

DISCIPLINA

P M I



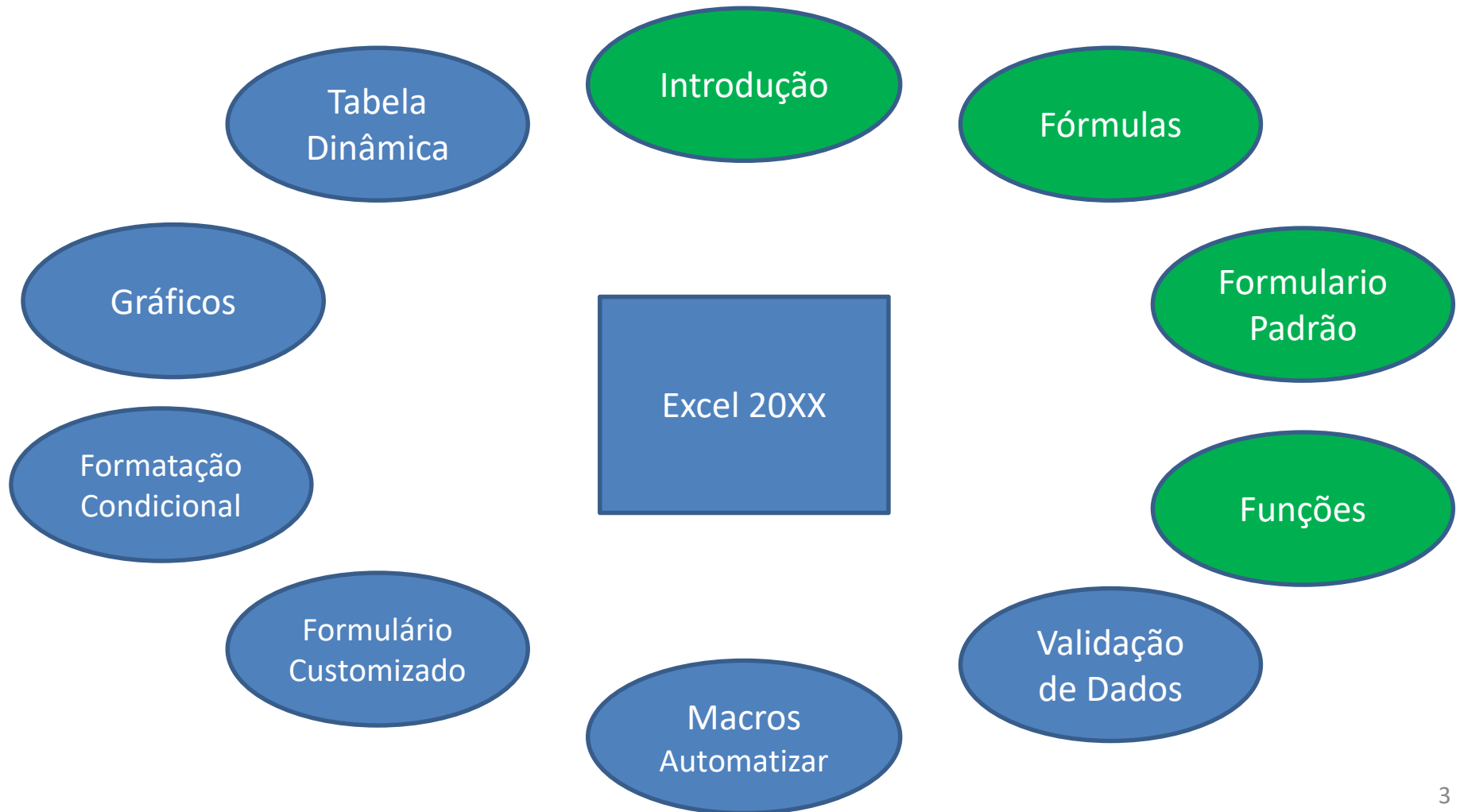
❖ Projeto

- A. Automatizar o Relatório de Gestão de Frequência e Registro de Aulas (dados simulados)?**
- A ser desenvolvido durante as aulas de Excel 2007 que deve ser em torno de 7;
- B. Automatizar o Relatório de Gestão de Notas Finais, após calcular as notas das provas (dados simulados)?**
- A ser desenvolvido posteriormente, pois o foco inicial é no relatório acima;



MS EXCEL 2007 - ABORDAGEM

❖ Tópicos a serem tratados



Aula 03

20/08/2018

❖ Resumo das aulas anteriores

- ✓ Introdução Geral sobre o MS Excel 2007;
- ✓ Nova Abordagem (Guias, Grupos e Comandos);
- ✓ Usar a barra de ferramentas;
- ✓ Teoria – Fórmulas, Funções e Help
- ✓ Exercícios Práticos

❖ Teoria

☐ Funções no Excel (Parte I)

- SOMA ();
- MÉDIA ();
- MÁXIMO ();
- MÍNIMO ();
- SE ();
- CONT.VALORES ();
- CONT.SE ();
- SOMASE ();
- EXPLORAR OUTRAS FUNÇÕES (Usar a Guia “ Fórmulas “);

- ✓ Usar o help do excel, a fim de entender a sintaxe de cada uma das funções bem como fazer diversos exercícios com as mesmas;

❖ Prática

☐ Funções no Excel (Parte I)

- SOMA ();
- MÉDIA ();
- MÁXIMO ();
- MÍNIMO ();
- SE ();
- CONT.VALORES ();
- CONT.SE ();
- SOMASE ();
- EXPLORAR OUTRAS FUNÇÕES (Usar a Guia “ Fórmulas “);

- ✓ Usar o help do excel, a fim de entender a sintaxe de cada uma das funções bem como fazer diversos exercícios com as mesmas;

➤ Exercícios Práticos,

- ✓ [Aula 03 – Exercício 01](#)



AULA 03 – EXCEL 2007

- ❖ Teoria e Prática - Criar um Módulo no editor do VBA para calcular a conversão de Real para Dolar.
- ☐ Usar o guia de desenvolvedor, através do BOTÃO DO OFFICE na opção: Excel Opções e ativar a caixa de desenvolvedor.
- ☐ No arquivo, Aula 03 – Exercícios 01, usar a subplanilha, FUNC 08, e seguir a orientação, a fim de criar a função: Converter Real em Dolar, fazendo uso da cotação do momento.
- ☐ Exercitar esta nova função, no exercício de funções, subplanilhas (Func 04), em vez de usar o método tradicional de cálculo.
- ☐ Usar o HELP do Editor do VBA, a fim de ter uma visão introdutória de como funciona esta linguagem de programação. Procurem navegar e explorar todo o conteúdo (a maioria está em inglês, porém tem alguma coisa em português).

End