

# NÍVEL 2

O ATALHO  
DO MAPA:  
PRIMEIRA VAGA  
EM 7 MESES

SEMANA  
<DO ZERO AO  
PROGRAMADOR  
CONTRATADO>

# Nível 2

## O ATALHO DO MAPA: PRIMEIRA VAGA EM 7 MESES

**Parabéns, você chegou no nível 2 da Semana do zero ao programador contratado!**

E pra te ajudar ainda mais no seu objetivo de entrar no mercado de programação recebendo um ótimo salário, a gente preparou esse material que você está prestes a ler. :)

**Leia com atenção porque as dicas que compilamos aqui você não acha em nenhum outro lugar, e são dicas de quem já vivencia o mercado de programação há mais de 13 anos.**

Na **aula 1** a gente já viu que a área de programação tá precisando muito de programadores e porque a gente acredita que a área de **desenvolvimento web frontend** é o melhor caminho pra quem quer focar no estudo da programação.

(se você ainda não viu a **aula 1**, assista clicando [AQUI!](#))

Nessa aula a gente vai se aprofundar em um assunto que vai te ajudar a chegar ainda mais rápido no seu objetivo de aprender o suficiente de programação para entrar na área, que é o **princípio de Pareto** (também conhecido como regra do 80/20). **Saber e aplicar esse princípio da forma correta vai ser a diferença entre levar 7 meses ou 7 anos pra atingir esse resultado.**

## Nível 2 - O ATALHO DO MAPA: PRIMEIRA VAGA EM 7 MESES

### COMO APRENDER DA FORMA MAIS EFICIENTE E O PRINCÍPIO DE PARETO

Esse princípio diz que **20% do nosso esforço traz 80% do resultado** em qualquer área da nossa vida.

Por exemplo, no mundo dos negócios, esse princípio diz que em média 80% das suas vendas vêm de 20% dos seus clientes. Ou seja, 80% dos clientes de uma empresa entregam apenas 20% dos resultados, isso significa que muitas vezes colocamos nossa energia em algo que não **está nos dando o resultado desejado**, nesses casos seria melhor focar as nossas energias no que traz mais resultado e nos exige menos esforço.

Trazendo isso para a programação, digamos que você queira aprender HTML e você já aprendeu que o HTML funciona com a ideia de tags, que seriam como se fossem blocos usados para montar a estrutura de uma página na internet.

Mas algo que você provavelmente ainda não sabe é que existem centenas de tags HTML, e o seu primeiro pensamento pode ser “**então é só eu aprender tudo isso pra estar preparado!**”.



## Nível 2 - O ATALHO DO MAPA: PRIMEIRA VAGA EM 7 MESES

**Só que não, se usarmos a regra do 80/20 as coisas ficam muito mais fáceis, com 20% desse monte de tags que existem, você seria capaz de criar 80% da estrutura de uma página!**

Esses números 80 e 20 é só **um exemplo**, não é exatamente isso mas o princípio é muito verdadeiro, se planejando e sabendo o que estudar, você atinge o mesmo resultado, mais rápido e com menos esforço!

Imagina o esforço de decorar 100 tags HTML, só pra depois descobrir que na sua empresa **não vai usar nem metade disso** ... e muita gente cai nesse erro, então **tome cuidado, estude o necessário, e não fique perdendo tempo com o que não vai te ajudar.**

Nossa energia é limitada e você precisa aprender a **focar a sua nos conceitos mais importantes de uma linguagem e já partir pro estudo de outra.**

