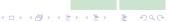
Introdução ao LATEX

Bruno J. G Praciano

IEEE Vehicular Technology Society – VTS
Laboratório de Tecnologias da Tomada de Decisão – LATITUDE
Programa de Pós-graduação Profisional em Engenharia Elétrica – PPEE
Departamento de Engenharia Elétrica – ENE
Universidade de Brasília – UnB

bruno.justino@ieee.org

2021





Biografia

- Formação Acadêmica
 - Mestre em Sistemas Mecatrônicos –
 UnB 2020
 - Gradução em Engenharia de Computação – UnB – 2018
- Background Profissional
 - Pesquisador LATITUDE 2018 atual
 - Data Engineer na EFS GmbH | Audi Electronics Venture 2020 - atual
 - Trainee na EFS GmbH | Audi Electronics Venture - 2019 a 2020
 - Professor Assistente na Technische Hochschule Ingolstadt - 2019 a 2020
 - Data Scientist na Neoway Business Inteligence - 2019
 - CTO na Eduge 2016 a 2018

IEEE

- Communication Committee
 Centro-Norte Brasil Section
- Secretário IEEE VTS Centro-Norte Brasil Chapter
- Past-Chair and Founder IEEE VTS University of Brasília
- Áreas de Pesquisa
 - Veículos Autônomos
 - Visão Computacional
 - Machine Learning
 - Processamento de Linguagem Natural
- Mais Informações
 - www.lasp.unb.br



Conteúdo

- 1 TEX /LATEX
- Vantagens e Desvantagens
 - Vantagens
 - Desvantagens
- 3 Links Importantes
- 4 Configuração de ambiente
 - Sistemas base Unix
 - Sistemas base Windows
- 5 Hello World
- 6 Formatação básica
- 7 Ambientes

- 8 Referenciação entre labels em L⁴T⊨X
 - Figuras
- 10 Inclusão de códigos externos em La (listings)
- 11 Modelos em LATEX
- 12 Tabelas
 - Ferramentas
- 13 Referências Bibliográficas
- 14 Glossários
 - 15 Tikz







- 1 Tex /latex
- 2 Vantagens e Desvantagens
 - Vantagens
 - Desvantagens
- 3 Links Importantes
- 4 Configuração de ambiente
 - Sistemas base Unix
 - Sistemas base Windows
- 5 Hello World
- Formatação básica
- 7 Ambientes

- 8 Referenciação entre labels em ŁTFX
- 9 Figuras
- 10 Inclusão de códigos externos em LAT_EX (listings)
- 11 Modelos em LATEX
- 12 Tabelas
 - Ferramentas
- 13 Referências Bibliográficas
- 14 Glossários
- 15 Tikz





Tipografia



TEX

- Sistema tipográfico criado por Donald Knuth na década de 80.
- Voltado para a tipografia de textos e fórmulas matemáticas.
- É extremamente estável e apresenta pouquíssimos bugs.
- Não fornece muitas abstrações úteis para a confecção de um texto.



Donald Knuth



MTEX

- Criado por Leslie Lamport, é um conjunto de macros para o T_FX, facilitando a utilização de seu sistema tipográfico.
- Criado com a ideia de que o autor não deveria se preocupar com a formatação do texto, mas apenas em sua estrutura.



Leslie Lamport



```
    \documentclass[12pt]{article}

 2. \usepackage{amsmath}
 3. \title{\LaTeX}
 4. \date{}
 5. \begin{document}
 6. \maketitle
     \LaTeX{} is a document preparation system for the \TeX{}
 8. typesetting program. It offers programmable desktop
 9. publishing features and extensive facilities for
10. automating most aspects of typesetting and desktop
11. publishing, including numbering and cross-referencing,
12, tables and figures, page layout, bibliographies, and
13.
     much more. \LaTeX{} was originally written in 1984 by
14. Leslie Lamport and has become the dominant method for
     using \TeX: few people write in plain \TeX{} anymore.
The current version is \LaTexe.
17.
18. % This is a comment, not shown in final output.
19. % The following shows typesetting power of LaTeX:
20. \begin{align}
21.
       E θ &= mc^2
22.
       E \&= \frac{c^2}{\sqrt{2}}{c^2}}
23. \end{align}
24. \end{document}
```



ETeX is a document preparation system for the TeX typesetting program. It offers programmable desktop publishing features and extensive facilities for automating most aspects of typesetting and desktop publishing. including numbering and cross-referencing, tables and figures, page layout, bibliographies, and much more. LaTeX was originally written in 1984 by Leslie Lamport and has become the dominant method for using TrX: few people write in plain TpX anymore. The current version is $BTpX 2_{\mathcal{C}}$.

