

# Desafio 1

**Objetivo:** Desenvolver uma API para cadastro de pontuação de jogadores.

**Data de conclusão:** 10/05/2022

Criar uma API utilizando NodeJS, Mongo para armazenar as informações dos jogadores. deverá ter um CRUD para cadastrar as seguintes informações:

```
{
  "name": "Renan",
  "coins": 2
}
```



**name** deverá salvar o nome do jogador e **coin** deverá salvar a quantidade de moedas que o jogador possui

Essa API deverá ter 4 rotas.

- Criação do registro do jogador
- Edição da quantidade de moedas
- Leitura do jogador e suas moedas e recompensas
- Exclusão do jogador

A Rota de leitura do jogador deverá aplicar a seguinte regra:

A cada **10** moedas o jogador ganha **1** medalha 🏅

A cada **3** medalhas o jogador ganha **1** troféu 🏆

É esperado que a API retorne esses valores quando solicitado, exemplo do retorno esperado

```
{
  "name": "Renan",
  "coins": 40,
  "medals": 4,
  "trophies": 1
}
```



### IMPORTANTE

As informações de medalhas e troféus **NÃO** deveram ser salvas no banco, e sim calculados no momento que a API for responder.

**Deverá ser utilizado o conceito de TDD para desenvolvimento dos testes.**

**Após finalizado o teste deverá ser enviado para o github pessoal para avaliação.**