por exemplo, você vai estudar uma base legal de HTML e depois já vai pro CSS, depois pro JavaScript, depois pro React, e assim por diante.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<!-- created 2010-01-01 -->
<head>
<title>sample</title>
</head>
<body>
<p>\oluptatem accusantium
totam rem aperiam.</p>
</body>
</html>
```

HTML

## Nível 2 - O ATALHO DO MAPA: PRIMEIRA VAGA EM 7 MESES

**“Mas gêmeos, eu não sei o que estudar de cada linguagem!”**

Exatamente pra isso que a gente criou esse evento, e esses materiais de apoio. Aqui nesse PDF nós vamos te mostrar o que começar a estudar de cada linguagem! Então é só continuar lendo.

Resumindo, a partir de agora você deve lembrar do princípio de Pareto em qualquer assunto que se propuser a aprender, sempre pense:

**“Quais os 20% desse assunto que vão me trazer 80% dos resultados que eu quero?”**

Isso não significa que você não vai aprender mais e continuar evoluindo, mas sim que você não precisa ficar ansioso(a) achando que tem que aprender tudo de uma vez!

**Se você quer aprender a programar em muito menos tempo, o princípio de Pareto tem que te guiar a partir de AGORA.**



## Nível 2 - O ATALHO DO MAPA: PRIMEIRA VAGA EM 7 MESES

SETE MESES... Pra algumas pessoas é muito, pra outras é pouco, mas a nossa ideia é te dar um caminho pra focar. Caso você fique pulando de galho em galho, é claro que não tem como adquirir uma boa base nesse período.

É muito importante que **seu estudo seja constante e seguindo um passo a passo**, senão você vai perder o foco e não vai aprender nada direito.

### Os 3 Pilares do MAPADEV (PPM):

Ao longo desses anos ensinando milhares de pessoas a programar, a gente percebeu que os programadores que realmente conseguem entrar no mercado e crescer rápido têm uma coisa em comum: eles dominam três pilares fundamentais.

Esses pilares são o coração do MAPADEV. Se você entender eles bem e colocar em prática, você já vai sair na frente de 90% dos iniciantes.



# Os 3 Pilares do MAPADEV (PPM)

## 1- PLANEJAMENTO

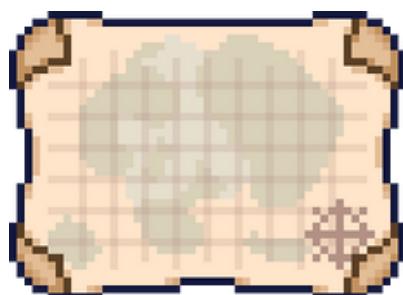
A maioria das pessoas começa na programação sem saber pra onde tá indo. Sai pulando de vídeo em vídeo, tutorial em tutorial, curso em curso... **e no fim sente que estudou muito, mas não saiu do lugar.**

**Um bom planejamento é o que diferencia quem leva 7 meses pra conseguir a primeira vaga de quem passa 7 anos travado.**

Com um plano claro, você sabe:

- O que estudar em cada etapa
- Quais tecnologias priorizar
- Quando avançar e quando revisar
- Quanto tempo dedicar por dia ou por semana

E mais: **hoje, com IA, você pode até pedir ajuda pra ajustar esse plano com base nos teus objetivos e ritmo.**



# Os 3 Pilares do MAPADEV (PPM)

## 2- PRÁTICA

Saber teoria não basta. **Programação é igual tocar violão: você só aprende de verdade quando coloca a mão na massa.**

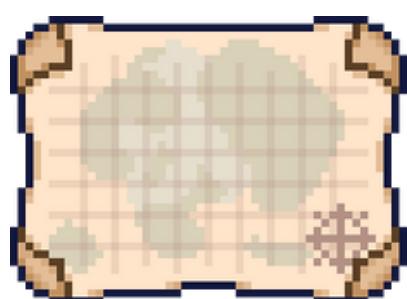
No MAPADEV, você vai passar por 4 marcos com foco em aplicar o que aprendeu em projetos reais.

Nada de exercício solto sem contexto. A ideia é que você crie projetos que:

- Simulem situações de empresas de verdade
