



QCM

SPECIALITÉ NSI

**LANGAGE ET
CONSTRUCTIONS
ÉLÉMENTAIRES**

Nom et prénom :

.....

Durée : 10 minutes.

L'usage de la calculatrice n'est pas autorisé.

Les questions ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses.

Question 1 On considère l'instruction `3quarts = '0.75'`. L'exécution de cette instruction:

- ☐ provoque l'affichage `3quarts = 0.75` à l'écran
- ☐ affecte le nombre décimal 0.75 à la variable `3quarts`
- ☐ affecte la chaîne de caractères `'0.75'` à la variable `3quarts`
- ☐ provoque une erreur

Question 2 On souhaite afficher la phrase 'Bonjour Monde!' à l'écran en utilisant les deux variables `chaine1 = 'Bonjour'` et `chaine2 = 'Monde!'`. Quelle proposition est correcte?

- ☐ `print(chaine1, chaine2)`
- ☐ `input(chaine1)`
`input(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1), print(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1)`
`print(chaine2)`

Question 3 En python, un bloc d'instructions:

- ☐ commence `begin` et se termine par `end`
- ☐ contient obligatoirement un test simple
- ☐ est délimité par des simples quotes ou des doubles quotes
- ☐ est indenté par rapport à la ligne qui le précède

Question 4 `x` étant une variable ayant été affectée, la construction `if x%3 == 0:` signifie:

- ☐ tester si le reste de la division euclidienne de `x` par 3 vaut 0
- ☐ tester si la variable `x%3` vaut 0
- ☐ affecter la valeur 0 à la variable `x`
- ☐ rien, elle est invalide et produira une erreur



Question 5 L'exécution du code:

```
x = 10
for i in range(3):
    x = x + i
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ SyntaxError
- ☐ 12
- ☐ 13
- ☐ 30
- ☐ x

Question 6 La séquence d'instruction

```
for i in range(3):
    x = x + 1
```

est:

- ☐ dangereuse, car elle peut conduire à une boucle infinie
- ☐ est une boucle conditionnelle
- ☐ termine toujours car c'est une boucle bornée ou inconditionnelle
- ☐ interdite car la valeur de i n'est jamais utilisée

Question 7 L'exécution du code:

```
n = 16
x = 32
while x < n:
    x = x - 8
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 8
- ☐ 16
- ☐ 32
- ☐ 2



QCM

SPECIALITÉ NSI

**LANGAGE ET
CONSTRUCTIONS
ÉLÉMENTAIRES**

Nom et prénom :

.....

*Durée : 10 minutes.**L'usage de la calculatrice n'est pas autorisé.**Les questions ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses.***Question 1** On considère l'instruction `3quarts = '0.75'`. L'exécution de cette instruction:

- ☐ affecte la chaîne de caractères '0.75' à la variable `3quarts`
- ☐ provoque une erreur
- ☐ provoque l'affichage `3quarts = 0.75` à l'écran
- ☐ affecte le nombre décimal 0.75 à la variable `3quarts`

Question 2 On souhaite afficher la phrase 'Bonjour Monde!' à l'écran en utilisant les deux variables `chaine1 = 'Bonjour'` et `chaine2 = 'Monde!'`. Quelle proposition est correcte?

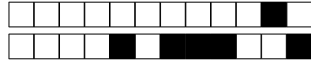
- ☐ `print(chaine1), print(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1, chaine2)`
- ☐ `print(chaine1)`
`print(chaine2)`
- ☐ `input(chaine1)`
`input(chaine2)`

Question 3 En python, un bloc d'instructions:

- ☐ contient obligatoirement un test simple
- ☐ commence `begin` et se termine par `end`
- ☐ est délimité par des simples quotes ou des doubles quotes
- ☐ est indenté par rapport à la ligne qui le précède

Question 4 `x` étant une variable ayant été affectée, la construction `if x%3 == 0:` signifie:

- ☐ tester si le reste de la division euclidienne de `x` par 3 vaut 0
- ☐ rien, elle est invalide et produira une erreur
- ☐ tester si la variable `x%3` vaut 0
- ☐ affecter la valeur 0 à la variable `x`



Question 5 L'exécution du code:

```
x = 10
for i in range(3):
    x = x + i
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 30
- ☐ 12
- ☐ 13
- ☐ SyntaxError
- ☐ x

Question 6 La séquence d'instruction

```
for i in range(3):
    x = x + 1
```

est:

- ☐ dangereuse, car elle peut conduire à une boucle infinie
- ☐ est une boucle conditionnelle
- ☐ interdite car la valeur de i n'est jamais utilisée
- ☐ termine toujours car c'est une boucle bornée ou inconditionnelle

Question 7 L'exécution du code:

```
n = 16
x = 32
while x < n:
    x = x - 8
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 32
- ☐ 2
- ☐ 16
- ☐ 8



QCM

SPECIALITÉ NSI

**LANGAGE ET
CONSTRUCTIONS
ÉLÉMENTAIRES**

Nom et prénom :

.....

