

Enigma

A família Enigma de máquinas de cifragem, criadas pelos Alemães a partir de 1918, empregava três ou quatro rotores para fazerem a cifragem por substituição. A cada dia, a configuração deveria ser alterada.

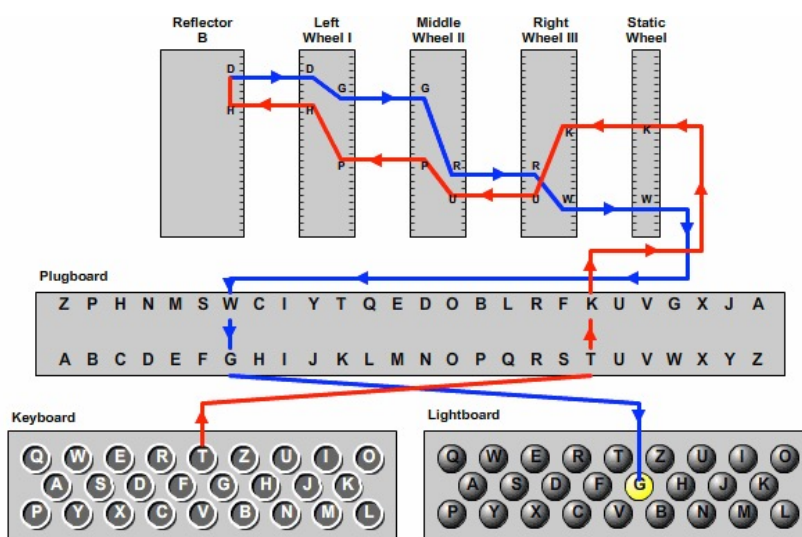
Acredita-se que a decifragem das mensagens da Enigma ajudou a por fim à Segunda Guerra Mundial.

O **Enigma Machine Emulator** permite entender como as Enigmas funcionavam

(<https://www.101computing.net/enigma-machine-emulator/>)



Enigma



DADE, Louise. Enigma Machine Emulator. 2006.

Cada tecla era substituída pelo *plugboard* e depois embaralhada por meio de três rotores.

A configuração dos rotores e do *plugboard* era mudada diariamente.

