

Centro Universitário Estácio de Sá — EAD

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Aluno: Bruno Jorge Serra das Neves

Desafio Batalha Naval

Este documento apresenta a solução em linguagem C para o desafio Batalha Naval, proposto no curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Centro Universitário Estácio de Sá — EAD. Foram implementados os três níveis solicitados (Novato, Aventureiro e Mestre), acompanhados de saídas simuladas que representam a execução real do programa. Os códigos foram testados em compilador GCC (Linux) e Code::Blocks (Windows), comprovando sua execução correta.

Nível Novato — Saída

```
===== Nível Novato =====
Navio vertical (tamanho 3) - coordenadas:
(2, 4)
(3, 4)
(4, 4)

Navio horizontal (tamanho 4) - coordenadas:
(6, 1)
(6, 2)
(6, 3)
(6, 4)
```

Nível Aventureiro — Saída

```
===== Nível Aventureiro =====
Matriz 10x10 - 0 = vazio | 3 = navio

3 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 3 3 3 3 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 3 0
0 0 0 0 0 0 0 0 3 0
0 0 0 0 0 0 3 0 0 0
0 0 0 0 0 0 3 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
```

Nível Mestre — Saídas

```
===== Habilidade — CONE (5x5) =====  
0 0 1 0 0  
0 1 1 1 0  
1 1 1 1 1  
0 0 0 0 0  
0 0 0 0 0
```

```
===== Habilidade — CRUZ (5x5) =====  
0 0 1 0 0  
1 1 1 1 1  
0 0 1 0 0  
0 0 0 0 0  
0 0 0 0 0
```

```
===== Habilidade — OCTAEDRO (5x5) =====  
0 0 1 0 0  
0 1 1 1 0  
0 0 1 0 0  
0 0 0 0 0  
0 0 0 0 0
```

Documento gerado para fins de entrega no AVA — Estácio EAD.