*Durée : 10 minutes.**L'usage de la calculatrice n'est pas autorisé.**Les questions ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses.***Question 1** On considère l'instruction `3quarts = '0.75'`. L'exécution de cette instruction:

- ☐ provoque une erreur
- ☐ affecte le nombre décimal 0.75 à la variable `3quarts`
- ☐ affecte la chaîne de caractères '0.75' à la variable `3quarts`
- ☐ provoque l'affichage `3quarts = 0.75` à l'écran

Question 2 On souhaite afficher la phrase 'Bonjour Monde!' à l'écran en utilisant les deux variables `chaine1 = 'Bonjour'` et `chaine2 = 'Monde!'`. Quelle proposition est correcte?

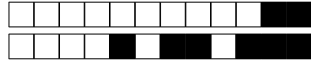
- ☐ `print(chaine1)`
`print(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1, chaine2)`
- ☐ `print(chaine1), print(chaine2)`
- ☐ `input(chaine1)`
`input(chaine2)`

Question 3 En python, un bloc d'instructions:

- ☐ est indenté par rapport à la ligne qui le précède
- ☐ contient obligatoirement un test simple
- ☐ est délimité par des simples quotes ou des doubles quotes
- ☐ commence `begin` et se termine par `end`

Question 4 `x` étant une variable ayant été affectée, la construction `if x%3 == 0:` signifie:

- ☐ tester si la variable `x%3` vaut 0
- ☐ affecter la valeur 0 à la variable `x`
- ☐ rien, elle est invalide et produira une erreur
- ☐ tester si le reste de la division euclidienne de `x` par 3 vaut 0



Question 5 L'exécution du code:

```
x = 10
for i in range(3):
    x = x + i
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ x
- ☐ SyntaxError
- ☐ 13
- ☐ 30
- ☐ 12

Question 6 La séquence d'instruction

```
for i in range(3):
    x = x + 1
```

est:

- ☐ est une boucle conditionnelle
- ☐ interdite car la valeur de i n'est jamais utilisée
- ☐ dangereuse, car elle peut conduire à une boucle infinie
- ☐ termine toujours car c'est une boucle bornée ou inconditionnelle

Question 7 L'exécution du code:

```
n = 16
x = 32
while x < n:
    x = x - 8
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 8
- ☐ 32
- ☐ 2
- ☐ 16



QCM

SPECIALITÉ NSI

**LANGAGE ET
CONSTRUCTIONS
ÉLÉMENTAIRES**

Nom et prénom :

.....

*Durée : 10 minutes.**L'usage de la calculatrice n'est pas autorisé.**Les questions ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses.***Question 1** On considère l'instruction `3quarts = '0.75'`. L'exécution de cette instruction:

- ☐ affecte la chaîne de caractères '0.75' à la variable `3quarts`
- ☐ affecte le nombre décimal 0.75 à la variable `3quarts`
- ☐ provoque l'affichage `3quarts = 0.75` à l'écran
- ☐ provoque une erreur

Question 2 On souhaite afficher la phrase 'Bonjour Monde!' à l'écran en utilisant les deux variables `chaine1 = 'Bonjour'` et `chaine2 = 'Monde!'`. Quelle proposition est correcte?

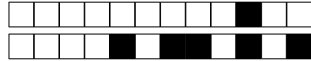
- ☐ `input(chaine1)`
`input(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1, chaine2)`
- ☐ `print(chaine1), print(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1)`
`print(chaine2)`

Question 3 En python, un bloc d'instructions:

- ☐ est délimité par des simples quotes ou des doubles quotes
- ☐ commence `begin` et se termine par `end`
- ☐ contient obligatoirement un test simple
- ☐ est indenté par rapport à la ligne qui le précède

Question 4 `x` étant une variable ayant été affectée, la construction `if x%3 == 0:` signifie:

- ☐ tester si la variable `x%3` vaut 0
- ☐ tester si le reste de la division euclidienne de `x` par 3 vaut 0
- ☐ rien, elle est invalide et produira une erreur
- ☐ affecter la valeur 0 à la variable `x`



Question 5 L'exécution du code:

```
x = 10
for i in range(3):
    x = x + i
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 30
- ☐ SyntaxError
- ☐ x
- ☐ 12
- ☐ 13

Question 6 La séquence d'instruction

```
for i in range(3):
    x = x + 1
```

est:

- ☐ dangereuse, car elle peut conduire à une boucle infinie
- ☐ est une boucle conditionnelle
- ☐ termine toujours car c'est une boucle bornée ou inconditionnelle
- ☐ interdite car la valeur de i n'est jamais utilisée

Question 7 L'exécution du code:

```
n = 16
x = 32
while x < n:
    x = x - 8
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 8
- ☐ 16
- ☐ 2
- ☐ 32



QCM

SPECIALITÉ NSI

**LANGAGE ET
CONSTRUCTIONS
ÉLÉMENTAIRES**

Nom et prénom :

.....