- Possam ser colocados no teu portfólio
- Te ajudem a treinar lógica, estrutura e resolução de problemas

E com a IA, você pode:

- Corrigir teus códigos
- Receber sugestões de melhoria
- Gerar ideias de projetos com base no que já estudou



# Os 3 Pilares do MAPADEV (PPM)

## 3- MARKETING PESSOAL

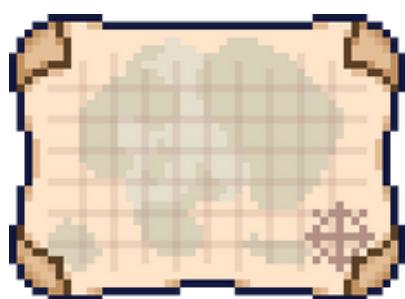
**Não basta saber programar. Você precisa mostrar isso  
pras pessoas certas e da maneira certa.**

Na internet, programadores que mostram seus projetos, se posicionam bem e constroem uma boa imagem profissional são notados pelos recrutadores.

No MAPADEV, você vai aprender a:

- Criar um currículo atrativo pra vagas de dev
- Construir um GitHub organizado e com projetos interessantes
- Montar um portfólio online com design e clareza
- Deixar teu LinkedIn tinindo, com palavras-chave que os recrutadores procuram

E adivinha? **A IA pode revisar teu texto, dar sugestões de melhorias, simular perguntas de entrevista e até personalizar teu currículo pra cada vaga em menos de 5 minutos.**



## Nível 2 - O ATALHO DO MAPA: PRIMEIRA VAGA EM 7 MESES

SETE MESES... Pra algumas pessoas é muito, pra outras é pouco, mas a nossa ideia é te dar um caminho pra focar. Caso você fique pulando de galho em galho, é claro que não tem como adquirir uma boa base nesse período.

É muito importante que **seu estudo seja constante e seguindo um passo a passo**, senão você vai perder o foco e não vai aprender nada direito.

### UM BOM PLANEJAMENTO É O QUE DÁ MAIS RESULTADO.

E pra sua sorte a gente vai te dar o planejamento de bandeja, então bora!

**Esse período de 7 meses é baseado nos 4 grandes marcos do desenvolvimento web.**

Marcos são objetivos, são pontos do mapa que você precisa encontrar e vencer.

Por sorte a gente já criou o **mapa** pra você e vamos te dar ele na **aula 3**, mas a gente já pode falar dos marcos que nós consideramos essenciais que você passe pra virar um desenvolvedor.

## 1º MARCO - 2 meses

### Estudar a base de HTML e CSS

### QUATRO MARCOS DO DESENVOLVIMENTO WEB

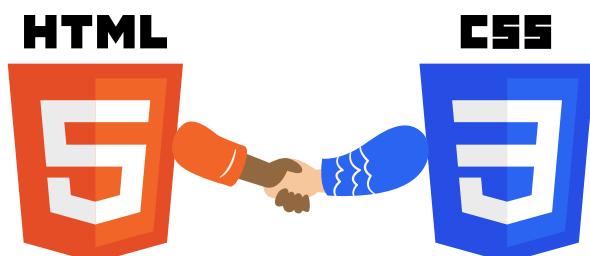
**2 meses - Estudar a base de HTML e CSS.** Essas são as **linguagens base** de um dev frontend.

O HTML significa *Hypertext Markup Language*, ou linguagem de marcação de hipertexto, e apesar do nome complicado ele serve pra algo bem simples: **formar a estrutura do nosso site ou sistema**.

Em uma analogia grosseira, seria o esqueleto de um site.

Mas só usando **HTML** os sites seriam bem feios, por isso existe o **CSS** que seria a linguagem que a gente utiliza pra dar estilos para os nossos sites, é ele que vai deixar as páginas da internet bonitas e interessantes. CSS significa *Cascading Style Sheets*, ou folhas de estilo em cascata.

Nos dois primeiros meses de estudos é o momento de aprender **a base de HTML e CSS**, que são usados pra construir uma página na internet.



## **1º MARCO - 2 meses**

### **Estudar a base de HTML e CSS**

Dois meses pode parecer pouco, mas tendo um bom plano de estudos fica fácil aprender **a base do HTML e CSS** já que em essência eles não são difíceis de entender. **Com um mês de estudo diário você já pode criar seu primeiro site usando HTML e CSS.**

