

Contents

Relatório Estágio 2022	1
INSTITUTO POLITÉCNICO DE VIANA DO CASTELO	1
ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO	1
RELATÓRIO DE PROJECTO FINAL / ESTÁGIO	1
Agradecimentos	3
Resumo	5
Índice de Figuras	7
Índice de tabelas	9
Introdução	11
Condições gerais	13
Fundamentos Teóricos	15
Unity	17
Git	19
Conclusões	21
Síntese do Trabalho	23

Relatório Estágio 2022

**INSTITUTO POLITÉCNICO DE VIANA DO
CASTELO**

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

RELATÓRIO DE PROJECTO FINAL / ESTÁGIO

Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia

Ano letivo de 2021/2022

Estagiário: Bruno Miguel Nunes Ferreira

Título do Trabalho: Estágio na Cooperativa de Profissionais de Desenvolvimento
de Software (CPDS), CRL

Orientador/Tutor na Empresa: Miguel Barros

Orientador na ESTG: Prof. Paula Rego

Data: # Prefacio

Agradecimentos

Resumo

O presente relatório descreve o trabalho realizado no âmbito da Unidade Curricular de “Projeto Final/Estágio”, do Curso de Licenciatura em Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia (ECGM), da Escola Superior de Tecnologia e Gestão (ESTG), do Instituto Politécnico de Viana do Castelo (IPVC).

O Projeto Final/Estágio tem a duração de 270 horas totais, das quais 80 horas são de contacto. Projeto Final/Estágio pode ser realizado para desenvolvimento de um projeto no contexto de uma empresa, ou na escola.

Neste caso, o Projeto Final/Estágio decorreu na empresa Cooperativa de Profissionais de Desenvolvimento de Software (CPDS), CRL , sediada em Rua de Santa Cristina, 160, Bloco 4, 1 Direito, Meadela, 4900-810 Viana do Castelo , sob a supervisão de Miguel Barros, na empresa, e da Prof. Paula Rego , na ESTG-IPVC.

O trabalho de Projeto Final / Estágio consistiu em # Abstract

This document aims to describe the work done in the “Projeto Final / Estágio” course that is included in study program of the Undergraduate degree on Computer Graphics and Multimedia Engineering (ECGM), of School of Technology and Management (ESTG) of Polytechnic Institute of Viana do Castelo (IPVC).

The internship has the duration of 80 hours and took place in Cooperativa de Profissionais de Desenvolvimento de Software (CPDS), CRL firm, located in Rua de Santa Cristina, 160, Bloco 4, 1 Direito, Meadela, 4900-810 Viana do Castelo.

Índice

Indice de Figuras

Índice de tabelas

Introdução

Condições gerais

// Descrever nesta secção:

// O que se vai apresentar neste relatório

// Apresentar o contexto em que se insere o trabalho proposto (referir a utilidade ou necessidade do trabalho que se vai desenvolver)

// Dizer o tema/área de desenvolvimento em que se insere o trabalho

O presente relatório descreve o trabalho realizado no âmbito da Unidade Curricular de “Projeto Final/Estágio”, do Curso de Licenciatura em Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia (ECGM), da Escola Superior de Tecnologia e Gestão (ESTG), do Instituto Politécnico de Viana do Castelo (IPVC).

O estágio tem a duração de 270 horas totais, das quais 80 horas são de contacto. O Projeto Final/Estágio pode ser realizado para desenvolvimento de um projeto no contexto de uma empresa, ou na escola. Neste caso o estágio irá decorrer na empresa Cooperativa de Profissionais de Desenvolvimento de Software (CPDS), CRL, sediada em Rua de Santa Cristina, 160, Bloco 4, 1 Direito, Meadela, 4900-810 Viana do Castelo, sob a supervisão de Miguel Barros, na empresa, e da Prof. Paula Rego, na ESTG-IPVC.