*Durée : 10 minutes.**L'usage de la calculatrice n'est pas autorisé.**Les questions ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses.***Question 1** On considère l'instruction `3quarts = '0.75'`. L'exécution de cette instruction:

- ☐ provoque l'affichage `3quarts = 0.75` à l'écran
- ☐ provoque une erreur
- ☐ affecte le nombre décimal 0.75 à la variable `3quarts`
- ☐ affecte la chaîne de caractères '0.75' à la variable `3quarts`

Question 2 On souhaite afficher la phase 'Bonjour Monde!' à l'écran en utilisant les deux variables `chaine1 = 'Bonjour'` et `chaine2 = 'Monde!'`. Quelle proposition est correcte?

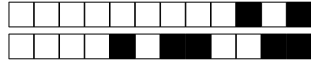
- ☐ `print(chaine1, chaine2)`
- ☐ `input(chaine1)`
`input(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1)`
`print(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1), print(chaine2)`

Question 3 En python, un bloc d'instructions:

- ☐ contient obligatoirement un test simple
- ☐ est indenté par rapport à la ligne qui le précède
- ☐ commence `begin` et se termine par `end`
- ☐ est délimité par des simples quotes ou des doubles quotes

Question 4 `x` étant une variable ayant été affectée, la construction `if x%3 == 0:` signifie:

- ☐ tester si le reste de la division euclidienne de `x` par 3 vaut 0
- ☐ affecter la valeur 0 à la variable `x`
- ☐ rien, elle est invalide et produira une erreur
- ☐ tester si la variable `x%3` vaut 0



Question 5 L'exécution du code:

```
x = 10
for i in range(3):
    x = x + i
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 13
- ☐ x
- ☐ SyntaxError
- ☐ 30
- ☐ 12

Question 6 La séquence d'instruction

```
for i in range(3):
    x = x + 1
```

est:

- ☐ est une boucle conditionnelle
- ☐ dangereuse, car elle peut conduire à une boucle infinie
- ☐ termine toujours car c'est une boucle bornée ou inconditionnelle
- ☐ interdite car la valeur de i n'est jamais utilisée

Question 7 L'exécution du code:

```
n = 16
x = 32
while x < n:
    x = x - 8
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 32
- ☐ 2
- ☐ 8
- ☐ 16



QCM

SPECIALITÉ NSI

**LANGAGE ET
CONSTRUCTIONS
ÉLÉMENTAIRES**

Nom et prénom :

.....

*Durée : 10 minutes.**L'usage de la calculatrice n'est pas autorisé.**Les questions ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses.***Question 1** On considère l'instruction `3quarts = '0.75'`. L'exécution de cette instruction:

- ☐ provoque l'affichage `3quarts = 0.75` à l'écran
- ☐ provoque une erreur
- ☐ affecte la chaîne de caractères `'0.75'` à la variable `3quarts`
- ☐ affecte le nombre décimal `0.75` à la variable `3quarts`

Question 2 On souhaite afficher la phrase `'Bonjour Monde!'` à l'écran en utilisant les deux variables `chaine1 = 'Bonjour'` et `chaine2 = 'Monde!'`. Quelle proposition est correcte?

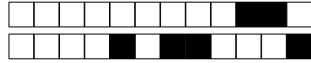
- ☐ `input(chaine1)`
`input(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1, chaine2)`
- ☐ `print(chaine1)`
`print(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1), print(chaine2)`

Question 3 En python, un bloc d'instructions:

- ☐ est délimité par des simples quotes ou des doubles quotes
- ☐ contient obligatoirement un test simple
- ☐ est indenté par rapport à la ligne qui le précède
- ☐ commence `begin` et se termine par `end`

Question 4 `x` étant une variable ayant été affectée, la construction `if x%3 == 0:` signifie:

- ☐ tester si la variable `x%3` vaut 0
- ☐ rien, elle est invalide et produira une erreur
- ☐ tester si le reste de la division euclidienne de `x` par 3 vaut 0
- ☐ affecter la valeur 0 à la variable `x`



