



Universidade de Caxias do Sul - CCTI

AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA		
Código:	INF0216	Ano/Semestre: 2012/1
Disciplina:	Programação Orientada à Objetos Avançada	Turma: A
Professor	Alexandre E. Krohn Nascimento	Data: 06/06/2012
Avaliação:	Trabalho de Implementação 1	

Objetivo : Testar a proficiência dos alunos na implementação de um sistema Java aplicando padrões de projeto e bibliotecas de terceiros para resolver problemas comuns às aplicações.

Forma de realização: Os alunos se dividirão em duplas, que realizarão a implementação de um sistema que será descrito abaixo.

Forma de Apresentação : O trabalho deverá ser entregue em arquivo zipado, contendo os códigos fontes (comentados em Javadoc) em um projeto do Eclipse com um arquivo build.xml que deverá gerar o arquivo .JAR para execução da aplicação. Deverá ser utilizado o banco de dados HSQLDB.

Data de Entrega : O trabalho deverá ser entregue em 04/07/2012. Após essa data, os trabalhos não serão mais aceitos. Lembre-se: Notas de trabalhos não podem ser recuperadas.

Critérios de Avaliação : Será realizada apresentação em sala de aula de cada trabalho, pela respectiva dupla, para o professor, nessa apresentação os componentes da dupla terão que explicar como implementaram partes da aplicação, conforme questionamentos do mesmo.

Serão avaliados:

- A execução das tarefas descritas para o sistema (o sistema faz o que pede) ?
- A estruturação do modelo e subdivisão do sistema em classes.
- A documentação do código

O Projeto:

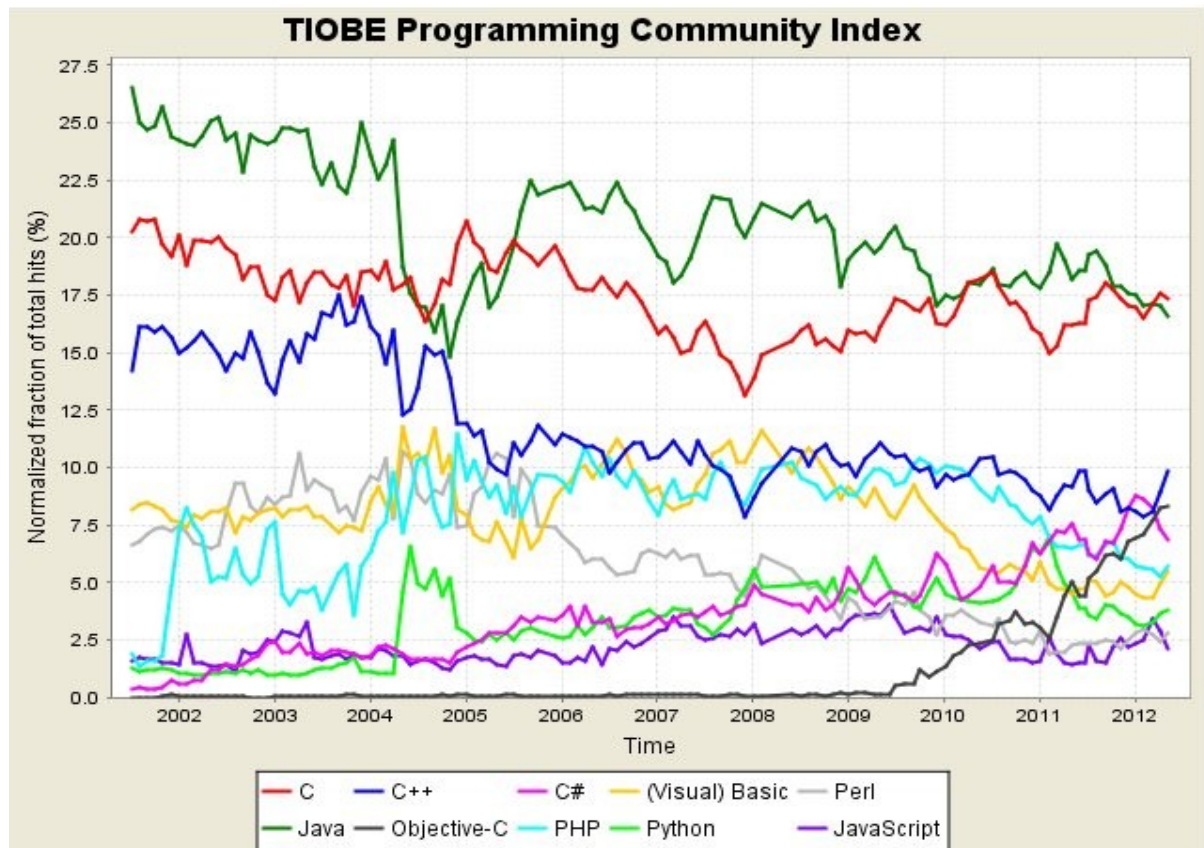
Será dada continuação a aplicação da “Calculadora do Brasileirão”. Nesta etapa, os alunos deverão corrigir e os problemas apontados na primeira etapa do trabalho, realizar o *refactoring* da aplicação para utilizar os seguintes padrões de projeto:

A camada de persistência deverá ser implementada utilizando o padrão de projeto **Data Access Object** (Core J2EE Patterns).

Ainda na camada de persistência, a conexão ao banco de dados deverá ser única, e isso deve ser garantido através do emprego do padrão **Singleton** (Gang of Four – GoF)

A critério dos alunos, o padrão **Adapter** deverá ser utilizado em alguma parte da aplicação. (A compreensão sobre a função do padrão irá ajudar a saber onde usá-lo).

Também nessa etapa, deverá ser implementada uma nova funcionalidade para acompanhamento do campeonato através de um gráfico semelhante ao mostrado a seguir:



No gráfico do trabalho, as linhas horizontais mostrarão os times, e as verticais cada rodada. Para a implementação do gráfico, os alunos podem optar por qualquer biblioteca existente para o desenho de gráficos, ou mesmo desenhar os gráficos manualmente (não recomendado).

Boa Sorte e Bom Trabalho.