# Introducció al FORTRAN i gnuplot part III

### Compilació

\* Per poder compilar i executar el nostre programa hem de fer:

- \* gfortran programa.f90 -o programa.out
- \* ./programa.out

#### Errors i problemes habituals

\* Els errors més típics treballant amb reals són: arrodoniment, overflow/underflow, i pèrdua de xifres significatives.

```
Problemes d'arrodoniment
! Ricardo Vazquez Sep 2021
PROGRAM arrodoniment
IMPLICIT NONE
REAL :: x1 = 2e30, x2 = 2e8, x3
x3=x1+x2
WRITE(*,*) "x1 i x2 valen:" , x1,x2
WRITE(*,*) "x3 val", x3
WRITE(*,*) "x3-x1 val",x3-x1
WRITE(*,*) "x2 val", x2
END PROGRAM arrodoniment
```

```
x1 i x2 valen: 2.00000003E+30 200000000.
x3 val 2.00000003E+30
x3-x1 val 0.00000000
x2 val 2000000000.
```

Problemes d'arrodoniment per fer servir nombres amb una precisió fixa

#### Overflow

\* Overflow: En reals tindrem problemes amb nombres més grans de 10<sup>38</sup>. El compilador no dirà res i l'execució donarà "Infinity"

```
Veiem errors d'overflow
  Ricardo Vazquez Sep 2021
PROGRAM overflow
IMPLICIT NONE
REAL :: x1 = 2.e30, x2
x2 = x1 + 2.e20
WRITE(*,*) "Els valors son:", x1,x2
WRITE(*,*) \frac{1}{(x1*x2)} = \frac{1.0}{(x1*x2)}
WRITE(*,*) "x1*x2 = ", x1*x2
END PROGRAM overflow
```

```
Els valors son: 2.00000003E+30 2.00000003E+30 1/(x1*x2) = 0.000000000 x1*x2 = Infinity
```

#### Overflow

\* Solució: Passar a DOUBLE PRECISION

```
! Veiem errors d'overflow
! Ricardo Vazquez Sep 2021
PROGRAM overflow
IMPLICIT NONE
DOUBLE PRECISION :: x1 = 2.d30, x2
x2 = x1 + 2.d20
WRITE(*,*) "Els valors son:", x1,x2
WRITE(*,*) \frac{1}{(x1*x2)} = \frac{1.0}{(x1*x2)}
WRITE(*,*) "x1*x2 = ", x1*x2
END PROGRAM overflow
```

Hem de canviar 2.e30 per 2.d30

# Pèrdua xifres significatives

 Quan treballem amb reals molt propers i fem diferències, ens podem quedar amb poques xifres significatives.

- \* Els nombres X1 i X2 els coneixíem amb 7 xifres significatives, la diferència només amb 3.
  - \* S'arregla fent servir DOUBLE PRECISION en comptes de REAL

#### Nall (Not a Number)

\* El compilador no avalua totes les expressions, només mira que tinguin sentit.

```
! NaN
! Ricardo Vazquez Sep 2021
PROGRAM nan
IMPLICIT NONE
WRITE(*,*) sqrt(-3.0)
END PROGRAM nan
```

Genera un error de compilació

#### Nall (Not a Number)

\* El compilador no avalua totes les expressions, només mira que tinguin sentit.

```
NaN
! Ricardo Vazquez Sep 2021
PROGRAM nan
IMPLICIT NONE
REAL :: a = -3.0
WRITE(*,*) sqrt(a)
END PROGRAM nan
```

#### NaN

L'error apareix a l'execució, perquè el compilador no assigna el valor -3.0 a la variable a.

### Errors i warnings

- \* Per a compilar farem:
  - \* A Linux/Mac:
    - \* gfortran programa.f90 -o executable.out
  - \* A Windows:
    - \* gfortran programa.f90 -o executable.exe

- \* Si tot va bé, el sistema no diu res. S'ha generat un nou fitxer executable (comproveu que sigui nou mirant l'hora de creació).
- \* La compilació pot produir:
  - \* Warnings: problemes no tan greus per parar la compilació. Convé no tenir-ne.
  - \* Errors: el procés es deté sense generar un executable. Apareix una descripció de l'error i localització.

