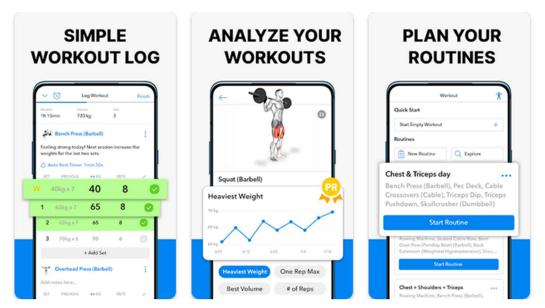
FRIfitTracker

Aplikácia pre zaznamenávanie tréningov a sledovanie progresu v oblasti rozvoja telesných proporcií

1 Dostupné aplikácie podobného zamerania

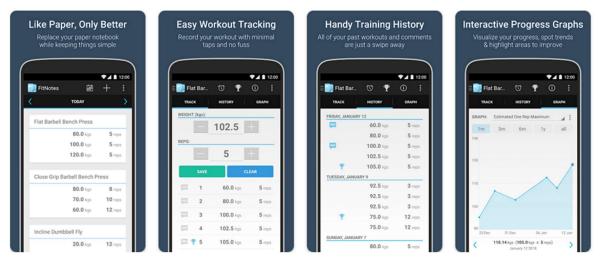
1.1 Hevy - Gym Log Workout Tracker



Zdroj 1 - https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hevy

- + Vytváranie tréningov
- + Preddefinované cviky
- + Grafické štatistiky
- + Interaktívny tréning
- Trackovanie mier tela je prémiová feature-a
- Neumožňuje zaznamenať tréning po jeho skončení
- Vyžaduje prihlásenie

1.2 FitNotes - Gym Workout Log



Zdroj 2 - https://play.google.com/store/apps/details?id=com.github.jamesgay.fitnotes

- + Jednoduchý vzhľad
- + Žiadny prémiový obsah
- + Trackovanie mier tela
- + Upozorňuje na PB
- Neumožňuje vytvárať tréningy, len kopírovať staré
- Žiadne interaktívne tréningy

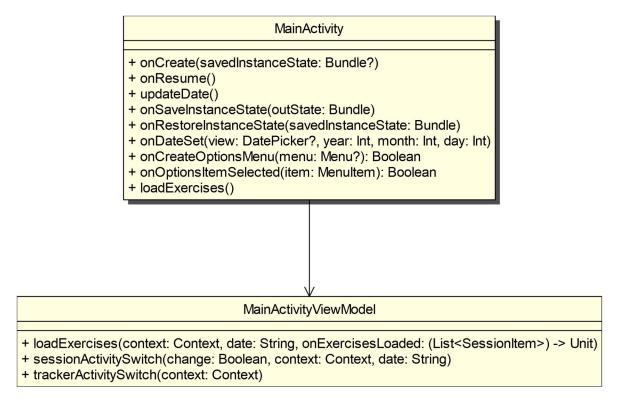
2 Navrhovaná aplikácia

2.1 Popis a prípady použitia

Úlohou našej aplikácie je možnosť vytvorenia interaktívneho tréningu v ktorom bude možné zaznamenať počet sérií, opakovaní a váhu v danom cviku. Následne nám bude vypočítaná celková zdvihnutá váha na základe ktorej môžeme sledovať svoj progres. Tréningy sú ukladané do databázy na základe dátumu v ktorom boli tréningy zapísané. Aplikácia taktiež disponuje aj funkciou body tracker v ktorej je možné zaznamenávať proporcie tela a na základe poskytnutých dát vidíme ako sa naše proporcie menia. Body tracker je taktiež ukladaný do databázy.

2.2 Architektúra aplikácie

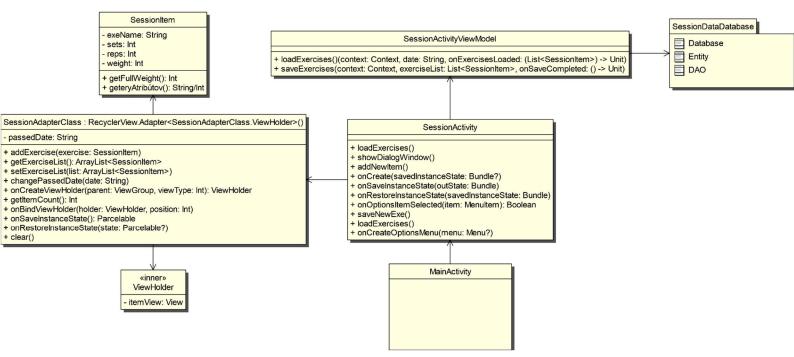
2.2.1 Main activity



Chrbticu našej aplikácie tvorí aktivita **MainActivity**. Aktivita je zodpovedná za správu **RecycleView** ktorý obsahuje zoznam cvikov odcvičených v daný deň. Zoznam sa dynamicky mení na základe dátumu ktorý si vyberie používateľ. Tréningy je možné

