

**SUPER  
FELIPE  
BROTHERS**  
*the game*

PROJETO I

CES-22

Bruno Doria  
Felipe Martins  
José Luciano

PROJETO I

CES-22

## Super Felipe Brothers The Game



- temática relacionada ao ITA (como esperado)
- aproveitamento de gráficos já existentes
- maior complexidade do que o esperado inicialmente

# PROJETO I

CES-22

## Super Felipe Brothers The Game

Aplicação de uma estrutura de classes para definir o jogo

```
class Enemy(pg.sprite.Sprite):  
    """Superclasse para os inimigos (I's e D's)"""  
    def __init__(self):  
        pg.sprite.Sprite.__init__(self)
```

- lidar com os sprites necessários para cada elemento
- movimentação
- animações

```
class Mario(pg.sprite.Sprite):  
    """Classe para o 'Mario'== 'Felipe'"""  
    def __init__(self):  
        pg.sprite.Sprite.__init__(self)  
        self.sprite_sheet = setup.GFX['mario_bros']  
  
        self.setup_timers()  
        self.setup_state_booleans()  
        self.setup_forces()  
        self.setup_counters()  
        self.load_images_from_sheet()  
  
        self.state = c.WALK  
        self.image = self.right_frames[self.frame_index]  
        self.rect = self.image.get_rect()  
        self.mask = pg.mask.from_surface(self.image)  
  
        self.key_timer = 0
```

```
class Brick(pg.sprite.Sprite):  
    """Blocos que podem ser destruidos"""  
    def __init__(self, x, y, contents=None, powerup_group=None, name='brick'):
```

# PROJETO I

CES-22

## Super Felipe Brothers The Game

As colisões são tratadas na classe da própria fase.

```
class Level1(tools._State):  
    def __init__(self):  
        tools._State.__init__(self)
```

- ☐ *Cenários*
- ☐ *Inimigos*
- ☐ *Power up's*



# PROJETO I

CES-22

## Super Felipe Brothers The Game

- melhor entendimento da aplicação de POO na construção do jogo
- adição de fase
- edição de gráficos

- atraso em relação ao planejamento inicial
- maior complexidade do que o esperado
- dificuldade em manter a divisão do trabalho

Repository: Project I – Felipe Brothers  
(<https://github.com/brunodoria/Project-I---Felipe-Brothers.git>)

PROJETO I

CES-22

Super Felipe  
Brothers  
The Game

*demo*