

Lean UX: Magic Card

[7509] Análisis de la información

Apellido, nombre	Padrón	Mail
Gomez, Joaquin	103735	joagomez@fi.uba.ar
Grassano, Bruno	103855	bgrassano@fi.uba.ar
Marianetti, Nicolás	102198	nmarianetti@fi.uba.ar
Testón, Agustín	102197	ateston@fi.uba.ar
Parodi, Joaquin	100752	jparodi@fi.uba.ar
Romero, Adrian	103371	adromero@fi.uba.ar

Storytelling

Había una vez, una familia que estaba planeando una ocasión muy especial, el cumpleaños de su hijo menor, Jimmy. Para celebrar decidieron llevar a la familia al parque Wonder Kingdom.

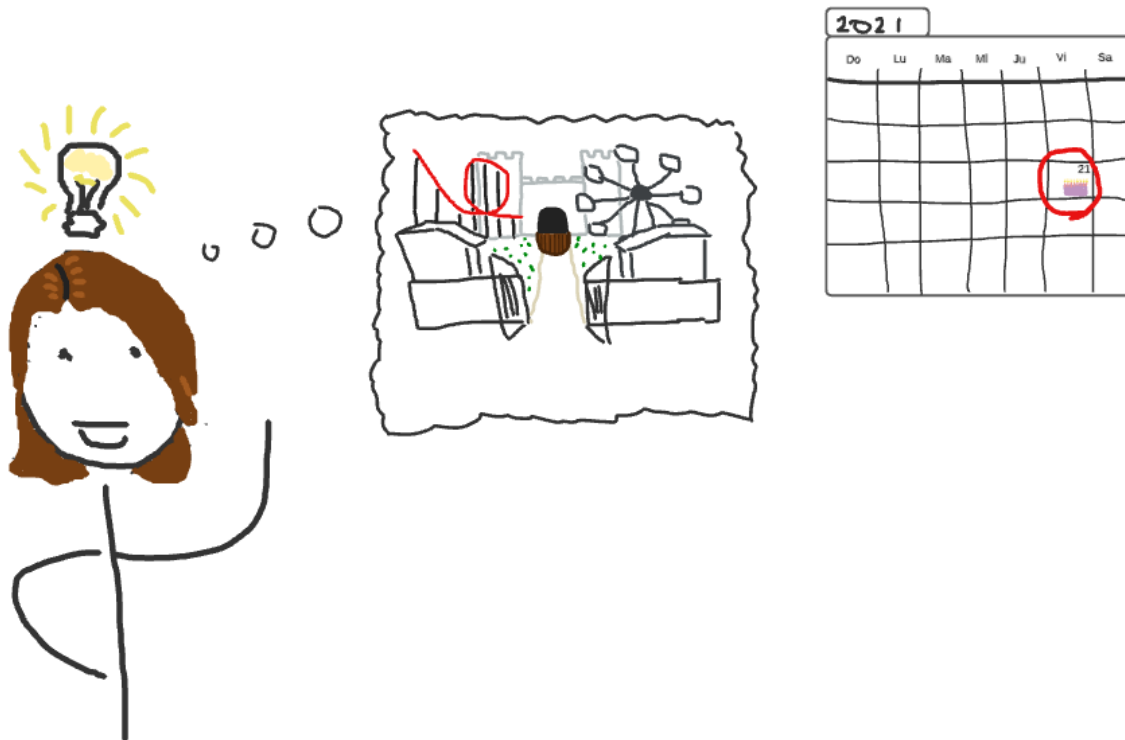
Una vez llegado el día y en el parque, el padre se dio cuenta que se había olvidado las tarjetas, con las cuales iban a poder entrar al parque y disfrutar de todas las atracciones. Sin embargo, antes de decepcionar al pequeño Jimmy y tener que volver, la madre vio un anuncio sobre la nueva aplicación que se provee de la tarjeta Magic Card, por lo que decidieron descargarla para poder disfrutar del parque sin las tarjetas físicas.

Realizada la descarga e instalación, cada uno de los miembros de la familia, salvo Jimmy, el menor, tienen su tarjeta personal y exclusiva para disfrutar del parque en su celular. Así es como comienza su gran aventura en el parque de diversiones.