$$E_0 = mc^2$$

$$E = mc^2$$
(1)

$$E = \frac{mc^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{\sigma}}}$$
(2)

http://en.wikipedia.org/wiki/LaTeX



- 1 TEX /LATEX
- 2 Vantagens e Desvantagens
 - Vantagens
 - Desvantagens
- 3 Links Importantes
- 4 Configuração de ambiente
 - Sistemas base Unix
 - Sistemas base Windows
 - 5 Hello World
 - Formatação básica
- 7 Ambientes

- Referenciação entre labels em LATEX
- 9 Figuras
- 10 Inclusão de códigos externos em LATEX (listings)
- 11 Modelos em LATEX
- 12 Tabelas
 - Ferramentas
- 13 Referências Bibliográficas
- 14 Glossários
- 15 Tikz



Vantagens

- Software Livre;
- Alta qualidade tipográfica;
- Formatação automática dos textos;
- Totalmente customizável;
- Facilita a escrita de documentos com expressões matemáticas.



Desvantagens

- Embora a utilização de estilos prontos de documento seja fácil, a criação de novos modelos leva muito tempo;
- É muito difícil escrever documentos fora de um padrão ou template;
- A aprendizagem é mais difícil que em editores de texto comuns.



Links Importantes

- 1 TEX /LATEX
- 2 Vantagens e Desvantagens
 - Vantagens
 - Desvantagens
- 3 Links Importantes
- 4 Configuração de ambiente
 - Sistemas base Unix
 - Sistemas base Windows
 - 5 Hello World
 - Formatação básica
- 7 Ambientes

- Referenciação entre labels em LATEX
- 9 Figuras
- 10 Inclusão de códigos externos em LATEX (listings)
- 11 Modelos em LATEX
- 12 Tabelas
 - Ferramentas
 - 13 Referências Bibliográficas
- 14 Glossários
- 15 Tikz



Fontes Importantes

- https://overleaf.com
 - ► Link
- http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX
 - ▶ Link
- http://ctan.org/
 - ▶ Link
- http://tex.stackexchange.com/
 - ▶ Link



- 1 TEX /LATEX
- 2 Vantagens e Desvantagens
 - Vantagens
 - Desvantagens
- 3 Links Importantes
- 4 Configuração de ambiente
 - Sistemas base Unix
 - Sistemas base Windows
 - 5 Hello World
 - Formatação básica
- 7 Ambientes

- Referenciação entre labels em LATEX
- 9 Figuras
- 10 Inclusão de códigos externos em LAT_EX (listings)
- 11 Modelos em LATEX
- 12 Tabelas
 - Ferramentas
 - 13 Referências Bibliográficas
- 14 Glossários
- 15 Tikz



Unix

Para sistemas Unix, os ambientes podem ser instalados diretamente via terminal, com o respectivo comando:

```
Fedora # dnf install texlive-* texmaker ibus-qt

Ubuntu # apt install texlive-full texmaker ibus-qt

Mac-OS # brew install texlive-full texmaker ibus-qt
```



Windows

Para sistemas *Windows*, os executáveis podem ser localizados nos seguintes *links*:

MiKTeX Link

TexMaker Link



- 1 TEX /LATEX
- 2 Vantagens e Desvantagens
 - Vantagens
 - Desvantagens
- 3 Links Importantes
- 4 Configuração de ambiente
 - Sistemas base Unix
 - Sistemas base Windows
- 5 Hello World
- 6 Formatação básica
- 7 Ambientes

- Referenciação entre labels em LATEX
- 9 Figuras
- Inclusão de códigos externos em LATEX (listings)
- 11 Modelos em LATEX
- 12 Tabelas
 - Ferramentas
- 13 Referências Bibliográficas
- 14 Glossários
- 15 Tikz



Meu primeiro documento

```
1 \documentclass{article}
2
3 % \usepackage[latin1]{inputenc}
4 % \usepackage[utf8]{inputenc}
5 % \usepackage[brazi1]{babel}
6 \usepackage{lipsum}
7
8 \begin{document}
9
10 \lipsum
11
12 \end{document}
```

Minhas informações

```
\documentclass{article}
2
  \usepackage[latin1]{inputenc}
   \usepackage[brazil]{babel}
  \usepackage{lipsum}
6
  \begin{document}
8
  \title{Hello World}
  \date{\today}
   \author{Eu Mesmo \and Fulano}
   \maketitle
13
  \lipsum
15
  \end{document}
```