#### Errors i warnings

\* Mireu sempre els missatges del compilador en ordre. Moltes vegades basta resoldre el primer i s'arregla tot.

```
! Generem un error
! Ricardo Vazquez Sep 2021
PROGRAM error
IMPLICIT NONE
INTEGE :: x
D0 x=1,40
  WRITE(*,*) \times
ENDDO
END PROGRAM error
```

### Errors tipics I

```
Generem errors
! Ricardo Vazquez Sep 2021
PROGRAM error
IMPLICIT NONE
INTEGER :: i,j,k
i=2
CALL sum2(i,j)
WRITE(*,*) i,j
END PROGRAM error
SUBROUTINE sum2(x)
IMPLICIT NONE
INTEGER :: x, xp
xp=x+2
RETURN
END
```

```
error2.f90:8:14:

8 | CALL sum2(i,j)

1

Error: More actual than formal arguments in procedure call at (1)
```

L'ordre i el nombre d'arguments a les funcions o subrutines ha de ser el correcte

#### Errors tipics II

```
Generem errors
 Ricardo Vazquez Sep 2021
PROGRAM error
IMPLICIT NONE
INTEGER :: i,j,k
i=2
CALL sum2(i)
WRITE(*,*) i,j
END PROGRAM error
SUBROUTINE sum2(x,xp)
IMPLICIT NONE
INTEGER :: x, xp
xp=x+2
RETURN
END
```

L'ordre i el nombre d'arguments a les funcions o subrutines ha de ser el correcte

# Errors tipics III

```
Generem errors
 Ricardo Vazquez Sep 2021
PROGRAM error
IMPLICIT NONE
INTEGER :: i,j,k
REAL p
i=2
CALL sum2(i,p)
WRITE(*,*) i,p
END PROGRAM error
SUBROUTINE sum2(x,xp)
IMPLICIT NONE
INTEGER :: x, xp
xp=x+2
RETURN
END
```

```
error4.f90:9:14:

9 | CALL sum2(i,p)

1

Error: Type mismatch in argument 'xp' at (1); passed REAL(4) to INTEGER(4)
```

El tipus d'argument a les funcions o subrutines ha de ser el correcte

### Errors tipics IV

```
Generem errors
 Ricardo Vazquez Sep 2021
PROGRAM error
IMPLICIT NONE
INTEGER :: i,j,k
COMMON/vars/i
i=2
CALL sum2(i,j)
WRITE(*,*) i,j
END PROGRAM error
SUBROUTINE sum2(x,xp)
IMPLICIT NONE
INTEGER :: x, xp
COMMON/vars/x
xp=x+2
RETURN
END
```

```
error5.f90:18:4:
   18 | xp = x + 2
Error: COMMON attribute conflicts with DUMMY attribute in 'x' at (1)
error5.f90:17:12:
   17 | COMMON/vars/x
Error: COMMON attribute conflicts with DUMMY attribute in 'x' at (1)
error5.f90:14:17:
   14 | SUBROUTINE sum2(x,xp)
Error: COMMON attribute conflicts with DUMMY attribute in 'x' at (1)
```

No podem passar a una subrutina, una variable que ja li estem donant amb el COMMON.

### Errors tipics V

```
Generem errors
 Ricardo Vazquez Sep 2021
PROGRAM error
IMPLICIT NONE
INTEGER :: i(10),j,k
D0 j=1,20
 i(j)=j
ENDDO
END PROGRAM error
```

La posició del vector no està definida. Dona Warning, però falla a l'execució.

#### Errors tipics VI

```
! Generem errors
! Ricardo Vazquez Sep 2021

PROGRAM error
IMPLICIT NONE
INTEGER :: i = 3, j = 0, k
k=i/j
END PROGRAM error
```

Intentem dividir per zero. No dona problemes de compilació, ni d'execució.