Question 5 L'exécution du code:

```
x = 10
for i in range(3):
    x = x + i
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 30
- ☐ 13
- ☐ SyntaxError
- ☐ 12
- ☐ x

Question 6 La séquence d'instruction

```
for i in range(3):
    x = x + 1
```

est:

- ☐ dangereuse, car elle peut conduire à une boucle infinie
- ☐ termine toujours car c'est une boucle bornée ou inconditionnelle
- ☐ interdite car la valeur de i n'est jamais utilisée
- ☐ est une boucle conditionnelle

Question 7 L'exécution du code:

```
n = 16
x = 32
while x < n:
    x = x - 8
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 8
- ☐ 16
- ☐ 32
- ☐ 2



QCM

SPECIALITÉ NSI

**LANGAGE ET
CONSTRUCTIONS
ÉLÉMENTAIRES**

Nom et prénom :

.....

*Durée : 10 minutes.**L'usage de la calculatrice n'est pas autorisé.**Les questions ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses.***Question 1** On considère l'instruction `3quarts = '0.75'`. L'exécution de cette instruction:

- ☐ affecte le nombre décimal 0.75 à la variable `3quarts`
- ☐ affecte la chaîne de caractères '0.75' à la variable `3quarts`
- ☐ provoque une erreur
- ☐ provoque l'affichage `3quarts = 0.75` à l'écran

Question 2 On souhaite afficher la phrase 'Bonjour Monde!' à l'écran en utilisant les deux variables `chaine1 = 'Bonjour'` et `chaine2 = 'Monde!'`. Quelle proposition est correcte?

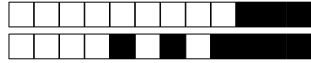
- ☐ `print(chaine1)`
`print(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1, chaine2)`
- ☐ `input(chaine1)`
`input(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1), print(chaine2)`

Question 3 En python, un bloc d'instructions:

- ☐ contient obligatoirement un test simple
- ☐ commence `begin` et se termine par `end`
- ☐ est délimité par des simples quotes ou des doubles quotes
- ☐ est indenté par rapport à la ligne qui le précède

Question 4 `x` étant une variable ayant été affectée, la construction `if x%3 == 0:` signifie:

- ☐ tester si le reste de la division euclidienne de `x` par 3 vaut 0
- ☐ rien, elle est invalide et produira une erreur
- ☐ affecter la valeur 0 à la variable `x`
- ☐ tester si la variable `x%3` vaut 0



Question 5 L'exécution du code:

```
x = 10
for i in range(3):
    x = x + i
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ x
- ☐ 13
- ☐ 12
- ☐ 30
- ☐ SyntaxError

Question 6 La séquence d'instruction

```
for i in range(3):
    x = x + 1
```

est:

- ☐ dangereuse, car elle peut conduire à une boucle infinie
- ☐ interdite car la valeur de i n'est jamais utilisée
- ☐ termine toujours car c'est une boucle bornée ou inconditionnelle
- ☐ est une boucle conditionnelle

Question 7 L'exécution du code:

```
n = 16
x = 32
while x < n:
    x = x - 8
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 8
- ☐ 16
- ☐ 32
- ☐ 2



QCM

SPECIALITÉ NSI

**LANGAGE ET
CONSTRUCTIONS
ÉLÉMENTAIRES**

Nom et prénom :

.....

*Durée : 10 minutes.**L'usage de la calculatrice n'est pas autorisé.**Les questions ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses.***Question 1** On considère l'instruction `3quarts = '0.75'`. L'exécution de cette instruction:

- ☐ affecte le nombre décimal 0.75 à la variable `3quarts`
- ☐ affecte la chaîne de caractères '0.75' à la variable `3quarts`
- ☐ provoque l'affichage `3quarts = 0.75` à l'écran
- ☐ provoque une erreur

Question 2 On souhaite afficher la phrase 'Bonjour Monde!' à l'écran en utilisant les deux variables `chaine1 = 'Bonjour'` et `chaine2 = 'Monde!'`. Quelle proposition est correcte?