IEEE

```
\documentclass[journal,compsoc]{IEEEtran}
 2 % \documentclass[conference]{IEEEtran}
 3
   \usepackage[latin1]{inputenc}
   \usepackage[brazil]{babel}
   \usepackage{lipsum}
 8
   \begin{document}
 9
10 \title{Hello World}
11
   \date{\todav}
   \author{Eu Mesmo}
13
   \maketitle
14
15
   \begin{abstract}
16
       \lipsum[6]
17
   \end{abstract}
18
19
   \begin{IEEEkeywords}
20
       UnB, \LaTeX
21
   \end{IEEEkeywords}
22
23
   \lipsum
24
   \end{document}
```



Um trabalho profundo

```
\documentclass[journal,compsoc]{IEEEtran}
  % \documentclass[conference]{IEEEtran}
4 \usepackage[utf8]{inputenc}
5 \usepackage[brazil]{babel}
   \usepackage{lipsum}
   \begin{document}
9
   \title{Hello World}
   \date{\today}
   \author{Eu Mesmo}
13
   \maketitle
14
   \section{Primeira Sessão}
16
   \lipsum[1]
17
   \subsection{Uma Subsessão}
   \lipsum[2]
19
20
   \subsubsection{Uma SubSubsessão}
22
   \lipsum[3]
23
24
   \paragraph{Uma SubSubSubsessão?}
25
   \lipsum[4]
26
27
   \end{document}
```



Tabela de níveis

Comando	Nível	Detalhes
\part{"part"}	-1	Não existem em cartas
\chapter{"chapter"}	0	Apenas em livros e relatórios
\section{"section"}	1	Não existem em cartas
\subsection{"subsection"}	2	Não existem em cartas
\subsubsection{"subsubsection"}	3	Não existem em cartas
\paragraph{"paragraph"}	4	Não existem em cartas
\subparagraph{"subparagraph"}	5	Não existem em cartas



Formatação básica

- 1 TEX /LATEX
- 2 Vantagens e Desvantagens
 - Vantagens
 - Desvantagens
- 3 Links Importantes
- 4 Configuração de ambiente
 - Sistemas base Unix
 - Sistemas base Windows
- 5 Hello World
- 6 Formatação básica
- 7 Ambientes

- Referenciação entre labels em LATEX
- 9 Figuras
- 10 Inclusão de códigos externos em LAT_EX (listings)
- 11 Modelos em LATEX
- 12 Tabelas
 - Ferramentas
 - 13 Referências Bibliográficas
- 14 Glossários
- 15 Tikz



% Comenta linha



- « Comenta linha
- \% Escreve %



- % Comenta linha
- \% Escreve %
- \s Escreve \$



- % Comenta linha
- \% Escreve %
- \s Escreve \$
- _ Escreve _



- % Comenta linha
- \% Escreve %
- \s Escreve \$
- Escreve _
- \# Escreve #



- % Comenta linha
- \% Escreve %
- \s Escreve \$
- Escreve _
- \# Escreve #
- \{ } Escreve { }



- % Comenta linha
- \% Escreve %
- \s Escreve \$
- Escreve
- \# Escreve #
- \{ } Escreve { }
 - >< Escreve ><</pre>



Estilos

\textbf{negrito} Escreve negrito

\textit{itálico} Escreve itálico



Estilos

```
\textbf{negrito} Escreve negrito
\textit{itálico} Escreve itálico
\texttt{source} Escreve source
```



Estilos

```
\textbf{negrito} Escreve negrito
\textit{itálico} Escreve itálico
\textit{source} Escreve source
\uppercase{caixa} Escreve CAIXA
\lowercase{CAIXA} Escreve caixa
```

4 D > 4 P > 4 P > 4 P >

Tamanhos

```
{\tiny Excreve texto} Escreve texto
 {\scriptsize Excreve texto} Escreve texto
{\footnotesize Excreve texto} Escreve texto
      {\small Excreve texto} Escreve texto
 {\normalsize Excreve texto} Escreve texto
      {\large Excreve texto} Escreve texto
      {\Large Excreve texto} Escreve texto
      {\LARGE Excreve texto} Escreve texto
       {\huge Excreve texto} Escreve texto
      {\Huge Excreve texto} Escreve
```

4 D > 4 P > 4 P > 4 P >

- 1 TEX /LATEX
- 2 Vantagens e Desvantagens
 - Vantagens
 - Desvantagens
- 3 Links Importantes
- 4 Configuração de ambiente
 - Sistemas base Unix
 - Sistemas base Windows
- 5 Hello World
- 6 Formatação básica
- 7 Ambientes

- Referenciação entre labels em LATEX
- 9 Figuras
- 10 Inclusão de códigos externos em LAT_EX (listings)
- 11 Modelos em LATEX
- 12 Tabelas
 - Ferramentas
- 13 Referências Bibliográficas
- 14 Glossários
- 15 Tikz



Para compor textos com algum propósito especial, o LATEX define muitos tipos de ambientes para todas as classes de *designs*. Em geral, um ambiente é iniciado com o comando \begin{...} e encerrado com um \end{...} Tudo que está entre esses dois comandos é afetado pelo ambiente.



