

Unoesc São Miguel do Oeste  
Ciencias da Computação

Arthur Borger Kochem  
Bruno Gabriel Kozen

### **Relatório de Testes**

São Miguel do Oeste  
2024

## Plano de Testes

### Testes da Funcionalidade do Jogo de BlackJack

- **Objetivo:** Garantir que o jogo de poker funcione conforme esperado.
- **Casos de Teste:**
  1. Criação e entrada em mesas de jogo.
  2. Distribuição correta das cartas.
  3. Turnos de jogo.
  4. Cálculo correto dos vencedores.
  5. Funcionalidade das ações de jogo.
  6. Alteração de modo de jogo
  7. aleatoriedade do Sistema

### Testes de Registro de Usuários

- **Objetivo:** Verificar se o sistema permite o registro de novos usuários de forma correta e segura.
- **Casos de Teste:**
  1. Registro com dados válidos.
  2. Registro com email já existente.
  3. Registro com campos obrigatórios vazios.

### Testes de Login e Autenticação

- **Objetivo:** Verificar o processo de login e autenticação de usuários.
- **Casos de Teste:**
  1. Login com credenciais corretas.
  2. Login com senha incorreta.
  3. Login com email não registrado.

### Testes da Interface do Usuário

- **Objetivo:** Avaliar a usabilidade e a responsividade da interface do usuário.
- **Casos de Teste:**
  1. Exibição correta em diferentes dispositivos e sistemas.
  2. Navegação intuitiva.
  3. Feedbacks visuais em caso de erros
  4. Feedback sobre funcionalidade do jogo
  5. Reporte de bugs
  6. Fluidez do aplicativo