

Projeto Prático I – Valor 3,0 pontos

1. Implemente um sistema Web que atenda aos requisitos do exercício da Lista 03 da disciplina de Programação Orientada a Objetos (contas, seguro, relatório). Esse projeto deve ser implementado de acordo com as seguintes regras:
 - a) Grupos com, no máximo, 03 integrantes.
 - b) O projeto deve estar disponível, em um repositório público, no perfil do GitHub de um dos integrantes.
 - c) O prazo para entrega é dia **20/09/2019** às **19:00**. Assim que a aula começar, o professor fará o download de todos os projetos.
 - d) O diagrama construído durante as aulas de POO, para resolução do exercício, será disponibilizado. Ele deve ser utilizado como guia e não, necessariamente, como regra. Contudo, cada mudança feita no diagrama deve ser justificada.
 - e) Cada grupo fará uma apresentação rápida, de aproximadamente 20 minutos, sobre o projeto desenvolvido. A apresentação se encerrará com o término do tempo. A apresentação será uma explicação do código implementado e a forma de navegação e exibição das páginas.
 - f) O projeto deve utilizar o JSP como camada de visualização dos dados. Servlet deve ser utilizado (sugestão: tenha como base a versão mais recente do projeto disponível em <https://github.com/lucaslf/javaWebCrud>). A camada de modelagem deve incluir as classes responsáveis pela persistência dos dados (DAO). As regras de negócio devem ser implementadas em arquivos Java.