O ambiente **center** permite que um texto seja centralizado na página; **flushleft** ajusta o texto à esquerda da página e **ushright** coloca o texto direita da página. Os seguintes comandos são um exemplo de aplicação:

```
1 \begin{center}
2    Este texto ficará centralizado.
3 \end{center}
4
5 \begin{flushleft}
6    Este texto ficará à esquerda.
7 \end{flushleft}
8
9 \begin{flushright}
10    Este texto ficará à direita.
11 \end{flushright}
```

Resultado dos comandos anteriores

Este texto ficará centralizado.

Este texto ficará à esquerda.

Este texto ficará à direita.



O LATEX fornece três ambientes para a criação de listas (**itemize**, **enumerate e description**)

```
\begin{itemize}
    \item itemize
    \item enumerate
    \item description
\end{itemize}
```

- itemize
- enumerate
- description

```
\begin{enumerate}
    \item itemize
    \item enumerate
    \item description
\end{enumerate}
```

- itemize
- 2 enumerate
- 3 description



No ambiente **description** os itens citados não são numerados, mas se utilizar um número ou uma letra entre colchetes, este será visualizado em evidenciado.

```
\begin{description}
    \item[a)] itemize
    \item[b)] enumerate
    \item[c)] description
\end{description}
```

- a) itemize
- b) enumerate
- c) description



Um dos ambientes matemáticos mais comuns é o equation.

```
1 \begin{equation}\label{eq1}
2 \int_0^{15} x~dx
3 \end{equation}
\int_0^{15} x \ dx 
(1)
```

Para uma sequencia de equações, é possível usar o eqnarray.

$$3x + y = 2 \tag{2}$$

$$y=2-3x$$

$$y = 2 - 3.(1) (3)$$



Para uma sequencia de equações **alinhadas**, é possível usar o align.

$$2x - 5y = 8 \tag{4}$$

$$3x + 9y = -12 - 25x + z \tag{5}$$

Mas e quando queremos uma única equação com múltiplas linhas? Então usamos o equation com o split.

```
1  \begin{equation} \label{eq5}
2  \begin{split}
3         A & = \frac{\pi r^2}{2} \\
4         & = \frac{1}{2} \pi r^2
5  \end{split}
6  \end{equation}
```

$$A = \frac{\pi r^2}{2}$$

$$= \frac{1}{2}\pi r^2$$
(6)

Todavia, quando é de interesse escrever uma equação simples em meio a um longo texto, é mais simples fazer de uso do ambiente matemático com o uso do caractere \$.

Texto \$\oiintclockwise F(\alpha(t)),\alpha'(t)dt\$ texto
 muito longo.

$$\ \$$
 \\lim_{h \to 0} \\dfrac{f(a+h)-f(a)}{h} =: f'(a)

Texto $\oiint F(\alpha(t)), \alpha'(t)dt$ texto muito longo¹.

$$\lim_{h\to 0}\frac{f(a+h)-f(a)}{h}=:f'(a)$$



O pacote amsmath também fornece ambientes para construir matrizes e vetores. São eles pmatrix, bmatrix, Bmatrix, vmatrix e Vmatrix, que diferem apenas em qual delimitador é usado ((),[],{},||e|||, respectivamente).



