



**PRIMER OBLIGATORIO
CARRERA ANALISTA DE SISTEMAS
POO EN C#
JUNIO 2018**

Generalidades

- La entrega deberá realizarse el día **lunes 9 de Julio**.
- Se deberá realizar la entrega mediante correo electrónico, del software junto con toda la documentación exigida en la sección **Requerimientos de Entrega**.
 - **Asunto:** Entrega Obligatorio POO1 2018
 - **Destinatarios:** primeroanalista@bios.edu.uy y docente del curso (OBLIGATORIO)
 - **Adjuntos:** documentación y archivo comprimido de la solución
 - **Cuerpo:** Nombre y Cedula de los integrantes del grupo que realiza la entrega
- De ser necesario un comprobante de entrega, **solo está habilitada Bedelía** a realizarlo.
- El valor de este obligatorio es de **20 por ciento** del total del curso.
- El obligatorio deberá realizarse en **grupos de 1 a 3**.

DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

Una empresa desea controlar los últimos 10 sorteos del 5 de oro, de manera de poder verificar las jugadas de sus clientes. La única diferencia con la realidad es que los números sorteados serán cargados automáticamente por nuestro sistema.

Estructura Jugada a verificar

10	25	09	11	43
----	----	----	----	----

Estructura de las últimas 10 Jugadas (jugada columna – números fila)

02									
10									
15									
26									
39									



FUNCIONALIDADES REQUERIDAS

Carga de las ultimas 10 jugadas.

Como se comentó anteriormente, los valores de las jugadas de los últimos diez días serán generados por el sistema. Tenga en cuenta como generar un número aleatorio en la sección observaciones. De esta manera, al ingresar en la opción “Generar jugadas”, el sistema cargará 10 jugadas de 5 números en la matriz denominada **JUGADAS**. Tenga en cuenta que los números posibles en las jugadas van desde el 1 al 48, y los mismos no se pueden repetir dentro de la misma jugada.

Verificar jugada

Dentro de esta opción, se podrán ingresar 5 valores entre el 1 y el 48, sin repetir, y el sistema indicará, si la jugada, es una de las previamente cargada. Tenga en cuenta que el orden del ingreso de los valores al verificar, puede no coincidir con el orden de los valores de cada jugada, pero igual ser una acierto. Vale decir que si el usuario pide la verificación de la jugada 12-30-35-02-27 y existe la jugada 30-12-35-27-02, el sistema debe indicar que es una jugada que tuvo premio..

Informes

Mostrar la última jugada verificada.

Mostrar las ultimas 10 jugadas.

Mostrar el número que más salió en las ultimas 10 jugadas.

Observaciones:

- 1) Se deben utilizar procedimientos y/o funciones para resolver cada uno de los requerimientos.
- 2) Se debe proveer un menú en consola con las opciones correspondientes, e indicar al usuario, si ocurre algún problema.
- 3) El código para generar un valor aleatorio entre 1 y 48 y cargarlo en la variable valor es el siguiente:

```
Random aleatorio = new Random();  
int valor = aleatorio.Next(1,49);
```