

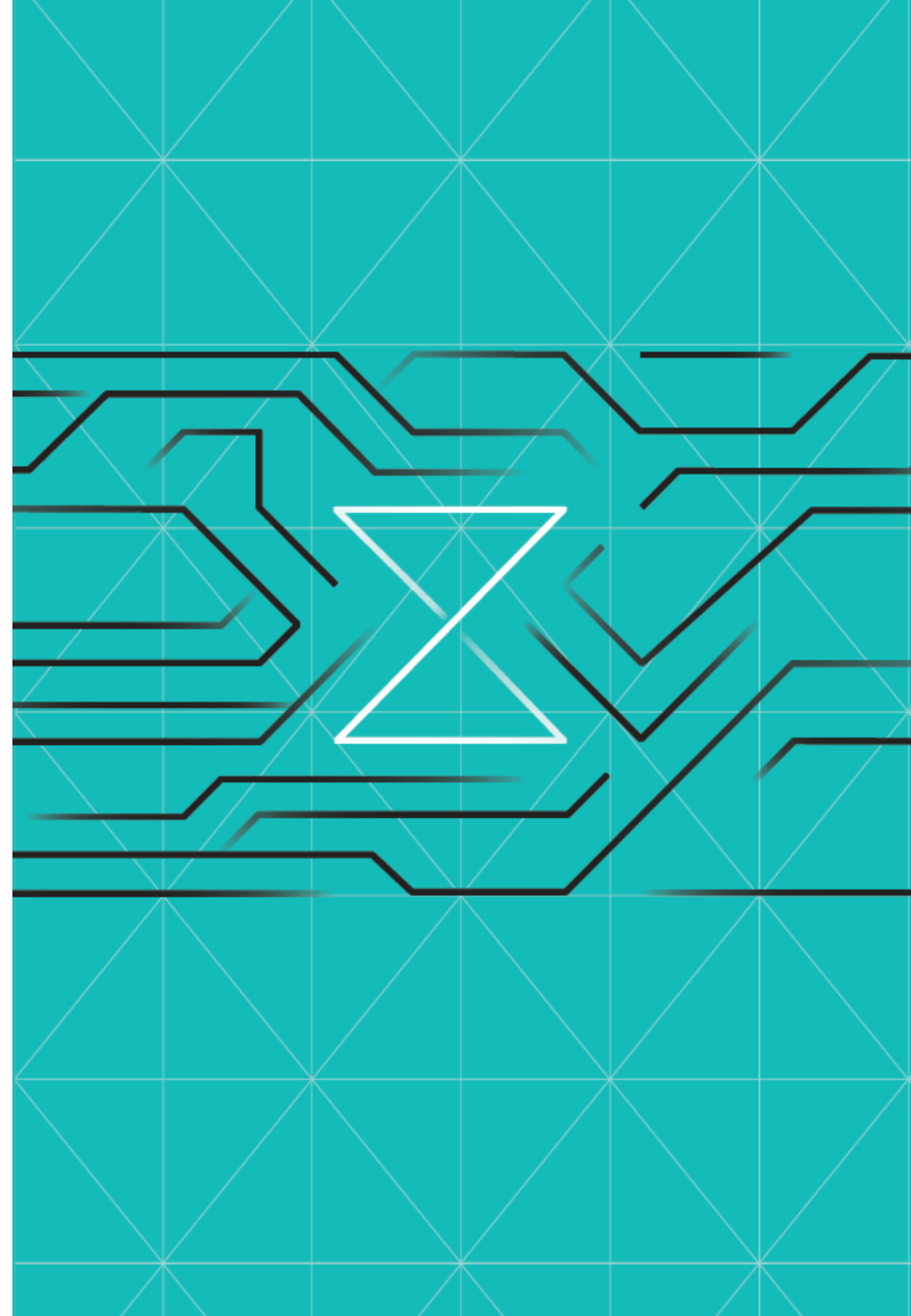
Advanced

230301-1907

PDS2

Thankx for the Memberies

Automated Translation by Watson Language Translator



PDS2

Thankx para os membros

- [Filtragem e edição avançadas de conjuntos de dados](#)
 - [0 desafio](#)
 - [Antes de começar](#)
 - [Investimento](#)
- [1 ESTES ARQUIVOS ROCK ROCK!](#)
- [2 Carregar as pedras](#)
- [3 para o próximo trabalho](#)
- [4 prever a saída](#)
- [5 Crie seu próprio conjunto de dados](#)
- [6 verifique a saída](#)
- [7 Validar](#)

FILTRAGEM E EDIÇÃO AVANÇADAS DE CONJUNTOS DE DADOS E MEMBROS

0 Desafio

No z/OS, os dados geralmente são organizados em estruturas chamadas Conjuntos de Dados.

