

Trabalho sobre o Vídeo do Livro – 2º semestre de 2019

Métodos Ágeis para Desenvolvimento de Software

Organizadores: Rafael Prikladnicki, Renato Willi e Fabiano Milani - Editora: Bookman - Ano: 2014

Regras do Trabalho. Leiam com bastante atenção.

- 1- Este trabalho corresponde a primeira parte (60%) da avaliação que contempla a P2. A segunda parte (40%) da avaliação é o Projeto Ágil com Scrum que se baseia nos capítulos do livro supracitado, portanto o time deve ser o mesmo nos dois trabalhos;
- 2- Havendo dúvidas sobre a realização do trabalho, o professor estará à disposição para esclarecer as mesmas durante as aulas;
- 3- Cada time deve ter de 4 a 6 estudantes;
- 4- Os estudantes devem ler os capítulos 1, 3, 9, 11, 12, 13, 14 e 15 do livro supracitado e gravar um vídeo sobre os referidos capítulos. O vídeo deve ser construído de forma dinâmica, seguindo um roteiro elaborado e abordando devidamente os conteúdos dos referidos capítulos. Para cada capítulo não abordado, serão descontados 2,0 pontos da nota do trabalho;
- 5- A duração do vídeo deve ser no mínimo de 60 minutos, podendo ter no máximo 1 hora e 15 minutos. Para cada minuto a menos ou a mais, será descontado 1,0 ponto da nota do trabalho;
- 6- Os monólogos não podem ultrapassar 5 minutos da duração total do vídeo. Para cada minuto a mais de monólogo, será descontado 1,0 ponto da nota do trabalho;
- 7- As leituras não podem ultrapassar 3 minutos da duração total do vídeo. Para cada minuto a mais de leitura, será descontado 1,0 ponto da nota do trabalho;
- 8- As transições entre as cenas não devem ultrapassar 5 segundos e precisam indicar o(s) capítulo(s) abordado(s). Para cada transição que ultrapassar o tempo máximo e/ou não informar devidamente o capítulo, será descontado 0,5 ponto da nota do trabalho;
- 9- Os vídeos devem ter abertura e encerramento dinâmicos com efeitos especiais, tendo de 2 a 3 minutos para a abertura e de 2 a 3 minutos para o encerramento. Este tempo não deve estar incluído na duração total do vídeo. Para cada minuto a menos ou a mais na abertura ou encerramento, será descontado 1,0 ponto da nota do trabalho. Os vídeos sem abertura terão o desconto de 1,5 pontos da nota do trabalho; vídeos sem encerramento terão o desconto de 1,5 pontos da nota do trabalho;
- 10- Todos os integrantes do time devem ter participação mínima de 15 minutos no vídeo. Para cada minuto a menos de participação, será descontado 1,0 ponto da nota do trabalho;
- 11- O vídeo deve apresentar as cenas com qualidade de imagem e áudio. Para cada minuto de imagem ou áudio sem qualidade, será descontado 1,0 ponto da nota do trabalho;
- 12- O formato do vídeo pode ser mp4, flv ou wmv. Se o vídeo não estiver num desses formatos, existe a possibilidade de o vídeo não ser aceito e, conseqüentemente, o trabalho será “zerado”;
- 13- A entrega do vídeo deve ser via mídia até o horário do intervalo da aula de 11/11. Não serão aceitos vídeos entregues fora do prazo e, conseqüentemente, o trabalho será “zerado”;
- 14- Qualquer exceção sobre as regras supracitadas, deve ser tratada com o próprio professor com antecedência;
- 15- Se aparecer alguma pessoa no vídeo que não faz parte do time, o vídeo será anulado e, conseqüentemente, o trabalho será “zerado”;
- 16- Se aparecer algum animal no vídeo, o vídeo será anulado e, conseqüentemente, o trabalho será “zerado”;

- 17- Se aparecer alguma cena obscena, o vídeo será anulado e, conseqüentemente, o trabalho será “zerado”;
- 18- Se aparecer alguma cena ofensiva ou preconceituosa, o vídeo será anulado e, conseqüentemente, o trabalho será “zerado”;
- 19- Se o vídeo for exposto na Web ou de alguma outra forma pública, o vídeo será anulado e, conseqüentemente, o trabalho será “zerado”;
- 20- Se por acaso for constatado plágio, incluindo cópias de vídeos de turmas anteriores, o vídeo será anulado e, conseqüentemente, o trabalho será “zerado”.