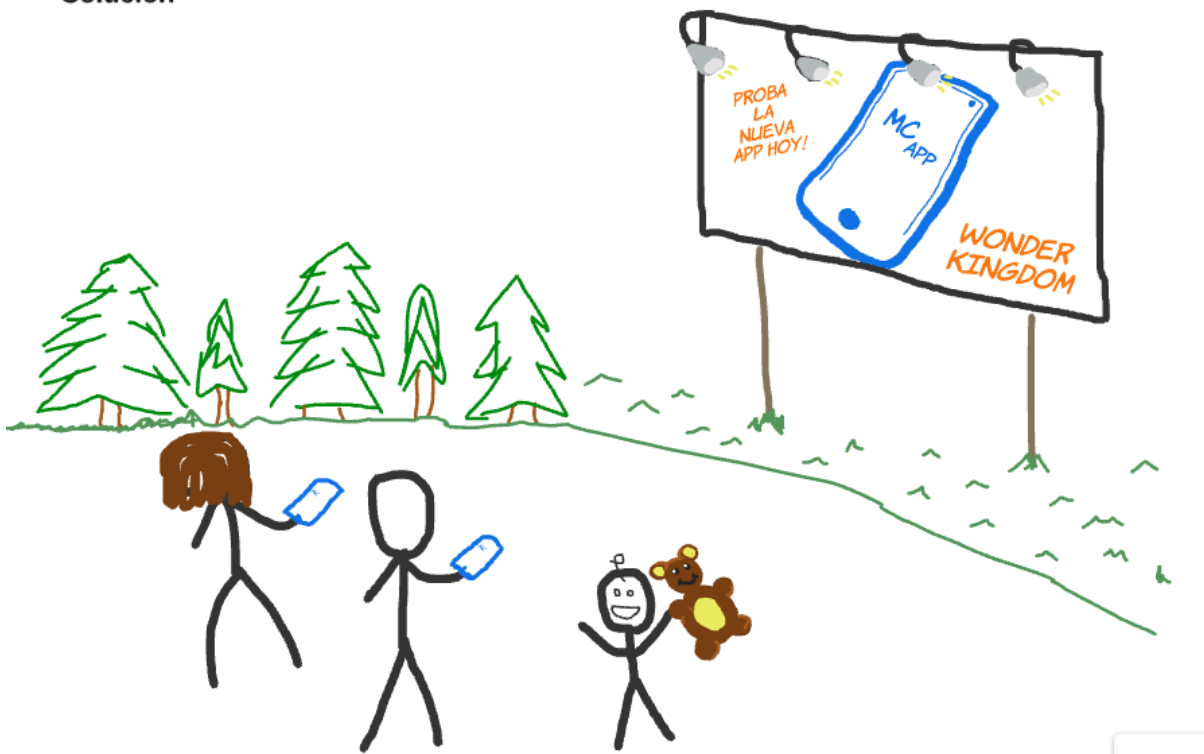
Jimmy y su familia disfrutaron sin tener que preocuparse por el manejo de una tarjeta en cada una de las montañas rusas, la noria, y los paseos que ofrece el parque, además de las compras de las diferentes tiendas. Llegando el fin del día, tuvieron una experiencia inolvidable.

Seguro volveremos a verlos pronto.

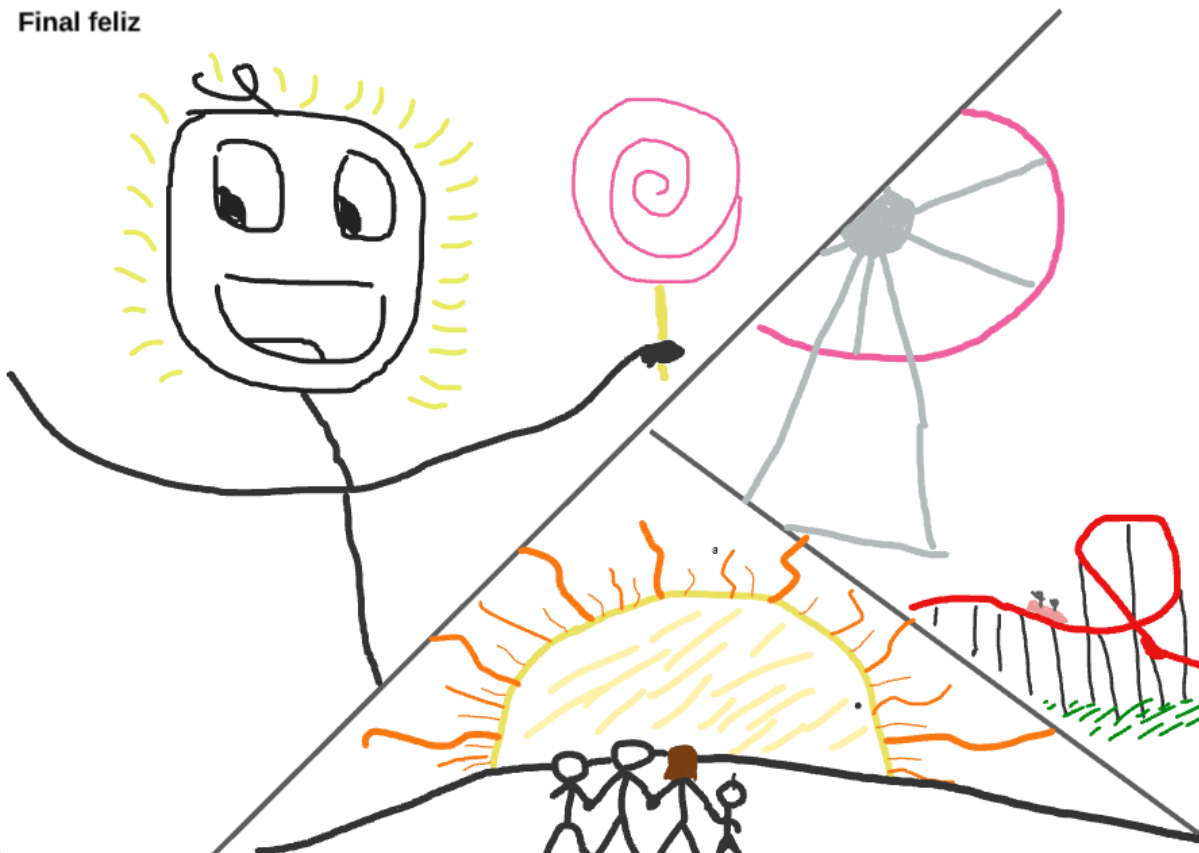
Contexto



Solucion



Final feliz



Scope Canvas

Usuarios

Negocio