$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$
 (7)

```
1 \begin{equation}
2 \mathbf{U}(x,y,0) = \mathbf{\bar{U}}(x,y) + 0.05
3 \begin{bmatrix}
4 \alpha \\
5 \beta \\
6 \xi \\
7 \frac {\mu}{\gamma} -1}
8 \end {bmatrix}
9 \end{equation}
```

$$\mathbf{U}(x,y,0) = \mathbf{U}(x,y) + 0.05 \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \\ \xi \\ \frac{\mu}{\gamma - 1} \end{bmatrix}$$
 (8)

- 1 TEX /LATEX
- 2 Vantagens e Desvantagens
 - Vantagens
 - Desvantagens
- 3 Links Importantes
- 4 Configuração de ambiente
 - Sistemas base Unix
 - Sistemas base Windows
 - 5 Hello World
 - Formatação básica
- 7 Ambientes

- 8 Referenciação entre labels em LATEX
- 9 Figuras
- 10 Inclusão de códigos externos em LATEX (listings)
- 11 Modelos em LATEX
- 12 Tabelas
 - Ferramentas
- 13 Referências Bibliográficas
- 14 Glossários
- 15 Tikz



■ Em La Você pode facilmente referenciar quase tudo que é enumerado (sections, figures, formulas), e o La Tex irá tratar o que for necessário para essas referências, atualizando sempe que houver modificações. \label{marker} Marca um objeto para futura referência
\ref{marker} Referencia um objeto marcado
\pageref{marker} Imprime o numero da página do objeto marcado
\nameref{marker} Imprime o que estiver no caption do objeto marcado

Exemplo de referência de uma section:

```
1 \section{Greetings}
2 \label{sec:greetings}
3
4 Hello!
5 
6 \section{Referencing}
7
8 I greeted in section~\ref{sec:greetings}.
```

Output do código anterior:

1 Greetings

Hello!

2 Referencing

I greeted in section 1.



- 1 TEX /LATEX
- 2 Vantagens e Desvantagens
 - Vantagens
 - Desvantagens
- 3 Links Importantes
- 4 Configuração de ambiente
 - Sistemas base Unix
 - Sistemas base Windows
 - 5 Hello World
 - 6 Formatação básica
- 7 Ambientes

- Referenciação entre labels em LAT_FX
- 9 Figuras
- 10 Inclusão de códigos externos em LATEX (listings)
- 11 Modelos em LATEX
- 12 Tabelas
 - Ferramentas
- 13 Referências Bibliográficas
- 14 Glossários
- 15 Tikz



Figuras no LATEX

- O LATEX disponibiliza as facilidades básicas para trabalhar com imagens, que é um ambiente float.
- Um bom conjunto de comandos para essas inclusões está disponível no pacote graphicx criado por D. P. Carlisle. Esse pacote faz parte de uma família inteira de pacotes chamado de graphics bundle.

```
1 Referência usando Figura \ref{fig:exemplo}
2
3 \begin{figure}[htbp!]
4 \centering
5 \includegraphics[scale=0.1]{figuras/135.png
      }
6 \caption{Nome da figura}
7 \label{fig:exemplo}
8 \end{figure}
```

Referência usando Figura 5



Nome da figura



Melhorando...



- 1 TEX / LATEX
- 2 Vantagens e Desvantagens
 - Vantagens
 - Desvantagens
- 3 Links Importantes
- 4 Configuração de ambiente
 - Sistemas base Unix
 - Sistemas base Windows
 - 5 Hello World
 - 6 Formatação básica
- 7 Ambientes

- 8 Referenciação entre labels em ᡌT≓X
- 9 Figuras
- 10 Inclusão de códigos externos em LATEX (listings)
- 11 Modelos em LATEX
- 12 Tabelas
 - Ferramentas
- 13 Referências Bibliográficas
- 14 Glossários
- 15 Tikz



Para incluir códigos externos em um documento LATEX usamos o pacote *listings*. Com ele podemos:

- Adicionar texto não formatado (similar ao verbatim) mas com foco em código fonte.
- Indicar a linguagem a ser mostrada, visto que, dependendo da linguagem a formatação muda.
- Incluir somente trechos do código fonte.
- Incluir arquivos de código externo na integra.

Para incluir código fonte sem arquivo externo basta usar o comando:

```
\begin{lstlisting}
    Put your code here.
\end{lstlisting}
```



Para incluir código fonte com um arquivo externo basta usar o comando:

\lstinputlisting{source_filename.py}



Para incluir código fonte com um arquivo externo, definir a linguagem e escolher as linhas que serão mostradas basta usar o comando:

```
\lstinputlisting[language=Python,
firstline=37, lastline=45]{source_filename.py}
```

Isso possibilita manter um documento LATEX estável, mesmo que dependa de um código fonte externo que esteja sofrendo atualizações constantemente. Assim, a cada mudança do código, o documento é atualizado de imediato sem a necessidade de atualizar o arquivo tex.

