar variáveis nesse sistema de restrições
- Tempo não permitiu explorar melhor essa ideia

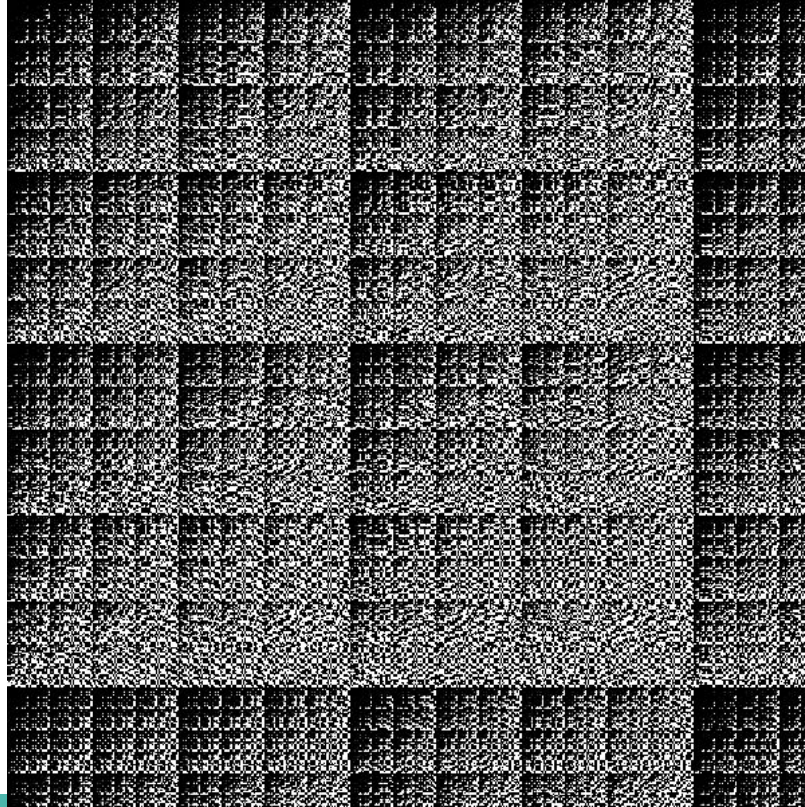
Ideia 4: Ajustes em coeficientes aleatórios

- Similar à ideia 1
 - Mas com cuidados extras
 - Com uma ordem/um caminho melhor determinado
 - Primeiro gera o DC
 - Gera o resto em camadas, de forma radial
 - Ao final, aplicar IFFTSHIFT e IFFT
 - Pior que a ideia 1

Ideia 4: Ajustes – Normalizando valor absoluto

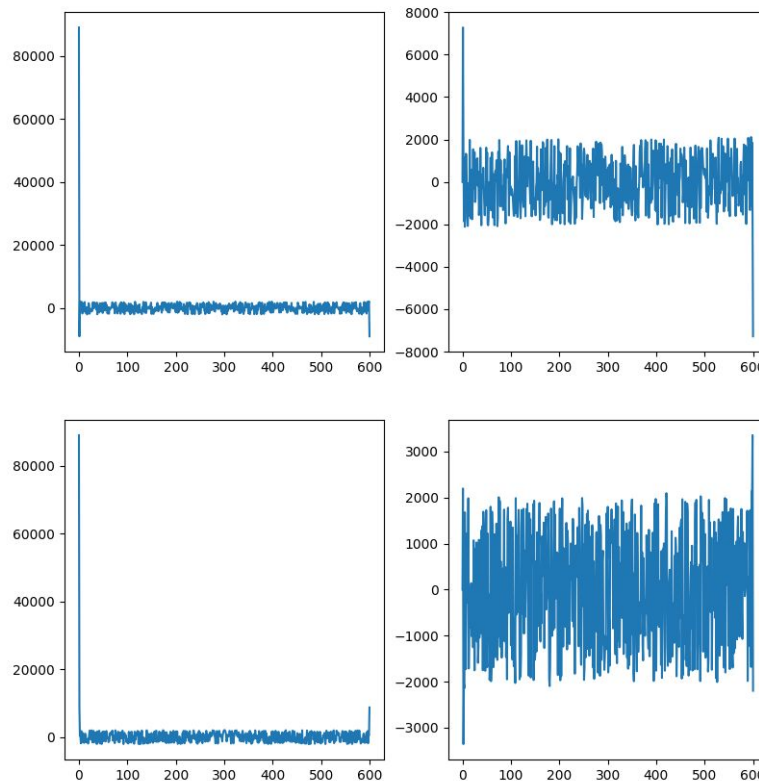


Ideia 4: Ajustes – Escalando e truncando coef. real



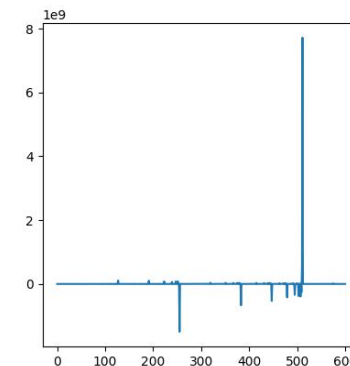
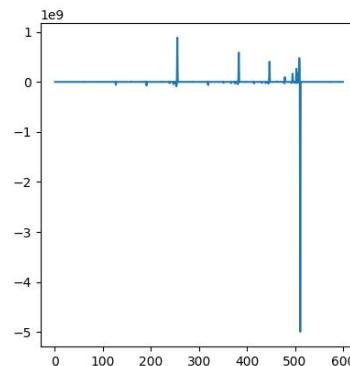
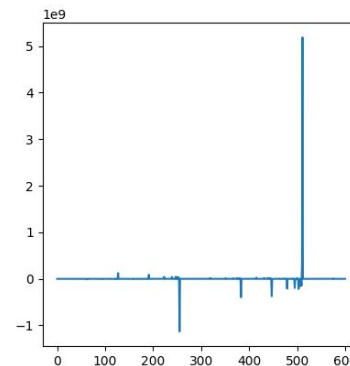
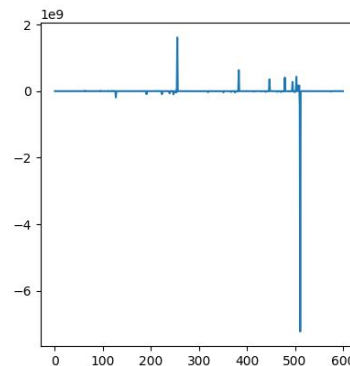
Ideia 4: Ajustes – Análise – Domínio frequência

- Análise da primeira linha
 - real / imaginário
- Análise da primeira coluna
 - real / imaginário



Ideia 4: Ajustes – Análise – Domínio espacial (raw)

- Análise da primeira linha
 - real / imaginário
- Análise da primeira coluna
 - real / imaginário



Conclusões

- Não houve ganho significativo
- É difícil usar o domínio frequência para esse fim
- A abordagem de convergir restrições com FFT parece promissora