*"Mas o que exatamente eu estudo de HTML e CSS?"*

**De HTML** você precisa entender a estrutura padrão de um HTML, o que são as tags, qual a importância das tags semânticas e em que momento usar cada uma delas, entender o conceito dos atributos das tags e entender que cada tag pode ter diferentes atributos.

NÃO ESTUDE TODAS AS TAGS HTML QUE EXISTEM, foque em entender quais são as mais usadas, com 20% das tags você consegue fazer 80% do necessário para construir uma página.

**De CSS** é importante entender a estrutura básica de uma propriedade CSS, saber os conceitos de especificidade e efeito cascata, isso dá uma rasteira em muita gente que tá começando.

## 1º MARCO - 2 meses

### Estudar a base de HTML e CSS

Além disso estude os seguintes conceitos de CSS:

- **position (static, fixed, relative, absolute);**
- **modelos de caixa;**
- **display block, inline-block, inline, flex e grid;**
- **margin e padding (como aplicar espaçamento nos elementos);**
- **seletores;**
- **CSS inline, externo e interno;**
- **unidades de medida relativa e absoluta (px, em, rem, vh...);**
- **estilizando backgrounds e imagens;**
- **responsividade e acessibilidade.**

Você vai continuar estudando isso ao longo dos próximos marcos, então não se preocupe, o importante aqui é **entender pra que essas linguagens servem e entender a base delas.**



## 1º MARCO - 2 meses

### Estudar a base de HTML e CSS

Nesta fase, durante 2 meses, você vai focar em aprender a base de HTML e CSS para criar a estrutura e o visual de qualquer site — **e já nos primeiros dias vai ver resultados concretos na tela!** Essas linguagens são tão intuitivas que até mesmo quem nunca programou consegue entender rápido.

**Com a ajuda da Inteligência Artificial, esse aprendizado fica ainda mais acessível.**

Você pode pedir exemplos específicos de código, solicitar explicações simples sobre qualquer tag ou propriedade, e até entender por que seu código está dando erro

A IA pode gerar trechos de HTML e CSS baseados em descrições que você digitar (“cria um formulário de login com dois campos e um botão”), além de sugerir melhorias de responsividade e acessibilidade.

Durante o estudo desse marco, é importante que você também comece a testar suas habilidades em sites como Frontend Mentor e Dev Challenge.

Vamos mostrar mais sobre essas plataformas na aula 3, quando **formos percorrer o mapa junto com você.**

## 2º MARCO - 1 mês - Estudo de JavaScript (reforçando o HTML e CSS)

O **JavaScript** é a linguagem que nos permite **interagir com os elementos da tela**. O JS roda no navegador por padrão, por isso ele é a linguagem **mais popular** no desenvolvimento web frontend.

No segundo marco, que seria o terceiro mês, você começa a aprender o JavaScript e a programação começa a ficar mais divertida, na minha humilde opinião. Não que o HTML e CSS não sejam interessantes, mas o JS nos dá muitas outras possibilidades de crescimento na carreira.