- 1 TEX /LATEX
- 2 Vantagens e Desvantagens
 - Vantagens
 - Desvantagens
- 3 Links Importantes
- 4 Configuração de ambiente
 - Sistemas base Unix
 - Sistemas base Windows
- 5 Hello World
- Formatação básica
- 7 Ambientes

- Referenciação entre labels em LATEX
- 9 Figuras
- 10 Inclusão de códigos externos em LAT_EX (listings)
- 11 Modelos em LATEX
- 12 Tabelas
 - Ferramentas
- 13 Referências Bibliográficas
- 14 Glossários
- 15 Tikz



Uma das facilidades do LATEXÉ permitir que vários arquivos textos seja incluídos/importados ao documento final, permitindo que um mesmo documento seja composto por vários arquivos texto.

Para fazer a inclusão de um arquivo externo, basta inserir uma das seguintes linhas:

\input pasta/arquivo
\input{pasta/arquivo2}



Na produção científica é comum a publicação de trabalhos em modelos LATEX prontos já formatados de acordo com o padrão pré-determinado. Esses modelos são amplamente utilizados em trabalhos de conclusão de curso (TCC), teses, dissertações, relatórios e publicações de artigos em revistas. Alguns exemplos de podem ser encontrados no site:

https:

//www.overleaf.com/gallery/tagged/academic-journal



- 1 TEX /LATEX
- 2 Vantagens e Desvantagens
 - Vantagens
 - Desvantagens
- 3 Links Importantes
- 4 Configuração de ambiente
 - Sistemas base Unix
 - Sistemas base Windows
 - 5 Hello World
 - Formatação básica
- 7 Ambientes

- Referenciação entre labels em LATEX
- 9 Figuras
- 10 Inclusão de códigos externos em LAT⊨X (listings)
- 11 Modelos em LATEX
- 12 Tabelas
 - Ferramentas
- 13 Referências Bibliográficas
- 14 Glossários
- 15 Tikz



Utiliza-se a junção dos ambientes table para inserir as legendas e referências, com o tabular para inserir a tabela em si.

Opções para colunas

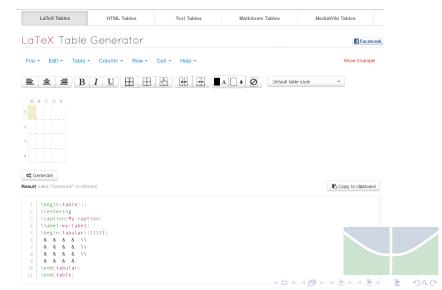
1	Coluna justificada à esquerda				
С	Coluna centralizada				
r	Coluna justificada à direita				
p{'largura'}	Texto alinhado verticalmente no				
	inicio da célula				
m{'largura'}	Texto alinhado verticalmente no				
	meio da célula (requer pacote				
	array)				
b{'largura'}	Texto alinhado verticalmente na				
	base da célula (requer pacote				
	array)				
	linha vertical				
11	linha vertical dupla				

Exemplo para a Tabela de Exemplo

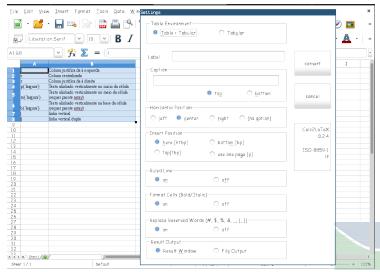
Tabela de Exemplo

0	1	Texto	3	Texto muito longo	
				para célula	
4	Texto	7	$\int_0^1 2x dx$	9	
		∂			

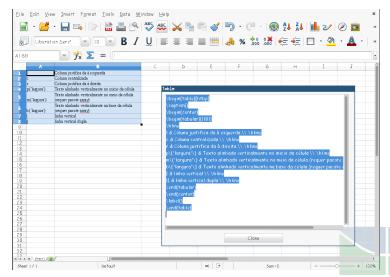
Ferramentas Online



LibreOffice - Calc



LibreOffice - Calc



Referências Bibliográficas

- 1 TEX /LATEX
- 2 Vantagens e Desvantagens
 - Vantagens
 - Desvantagens
- 3 Links Importantes
- 4 Configuração de ambiente
 - Sistemas base Unix
 - Sistemas base Windows
 - 5 Hello World
 - Formatação básica
- 7 Ambientes

- Referenciação entre labels em LAT_FX
- 9 Figuras
- 10 Inclusão de códigos externos em LAT⊨X (listings)
- 11 Modelos em LATEX
- 12 Tabelas
 - Ferramentas
- 13 Referências Bibliográficas
- 14 Glossários
- 15 Tikz



Referências Bibliográficas

A forma mais simples de se referenciar dentro de um texto é usando o ambiente thebibliography.



