

Atelier "Mémoire" et Expression Libre

Nom : _____ Prénom : _____ / le : _____

Je trouve la lettre manquante "nouveau nom" 04

Je change une lettre pour former un nouveau nom :

L'ordre des lettres reste le même

Exemple : tapi**R** = tapi**P** :

port = <input type="text" value="sort"/>	secours = <input type="text" value="recours"/>
cuisse = <input type="text" value="casse"/>	crêpe = <input type="text" value="crête"/>
chaise = <input type="text" value="chasse"/>	échelle = <input type="text" value="écuelle"/>
feuille = <input type="text" value="fouille"/>	piège = <input type="text" value="siège"/>
sonnette = <input type="text" value="sornette"/>	courtier = <input type="text" value="courrier"/>
goulot = <input type="text" value="boulot"/>	soude = <input type="text" value="soupe"/>
stade = <input type="text" value="stage"/>	panier = <input type="text" value="papier"/>
ciseau = <input type="text" value="oiseau"/>	noyau = <input type="text" value="boyau"/>
paille = <input type="text" value="faille"/>	nouille = <input type="text" value="fouille"/>
tour = <input type="text" value="four"/>	parc = <input type="text" value="pari"/>
choc = <input type="text" value="croc"/>	rang = <input type="text" value="sang"/>
clavier = <input type="text" value="clavier"/>	terrien = <input type="text" value="terrier"/>