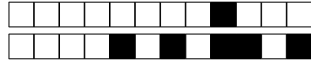
- ☐ `print(chaine1)`
`print(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1), print(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1, chaine2)`
- ☐ `input(chaine1)`
`input(chaine2)`

Question 3 En python, un bloc d'instructions:

- ☐ contient obligatoirement un test simple
- ☐ est indenté par rapport à la ligne qui le précède
- ☐ commence `begin` et se termine par `end`
- ☐ est délimité par des simples quotes ou des doubles quotes

Question 4 `x` étant une variable ayant été affectée, la construction `if x%3 == 0:` signifie:

- ☐ affecter la valeur 0 à la variable `x`
- ☐ tester si la variable `x%3` vaut 0
- ☐ tester si le reste de la division euclidienne de `x` par 3 vaut 0
- ☐ rien, elle est invalide et produira une erreur



Question 5 L'exécution du code:

```
x = 10
for i in range(3):
    x = x + i
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ SyntaxError
- ☐ 13
- ☐ 12
- ☐ 30
- ☐ x

Question 6 La séquence d'instruction

```
for i in range(3):
    x = x + 1
```

est:

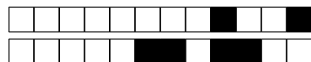
- ☐ est une boucle conditionnelle
- ☐ termine toujours car c'est une boucle bornée ou inconditionnelle
- ☐ interdite car la valeur de i n'est jamais utilisée
- ☐ dangereuse, car elle peut conduire à une boucle infinie

Question 7 L'exécution du code:

```
n = 16
x = 32
while x < n:
    x = x - 8
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 16
- ☐ 32
- ☐ 8
- ☐ 2



QCM

SPECIALITÉ NSI

**LANGAGE ET
CONSTRUCTIONS
ÉLÉMENTAIRES**

Nom et prénom :

.....

*Durée : 10 minutes.**L'usage de la calculatrice n'est pas autorisé.**Les questions ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses.***Question 1** On considère l'instruction `3quarts = '0.75'`. L'exécution de cette instruction:

- ☐ affecte la chaîne de caractères '0.75' à la variable `3quarts`
- ☐ affecte le nombre décimal 0.75 à la variable `3quarts`
- ☐ provoque une erreur
- ☐ provoque l'affichage `3quarts = 0.75` à l'écran

Question 2 On souhaite afficher la phrase 'Bonjour Monde!' à l'écran en utilisant les deux variables `chaine1 = 'Bonjour'` et `chaine2 = 'Monde!'`. Quelle proposition est correcte?

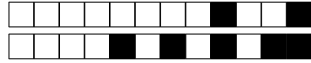
- ☐ `input(chaine1)`
`input(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1), print(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1)`
`print(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1, chaine2)`

Question 3 En python, un bloc d'instructions:

- ☐ commence `begin` et se termine par `end`
- ☐ est délimité par des simples quotes ou des doubles quotes
- ☐ contient obligatoirement un test simple
- ☐ est indenté par rapport à la ligne qui le précède

Question 4 `x` étant une variable ayant été affectée, la construction `if x%3 == 0:` signifie:

- ☐ tester si la variable `x%3` vaut 0
- ☐ rien, elle est invalide et produira une erreur
- ☐ affecter la valeur 0 à la variable `x`
- ☐ tester si le reste de la division euclidienne de `x` par 3 vaut 0



Question 5 L'exécution du code:

```
x = 10
for i in range(3):
    x = x + i
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ SyntaxError
- ☐ 12
- ☐ x
- ☐ 13
- ☐ 30

Question 6 La séquence d'instruction

```
for i in range(3):
    x = x + 1
```

est:

- ☐ interdite car la valeur de i n'est jamais utilisée
- ☐ dangereuse, car elle peut conduire à une boucle infinie
- ☐ est une boucle conditionnelle
- ☐ termine toujours car c'est une boucle bornée ou inconditionnelle

Question 7 L'exécution du code:

```
n = 16
x = 32
while x < n:
    x = x - 8
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 2
- ☐ 16
- ☐ 32
- ☐ 8



QCM

SPECIALITÉ NSI

**LANGAGE ET
CONSTRUCTIONS
ÉLÉMENTAIRES**

Nom et prénom :

.....

Durée : 10 minutes.

L'usage de la calculatrice n'est pas autorisé.

Les questions ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses.

Question 1 On considère l'instruction `3quarts = '0.75'`. L'exécution de cette instruction:

- ☐ provoque une erreur
- ☐ provoque l'affichage `3quarts = 0.75` à l'écran
- ☐ affecte le nombre décimal 0.75 à la variable `3quarts`
- ☐ affecte la chaîne de caractères '0.75' à la variable `3quarts`

Question 2 On souhaite afficher la phrase 'Bonjour Monde!' à l'écran en utilisant les deux variables `chaine1 = 'Bonjour'` et `chaine2 = 'Monde!'`. Quelle proposition est correcte?