O BibT_EX

Entretanto, o BibT_EX é uma ferramenta que oferece muito mais flexibilidade na formatação dos textos².

```
1 \section*{Referências}
```

- 2 \bibliographystyle{Estilo}
- 3 \bibliography{NomeArquivobibliografia}

Alguns dos estilos de bibliografia são esses:

- IEEEtran
- 2 abnt-num
- 3 abnt-alf
- 4 sbc
- 5 apalike

```
@inproceedings{praciano2018spatio,
2
     title={Spatio-Temporal Trend Analysis of the Brazilian
          Elections Based on Twitter Data},
3
     author={Praciano, Bruno Justino Garcia and da Costa, Jo
          {\adjustrel{ }}  Paulo Carvalho Lustosa and Maranh{\adjustrel{ }}  Jo{\adjustrel{ }} 
          alo Paulo Abreu and de Mendon\{\cccclede{c}\}\cccclede{c}\}\cccclede{c}, F\{\clede{c}\}\cccclede{c}\}\cccclede{c}
          u}cio Lopes and de Sousa J{\'u}nior, Rafael Timoteo
          and Prettz, Juliano Barbosa},
4
     booktitle={2018 IEEE International Conference on Data
          Mining Workshops (ICDMW)},
5
     pages = \{1355 - -1360\},
6
     year = \{2018\},\
     organization={IEEE}
8 }
```

Uma lista de tipos de referências, com todas suas entradas possível, pode ser acessada pelo link:

https:

//en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Bibliography_Management



Use o Google Acadêmico





Sobre os ombros de gigantes



Coletando citações



- 1 TEX /LATEX
- 2 Vantagens e Desvantagens
 - Vantagens
 - Desvantagens
- 3 Links Importantes
- 4 Configuração de ambiente
 - Sistemas base Unix
 - Sistemas base Windows
 - 5 Hello World
 - Formatação básica
- 7 Ambientes

- Referenciação entre labels em LAT_FX
- 9 Figuras
- 10 Inclusão de códigos externos em LAT⊨X (listings)
- 11 Modelos em LATEX
- 12 Tabelas
 - Ferramentas
- 13 Referências Bibliográficas
- 14 Glossários
- 15 Tikz



Declarando

```
% \usepackage[%
2 % % acronym % use acronym functionality
3 % %.section = section % use sections for all glossary lists
4 % ,nonumberlist
  % % ,xindy={language=portuguese}
   % ]{glossaries}
  % \makeglossaries
   % \printglossaries
10
11
   \newglossaryentry{UC}
12
13
       name = Caso de Uso.
14
       text = Caso de Uso,
15
       description={Documento gerado a partir dos stakeholders,
             mas é de autoria e propriedade do analista de sistema
             . Conta uma história (descrição geral das tarefas ou
             intera\cc\ões) sobre como o usuário interage com o
             sistema dado as circunst\^ancias}.
16
       plural=Casos de Uso.
17 }
```

Fazendo uso

Faça uso no texto com \gls{UC}, Caso de Uso.



C

Caso de Uso

Documento gerado a partir dos stakeholders, mas é de autoria e propriedade do analista de sistema. Conta uma história (descrição geral das tarefas ou interaes) sobre como o usuário interage com o sistema dado as circunstâncias.



- 1 TEX /LATEX
- 2 Vantagens e Desvantagens
 - Vantagens
 - Desvantagens
- 3 Links Importantes
- 4 Configuração de ambiente
 - Sistemas base Unix
 - Sistemas base Windows
 - Hello World
- 6 Formatação básica
- 7 Ambientes

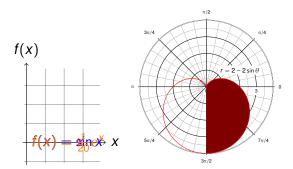
- Referenciação entre labels em LAT_FX
- 9 Figuras
- 10 Inclusão de códigos externos em LATEX (listings)
- 11 Modelos em LATEX
- 12 Tabelas
 - Ferramentas
- 13 Referências Bibliográficas
- 14 Glossários
- 15 Tikz



O que é?

- Um dos melhores pacotes para **produzir** gráficos vetorizados em LAT_EX.
- Possui um extensa documentação.
- Disponibiliza diversos exemplos de como utilizar o pacote.