O objetivo principal do trabalho de estágio consiste em # Motivação

// Apresentar as razões que o levaram a escolher este trabalho

// Justificar o seu interesse

// Referir as possíveis contribuições do trabalho # Plano de Trabalho do Estágio

// Apresentar esquema com a evolução cronológica do trabalho (etapas principais seguidas no desenvolvimento do trabalho, seguida duma estimativa da sua duração, em n.º de semanas) # Organização do Relatório

// Apresentar a estrutura do relatório: descrever resumidamente o que é tratado em cada capítulo.

Condições gerais

O presente relatório está organizado em cinco capítulos que se descrevem a seguir.

O capítulo 1 apresenta

O capítulo 2 # Apresentação do Local de Trabalho

Fundamentos Teóricos

// Acrescentar secções neste capítulo de acordo com o que for necessário

// Descrever de forma resumida os conteúdos (e/ou tecnologias) necessários para o desenvolvimento do projeto, conceitos necessários, etc.

// Apresentar qual o estado da arte na área, descrevendo (os objetivos e técnicas usadas) resumidamente trabalhos desenvolvidos na mesma área (com ligações às referências bibliográficas e eletrónicas que estão no final do relatório)

// Acrescentar neste capítulo outros subtópicos (para além do 3.1 e 3.2) que for necessário apresentar/referir no âmbito do trabalho. # C#

Unity

Git

Conclusões

Síntese do Trabalho

// Voltar a referir qual era o objetivo principal do trabalho (problema proposto)

// Dizer resumidamente como foi resolvido o problema proposto

Este relatório descreveu o trabalho realizado no âmbito da unidade curricular de “Projeto Final/Estágio”, do Curso de Licenciatura em Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia, da ESTG-IPVC. O estágio decorreu na Cooperativa de Profissionais de Desenvolvimento de Software (CPDS), CRL. O objetivo principal do trabalho era _____

Conclusões

// Apresentar conclusões/ observações/ comentários ao trabalho desenvolvido

//Referir os benefícios que o estágio lhe trouxe

// Apresentar conclusões /observações de âmbito mais genérico # Trabalho Futuro

// Apresentar propostas para desenvolvimento futuro do trabalho

// Apresentar as suas perspectivas futuras em termos profissionais # Referências

// Coloque aqui bibliografia relacionada com o trabalho que desenvolveu que referenciou no relatório

// Exemplos:

Adobe Creative Team, Adobe Photoshop CS6 Classroom in a Book, Adobe Systems, 2012

Adobe Creative Team, Adobe Illustrator CS6 Classroom in a Book, Adobe Systems, 2012

Cláudia Pernencar e Isabel Alcobia, Photoshop, CS5 & CS4 – Depressa e Bem, FCA Editora de Informática, 2011 Magno Urbano, Fotografia Digital - Técnicas com Photoshop, FCA Editora de Informática, 2009

// Colocar aqui as referências eletrónicas que referenciou no relatório

Síntese do Trabalho

// usar o estilo da referência na seguinte forma:

// título da referência (tópico ou assunto), acedido de <endereço URL>, data em que foi acedida

// Exemplos: Snell, S. (2015). 40 Photoshop Tutorials for Lighting and Abstract Effects, Acedido em 21 de março de 2020 de <http://vandelaydesign.com/blog/design/photoshop-lighting-effects/> Adobe (2020). Photoshop Tutorials, Acedido em 21 de março de 2020 de <https://helpx.adobe.com/photoshop/tutorials.html> # Anexos

// Incluir tudo o que foi produzido e que lhes seja permitido apresentar.

// Cada anexo diferente deve começar numa nova página. # Lista de Software e Hardware usado

O software usado foi o seguinte:

Foi usado um computador com as seguintes características:

Sistema Operativo:

Processador:

Memória RAM:

Disco: Placa Gráfica: # Código produzido

(caso se aplique; se não se aplicar, deve retirar) # Manual de Instalação

(caso se aplique; se não se aplicar, deve retirar)

(Pode acrescentar outros que se apliquem/ considere necessários)