Então seu objetivo nesse marco é **focar a sua energia em entender a base do JavaScript e aprender a integrá-lo aos seus projetos de HTML e CSS**. Aqui muita gente erra, você não vai tentar dominar o JS em um mês, mas sim aprender a base dele (lembra do 80/20?). O ideal é aprender o necessário pra começar a criar projetos usando o HTML, CSS e JS ainda nesse marco.

Alguns pontos importantes de estudar do JS  
(pelo menos pra começar):

- Criando variáveis e funções;
- Manipulação do DOM;
- Eventos do DOM;
- o que é JSON
- o que é uma API e como consumir uma API
- Trabalhando com operadores lógicos, matemáticos, laços de repetição e condicionais (if, else, for, while); hoisting, escopos; arrays e objetos.

2º MARCO - 1 mês - Estudo de JavaScript  
(reforçando o HTML e CSS)

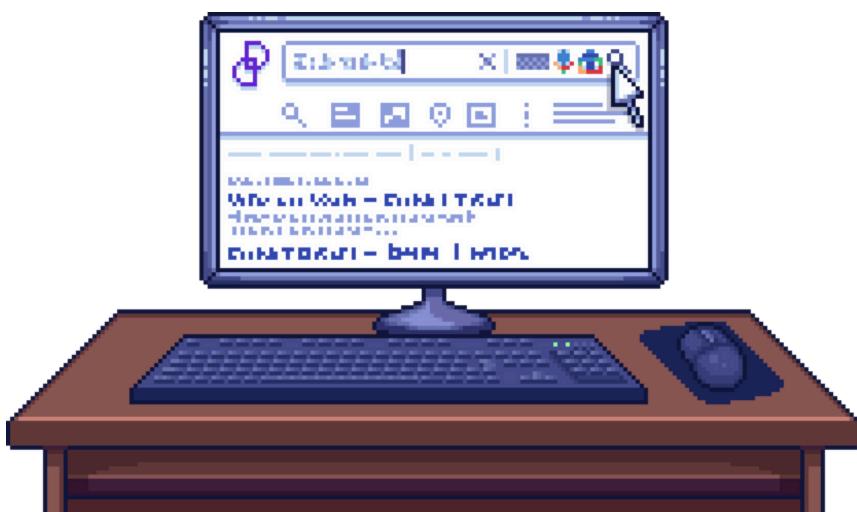
**Com a IA, você pode explorar esses conceitos com mais facilidade.**

Peça explicações personalizadas sobre lógica de programação, manipulação do DOM ou como funcionam funções e loops.

Se estiver com dificuldade para criar um script, a IA pode gerar uma solução completa, e ainda explicar passo a passo o que está acontecendo.

Ela também pode revisar seu código e sugerir melhorias que deixem sua lógica mais clara ou eficiente.

**Ao final desse marco, você terá dominado a tríade essencial do Frontend: HTML, CSS e JavaScript.**



## 3º MARCO - 2 meses - Aprendendo React + TypeScript e marketing pessoal

**React** é uma biblioteca que está muito em alta no mercado de Frontend, e ela também usa o JavaScript, então depois de ter estudado JavaScript durante 2 meses já vai ser bem mais fácil estudar o **React**, esse marco também tem um período de estudo de 2 meses.

**Nós não aconselhamos que você pule etapas e tente estudar React antes do JS**, isso só vai te confundir, mas você é livre pra fazer o que quiser.

Além disso, nesse marco você vai começar a estudar o **TypeScript**, ou TS pros íntimos, ele é uma linguagem de programação, mas que também usa o JavaScript como base.

A gente sugere o TypeScript nesse marco porque além dele deixar o código com maior qualidade, **muitas empresas usam ele no dia a dia** e a gente já comprovou que **colocar o TypeScript na sua lista de habilidades vai aumentar exponencialmente a sua chance de conseguir uma vaga na área**.

Use seu tempo com sabedoria e estude bem todos os assuntos citados nas etapas anteriores.

Durante esse marco a gente reforça o **HTML, CSS e JavaScript**, aplicando tudo isso junto com o **React e TS** em **projetos do mundo real** (no mapa a gente vai te ensinar como fazer esses projetos).

## 3º MARCO - 2 meses - Aprendendo React + TypeScript e marketing pessoal

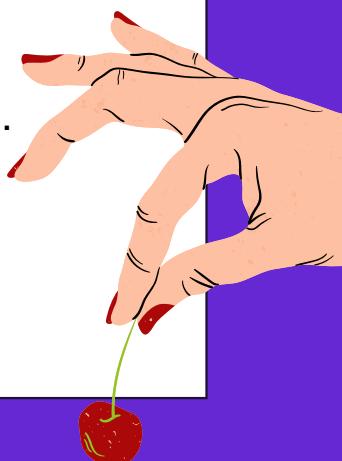
Esse marco é a cereja do bolo pra conseguir uma boa vaga, tendo conhecimento nessas tecnologias já vai te deixar em muita vantagem. **Mas lembre-se, você deve aprender o suficiente pra construir os primeiros projetos, não é a hora de querer dominar essas linguagens, isso vem com a prática.**

Nesse marco também é o momento de começar a **buscar ativamente por vagas** em empresas que você ache interessantes ou que se encaixam no seu perfil. Nem que você use **20 minutos** do seu dia pra entrar nos sites de busca de vagas e dê uma analisada nas vagas de iniciantes