O conceito é semelhante à forma como você usa arquivos e pastas em seu computador pessoal, com algumas diferenças muito importantes, que você vai aprender mais sobre aqui.

Nesse desafio, você executará algumas operações básicas em torno de Conjuntos de Dados e Membros e, quando terminar, executará uma tarefa para processar alguns desses membros do conjunto de dados..

Antes De Começar

Certifique-se de que o ambiente do Visual Studio Code esteja todo configurado e conectado ao sistema z/OS Além disso, nada mais é necessário!

Investimento

Etapas	Duração
7	30 minutos

1 ESTES ARQUIVOS ROCK ROCK!

Você vai experimentar mais coisas para fazer com membros da biblioteca PDS.

Faça download dos seguintes arquivos associados a esta designação para seu computador em um local conveniente.

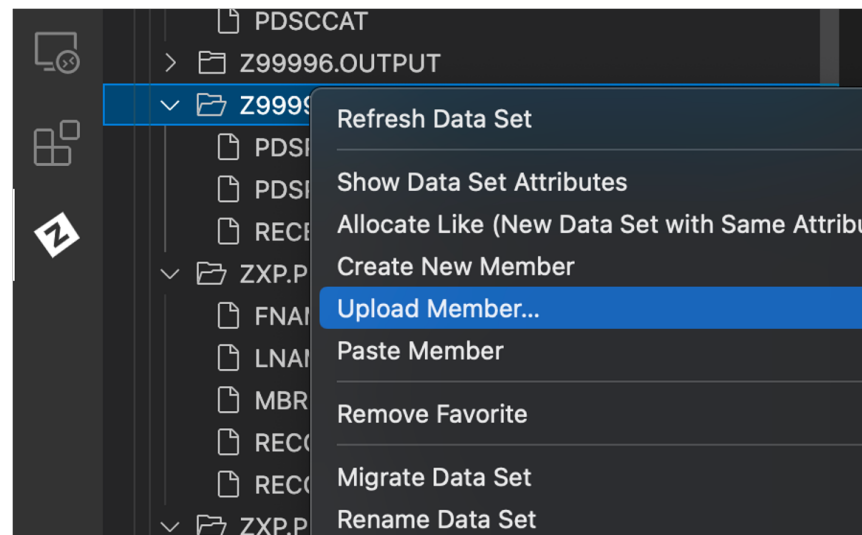
- [rocks1.txt](#)
 - [rocks2.txt](#)
 - [rocks3.txt](#)

2 CARREGAR AS PEDRAS

Agora, faça upload desses arquivos em sua coleção de conjunto de dados

Clique com o botão direito no **ORIGEM** conjunto de dados e selecione "Fazer upload do membro ...".

Você deve ser capaz de selecionar vários arquivos, então vá em frente e selecione todos os arquivos rocks * .txt. Lembre-se de que pode ser necessário atualizar a visualização do conjunto de dados antes que eles sejam exibidos..



(Na captura de tela acima, o SOURCE PDS foi adicionado à lista de favoritos.)

3 PARA O PRÓXIMO TRABALHO

Localizar **MERGSORT** no **ZXP.PUBLIC.JCL** conjunto de dados e copie / cole isso em seu **JCL** Conjunto de dados

NOTA: Cada qualificador (a parte entre os pontos) de um nome do conjunto de dados pode ter de 1 a 8 caracteres de comprimento, por isso às vezes temos que ser criativos com a criação de nomes que se encaixam em 8 caracteres.

Se você estiver tendo problemas para copiar MERGSORT, verifique a ortografia.

Agora abra-o e dê uma olhada no que está dentro.

```
1 //MERGSORT JOB 1,NOTIFY=&SYSUID 00010000
2 //SORT EXEC PGM=SORT 00020000
3 //SYSOUT DD SYSOUT=* 00030000
4 //SORTIN DD DSN=&SYSUID..SOURCE(ROCKS1),DISP=SHR 00040002
5 // DD DSN=&SYSUID..SOURCE(ROCKS2),DISP=SHR 00050002
6 // DD DSN=&SYSUID..SOURCE(ROCKS3),DISP=SHR 00060002
7 //SORTOUT DD DSN=&SYSUID..OUTPUT(ROCKSOUT),DISP=(SHR), 00070000
8 // LIKE=ZXP.PUBLIC.SOURCE 00080000
9 //SYSIN DD * 00090000
10 SORT FIELDS=(1,20,CH,A) 00100001
11
```

Descubra o que o código JCL fará.

Uma grande dica é que quando o processador JES (Job Entry Subsystem) vê **&SYSUID.**, ele substituirá em seu ID do usuário, portanto **&SYSUID .. ROCK1** seria interpretado como Zxxxxx.ROCK1.

