

Boyer Moore

- Criado por Robert S. Boyer e J. Strother Moore em 1977
- **Comparações de caracteres do padrão são feitas da direita para a esquerda**
- São feitos dois testes a cada passo:
 - Deslocamento por caractere ruim
 - Deslocamento por sufixo bom
- O deslocamento final será o maior dos dois

Boyer Moore

- Deslocamento por caractere ruim
 - O caractere T do texto que não foi encontrado no padrão deve aparecer em outra posição do padrão (ou não adianta fazer comparações que o envolvam)

Deslocamento por caractere ruim

- Caso 1: o caractere ruim (N) aparece em outra posição do padrão

| | | | | | | | | |
|-----------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| Sequência | A | | A | R | A | N | H | A |
| Padrão | A | R | A | N | H | A | | |

Deslocamento por caractere ruim

- Caso 1: o caractere ruim (N) aparece em outra posição do padrão

| | | | | | | | | |
|-----------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| Sequência | A | | A | R | A | N | H | A |
| Padrão | A | R | A | N | H | A | | |
| | | | A | R | A | N | H | A |

Deslocamento por caractere ruim

- Caso 2: o caractere ruim (U) não aparece em nenhuma outra posição do padrão

| | | | | | | | | | | | | |
|-----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|
| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| Sequência | A | | Á | G | U | A | | P | I | N | G | A |
| Padrão | A | R | A | N | H | A | | | | | | |

Deslocamento por caractere ruim

- Caso 2: o caractere ruim (U) não aparece em nenhuma outra posição do padrão

| | | | | | | | | | | | | |
|-----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|
| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| Sequência | A | | Á | G | U | A | | P | I | N | G | A |
| Padrão | A | R | A | N | H | A | | | | | | |

Deslocamento por caractere ruim

- Caso 2: o caractere ruim (U) não aparece em nenhuma outra posição do padrão

| | | | | | | | | | | | | |
|-----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|
| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| Sequência | A | | Á | G | U | A | | P | I | N | G | A |
| Padrão | A | R | A | N | H | A | | | | | | |
| | | | | | | A | R | A | N | H | A | |

Deslocamento por caractere ruim

- Cálculo

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| A | R | A | N | H | A |

Observar a ocorrência mais à direita de cada caractere, exceto o último e inserir o caractere e sua posição em uma tabela *hash*. Caracteres que não estiverem na tabela *hash* valerão -1.

| | |
|---|---|
| A | 2 |
| H | 4 |
| N | 3 |
| R | 1 |

Outros: -1