Tire um tempo para criar um bom **currículo, portfólio, LinkedIn e GitHub**, eles vão ser extremamente importantes (e a gente ensina isso com mais detalhes no mapa que vamos te dar na aula 3 do evento, na sexta-feira).

Fazer as suas redes de forma impecável vai ser **extremamente importante**, saber demonstrar para os recrutadores que você tem experiência necessária através dos projetos pessoais que fez nos marcos anteriores é o que vai te destacar da concorrência.

**Faça uma lista de 30 dessas empresas e mande currículo pra todas!**



## 3º MARCO - 2 meses - Aprendendo React + TypeScript e marketing pessoal

**A IA entra aqui como uma aliada poderosa.**

Ela pode criar componentes inteiros com base em descrições simples, converter seu código JavaScript em TypeScript e explicar cada tipo utilizado.

Além disso, ela pode revisar seus projetos e sugerir boas práticas que aumentem a qualidade do seu código.

No lado do marketing pessoal, a IA também pode te ajudar a montar um currículo bem estruturado, revisar seu portfólio, criar descrições personalizadas para cada projeto e adaptar sua apresentação profissional para diferentes vagas.

Isso significa que, em poucos minutos, você pode preparar uma candidatura muito mais eficaz do que simplesmente copiar e colar o mesmo texto em todo lugar.



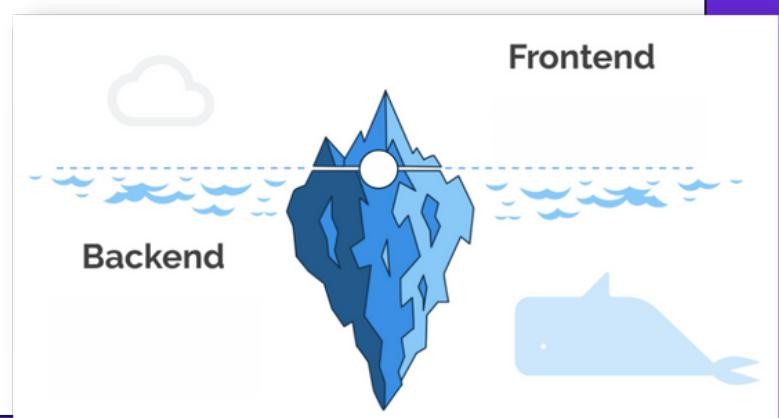
## 4º MARCO - 1 mês - Começo do aprendizado de backend

Se você chegou nesse marco já deve ter um ótimo conhecimento de frontend e de programação de forma geral. **Aqui você já pode até estar pronto(a) para entrar no mercado de programação**, porque tendo um plano implícavel já vai te colocar muito acima da média da maioria dos iniciantes.

Mas para que você **potencialize ainda mais** as suas chances de participar de mais processos seletivos e até receber melhores salários, a gente aconselha que você **comece a estudar a base do backend e aplique esses conceitos nos seus projetos**.

Caso você ainda não saiba o que é backend, vou te dar um exemplo pra ficar mais claro, quando a gente faz um compra em um site de comércio eletrônico, toda a parte de preenchimento dos dados do cartão é feita no frontend, mas quando você aperta o botão pra finalizar a compra, quem vai se encarregar de realmente efetuar a compra e cobrar o valor no cartão de crédito da pessoa, vai ser o backend.

Ou seja, o **backend** é tudo o que acontece por debaixo dos panos na utilização de um site ou sistema na web.



# 4º MARCO - 1 mês - Começo do aprendizado de backend

## O QUE ESTUDAR DE BACKEND? (PRA COMEÇAR)

### BANCOS DE DADOS

O nome já diz, um banco de dados serve para **armazenar dados**, seja uma compra de um cliente em um comércio eletrônico ou os 20 pedidos de Ifood que você fez na semana passada. Tudo isso fica armazenado em algum tipo de banco de dados para que essas informações não se percam.

**Saber ler, criar, atualizar e remover dados de uma banco de dados vai ser essencial para uma pessoa que quer virar um programador com mais habilidades.**

Nós sugerimos que você comece aprendendo os conceitos de SQL, que é a forma que vamos nos comunicar com o banco de dados para consultar, editar, remover e atualizar registros do banco.