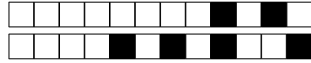
- ☐ `print(chaine1)`
`print(chaine2)`
- ☐ `input(chaine1)`
`input(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1, chaine2)`
- ☐ `print(chaine1), print(chaine2)`

Question 3 En python, un bloc d'instructions:

- ☐ est délimité par des simples quotes ou des doubles quotes
- ☐ contient obligatoirement un test simple
- ☐ est indenté par rapport à la ligne qui le précède
- ☐ commence `begin` et se termine par `end`

Question 4 `x` étant une variable ayant été affectée, la construction `if x%3 == 0:` signifie:

- ☐ rien, elle est invalide et produira une erreur
- ☐ tester si le reste de la division euclidienne de `x` par 3 vaut 0
- ☐ tester si la variable `x%3` vaut 0
- ☐ affecter la valeur 0 à la variable `x`



Question 5 L'exécution du code:

```
x = 10
for i in range(3):
    x = x + i
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 13
- ☐ 12
- ☐ 30
- ☐ x
- ☐ SyntaxError

Question 6 La séquence d'instruction

```
for i in range(3):
    x = x + 1
```

est:

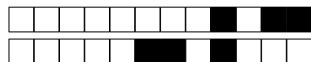
- ☐ termine toujours car c'est une boucle bornée ou inconditionnelle
- ☐ interdite car la valeur de i n'est jamais utilisée
- ☐ dangereuse, car elle peut conduire à une boucle infinie
- ☐ est une boucle conditionnelle

Question 7 L'exécution du code:

```
n = 16
x = 32
while x < n:
    x = x - 8
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 2
- ☐ 16
- ☐ 8
- ☐ 32



QCM

SPECIALITÉ NSI

**LANGAGE ET
CONSTRUCTIONS
ÉLÉMENTAIRES**

Nom et prénom :

.....

*Durée : 10 minutes.**L'usage de la calculatrice n'est pas autorisé.**Les questions ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses.***Question 1** On considère l'instruction `3quarts = '0.75'`. L'exécution de cette instruction:

- ☐ affecte le nombre décimal 0.75 à la variable `3quarts`
- ☐ provoque une erreur
- ☐ provoque l'affichage `3quarts = 0.75` à l'écran
- ☐ affecte la chaîne de caractères '0.75' à la variable `3quarts`

Question 2 On souhaite afficher la phase 'Bonjour Monde!' à l'écran en utilisant les deux variables `chaine1 = 'Bonjour'` et `chaine2 = 'Monde!'`. Quelle proposition est correcte?

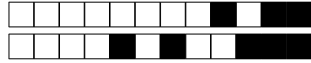
- ☐ `print(chaine1), print(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1, chaine2)`
- ☐ `print(chaine1)`
`print(chaine2)`
- ☐ `input(chaine1)`
`input(chaine2)`

Question 3 En python, un bloc d'instructions:

- ☐ est indenté par rapport à la ligne qui le précède
- ☐ est délimité par des simples quotes ou des doubles quotes
- ☐ contient obligatoirement un test simple
- ☐ commence `begin` et se termine par `end`

Question 4 `x` étant une variable ayant été affectée, la construction `if x%3 == 0:` signifie:

- ☐ tester si la variable `x%3` vaut 0
- ☐ tester si le reste de la division euclidienne de `x` par 3 vaut 0
- ☐ affecter la valeur 0 à la variable `x`
- ☐ rien, elle est invalide et produira une erreur



Question 5 L'exécution du code:

```
x = 10
for i in range(3):
    x = x + i
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ SyntaxError
- ☐ 12
- ☐ 30
- ☐ 13
- ☐ x

Question 6 La séquence d'instruction

```
for i in range(3):
    x = x + 1
```

est:

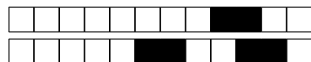
- ☐ termine toujours car c'est une boucle bornée ou inconditionnelle
- ☐ dangereuse, car elle peut conduire à une boucle infinie
- ☐ est une boucle conditionnelle
- ☐ interdite car la valeur de i n'est jamais utilisée

Question 7 L'exécution du code:

```
n = 16
x = 32
while x < n:
    x = x - 8
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 2
- ☐ 32
- ☐ 16
- ☐ 8



QCM

SPECIALITÉ NSI

**LANGAGE ET
CONSTRUCTIONS
ÉLÉMENTAIRES**

Nom et prénom :

.....

*Durée : 10 minutes.**L'usage de la calculatrice n'est pas autorisé.**Les questions ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses.***Question 1** On considère l'instruction `3quarts = '0.75'`. L'exécution de cette instruction:

- ☐ affecte la chaîne de caractères '0.75' à la variable `3quarts`
- ☐ provoque une erreur
- ☐ affecte le nombre décimal 0.75 à la variable `3quarts`
- ☐ provoque l'affichage `3quarts = 0.75` à l'écran

Question 2 On souhaite afficher la phrase 'Bonjour Monde!' à l'écran en utilisant les deux variables `chaine1 = 'Bonjour'` et `chaine2 = 'Monde!'`. Quelle proposition est correcte?

