



Wie kann ich fsynth auf einem Mac dazu bringen, Töne zu spielen? Die Installation hat geklappt, aber der Mac erwartet ständig, dass die Töne von GarageBand gespielt werden.

Damit fsynth auf deinem Mac Töne direkt abspielen kann und nicht GarageBand als Standard-Ausgabe verwendet, musst du die richtigen Audio-Ausgabe-Einstellungen auf deinem Mac vornehmen und gegebenenfalls weitere Einstellungen im Programm selbst überprüfen.^[1] ^[2]

Schritte zur Lösung

1. Audio-Ausgabe im Mac einstellen

- Öffne die Systemeinstellungen auf deinem Mac und gehe auf „Ton“.
- Wähle unter „Ausgabe“ das gewünschte Gerät aus, z. B. die internen Lautsprecher oder Kopfhörer. Dadurch wird der System-Ton an dieses Gerät geschickt – und Programme wie fsynth folgen der Auswahl.^[2] ^[1]

2. Audio-MIDI-Setup prüfen

- Öffne die App „Audio-MIDI-Setup“ (zu finden über Spotlight-Suche).
- Dort kannst du gezielt festlegen, welches Gerät für die Audio-Ausgabe genutzt werden soll und die Pegel einstellen. Besonders hilfreich bei externem Audio-Interface.^[2]

3. Einstellungen in fsynth

- Falls fsynth innerhalb von GarageBand als Plugin/VST benutzt wird, ist für die Tonausgabe weiterhin GarageBand zuständig.
- Wenn fsynth als Standalone-Anwendung läuft, nutzt es normalerweise die System-Ausgabe. Prüfe in fsynth, ob es eine eigene Audio-Device-Auswahl gibt und stelle den gewünschten Ausgang ein (meist unter „Audio Preferences“ oder „Settings“ zu finden).

4. Abhängigkeit zu GarageBand

- Falls GarageBand als Host für fsynth genutzt wird, läuft die Ausgabe grundsätzlich über GarageBand. In dem Fall solltest du dort unter „GarageBand > Einstellungen > Audio/MIDI“ als Ausgabegerät „Ausgang (integriert)“ wählen, damit GarageBand über die Mac-Lautsprecher oder Kopfhörer ausgibt.^[3]

Zusätzliche Hinweise

- Wenn du ein Audio-Interface nutzt (z. B. Scarlett 2i2), stelle sowohl Ein- als auch Ausgang auf das Interface, und schließe Kopfhörer direkt daran an. So umgehst du GarageBand als Standard-Gerät komplett.^[4]
- Manche Programme lassen die Sound-Ausgabe nicht direkt ändern – dann ist das System-Ausgabe-Gerät ausschlaggebend.

Mit diesen Schritten kannst du die Tonausgabe von fsynth gezielt steuern und bist nicht auf GarageBand oder dessen Routing angewiesen.^{[3] [1] [4] [2]}

**

Same question as before, but please answer in English.

To make fsynth play sounds directly on your Mac instead of routing audio through GarageBand, you need to set up your Mac's sound output correctly and review any audio preferences in fsynth or your system settings.^{[11] [12]}

How to Set Up Direct Audio Output

- **Change Mac's Output Device**

Go to Apple menu > System Settings > Sound > Output, and select your preferred device (e.g., internal speakers, headphones, or an audio interface). Any app, including fsynth, will use this selected output for audio as long as its own output device isn't set independently.^[11]

- **Check fsynth's Internal Audio Settings**

If fsynth has an audio preferences section, make sure it's set to use your system's default output device rather than a specific DAW like GarageBand.

- **Avoid DAW Dependency**

If you launch fsynth as a standalone application (not inside GarageBand as a plugin), it should play through whatever output device you've set in macOS system settings. If you use it within GarageBand, sound will always be routed through GarageBand and follow its output preferences.^{[12] [11]}

- **Using Audio Interfaces**

If connecting external hardware, set both Mac's audio input and output to the audio interface (e.g., Focusrite Scarlett), and connect headphones or speakers directly to the interface for immediate sound playback.^[12]

Troubleshooting Tips

- Make sure your speakers or headphones are connected and the volume is turned up.
- Restart fsynth or your Mac if output changes don't take effect.

- For advanced routing (e.g., aggregating multiple devices), use the “Audio MIDI Setup” utility found in the macOS Utilities folder.^[11]
- If GarageBand automatically claims MIDI or audio outputs, close it before launching fsynth, or set system output device to your preference.^[11]

These steps should let fsynth play sounds directly through your chosen output device, independent of GarageBand or any DAW.^[12] ^[11]

**

1. <https://support.apple.com/de-de/guide/mac-help/mchlp2256/mac>
2. <https://support.apple.com/de-de/guide/audio-midi-setup/ams59f301fd/a/mac>
3. <https://support.apple.com/de-de/102247>
4. https://www.reddit.com/r/synthesizers/comments/ne1gzf/how_to_hear_my_synth_on_my_mac_without_d_aw/
5. <https://support.apple.com/en-in/guide/mac-help/mchlp2256/mac>
6. https://www.reddit.com/r/synthesizers/comments/15lo774/why_is_it_so_hard_to_record_with_a_synth_o_n/
7. https://www.reddit.com/r/synthesizers/comments/1nnx7y7/strange_echoing_issue_with_dexed_garageband_and_on_mac/
8. <https://communities.apple.com/de/thread/255469704>
9. <https://help.ultimate-guitar.com/en/articles/6756975-how-to-run-tonebridge-in-garageband-on-mac-a-step-by-step-guide>
10. <https://www.musiker-board.de/threads/verkabelung-mac-book-garageband-verstaerker.740824/>
11. <https://support.apple.com/guide/mac-help/change-the-sound-output-settings-mchlp2256/mac>
12. https://www.reddit.com/r/synthesizers/comments/ne1gzf/how_to_hear_my_synth_on_my_mac_without_d_aw/
13. <https://www.sweetwater.com/sweetcare/articles/resolving-audio-interface-issues-on-mac/>
14. <https://www.youtube.com/watch?v=a8TtYHXAaUg>
15. <https://discussions.apple.com/thread/2655145>
16. <https://yamahasynth.com/community/montage-series-synthesizers/urgent-why-i-cant-set-up-like-this-with-montage-8-and-mac/>
17. <https://www.motunation.com/forum/viewtopic.php?t=61842>
18. <https://forum.juce.com/t/automatic-default-audio-device-change-on-mac/10735>
19. https://www.reddit.com/r/synthesizers/comments/5vsklf/til_on_mac_os_x_you_can_configure_your_ios_device/
20. <https://gearspace.com/board/electronic-music-instruments-and-electronic-music-production/652606-how-connect-effects-unit-synth-mac.html>