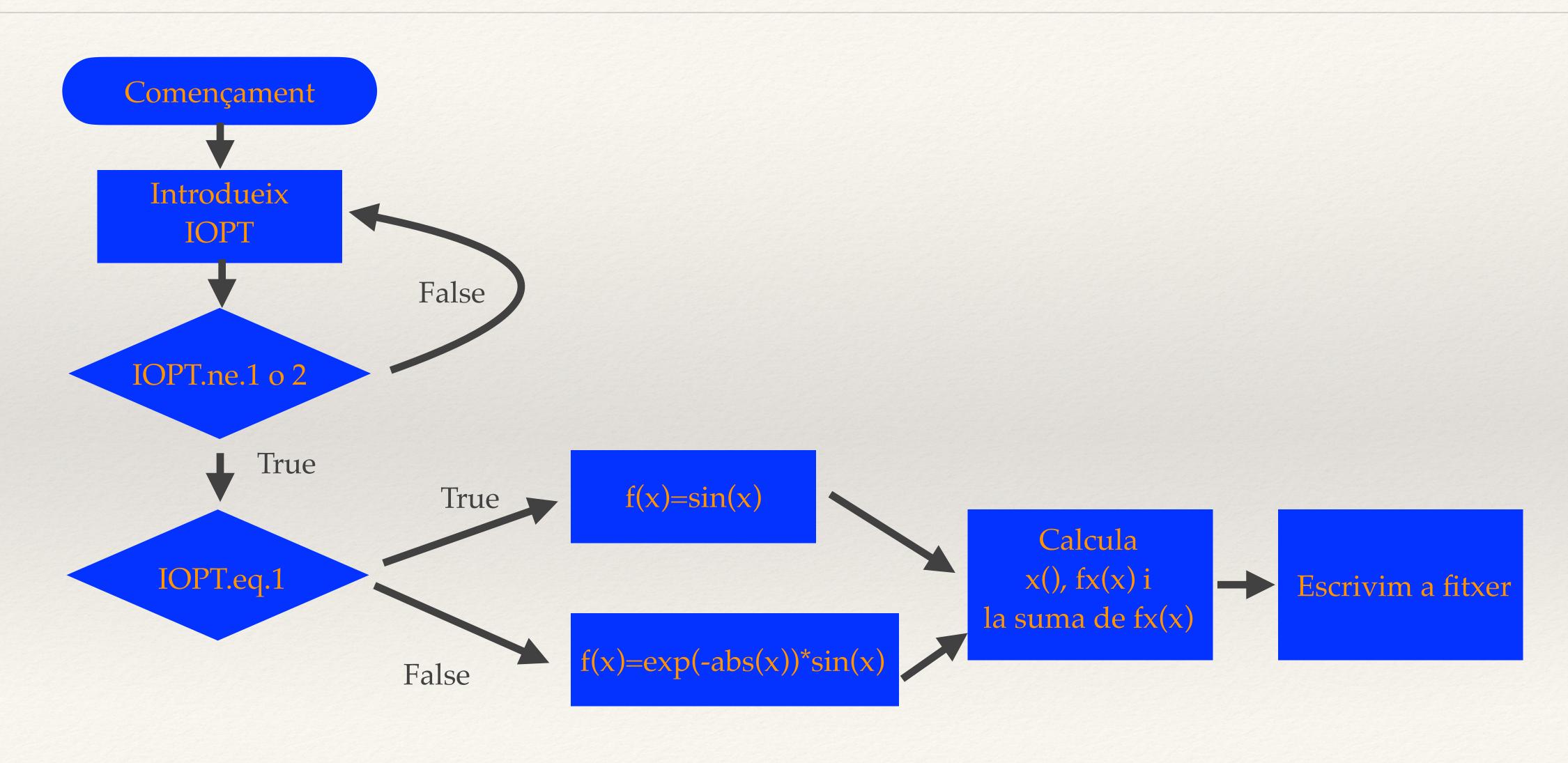
```
! Generem errors
! Ricardo Vazquez Sep 2021

PROGRAM error
IMPLICIT NONE
INTEGER :: i = 3., j = 0., k
k=i/j
WRITE(*,*) k
END PROGRAM error
```

El resultat varia depenent del tipus de variable

Si és INTEGER -> k = 0Si és DOUBLE PRECISION -> k = Infinity

# Exemple d'un programa (diagrama fluxe)



# Exemple I

```
! Exemple senzill complert
! Fem lectura i escriptura
! Fem IF
! Fem D0
! Construim una taula amb posicions (entre -5 i 5) i valors per dos funcions
! Calculem la suma dels valors de la funcio
! Les funcions son f(x)=sin(x) i f(x)=exp(-|x|)*sin(x)

PROGRAM example

IMPLICIT NONE
! nombre de punts a calcular
INTEGER :: ndim = 100
REAL :: xx(100), func(100), suma = 0.
INTEGER :: iopt = 0, i
```

Totes les variables amb declaració explicita

Un enter, que és el nombre de punts que calculem (100)

**xx**, **func** són vectors dels punts i valors de f(x).

Enter usat per a controlar el flux. Enter com a comptador en un bucle

#### Exemple II

```
WRITE(*,*) "Quina funcion vols? (1) sin(x), (2) exp(-|x|)*sin(x)"
READ(*,*) iopt

DO WHILE (iopt.NE.1.AND.iopt.NE.2)
WRITE(*,*) "opcio incorrecta, escriu 1 o 2"
    READ(*,*) iopt
ENDDO
```

Demana a l'usuari que introdueixi un numero. Si el valor no és 1 o 2, continua preguntant fins a que es doni una opció correcte.