- ☐ `input(chaine1)`
`input(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1)`
`print(chaine2)`

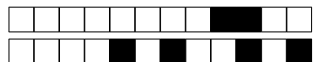
- ☐ `print(chaine1, chaine2)`
- ☐ `print(chaine1), print(chaine2)`

Question 3 En python, un bloc d'instructions:

- ☐ contient obligatoirement un test simple
- ☐ est délimité par des simples quotes ou des doubles quotes
- ☐ commence `begin` et se termine par `end`
- ☐ est indenté par rapport à la ligne qui le précède

Question 4 `x` étant une variable ayant été affectée, la construction `if x%3 == 0:` signifie:

- ☐ tester si le reste de la division euclidienne de `x` par 3 vaut 0
- ☐ rien, elle est invalide et produira une erreur
- ☐ tester si la variable `x%3` vaut 0
- ☐ affecter la valeur 0 à la variable `x`



Question 5 L'exécution du code:

```
x = 10
for i in range(3):
    x = x + i
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ SyntaxError
- ☐ 12
- ☐ 13
- ☐ 30
- ☐ x

Question 6 La séquence d'instruction

```
for i in range(3):
    x = x + 1
```

est:

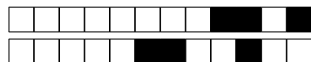
- ☐ interdite car la valeur de i n'est jamais utilisée
- ☐ termine toujours car c'est une boucle bornée ou inconditionnelle
- ☐ est une boucle conditionnelle
- ☐ dangereuse, car elle peut conduire à une boucle infinie

Question 7 L'exécution du code:

```
n = 16
x = 32
while x < n:
    x = x - 8
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 2
- ☐ 32
- ☐ 16
- ☐ 8



QCM

SPECIALITÉ NSI

**LANGAGE ET
CONSTRUCTIONS
ÉLÉMENTAIRES**

Nom et prénom :

.....

*Durée : 10 minutes.**L'usage de la calculatrice n'est pas autorisé.**Les questions ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses.***Question 1** On considère l'instruction `3quarts = '0.75'`. L'exécution de cette instruction:

- ☐ provoque une erreur
- ☐ affecte le nombre décimal 0.75 à la variable `3quarts`
- ☐ provoque l'affichage `3quarts = 0.75` à l'écran
- ☐ affecte la chaîne de caractères '0.75' à la variable `3quarts`

Question 2 On souhaite afficher la phase 'Bonjour Monde!' à l'écran en utilisant les deux variables `chaine1 = 'Bonjour'` et `chaine2 = 'Monde!'`. Quelle proposition est correcte?

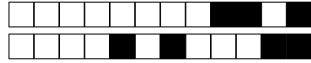
- ☐ `print(chaine1), print(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1, chaine2)`
- ☐ `input(chaine1)`
`input(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1)`
`print(chaine2)`

Question 3 En python, un bloc d'instructions:

- ☐ est indenté par rapport à la ligne qui le précède
- ☐ contient obligatoirement un test simple
- ☐ commence `begin` et se termine par `end`
- ☐ est délimité par des simples quotes ou des doubles quotes

Question 4 `x` étant une variable ayant été affectée, la construction `if x%3 == 0:` signifie:

- ☐ tester si la variable `x%3` vaut 0
- ☐ tester si le reste de la division euclidienne de `x` par 3 vaut 0
- ☐ rien, elle est invalide et produira une erreur
- ☐ affecter la valeur 0 à la variable `x`



Question 5 L'exécution du code:

```
x = 10
for i in range(3):
    x = x + i
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 30
- ☐ x
- ☐ 13
- ☐ 12
- ☐ SyntaxError

Question 6 La séquence d'instruction

```
for i in range(3):
    x = x + 1
```

est:

- ☐ est une boucle conditionnelle
- ☐ interdite car la valeur de i n'est jamais utilisée
- ☐ dangereuse, car elle peut conduire à une boucle infinie
- ☐ termine toujours car c'est une boucle bornée ou inconditionnelle

Question 7 L'exécution du code:

```
n = 16
x = 32
while x < n:
    x = x - 8
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 8
- ☐ 32
- ☐ 2
- ☐ 16



QCM

SPECIALITÉ NSI

**LANGAGE ET
CONSTRUCTIONS
ÉLÉMENTAIRES**

Nom et prénom :

.....

