

PROJETO A3 – Modelos, Métodos e técnicas da Engenharia de Software – 2023 1º sem.

Escolher um **modelo de negócio** atual e desenvolver a documentação conforme abaixo:

Tópicos exigidos para o projeto:

Criar um repositório (drive na nuvem) para incluir os artefatos ágeis, **com permissão para o professor acessar. e/ou apresentar o cronograma para o professor conforme agenda apresentada.**

1- Documentação exigida:

Templates ágeis:

- Product Backlog,
- User Story,
- Sprint,
- Burndown (relatório).

Obs1.: Utilize os conceitos do DevOps no projeto.

Obs2.: Os templates podem ser alterados, desde que os atributos existentes sejam mantidos.

2- No Trello e/ou Lucidchart, colocar os Carts e criar as Users Storys colocando o link do Trello/ Lucidchart na documentação **com acesso ao e-mail do professor (a). – email: luis.ybarra@animaeducacao.com.br**

3- **Data de apresentação:** Semana 19 a 23 de junho -EXPO-UAM

Importante:

- Apresentação obrigatória de todos os integrantes.
- Caso algum integrante esteja ausente, sua nota será diferenciada dos demais que apresentaram o projeto.
- Data apresentação: Cronograma apresentado pelo Prof. Ybarra