zapisovať aj dopredu keďže kalendár implementovaný pomocou **DatePickerDialog** umožňuje aj vybratie budúcich dátumov. Načítavanie prvkov z databázy tréningov do zoznamu **RecycleView** má na starosti trieda **MainActivityViewModel.** Táto trieda taktiež zodpovedá za spúšťanie aktivít nového tréningu a body trackera. O samotný zoznam v ktorom sa prvky nachádzajú sa stará adaptér ktorý je bližšie popísaný v časti 2.2.2 SessionActivity.

2.2.2 SessionActivity



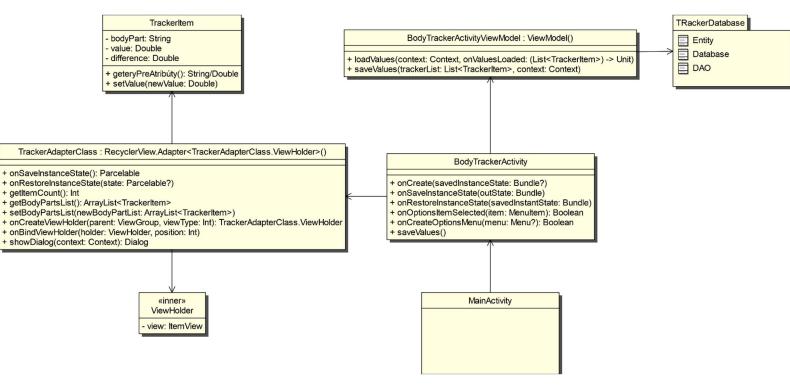
Balíček SessionActivity má za úlohu správu a tvorbu nového tréningu. Trieda sa spúšťa v dvoch režimoch – **režim úpravy** / **režim tvorby.** Pri spustení aktivity sa v závislosti od režimu v akom bola spustená, načítajú do zoznamu implementovaného ako **RecycleView** cvičenia z databázy. V prípade ak spustíme aktivitu v režime tvorby, všetky tréningy v databáze uložené v danom dátume budú prepísané. V aktivite máme možnosť pridať nový tréning pomocou tlačidla ktoré spustí dialógové okno. Po korektnom vyplnení okna sa cvičenie objaví v zozname. Pri dlhom podržaní cviku v zozname sa daný cvik zo zoznamu odstráni. Zoznam je spravovaný pomocou adaptéra ktorý si udržuje cvičenia v podobe ArrayListu. Samotné cvičenia sú reprezentované inštanciami triedy SessionItem. Za prácu s databázou (ukladanie tréningu/načítanie tréningu) je zodpovedný **ViewModel**.

Tréningy sa do databázy ukladajú ako atribúty triedy SessionItem doplnené o dátum ktorý pri vzniku aktivity aktivita preberie od **MainActivity**.

Postup:

Vznik aktivity > vyplnenie atribútov Session Item v dialógovom okne > pridanie SessionItemu do zoznamu v adaptéry a jeho zobrazenie > Vznik nového Session Itemu / nahranie zoznamu do databázy a ukončenie aktivity

2.2.3 TrackerAktivity



Balíček tracker aktivity má za úlohu spravovať dáta telesných proporcií, načítavať a ukladať ich do databázy. Chrbtovou triedou je trieda BodyTrackerActivity ktorej hlavnou úlohou je spolupráca s triedami adaptéra – TrackerAdapterClass, ktorý uchováva nemenný zoznam telesných proporcií ktoré je možné upravovať a BodyTrackerActivityViewModel, ktorý má za úlohu načítavanie údajov z databázy a ukladanie údajov do databázy. Jednotlivé prvky zoznamu implementovaného pomocou RecycleView sú uchovávané v ArrayListe v triede adaptéra. Pri uložení sa jednotlivé zápisy uložené v databáze prepíšu za nové dáta zo zoznamu upraveného používateľom.