## Unoesc São Miguel do Oeste Ciencias da Computação

Arthur Borger Kochem
Bruno Gabriel Kozen

Relatório de Metodologia

A metodologia ágil aplicada neste projeto teve base na metodologia SCRUM, onde os membros do grupo dividiram de forma inteligente o projeto em pequenos ciclos de tarefas entre si, sendo executados de forma contínua e flexível conforme a disponibilidade de cada membro durante o projeto, mantendo troca de informações sobre andamento e estratégias de desenvolvimento semanalmente, assim como o estabelecimento de prazos para cada tarefa, garantindo um ritmo de desenvolvimento contínuo e uma garantia maior de entrega do projeto no prazo estabelecido.

Para obtermos um controle mais organizado das tarefas a serem realizadas, assim como prazos e andamento geral do projeto, utilizamos o aplicativo trello para criar um modelo Kanban para nosso projeto, onde separamos cada etapa de desenvolvimento em colunas com cartões representando as tarefas necessária a serem realizadas, juntamente com suas especificações e um prazo pré estabelecido, juntamente com uma comunicação dinâmica onde cada membro adicionava frequentemente atualizações sobre o projeto, tornando assim muito mais fluido o organizado o andamento do projeto.