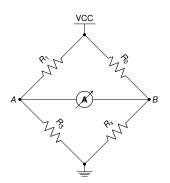
Vantagens





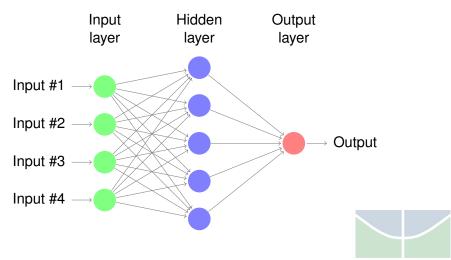
Vantagens







Vantagens



Desvantagens

- Péssima curva de aprendizado.
- Desalinhamento de versões entre o disponibilizado nos repositórios com os apresentados nos exemplos.
- Sujo

4 D > 4 P > 4 P > 4 P >

Circuito

```
% \usepackage{tikz}
   % \usepackage{circuitikz}
 3
   \begin{figure}[h]
 5
       \centering
 6
       \resizebox {0.8\columnwidth} {!} {
 7
            \begin{circuitikz}
 8
                \draw
 9
                    (0,0) to [R=R_1,*-*] (3,3)
10
                    (0,0) to [R=R_3,*-*] (3,-3)
11
                    (3,-3) to [R=R_X,*-*] (6,0)
                    (3,3) to [R=R_2,*-*] (6,0)
12
13
                    (0.0)to[ammeter] (6.0)
14
                    (3.-3) node[ground] {}:
15
                \draw (3,3) -- node[] {} (3,3.5);
16
                \draw (2.5.3.5) -- node[anchor=south]
17
                    {VCC} (3.5.3.5) node[anchor=west] {}:
18
                \draw (0,0) node[anchor=east]{A};
19
                \draw (6.0) node[anchor=west]{B};
20
            \end{circuitikz}
21
22
       \caption[Circuito]{ }
23
       \label{circ}
   \end{figure}
```

GnuPlot

```
% \usepackage{tikz}
   % \resizebox {0.8\columnwidth} {!} {
   \begin{tikzpicture}[domain=0:4.scale=0.5]
       \draw[very thin, color=gray] (-0.1, -1.1) grid (3.9, 3.9);
5
6
       \draw[->] (-0.2,0) -- (4.2,0) node[right] {x};
       \draw[->] (0,-1.2) -- (0,4.2) node[above] {f(x)};
8
       \draw[color=red] plot[id=x] function{x}
9
            node[right] \{f(x) = x\};
10
       \draw[color=blue] plot[id=sin] function{sin(x)}
11
            node[right] \{f(x) = \sin x\};
       \draw[color=orange] plot[id=exp] function{0.05*exp(x)}
12
13
            node[right] \{f(x) = \frac{1}{20}e^x\};
14 \end{tikzpicture}
15 % }
```



Neural Network

```
1 % \usepackage{tikz}
   \def\laversep{2.5cm}
 4 \begin{tikzpicture}[shorten >=1pt,->,draw=black!50, node
        distance=\layersep]
5
       \tikzstvle{everv pin edge}=[<-.shorten <=1pt]
       \tikzstyle{neuron}=[circle,fill=black!25,minimum size=17pt.
       \tikzstyle{input neuron}=[neuron, fill=green!50];
8
       \tikzstyle{output neuron}=[neuron, fill=red!50];
9
       \tikzstyle{hidden neuron}=[neuron. fill=hlue!50]:
10
       \tikzstvle{annot} = [text width=4em, text centered]
11
12
       % Draw the input layer nodes
13
       \foreach \name / \v in {1.....4}
14
       % This is the same as writing \foreach \name / \v in
             {1/1,2/2,3/3,4/4}
15
           \node[input neuron, pin=left:Input \#\y] (I-\name) at
                 (0.-\v) {}:
16
17
      % Draw the hidden layer nodes
18
       \foreach \name / \y in {1,...,5}
19
           \path[vshift=0.5cm]
20
               node[hidden neuron] (H-\name) at (\layersep,-\y cm)
21
22
       % Draw the output layer node
23
       \node[output neuron,pin={[pin edge={->}]right:Output},
            right of=H-31 (0) {}:
24
       % Connect every node in the input layer with every node in
             the
26
       % hidden laver.
27
       \foreach \source in {1,...,4}
28
           \foreach \dest in {1....5}
29
               \path (I-\source) edge (H-\dest):
30
31
      % Connect every node in the hidden layer with the output
             laver
32
       \foreach \source in {1,...,5}
33
           \path (H-\source) edge (0);
34
35
      % Annotate the layers
36
       \node[annot,above of=H-1, node distance=1cm] (hl) {Hidden
37
       \node[annot.left of=hl] {Input laver}:
       \node[annot,right of=hl] {Output layer};
39 \end{tikzpicture}
```

OBRIGADO!