Essas variáveis são conhecidas como "Symbolics" e são úteis ao gravar scripts JCL compartilhados nos quais determinados valores precisam mudar de usuário para usuário ou sistema para sistema.

4 PREVER A SAÍDA

```
//SORTIN DD DSN=&SYSUID..SOURCE(ROCKS1),DISP=SHR
//      DD DSN=&SYSUID..SOURCE(ROCKS2),DISP=SHR
//      DD DSN=&SYSUID..SOURCE(ROCKS3),DISP=SHR
//SORTOUT DD DSN=&SYSUID..OUTPUT(ROCKSOUT),DISP=(SHR),
//      LIKE=ZXP.PUBLIC.SOURCE
```

Veja a linha #8 do programa e observe onde ele está colocando sua saída.

Você pode adivinhar qual será o nome do membro do conjunto de dados após a substituição Simbólico ocorrer?

Agora envie a tarefa MERGSORT.

5 CRIE SEU PRÓPRIO CONJUNTO DE DADOS

Nós pré-alocamos vários conjuntos de dados para você, como OUTPUT, INPUT, JCL e PDS; mas você pode fazer seus próprios conjuntos de dados muito facilmente através do VSCode.

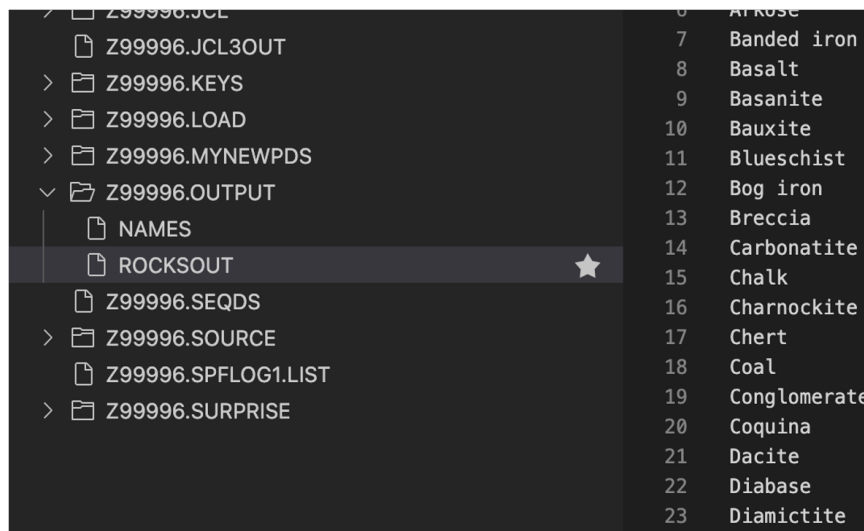
Selecione o "Criar novo conjunto de dados" clicando com o botão direito no seu perfil de conexão.

Dê a ele um nome que comece com seu HLQ (seu ID do usuário), então **PDS2** , seguido por qualquer terceiro qualificador 8 caracteres ou menos, que ainda não seja usado. Por exemplo, Zxxxxx.PDS2.ANEWPDS ou Zxxxxxxx.PDS2.PUMPKIN.

Selecione na próxima etapa Conjunto de dados particionado e, finalmente, selecione Alocar conjunto de dados.

6 VERIFIQUE A SAÍDA

Atualize a visualização de pasta de seu **SAÍDA** Conjunto de dados



Clique no novo **ROCKSOUT** e observe o que a tarefa fez com os três arquivos de entrada.

Renomear o membro ROCKSOUT para **PDS2OUT** .

Quase pronto!

7 VALIDAR

Tudo feito? Acha que tem isso?

Por fim, exclua qualquer **PDS2 .*** conjuntos de dados que você criou anteriormente neste desafio.

Para concluir este desafio, envie o **CHKAPDS2** tarefa de validação de **ZXP.PUBLIC.JCL** .

DICAS E TRUQUES AVANÇADOS DO CONJUNTO DE DADOS	Em seguida ...
<p>Para manter as coisas simples, o Zowe esconde muita complexidade por trás da criação de conjuntos de dados e membros.</p> <p>Na realidade, há muitas, muitas opções diferentes sendo selecionadas por padrão. Você pode alterá-los usando as opções "Zowe-Default-Datasets" em settings.json, com um passo a passo completo disso e alguns outros truques legais descritos neste artigo:</p> <p>Como Automatizar a Alocação de Conjunto de Dados do z/OS Usando Zowe e JSON</p>	<p>Fazer alguns tacos?</p> <p>Cuidar da sua coleção de rock?</p> <p>As possibilidades são infinitas, mas agora é um ótimo momento para entrar em JCL e aprender exatamente como os programas são executados no z/OS</p>