*Durée : 10 minutes.**L'usage de la calculatrice n'est pas autorisé.**Les questions ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses.***Question 1** On considère l'instruction `3quarts = '0.75'`. L'exécution de cette instruction:

- ☐ provoque l'affichage `3quarts = 0.75` à l'écran
- ☐ affecte le nombre décimal 0.75 à la variable `3quarts`
- ☐ provoque une erreur
- ☐ affecte la chaîne de caractères '0.75' à la variable `3quarts`

Question 2 On souhaite afficher la phrase 'Bonjour Monde!' à l'écran en utilisant les deux variables `chaine1 = 'Bonjour'` et `chaine2 = 'Monde!'`. Quelle proposition est correcte?

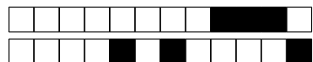
- ☐ `input(chaine1)`
`input(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1, chaine2)`
- ☐ `print(chaine1)`
`print(chaine2)`
- ☐ `print(chaine1), print(chaine2)`

Question 3 En python, un bloc d'instructions:

- ☐ est délimité par des simples quotes ou des doubles quotes
- ☐ contient obligatoirement un test simple
- ☐ commence `begin` et se termine par `end`
- ☐ est indenté par rapport à la ligne qui le précède

Question 4 `x` étant une variable ayant été affectée, la construction `if x%3 == 0:` signifie:

- ☐ affecter la valeur 0 à la variable `x`
- ☐ rien, elle est invalide et produira une erreur
- ☐ tester si la variable `x%3` vaut 0
- ☐ tester si le reste de la division euclidienne de `x` par 3 vaut 0



Question 5 L'exécution du code:

```
x = 10
for i in range(3):
    x = x + i
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ SyntaxError
- ☐ x
- ☐ 13
- ☐ 30
- ☐ 12

Question 6 La séquence d'instruction

```
for i in range(3):
    x = x + 1
```

est:

- ☐ termine toujours car c'est une boucle bornée ou inconditionnelle
- ☐ interdite car la valeur de i n'est jamais utilisée
- ☐ dangereuse, car elle peut conduire à une boucle infinie
- ☐ est une boucle conditionnelle

Question 7 L'exécution du code:

```
n = 16
x = 32
while x < n:
    x = x - 8
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 16
- ☐ 2
- ☐ 8
- ☐ 32



QCM

SPECIALITÉ NSI

**LANGAGE ET
CONSTRUCTIONS
ÉLÉMENTAIRES**

Nom et prénom :

.....

*Durée : 10 minutes.**L'usage de la calculatrice n'est pas autorisé.**Les questions ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses.***Question 1** On considère l'instruction `3quarts = '0.75'`. L'exécution de cette instruction:

- ☐ affecte la chaîne de caractères '0.75' à la variable `3quarts`
- ☐ affecte le nombre décimal 0.75 à la variable `3quarts`
- ☐ provoque une erreur
- ☐ provoque l'affichage `3quarts = 0.75` à l'écran

Question 2 On souhaite afficher la phrase 'Bonjour Monde!' à l'écran en utilisant les deux variables `chaine1 = 'Bonjour'` et `chaine2 = 'Monde!'`. Quelle proposition est correcte?

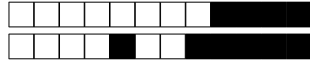
- ☐ `print(chaine1), print(chaine2)`
- ☐ `print (chaine1)`
`print (chaine2)`
- ☐ `input (chaine1)`
`input (chaine2)`
- ☐ `print(chaine1, chaine2)`

Question 3 En python, un bloc d'instructions:

- ☐ est délimité par des simples quotes ou des doubles quotes
- ☐ contient obligatoirement un test simple
- ☐ est indenté par rapport à la ligne qui le précède
- ☐ commence `begin` et se termine par `end`

Question 4 `x` étant une variable ayant été affectée, la construction `if x%3 == 0:` signifie:

- ☐ tester si le reste de la division euclidienne de `x` par 3 vaut 0
- ☐ rien, elle est invalide et produira une erreur
- ☐ affecter la valeur 0 à la variable `x`
- ☐ tester si la variable `x%3` vaut 0



Question 5 L'exécution du code:

```
x = 10
for i in range(3):
    x = x + i
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ x
- ☐ 13
- ☐ SyntaxError
- ☐ 12
- ☐ 30

Question 6 La séquence d'instruction

```
for i in range(3):
    x = x + 1
```

est:

- ☐ est une boucle conditionnelle
- ☐ termine toujours car c'est une boucle bornée ou inconditionnelle
- ☐ interdite car la valeur de i n'est jamais utilisée
- ☐ dangereuse, car elle peut conduire à une boucle infinie

Question 7 L'exécution du code:

```
n = 16
x = 32
while x < n:
    x = x - 8
print(x)
```

produira l'affichage:

- ☐ 16
- ☐ 32
- ☐ 2
- ☐ 8