

# 10 - Grafos Hamiltonianos e Eulorianos

## Grafo Hamiltoniano:

- **Caminho hamiltoniano:** passa por cada vértice uma só vez.
- **Ciclo hamiltoniano:** caminho hamiltoniano que retornar ao vértice inicial (caminho fechado).
- Um grafo é dito hamiltoniano se possuir ciclo hamiltoniano.
- Um grafo é dito semi-hamiltoniano se possuir um caminho hamiltoniano.

## Condição suficiente:

- Um grafo simples com  $n \geq 3$  vértices é hamiltoniano, se o grau de cada um dos seus vértices  $d(v) \geq n/2$ , para todo vértice do grafo.
- Para cada par de vértices adjacentes (aqueles que não tem arestas entre eles), a soma dos seus graus  $d(v) + d(w) \geq n$ .
- Se o fecho hamiltoniano for um grafo completo, então ele é hamiltoniano. Mas, se o fecho hamiltoniano de um grafo é obtido adicionando arestas, enquanto for possível, entre vértices adjacentes cuja a soma de graus  $\geq n$ .

## Grafo Euleriano:

- **Trajeto Euleriano:** passa por cada aresta de um grafo exatamente uma vez.
- **Ciclo Euleriano:** é um caminho euleriano que começa e termina no mesmo vértice, ou seja, um trajeto fechado.
- Um grafo é dito euleriano se possuir ciclo euleriano.
- Um grafo é dito semi-euleriano se possuir um trajeto euleriano.

## Condição suficiente:

- Um grafo conexo é euleriano se e somente se todos os seus vértices possuírem grau par.
- Um grafo conexo é não-euleriano se existirem dois ou mais vértices de grau ímpar.
- Um grafo conexo é semi-euleriano se e somente se existirem exatamente dois vértices de grau ímpar.

**Algoritmo:**

1. se  $V(G)$  possuir 3 ou mais vértices de grau ímpar então PARE;
2. Seja  $G' = (V', E')$  tal que  $V' \leftarrow V(G)$  e  $E' \leftarrow E(G)$ ; // Inicializar grafo auxiliar
3. Selecionar vértice inicial  $v \in V'$  (escolher  $v$  cujo grau seja ímpar, se houver)
4. enquanto  $E' \neq \emptyset$  efetuar
  - a. se  $d(v) > 1$  então  
Selecionar aresta  $\{v, w\}$  que não seja ponte em  $G'$
  - b. senão  
Selecionar a única aresta  $\{v, w\}$  disponível em  $G'$
  - c.  $v \leftarrow w$ ;  $E' \leftarrow E' - \{v, w\}$ ; // Caminhar de  $v$  para  $w$  e eliminar aresta