## **UNIVERSIDADE DE CAXIAS DO SUL**

CENTRO DE COMPUTAÇÃO E TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

**REDES DE COMPUTADORES 2** 

MANUAL DE UTILIZAÇÃO DA APLICAÇÃO DESENVOLVIDA PARA A DISCIPLINA DE REDES SNIFFER DE REDE

## UNIVERSIDADE DE CAXIAS DO SUL

**BRUNO EMER** 

JONAS REKOWSKY

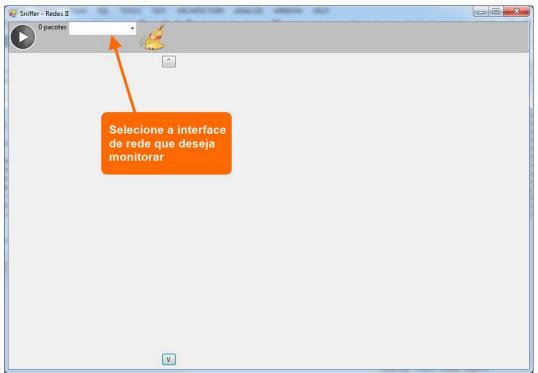
CAXIAS DO SUL, JULHO DE 2014.

## Introdução

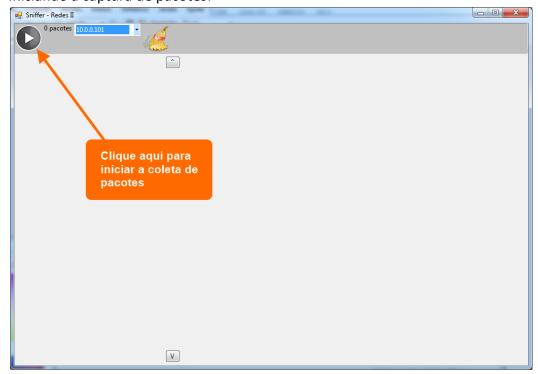
Para a disciplina de redes foi proposto o desenvolvimento de uma aplicação responsável por capturar pacotes de uma determinada interface de rede e exibi-los de forma detalhada para o usuário.

Abaixo listamos os passos necessários para utilização da aplicação desenvolvida.

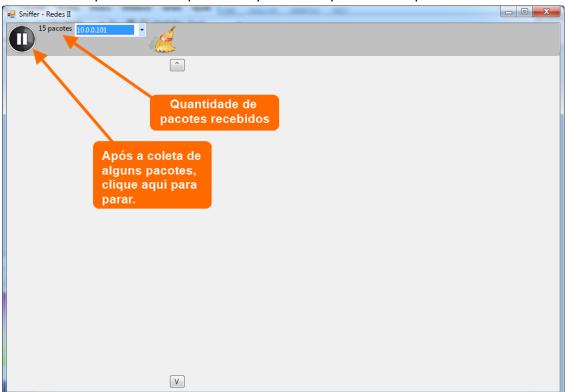
1. Selecionando a interface de rede a ser utilizada:



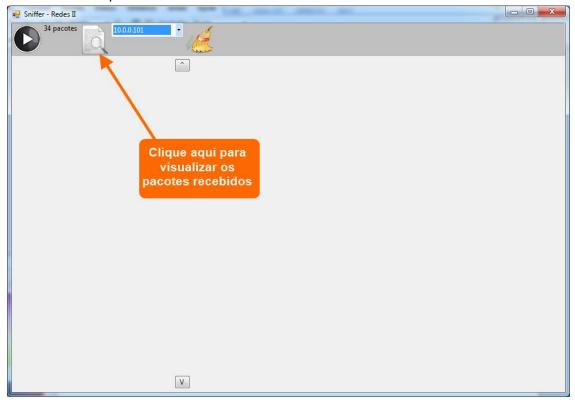
2. Iniciando a captura de pacotes:



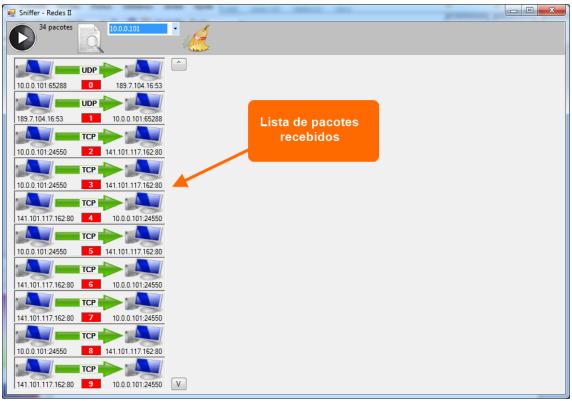
3. Verificando a quantidade de pacotes capturados e parando a captura:



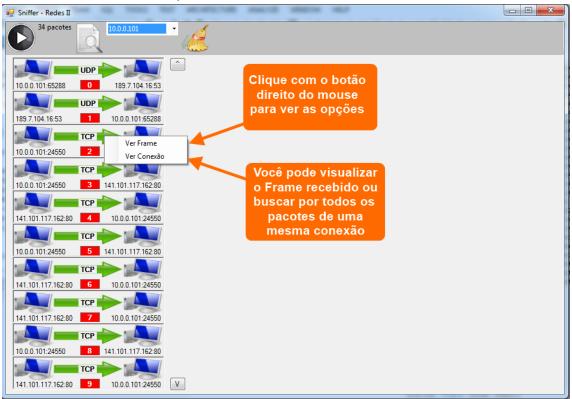
4. Visualizando os pacotes recebidos:



5. Lista de pacotes recebidos, observe os detalhes básicos de cada pacote, como por exemplo, protocolo, origem e destino:



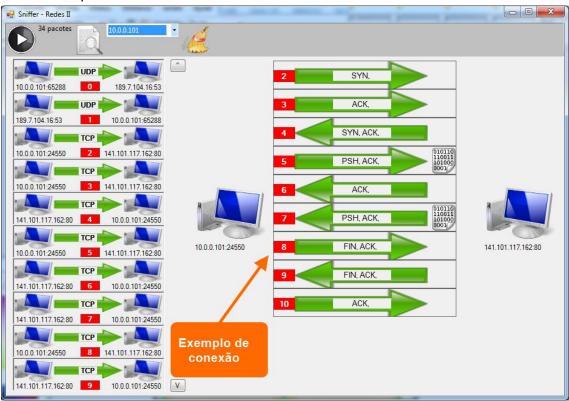
6. Verificando os detalhes do pacote:



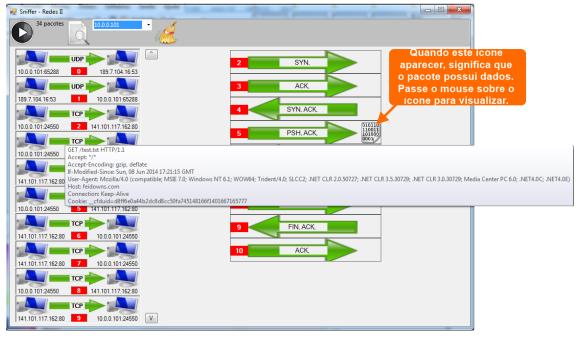
7. Detalhe do datagrama do pacote:



Exemplo de datagrama TCP 8. Detalhe dos pacotes relacionados a uma mesma conexão:



9. Visualização dos dados de um pacote:



## Conclusão

Através da aplicação desenvolvida, muitas das teorias vistas na disciplina puderam ser postas em prática. O desenvolvimento desta aplicação nos fez conhecer os protocolos TCP e UDP em um nível mais baixo, mostrando claramente o motivo pelo qual os dois tem aplicações tão distintas devido as suas características estruturais.