6 - Busca em grafos

Introdução:

É um processo sistemático para se examinar vértices e arestas.

- Vértices e arestas não examinados são ditos não marcados.
- Inicialmente, todos os vértices e arestas são não marcados.
- Após serem examinados, são ditos como marcados.
- Ao final de uma busca completa todos os vértices são marcados.

Processo:

- Inicialmente todos os vértices e arestas são desmarcados.
- No inicio, marca-se um vértice de forma arbitrária.
- No passo geral, seleciona algum vértice marcado e extremo e alguma aresta ainda não explorada.
- A aresta torna-se explorada e o vértice torna-se marcado.
- O processo termina quando todas as arestas de G tiverem sido exploradas.

Algoritmo:

- Passo 1. Desmarcar todos os vértices
- Passo 2. Escolher e marcar um vértice inicial
- Passo 3. <u>enquanto</u> existir algum vértice que seja marcado e incidente a uma aresta não explorada <u>efetuar</u>
 - a. Escolher vértice marcado v
 - b. Escolher e explorar uma aresta
 - c. se o vértice w é não marcado então

a. Marcar o vértice w

Busca genérica:

Quando uma aresta é selecionada a partir do vértice marcado, é comum dizer que a aresta foi explorada e que o vértice é alcançado.

Um vértice torna-se explorado quando todas as arestas incidentes a ele forem exploradas.

Durante o processo de busca, um vértice pode ser alcançado várias vezes.

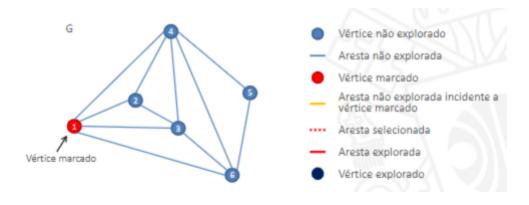
Um vértice torna-se explorado quando a primeira aresta incidente a ele é explorada, nesse momento é iniciada a exploração do vértice.

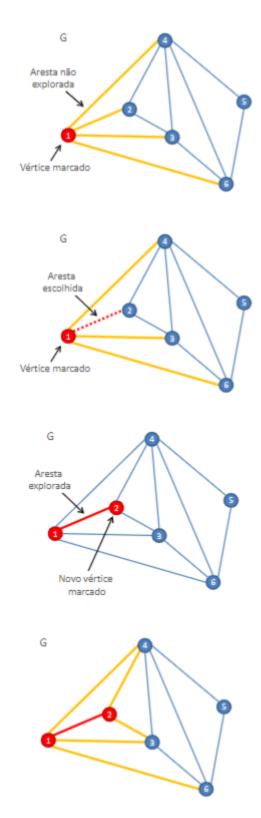
Geralmente, o vértice inicial é denominado raiz da busca.

Uma busca não é denominada única pois depende de vários fatores:

- O vértice inicial da busca.
- O vértice marcado a partir do qual vai se explorar uma aresta.
- A aresta não explorada incidente ao vértice marcado que será visitada.

Exemplo:





Após esse último passo inicia-se o processo de escolher a aresta novamente e assim por diante.

Critério para escolha do vértice marcado:

Produz diferentes buscas:

- Busca em profundidade: dentro todos os vértices marcados e incidentes a alguma aresta ainda não explorada, escolher aquele mais recentemente alcançado na busca.
- Busca em largura: dentre todos os vértices marcados e incidentes a alguma aresta ainda não explorada, escolher aquele menos recentemente alcançado na busca.