

**SUPER  
FELIPE  
BROTHERS**  
*the game*

PROJETO I

CES-22

Bruno Doria  
Felipe Martins  
José Luciano

# PROJETO I

CES-22

## Super Felipe Brothers The Game

Desenvolvimento de game utilizando o módulo pygame para Python

- I. Familiarizar com o pygame
  - features básicas (tutoriais + documentação)
  - estrutura de um jogo
  - exemplos do que pode ser realizado
- II. Decisão do tema
- III. Planejamento de implementação e divisão de tarefas

PROJETO I

CES-22

Super Felipe  
Brothers The  
Game

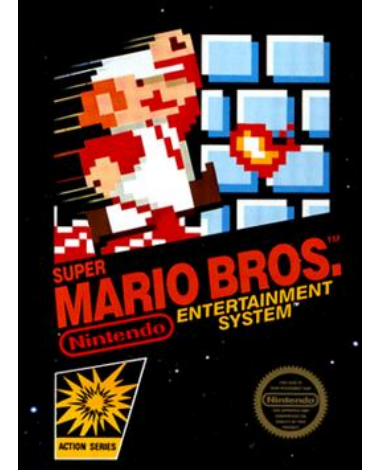
Baseado no clássico Super Mario Bros.®, da Nintendo

# PROJETO I

CES-22

## Super Felipe Brothers The Game

Baseado no clássico Super Mario Bros.®, da Nintendo



- ❑ *Jogo de plataforma com obstáculos e “inimigos”*
- ❑ *Design*
- ❑ *Histórico de highscores*
- ❑ *Configuração de controles*

# PROJETO I

CES-22

Super Felipe  
Brothers The  
Game

- commit semanal de cada integrante (prazo domingo à noite)
- revisão do código por todos os integrantes
- melhoria de design conforme as funcionalidades estejam prontas

Repository: Project I – Felipe Brothers  
(<https://github.com/brunodoria/Project-I---Felipe-Brothers.git>)

## Cronograma prévio de desenvolvimento

#	BRUNO	FELIPE	JOSÉ
SEMANA 1	Conhecer <u>pygame</u>	Conhecer <u>pygame</u>	Conhecer <u>pygame</u>
SEMANA 2	Definição do tema + apresentação	Definição do tema + definir cronograma	Definição do tema
SEMANA 3	code	code	code
SEMANA 4	code	code	code
SEMANA 5	Testar	code	code
SEMANA 6	Mouse events	Testar	Keyboard events
SEMANA 7	Sounds	Graphics	Testar
SEMANA 8	Ajustes de design	Teste específico de funcionalidades	Teste geral + revisão de código