

eVoting

-Voto Eletrónico na UC-

Meta 2

2018295474

Bruno Ricardo Leitão Faria

brunofaria@student.dei.uc.pt

2018282583

Diogo Alves Almeida Flório

dflorido@student.dei.uc.pt

Detalhes sobre a integração de Struts2/Spring com o Servidor RMI da meta 1.

Este projeto baseou-se no uso de Action classes para todas as páginas e de uma **model class WebServer** que é guardada na sessão de cada user que estabelece uma conexão com o nosso servidor Tomcat através do browser.

É a class WebServer que estabelece ligação com o servidor RMI da meta 1 e que contém todos os métodos da interface do servidor RMI que podem ser chamados pelas actions. Caso haja uma perda de ligação com o servidor, tal como na meta anterior, o servidor tomcat tenta reconectar-se durante 30 segundos.

Detalhes sobre a programação de WebSockets e a integração com o servidor RMI.

Ao se conectarem ao servidor RMI, as classes WebServer de cada sessão podem receber por callback alterações que ocorram no estado das mesas ou nas votações caso alguma action chame o método callback().

A classe WebServer implementa também os eventos dos WebSockets e envia a informação aos clientes no formato json.

Detalhes sobre a integração com o serviço REST.

Nesta aplicação foi implementado o login pelo Facebook através de OAuth. Ao clicar num botão, o utilizador é reencaminhado para um url originado através da biblioteca scribe java no qual faz login com a sua conta do Facebook, sendo depois feito um post com um código que o valida. A action de login obtém o código e por sua vez o id do utilizador que é guardado em sessão.

Descrição dos testes feitos à plataforma (tabela com pass/fail).

[illegible]