Pra aprender na prática você pode usar um banco de dados relacional, a gente sugere o **PostgreSQL**. Aplique ele em algum projeto que você tenha feito e tente armazenar os dados de um formulário preenchido pelo usuário, por exemplo.

**Comece sempre com algo simples! Só depois vá criando aplicação mais avançadas, não pule etapas.**

4º MARCO - 1 mês - Começo  
do aprendizado de backend

## NODE.JS

O Node.js é uma plataforma que nos dá a possibilidade de rodar JavaScript também no lado do servidor, assim conseguimos usar o JS tanto no frontend quanto no backend de uma aplicação.

Nosso objetivo aqui é **facilitar o seu estudo de backend enquanto você está começando**, e nada melhor pra isso do que aprender a criar código no backend usando o JavaScript que é uma linguagem de programação que você já tem familiaridade, isso vai acelerar muito o seu aprendizado.



**Temos uma aula falando o que estudaríamos se estivéssemos começando do zero nos estudos de backend, assista clicando AQUI**



## 4º MARCO - 1 mês - Começo do aprendizado de backend

**A IA pode facilitar muito esse processo.**

Ela te ajuda a entender como funciona o Node.js, o que são APIs REST, como estruturar rotas, como criar e consultar dados em bancos como o PostgreSQL. Você pode pedir para a IA gerar uma API básica para um sistema de cadastro, por exemplo, e depois pedir explicações sobre cada trecho do código.

Se você estiver com dificuldades em lógica ou integração entre frontend e backend, pode explicar sua ideia para a IA e ela te mostra como conectar as pontas. **É como ter um mentor técnico ao seu lado, o tempo todo.**

A gente espera que essas dicas do que estudar tenha dado uma clareada na confusão que você poderia estar sentindo, se esse for o caso, **manda um comentário pra gente na comunidade no canal #feedbacks-aulas** que a gente vai ficar bem feliz de saber. <3

**Se você ainda não faz parte da  
nossa comunidade, clique AQUI. :)**



## **⚠️ ATENÇÃO! ⚠️**

Amanhã teremos a **segunda LIVE DO PROJETO** onde vamos dar vida para o nosso projeto usando o **CSS**.

Nela, vamos te mostrar como usar o **HTML e o CSS em conjunto**.

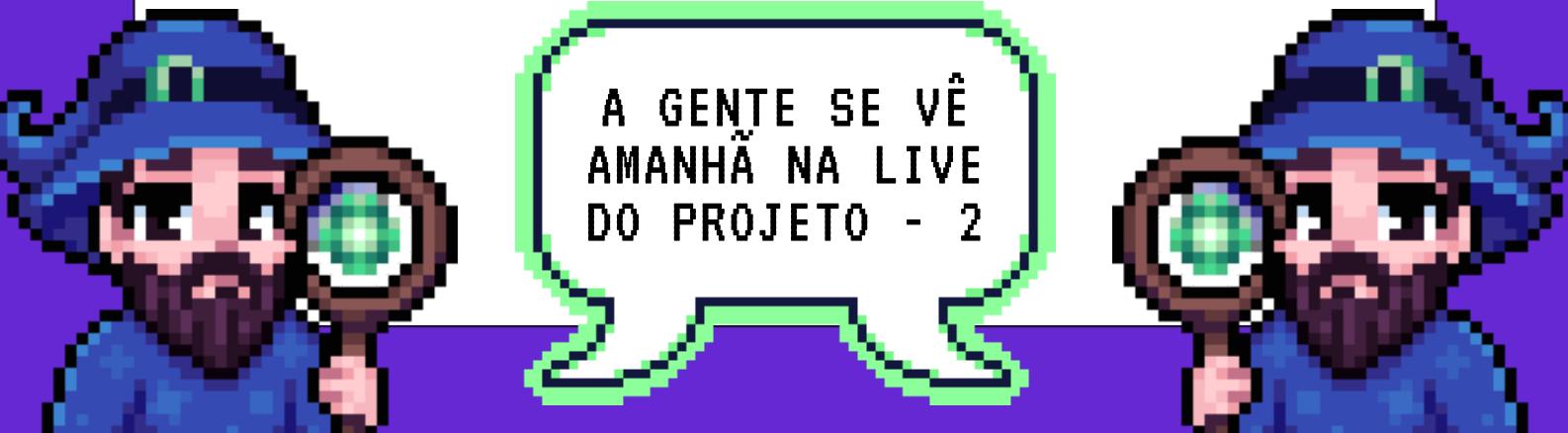
Para nos acompanhar no projeto, você vai precisar do **Visual Studio Code** que é o programa que os desenvolvedores usam para criar seus projetos. A gente já mostrou ele na live do projeto 1, assista lá caso não tenha assistido ainda!

[CLIQUE AQUI PARA ASSISTIR À LIVE DO PROJETO 1 DE TERÇA-FEIRA, CASO NÃO TENHA PARTICIPADO](#)

**CLIQUE NA IMAGEM E ATIVE O LEMBRETE DA LIVE DO PROJETO 2, QUE VAI ROLAR QUINTA-FEIRA, 20H:**



**A GENTE SE VÊ  
AMANHÃ NA LIVE  
DO PROJETO - 2**



# YOUTUBE

- podcast terças, aula ao vivo quintas -



# INSTAGRAM

- para saber tudo  
antes de todo mundo -



# DISCORD

- faça parte da nossa comunidade  
de programadores iniciantes,  
a GUILDA DEV EM DOBRO! -

PARA MAIS  
CONTEÚDOS  
GRATUITOS, NOS  
ACOMPANHE NAS  
REDES SOCIAIS!