#### Exemple III

```
! calcula els valors de la funcion
DO i=1, ndim
 posicions de -5 a 5 amb pas constant
  xx(i)=-5. + real(i-1)*10./ndim
  IF (iopt.EQ.1) THEN
    func(i)=sin(xx(i))
  ELSE
    func(i)=exp(-abs(xx(i)))*sin(xx(i))
  ENDIF
ENDDO
! calcula la suma dels valors de la funcio
D0 i=1,ndim
  suma=suma+func(i)
  WRITE(*,*) suma,func(i)
ENDDO
```

Bucle principal.

Calcula els valors de la funció per a 100 valors de x equiespaiats entre -5 i 5.

Calcula el valor de la suma de tots els valors de la funció

### Exemple IV

```
escrivim a un fitxer
OPEN(15, FILE='sortida.dat')
00 i=1, ndim
 WRITE(15, "(f9.3, 2x, f12.6)") xx(i), func(i)
ENDDO
CLOSE(15)
 escrivim per pantalla la suma
WRITE(*,*) 'la suma val ', suma
END PROGRAM example
```

Escrivim a un fitxer amb format.

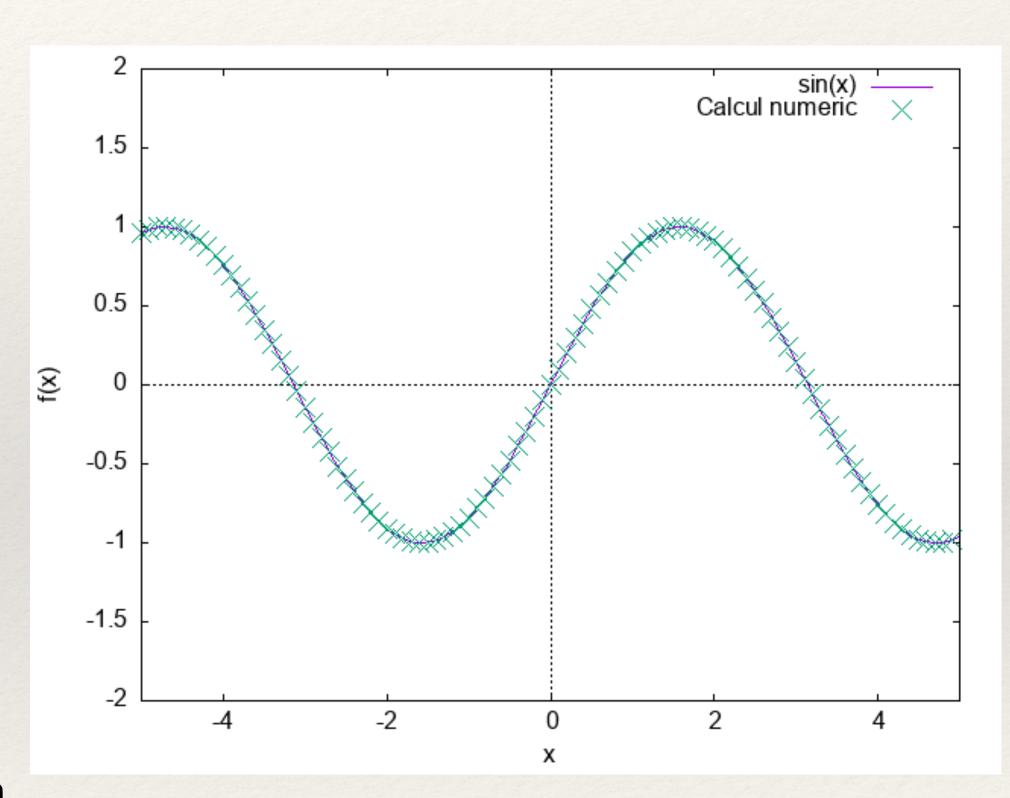
Escrivim un resultat a la pantalla

#### Representem les dades

```
set xrange[-5:5]
set yrange[-2:2]
set xlabel "x"
set ylabel "f(x)"
set xzeroaxis
set yzeroaxis
set yzeroaxis
set output "fig1.png"
plot sin(x), "sortida.dat" using 1:2 title "Calcul numeric" pointsize 2
```

Per executar cada línia abans hem de fer gnuplot [enter]

És més convenient escriure les línies en un arxiu i executar com gnuplot plot.gnu



