



Universidade de Caxias do Sul - CCTI

AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA		
Código:	INF0216	Ano/Semestre: 2012/1
Disciplina:	Programação Orientada à Objetos Avançada	Turma: A
Professor	Alexandre E. Krohn Nascimento	Data: 04/04/2012
Avaliação:	Trabalho de Implementação 1	

Objetivo : Testar a proficiência dos alunos na implementação de um sistema Java utilizando as API's JDBC e Swing, estimular os alunos a utilizarem técnicas além das ensinadas em aula na resolução de problemas.

Forma de realização: Os alunos se dividirão em duplas, que realizarão a implementação de um sistema que será descrito abaixo.

Forma de Apresentação : O trabalho deverá ser entregue em arquivo zipado, contendo os códigos fontes (comentados em Javadoc) em um projeto do Eclipse com um arquivo build.xml que deverá gerar o arquivo .JAR para execução da aplicação. Deverá ser utilizado o banco de dados HSQLDB.

Data de Entrega : O trabalho deverá ser entregue em 09/05/2012. Após essa data, os trabalhos valem menos 2 pontos por semana de atraso, e não serão mais aceitos após dia 23/05/2012. Lembre-se: Notas de trabalhos não podem ser recuperadas.

CrITÉrios de Avaliação : Será realizada apresentação em sala de aula de cada trabalho, pela respectiva dupla, para o professor, nessa apresentação os componentes da dupla terão que explicar como modelaram e implementaram partes da aplicação, conforme questionamentos do mesmo.

Serão avaliados:

- A execução das tarefas descritas para o sistema (o sistema faz o que pede) ?
- A estruturação do modelo e subdivisão do sistema em classes.
- A documentação do código

O Projeto:

Será implementado nesse semestre um software de acompanhamento para campeonatos de futebol por pontos corridos, como é o caso do campeonato brasileiro. Denominaremos esse software de “Calculadora do Brasileirão”.

O software deve permitir o cadastramento dos times e definição das rodadas (telas 1, 2 e 3). Podem ser cadastrados um número infinito de times, mas somente 20 podem ser inscritos. Deverão ser geradas pelo programa um número suficiente de rodadas para que todos os times enfrentem-se pelo menos uma vez. As rodadas acontecem sempre às quartas-feiras e aos domingos. O programa deverá calcular as datas a partir de uma data inicial fornecida pelo usuário.

O programa permitirá o cadastramento dos resultados da rodada, a partir das telas 4 e 5, e apresentará o resultado do campeonato na tela 6

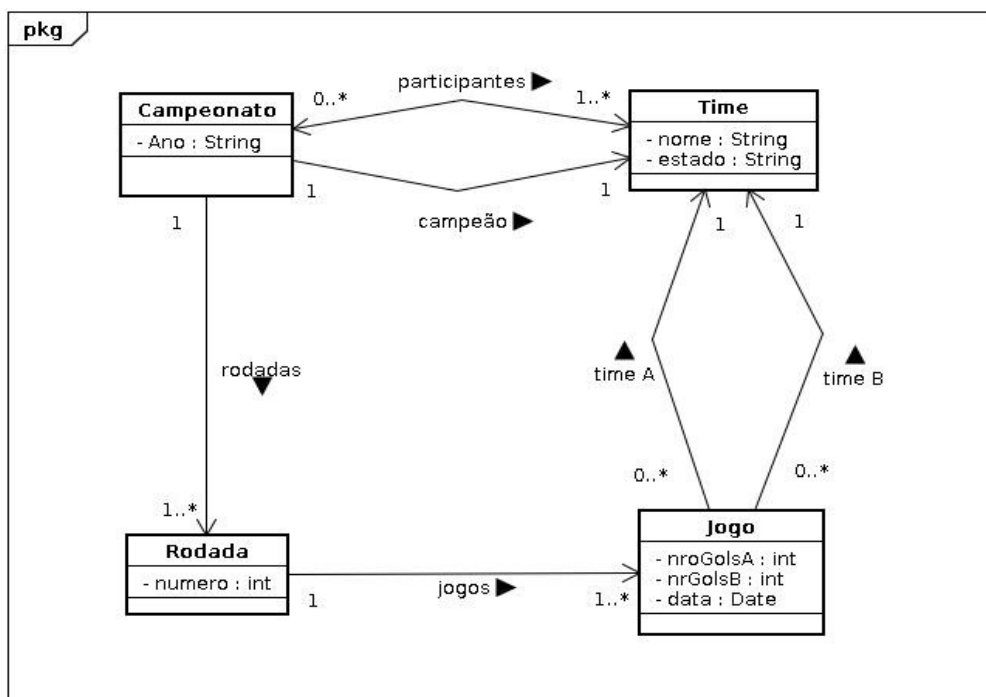
Para cada partida ganha, o vencedor leva 3 (três) pontos. Em caso de empate cada time ganha 1 (um) ponto. Perdedores não ganham nada. Para a classificação, o saldo de gols é o critério de desempate.

Terminadas todas as rodadas, o campeão deve ser registrado na base de dados no registro do campeonato.

Os alunos poderão fazer pequenas alterações nos modelos de interface e de banco de dados fornecidos, desde que mantenham a funcionalidade básica solicitada. Tenham em mente apenas que há diversos componentes de interface Java/Swing que podem ser utilizados, e que a usabilidade do programa é um fator importante.

Modelo de domínio

Abaixo é apresentado o modelo de domínio da aplicação, a partir do qual o banco de dados deverá ser gerado.



Protótipos de Interfaces

Aqui são apresentadas as telas que podem implementar as funcionalidades solicitadas.

1. Tela 1 – Cadastro de times

The prototype shows a window titled "Cadastro de Times" with standard minimize, maximize, and close buttons. The form contains:

- A label **Nome** followed by a text input field containing the value "Grêmio".
- A label **Estado** followed by a dropdown menu. The visible options are "Rio Grande do Sul" and "Rio Grande do Norte", with an ellipsis indicating more options.
- A row of four buttons: **Pesquisar**, **Salvar**, **Excluir**, and **Limpar**.

2. Tela 2 – Cadastro de Campeonatos

Campeonato

Ano

Gerar Rodadas

Times Disponíveis

Grêmio

Inter

Pelotas

Bragantino

>>

>

<

<<

Times Inscritos

Barueri

Ponte Preta

Ibis

Buscar

Salvar

Excluir

Limpar

3. Tela 3 – Geração de Rodadas

gerar Roladas | X

Data Inicial

gerar

4. Tela 4 – Listagem de Rodadas (A partir daqui chama a tela 5)

Data	Realizados	Δ
01/04/2012	✓	
08/04/2012	✓	
15/04/2012	✓	
22/04/2012		
29/04/2012		

Fechar

5. Tela 5 – Entrada de resultados

Resultado da Rodada

Rodada do dia

Time A	goalsA	goalsB	Time B
Grêmio	3	0	Porto Alegre
Inter	0	2	Bragantino
Pelotas	3	3	Cruzeiro

Salvar

6. Tela 6 – Classificação Geral (Ordenada por quem está ganhando)

Tabela de Classificação

-
0
x

Resultados

Time	goals Favor	goals Sufridos	Saldo	Pontos	Class
Grêmio	3	0	3	3	1
Bragantino	2	0	2	3	
Pelotas	3	3	0	1	
Cruzeiro	3	3	0	1	

Fechar

Boa Sorte e Bom Trabalho.