### Gnuplot opcions

\* with lines uneix els punts amb línies

\* with points es poses només punts

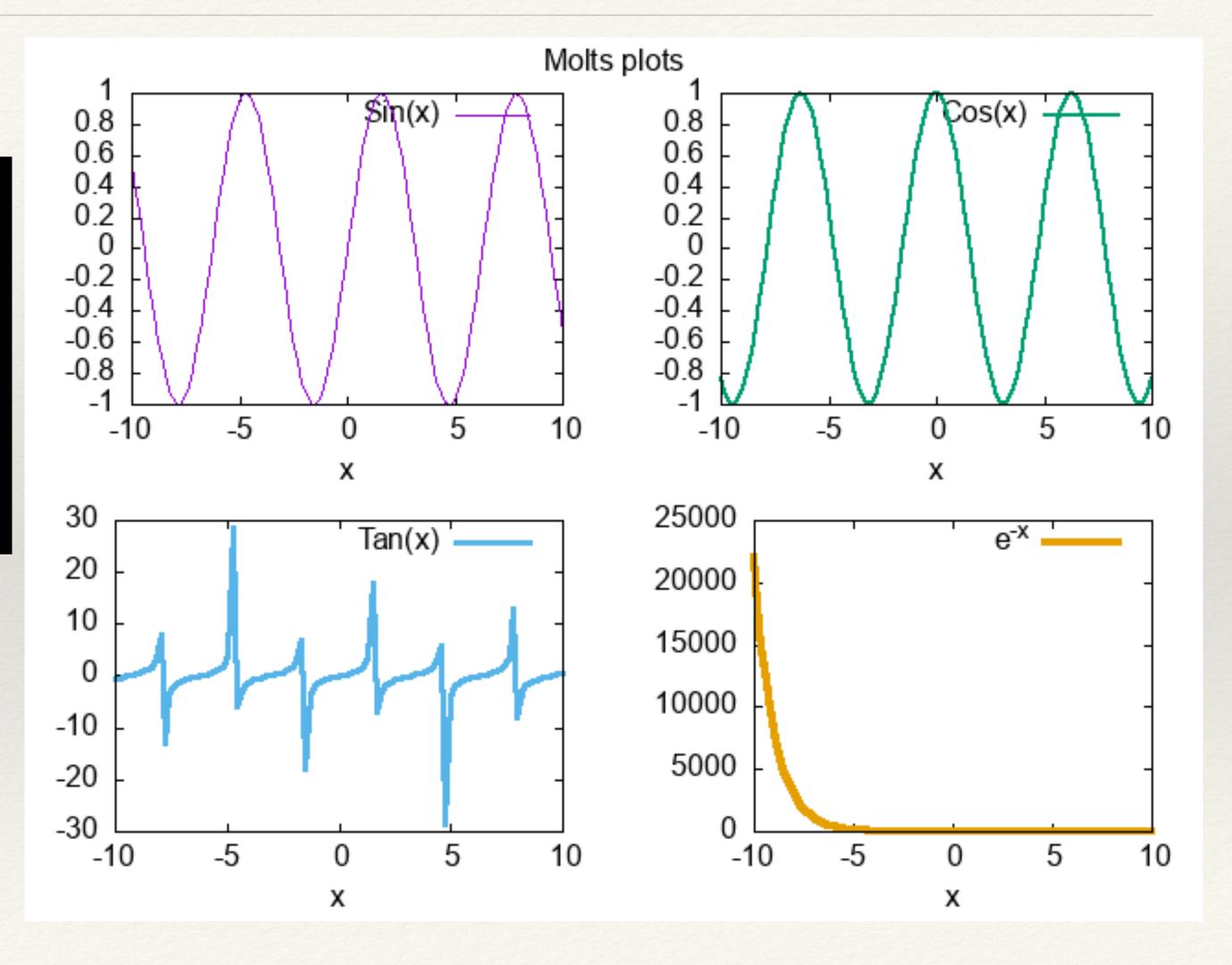
\* with linespoints es posen punts i línies rectes

\* linewidth k escull el gruix de la línia (k és un número)

linetype k determina el tipus de línia (i també el color)

### Exemple multiplot

```
set term png
set output "multiplot.png"
set multiplot title "Molts plots" layout 2,2
set xlabel "x"
plot sin(x) title"Sin(x)" linewidth 1 linetype 1
plot cos(x) title"Cos(x)" linewidth 2 linetype 2
plot tan(x) title"Tan(x)" linewidth 3 linetype 3
plot exp(-x) title"e^{-x}" linewidth 4 linetype 4
unset multiplot
```



#### Exemple dades

```
let xzeroaxis
set yzeroaxis
f(x) = sin(x)*exp(-abs(x))
set xrange[-4:4]
set yrange[-0.5:0.5]
set xlabel "x" font ",18"
set ylabel "f(x)" font ",18"
set term png
set output "errorbars.png"
plot f(x), "dades.dat" u 1:2:3 with errorbars t"Mesures" ps 2
```

